

Arquitetura de Computadores II, 2022/23

• Equipa docente

- José Luís Azevedo: TP1, P8, P12, P15, P16 (jla at ua pt) [regente coordenador]
- Bernardo Cunha: TP3, P3, P4, P9 e P10 (mbc at det ua pt)
- Paulo Bartolomeu: TP2, P2, P6, P7, P11, P18 (bartolomeu at ua pt)
- José Alberto Fonseca: P1, P5, P13, P14, P17 (jaf at ua pt)

Esta introdução não invalida a obrigatoriedade da leitura do Dossiê Pedagógico da unidade curricular, disponível no moodle

José Luís Azevedo, Bernardo Cunha, José Alberto Fonseca, Paulo Bartolomeu

Introdução

- **Conhecimentos prévios**

- Sistemas Digitais, Laboratório de Sistemas Digitais
- Programação em C e Assembly do MIPS
- Arquitetura de Computadores I

- **Arquitetura de Computadores II**

- organização dos outros componentes dos sistemas de computação:
 - o sistema de entradas-saídas
 - interfaces e barramentos
 - sistema de memória
- componente prática:
 - programação de entradas-saídas
 - dispositivos periféricos
 - sistema de interrupções
 - barramentos de comunicação série

Bibliografia principal

- David A. Patterson, John L. Hennessy, "Computer Organization & Design – The Hardware/Software Interface", Morgan Kaufmann Publishers
- V. P. Heuring, H. F. Jordan, "Computer Systems Design and Architecture", Addison-Wesley, 1997 (capítulos 7 e 8)
- W. Stallings, "Computer Organization and Architecture - designing for performance", Prentice-Hall
- Slides das aulas teóricas

Avaliação (1)

- Componente teórica – 60%
- Componente prática – 40%
- Nota mínima em qualquer das componentes:
 - **7.5 valores** (arredondada com 1 casa decimal)
- A falta a qualquer momento de avaliação (da componente T ou P) implica nota 0 (zero)

Avaliação (2)

- Componente teórica - avaliação discreta:
 - Teste 1 (45%): 31/3, 16:30
 - Teste 2 (55%): 15/6, 15:00 (época de exames)
- Componente prática – avaliação discreta:
 - TP1 (45%): (12/4 e 14/4)
 - TP2 (55%): (31/5 e 2/6)
(testes práticos individuais, realizados nas aulas)

$$\text{NOTA_P} = 0,45 * \text{TP1} + 0,55 * \text{TP2}$$

Nota: No dia dos testes práticos procede-se ao normal controlo de presenças, com marcação de faltas

- Alunos com estatuto de Trabalhador Estudante
 - **Têm que estar inscritos numa turma prática**
 - Realizam os testes práticos na turma em que estão inscritos

Regime de faltas

- Componente teórica-prática:
 - Não serão marcadas faltas
- Componente prática:
 - Não é permitido faltar, injustificadamente, a mais do que 20% das aulas práticas (exceto alunos com estatuto de trabalhador estudante):
 - **Máximo de 2 faltas não justificadas**
 - **Mais de 2 faltas => RPF**
- Justificação de faltas:
 - O documento de justificação deverá ser entregue, **apenas**, na secretaria do DETI, que remeterá cópia para o regente coordenador.
 - **Prazos para justificação de faltas:** consultar ponto 9.2 do DP
 - **Faltas justificáveis:** consultar ponto 9.2 do DP

Funcionamento das aulas práticas

- Durante a aula é disponibilizada, a cada grupo de dois alunos, uma placa DETPIC32
- Os alunos que o pretendam, podem usar uma placa idêntica em horário extra-curricular, nas condições definidas no ponto 9.6 do DP
- Na UC de Arquitetura de Computadores II, não será permitida a utilização de *smartphones*, durante as aulas práticas, pelo que esses dispositivos deverão estar guardados e com o som desligado.
- Software para uso da Placa DETPIC32
 - Software de desenvolvimento em S.O. Linux (disponível para instalação no moodle de ACII)

Envio de emails aos docentes da UC

- e-mails sobre questões relativas à componente prática:
 - dirigidos ao docente responsável pela turma a que o remetente pertence
- e-mails sobre questões relativas à componente teórica:
 - dirigidos ao docente responsável pela turma a que o remetente pertence
- e-mails sobre questões relacionadas com o funcionamento da UC:
 - dirigidos ao coordenador da UC (jla at ua pt)
 - Não será dada resposta a questões que estejam devidamente clarificadas no Dossiê Pedagógico
- **Só será dada resposta a e-mails que, no corpo da mensagem, indiquem explicitamente o nome e o número mecanográfico do remetente.**

Placa DETPIC32

