

Documento de Design de Jogo
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Earthinvasion

2. Qual é o objetivo do jogo?

Matar o oponente

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Os alienígenas invadiram a terra ano de 2000, para colonizar a terra com violência e roubar nossos minérios valiosos.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	Miguel o valente	mata o alienígena
2	Marci a Coisa	invade a terra
3	Mart o super Alien	boss final
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	cristais	decoram
2	naves quedradas	servem proteção
3	tanque radiotivo	dano no personagem
4	casas abandonadas	decoram

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

o jogo sera envolvente, porque tera modo historia e online para voce se divertir com seus amigos
