Ejemplo en Ensamblador

En el seudocódigo siguiente, SWAP es un elemento que indica si se realizó un intercambio (SÍ) o no (NO).

```
G10: Inicializa la dirección de la última entrada de la tabla
G20: Hace SWAP igual a NO
Inicializa la dirección del inicio de la tabla
G30: ¿La entrada de la tabla > la siguiente entrada?

Sí: Intercambiar entradas

Hacer SWAP igual a SÍ
Incrementar a la siguiente entrada de la tabla
¿Es el final de la tabla?

No: Pasar a G30
Sí: ¿Es SWAP = SÍ?

Sí: Pasar a G20 (repetir el ordenamiento)

No: Terminar el ordenamiento
```

	page i	50,132						
ITLE	PISHMERT (EXE) Ordena nombres ingresados desde la terminal .MODEL SMALL .STACK 64			Listas ligadas (enlazadas)				277
	DATA				-,			
SAME PAR	LABEL	BYTE	Lista de parámetros de nombre:					
AXNLEN	DB DB	21	longitud máxima	B20 :				
MAMEELD	DB DB	23 0000 (1.1.)	núm. de caracteres ingresados para el nombre	2201	MOV	NAMEFLD[BX] ,20H	Designa el nombre en blanco	
AMERIC	D B	21 005()	nombre		INC	c BX	pesigna el mombie en bianco	
RLF	DB	13, 10, '\$'			LOC			
NDADDR	DW	7		BIOREAD	RET			
ESSG1	DB	'Same? ', 'S'		BIOREAD	LNL	Almacena nombre	en la tabla:	
AMECTR	DB DB	00	')) /Tabla de nombres					
AMESAV	DB	20 DUP(?), 13, 1		D10stor	PRO			
WAPPED	DB	00			CLE		Suna al número de nombres	
					LEA	A SI, NAMEFLD		
	CODE				MOV		Diez palabras	
EGIN	PROC	FAR AX. Sdata	Inicializa los registros		REI	MOVSW	Nombre (SI) a la tabla (DI)	
	NOV	AX,@data DS.AX	Inicializa los registros DS y ES	DIOSTOR	END	DP		
	NOV	ES, AX	,			Ordena los nombre	es de la tabla:	
	CLD			G10SORT	PRO			
	CALL	Q10CLR	Limpia la pantalla	GIUSORT	SUE		Designa la dirección de detención	
	CALL	Q20CURS DI.NAMETAR	Coloca el cursor		MOV			
2 0L00P:	LEA	DI, NAMETAB		G20:				
	CALL	BIOREAD	,-Acepta un nombre		MOV		Designa el inicio de la tabla	
	CMP	NAMELEN, 0 0	¿Existen más nombres?	G3 0 :				
	JE	A3 0	no, ir a ordenar		MOV		Longitud de comparación	
	CMP	NAMECTR, 30	¿Han ingresado 30 nombres?		MOV		Nombre siguiente por comparar	
	CALL	DIOSTOR	/Almacenar en la tabla el nombre ingresado		MOV		sombre siguiente por comparar	
	JMP	AZ GLOOP	,		MOV	v Bx,si		
30:			Fin de la entrada		JBE	PE CMPSB E G40	Compara el nombre con el siguiente no hay intercambio	
	CALL	Q10CLR	Limpiar la pantalla		CAL		no hay intercambio	
	CALL	Q2 OCURS NAMECTR. 01	y colocar el cursor ¿Se ingresó uno o ningún nombre?	G40:				
	JBE	NAMECTR, 01	si, salir		MOT		UEs el fin de la tabla?	
	CALL	GIOSORT	Ordenar los nombres almacenados		JBI		: no. continuar	
	CALL	KIODISP	Mostrar los nombres ordenados		CMI	P SWAPPED, 0 0	¿Hubo algún intercambio?	
140:	MOV	AX,4COOH	Salir al DOS		JNI	E G2 0	si, continuar	
DEGIN	INT	218		GIOSORT	RET		no, fin del ordenamiento	
		Acepta nombres como entrada:			Intercambia entradas de la tabla:			
IOREAD	PROC			H10XCHG	PRO	00		_
	MOV	AH, 09H DX.MESSG1	/Despliega indicación	LIUXCHG	MON	V CX, 10	Número de caracteres	
	INT	DX,MESSG1 21H	/weepilegs indicacion		LEJ			
	MOV	AH, OAH			MOT	V SI,BX P MOVSW	Mueve el elemento menor para quardar	le.
	LEA	DX, ÑAME PAR	/Acepta nombre					
	INT	21H AH.09H			MO		Número de caracteres	
	LEA	AH, 09H DX, CRLF	/Retorno/avance de linea		MOT	V DI,BX P MOVSW	Mueve el mayor al menor	
	INT	218	/**************************************				inners or major at menor	
					MO			
	MOA	BH, 00	/Limpia los caracteres después		LE	A SI, NAMESAV P MOVSW		
	MOV	BL, NAMELEN	/Obtiene el contador de cars.		MOT		¡Nueve el guardado al elemento mayor ¡Señala que se realizó un intercambio	
	SUB	CX, 21 CX.BX	/Calcula is longitud restante	H10XCHG	RET	T DP	,	
		77. 46.0				Despliega los no	mbres ordenados:	
		Figura 15-7	Ordena una tabla de nombres	K10DISP	LEI			
0 :								
	LEA	DI, NAMESAV	;Inicializa el principio de la tabla					
	NOV	CX,10	,-Cuenta los ciclos					
	REP M							
	MOV	АН,09Н	/Petición de despliegue					
	LEA	DX, NAMESAV						
	INT	218						
	DEC	NAMECTR E20	¿Es el último? ; no, repetir el ciclo					

E20:

| LEA DI, NAMERAV | CALL | CALL

Ejemplo en PHP

```
<?php
$array = array(
    "foo" => "bar",
    "bar" => "foo",
);

// a partir de PHP 5.4
$array = [
    "foo" => "bar",
    "bar" => "foo",
];
?>
```