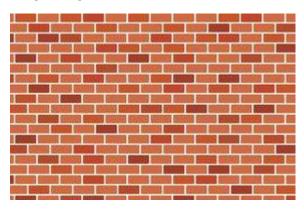
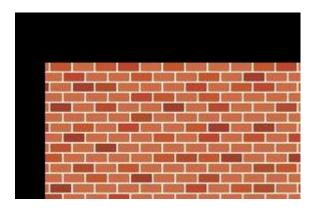
```
Practiuca 7.py - C:\Users\departamento\Desktop\MIGUEL MENDOZA\Practiuca 7.py (3.8.6)
                                                                                                                                        - F X
File Edit Format Run Options Window Help
import cv2
import numpy as np
imagen = cv2.imread("img.jpg")
m, n, c = imagen.shape
dx, dy = 30, 50
translation matrix = np.float32([[1, 0, dx], [0, 1, dy]]) #Matriz de trasformacion
# [ 1 0 dx]
# [ 0 1 dvl
imagen transladada = cv2.warpAffine(imagen, translation matrix, (n, m))
# imagen de entrada, matriz de transformación (2x3), tamagno de imagen de salida
angle = 30
rotation matrix = cv2.getRotationMatrix2D((n/2, m/2), angle, 1)
# matriz de rotacion: centro de rotacion de la imagen, angulo de rotacion en grados
# escala, valor de escala isotropica (ampliacion de imagen)
imagen rotada = cv2.warpAffine(imagen, rotation matrix, (n, m))
# imagen de entrada, matriz de transformación (2x3), tamagno de imagen de salida
imagen escala = cv2.resize(imagen, (800,600),interpolation=cv2.INTER LINEAR)
# imagen de entrada, nuevo tamagno de la imagen de salida, metodo de interpolacion
x1, y1, x2, y2 = 100, 100, 300, 300
imagen recortada = imagen[y1:y2, x1:x2]
# Guarda las transformaciones creadas en archivos nuevos
cv2.imwrite("imagen transladada.jpg", imagen transladada)
cv2.imwrite("imagen rotada.jpg", imagen rotada)
cv2.imwrite("imagen escala.jpg", imagen escala)
cv2.imwrite("imagen_recortada.jpg", imagen_recortada)
# muestra los resultados de las transformaciones
cv2.imshow("Imagen original", imagen)
cv2.imshow("Imagen Transladada", imagen transladada)
cv2.imshow("Imagen Rotada", imagen rotada)
cv2.imshow("Imagen Escala", imagen escala)
cv2.imshow("Imagen Recortada", imagen recortada)
cv2.waitKey(0)
cv2.destrovAllWindows()
                                                                                                                                          Ln: 42 Col: 0
```

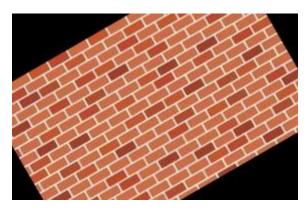
# Imagen Original



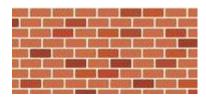
## traslación



## Rotación



## Imagen recortada



# Imagen reescalada

