

# Miguel Angel Ruiz Gálvez

Ing. en Mecatrónica / Desarrollador iOS & FrontEnd

Ingeniero en Mecatrónica graduado con honores por la Universidad Nacional Autónoma de México. Con un enfoque integral de las áreas visuales, ingenieriles y de programación para el desarrollo de productos en entornos multidisciplinarios, así como la implementación de conocimientos de ingeniería al diseño y fabricación de instalaciones y prototipos buscando la sinergia entre tecnología y arte.

Miembro activo de comunidades de diversas tecnologías de Software y Hardware, dos años de experiencia en la coordinación de equipos para la conceptualización, planeación y construcción de aplicaciones móviles y web e instalaciones interactivas.

contact@migueloruiz.com 

www.migueloruiz.com 

migueloruiz 

## Experiencia

### Co-Founder & iOS Developer para Codex App

Agosto 2015 - Actual

- Cofundador de la Startup Codex, empresa social dedicada al fomento de la lectura en México a través de una aplicación, la cual acerca pequeños fragmentos de lecturas según sus gustos y tiempo de espera, actualmente en incubación.
- Desarrollador iOS de la aplicación Codex que se lanzará en Junio del 2016.
- Diseñador de arquitectura de información(AI), interacciones y animaciones dentro de la aplicación Codex.

### iOS & FrontEnd Developer para Centro de Tecnología e Innovación

Abril 2015 - Actual

- Líder de proyecto y desarrollador en equipos multidisciplinarios, para el desarrollo de plataformas web y móviles, colaborando en AI, UI, UX y programación.
- Planeación, diseño y desarrollo de aplicaciones móviles.
- Diseño e implementación de plataforma web para campaña publicitaria digital para el Museo Soumaya.
- Diseño e implementación de plataforma web para la administración de recursos humanos.
- Análisis de experiencia de usuario e interfaz gráfica para las plataformas Claro Video, Claro Música y Decompras.com.
- Consultor de tecnologías de alto impacto para el área de entretenimiento de Grupo Carso (AMCO).

### FrontEnd Developer Freelance

Noviembre 2015

- Diseño e implementación de Landing Pages para empresas y Startups
- Diseño e implementación de sistema web para cotización de acabados en un inmueble, para la empresa constructora Vidalta.

### Hardware Developer Freelance

Mayo 2015

- Desarrollo de wearable dedicado a la animación de stop-motion Proyecto a petición de Homero Ramírez, animador 2D y 3D de Televisa.
- Diseño y construcción de hardware y software para el control del software de animación DragonFrame.

### Engineering Desing para DIMEI, UNAM

Febrero 2014 - Mayo 2015

- Desarrollo de proyectos con ingeniería de diseño.
- Diseño de stand interactivo, software e interfaz de usuario para el catálogo digital de LIBROS UNAM, presentado en la XXXVI FILPM.
- Enseñanza y desarrollo de material académico para el Dpto. de Mecatrónica de la Universidad Nacional Autónoma de México.
- Diseño de hardware para activaciones publicitarias, trabajo en conjunto con Ogilvy & Mathers México.

## Hobbies



## Idiomas

Español Nativo

Inglés Medio

## Habilidades

### Lenguajes de Programación

Swift, JavaScript, HTML 5, CSS3, SASS, SCSS, Jade, Processing, C#, C++, C, Ensamblador.

### Frameworks & Librerías

Alamofire, SwiftyJson, Angular.js, JQuery, GSAP, Bootstrap, Facebook SDK (iOS & Web), Twitter API

### Herramientas de Programación

Xcode, CocoaPods, TestFlight, CodeKit, Bower, Git, Github, Glup, Grunt, Atom, Sublime text, Unity.

### Herramientas de Diseño UI/UX

Illustrator, Photoshop, Sketch, Balsamic, Invision

### Herramientas de Hardware

Microchip uC, Atmel uC, Arduino, Raspberry Pi, Oculus Rift, Leap Motion, Kinect, Solid Works

### Metodologías de Trabajo

Scroom, Creative Problem Solving, Design Thinking, To Do Doing Done, Diseño de producto (Ulrich & Botryoid) y MPV

## Conferencias & Premios

### Oculus Rift Development

para Facebook Developers México

Abril 2016

### Genuino en el mundo de la animación

para Genuino Day México

Marzo 2016

### 🏆 Challenge América Móvil

Segundo lugar

Noviembre 2015

### Power Glove para DragonFrame

para Epicentro, GIFF 2015

Julio 2015

### Talleres y Conferencias

para Aldea Digital 2015

Julio 2015

### 🏆 Startup Bus 2015

Semifinalista

Junio 2015

### 🏆 Challenge América Móvil

Primer lugar

Abril 2015