

Descrição	Disponibilidade a partir de	
<assert.h>	Macro para ajudar na detecção de erros lógicos e outros tipos de erros em versões de <u>depuração</u> de um programa.	
<complex.h>	Conjunto de funções para manipular <u>números complexos</u> .	C99
<ctype.h>	Funções usadas para classificar <u>caracteres</u> pelo tipo ou para converter entre <u>caixa alta e baixa</u> independentemente da <u>codificação</u> .	
<errno.h>	Teste de códigos de erro reportados pelas funções de bibliotecas.	
<fenv.h>	Controle de <u>ponto flutuante</u> .	C99
<float.h>	Constantes de propriedades específicas de implementação da biblioteca de ponto flutuante, como a menor diferença entre dois números de ponto flutuante distintos (<code>_EPSILON</code>), a quantidade máxima de dígitos de acurácia (<code>_DIG</code>) e a faixa de números que pode ser representada (<code>_MIN</code> , <code>_MAX</code>).	
<inttypes.h>	Conversão precisa entre tipos inteiros.	C99
<iso646.h>	Programação na codificação de caracteres <u>ISO 646</u> .	NA1
<limits.h>	Constantes de propriedades específicas de implementação da biblioteca de tipos inteiros, como a faixa de números que pode ser representada (<code>_MIN</code> , <code>_MAX</code>).	
<locale.h>	Constantes para <code>setlocale()</code> e assuntos relacionados.	
<math.h>	Funções matemáticas comuns em computação.	
<setjmp.h>	Macros <code>setjmp</code> e <code>longjmp</code> , para saídas não locais.	
<signal.h>	Tratamento de <u>sinais</u> .	
<stdarg.h>	Acesso dos argumentos passados para funções com parâmetro variável.	
<stdbool.h>	Definição do <u>tipo de dado booleano</u> .	C99
<stdint.h>	Definição de tipos de dados inteiros.	C99
<stddef.h>	Diversos tipos e macros úteis.	
<stdio.h>	Manipulação de <u>entrada/saída</u> .	
<stdlib.h>	Diversas operações, incluindo conversão, geração de números pseudo-aleatórios, alocação de memória, controle de processo, sinais, busca e ordenação.	
<string.h>	Tratamento de <u>cadeia de caracteres</u> .	
<tgmath.h>	Funções matemáticas.	C99
<time.h>	Conversão de tipos de dado de data e horário.	
<wchar.h>	Manipulação de caractere <i>wide</i> , usado para suportar diversas línguas.	NA1
<wctype.h>	Classificação de caracteres <i>wide</i> .	NA1