

Arquitetura de Computadores I

Apresentação da Unidade Curricular (41948)

Esta introdução não invalida a obrigatoriedade da leitura do Dossiê Pedagógico da unidade curricular, disponível no moodle

José Luís Azevedo, Bernardo Cunha, Arnaldo Oliveira, Pedro Lavrador



Equipa Docente de AC1

Bernardo Cunha	mbc at det ua pt	TP3, P1, P11, P13, P15, Coordenação da UC
José Luís Azevedo	jla at ua pt	TP2, P14, P16, P18, P19
Arnaldo Oliveira	arnaldo.oliveira at ua pt	TP1, P4
José Alberto Fonseca	jaf at ua pt	P2, P3, P5, P7, P10, P12
Paulo Bartolomeu	bartolomeu at ua pt	P8, P9, P17

- **Só será dada resposta a e-mails que, no corpo da mensagem, indiquem explicitamente o nome e o número mecanográfico do remetente, bom como a UC a que a mensagem diz respeito.**



Dossiê Pedagógico

- Dossiê pedagógico disponível no site da UC no moodle:
 - Enquadramento da UC
 - Objetivos
 - Bibliografia básica
 - Programa
 - Regras de avaliação
 - Calendário previsto das aulas TP e P
 - Regras gerais de funcionamento da UC
 - Funcionamento das aulas práticas, regime de faltas, esclarecimento de dúvidas, trabalho fora das aulas, ...



Enquadramento

- Área científica:
 - Arquitetura dos Sistemas Computacionais (ASC)
- UCs obrigatórias de ASC:
 - Introdução aos Sistemas Digitais
 - Laboratório de Sistemas Digitais
 - **Arquitetura de Computadores I**
 - Arquitetura de Computadores II



Enquadramento

- **"Sistemas Digitais" e "Laboratórios de Sistemas Digitais"**
 - Blocos funcionais básicos constituintes dos sistemas digitais combinatórios e sequenciais
 - Linguagem de descrição de hardware – VHDL
- **"Arquitectura de Computadores I" (1.5TP + 2P, 6 ECTS)**
 - Organização dos computadores digitais numa perspetiva funcional, através da descrição do repertório de instruções e da programação em *assembly*
 - Estrutura interna básica dos processadores
- **"Arquitectura de Computadores II"**
 - organização da interface do processador com as unidades periféricas que estabelecem as ligações com o exterior
- **Unidades Curriculares de introdução à Programação**
 - desenvolvimento de programas de pequena e média complexidade usando linguagens de alto nível



Objetivos da UC

- Compreender a organização dos computadores digitais
- Adquirir conhecimentos e familiarizar-se com a arquitectura de microprocessadores através da programação em *assembly*
- Compreender a estrutura interna dos microprocessadores
- Conhecer as formas de representação e tratamento da informação nos computadores digitais, com relevo para a representação da informação numérica (inteiros e vírgula flutuante) e para as operações aritméticas básicas

Programa da UC

- Introdução
- A arquitetura MIPS
- O Assembler e o processo de assemblagem
- Aritmética computacional (inteiros e vírgula flutuante)
- Organização interna do processador: unidades operativas e unidade de controle (*datapath*). Versões *single-cycle* e *multi-cycle* de um *datapath* para a arquitetura MIPS
- *Pipelining*. Versão *pipelined* de um *datapath* para a arquitetura MIPS

Componente prática

- Primeira parte (até aula 6)
 - Introdução à programação em *Assembly* do MIPS
 - Exercícios de tradução de programas escritos em linguagem C para *assembly* do MIPS
 - Manipulação de arrays com índices e ponteiros
- Segunda parte (até aula 12)
 - Codificação de sub-rotinas
 - Aritmética em vírgula flutuante (IEEE 754)
 - Codificação de estruturas

Componente prática (notas sobre o funcionamento)

- Os alunos são encorajados a possuir um caderno de registo (*log book*) das atividades da componente prática.
- Todas as atividades desenvolvidas pelo aluno no âmbito das aulas práticas devem ficar registadas neste caderno.
- Na UC de Arquitetura de Computadores I não será permitida a utilização de *smartphones* durante as aulas práticas, pelo que esses dispositivos deverão estar guardados e com o som desligado.



Regime de faltas

- Aulas Teórico-Práticas:
 - Não serão marcadas faltas nas aulas TP de AC1
- Aulas Práticas:
 - Não é permitido faltar, injustificadamente, a mais do que 20% das aulas práticas:
 - **Máximo de 2 faltas não justificadas**
 - **Mais de 2 faltas => RPF**



Regime de faltas

- Justificação de faltas:
 - O documento de justificação (legalmente emitido) deverá ser entregue, **apenas**, na secretaria do DETI, que remeterá cópia para o regente coordenador
 - A entrega da justificação deve ser feita no prazo máximo de **até 10 dias seguidos contados a partir do primeiro dia de falta, ou 5 dias úteis após o fim do período que, justificadamente, deu origem à falta** (a última das duas)
 - Consideram-se faltas justificadas as motivadas por:
 - doença ou internamento
 - falecimento de cônjuge, parentes ou afins
 - cumprimento de obrigações legais
 - outras que o regente coordenador valide como aceitáveis



Avaliação

- Componente teórica: avaliação final por exame escrito [60%]
- Componente prática: avaliação periódica [40%]
- Nota mínima em qualquer das componentes para efeitos de aprovação à disciplina: **7,5 valores** (nota obtida por arredondamento com 1 casa decimal)
- Nos exames de AC1 (T e P) não é permitido o uso de calculadoras nem autorizada a presença, na sala, de telemóveis ou outros dispositivos eletrónicos pessoais de qualquer espécie, com exceção dos claramente indicados para efeitos da realização da prova
- Os materiais de consulta (quando houver) serão sempre disponibilizados em conjunto com os testes



Avaliação

- Componente teórica: exame final
 - **Exame final:** (data a publicar centralmente)
- Componente prática: avaliação discreta
 - **TP1** (40%): 5/nov/2022 (a confirmar)
 - **TP2** (60%): 07/jan/2023 (a confirmar)
 - Nota prática = $(0,40 * TP1 + 0,60 * TP2)$



Esclarecimento de dúvidas

- OTs marcadas no horário
 - marcação por e-mail com, pelo menos, 48h de antecedência
- Marcação direta com o docente da turma TP / P



Bibliografia

- J. Hennessy, D. A. Patterson, Computer Organization and Design – the hardware/software interface, Elsevier
 - existem, na biblioteca, exemplares deste livro
- D.M. Harris, S.L. Harris, Digital Design and Computer Architecture, Morgan Kaufmann.
- Textos complementares fornecidos no site da UC



Arquitetura de Computadores I

BOM TRABALHO!

