

Relatório da primeira parte do projeto

- ATUALIZAJOGO

A função ATUALIZAJOGO é responsável pelo funcionamento do nosso programa no sentido em que é responsável pela passagem sucessiva do valor da altura dos cactos de coluna em coluna e também de inserir na ultima posição do nosso vetor o valor da altura do novo cacto . Esta função é também responsável pela atualização automática do terreno de jogo, dando uso a um loop que nos permite atualizar vezes sem conta o nosso vetor.

- GERACACTO

A nossa função GERACACTO é responsável por gerar a altura de cactos a partir de uma semente aleatória, neste caso X, ao qual são realizadas várias alterações e verificações que consoante o resultado dessas operações é nos dado o valor da altura do cacto que depois é usado pela função ATUALIZAJOGO, sendo inserido na ultima posição do vetor.

- PROGRAMA DE TESTE

Como a nossa função ATUALIZAJOGO já atualiza automaticamente o terreno de jogo, o nosso programa de teste é uma simples chamada à função ATUALIZAJOGO que os permite verificar a atualização dos valores da altura dos cactos na memória de dados.

Stanislaw Talejko 99330

Miguel Mano 99286