

Comentarios generales

- Las actividades de las guías 3 y 4 están descritas en los archivos de PDF que se encuentran en la sección de módulos del aula virtual. Seguir estos dos PDFs
- Todas las entregas pueden hacerlas en español
- Las dos guías serán desarrolladas 100% en grupos. Un integrante del grupo deberá subir los documentos según el tiempo establecido y en la portada del documento principal debe ir el nombre de los integrantes del grupo.
- En este documento se tienen comentarios y material de apoyo de la Guía No 3, guía No4 y encuentro final.

Guía No 3

Actividad 1

Esta actividad debe realizarse en sus grupos de trabajo conformados desde el inicio de la unidad de estudios.

La selección del proyecto en sus grupos debe ser sobre la solución a un problema identificado (En sus hogares, en la comunidad, en sus trabajos, etc.)

Como literatura complementaria, les subí en el material de apoyo algunos libros y adicionalmente les comparto los utilizados en la unidad de estudios de análisis de ciclo de vida para proyectos de ingeniería:

- Ramírez Cavassa, César, Título LinkSeguridad industrial : un enfoque integral / César Ramírez Cavassa. Edición 3a edición, Datos Publicación México : Limusa, ©2017.
- Aguayo González, F., Lama Ruiz, J., Martín Gómez, A., Peralta Álvarez, M., Córdoba Roldán, A. and Ávila Gutiérrez, M. (n.d.). Proyectos de Ingeniería del Producto. Universidad Sevilla.
- Arzola de la Peña, N. (2018). Metodología de diseño para ingeniería. Bogotá: Universidad Nacional de Colombia, Facultad de Ingeniería, Departamento de Ingeniería Mecánica y Mecatrónica.

Algunas recomendaciones son:

1. Sean muy precisos con la información que adicionan
2. Utilicen gráficas, resultados de encuestas, estadísticas publicadas para mostrar sus resultados
3. Cada gráfica incluida en el trabajo debe ser explicada
4. Pueden utilizar diagramas de metodología como CANVAS para explicar de forma global sus proyectos (No son obligatorios, pero les ayudará a futuro) - <https://canvanizer.com/>

Actividad 2

Para la actividad 2 pueden seguir con el mismo proyecto y completan la información según lo estudiado en clase

Guía No 3

Applied work 2

Para la búsqueda del libro pueden hacerlo por medio de las bases de datos de la universidad buscando con el nombre y/o autor de la misma

Adicional al documento que suben, agregarán un enlace de un video de al menos 5 minutos en donde debatan como grupo el caso de estudios que se presenta en la guía

Encuentro final

La fecha del encuentro final ya se encuentra disponible en el aula virtual por favor estar atentos.

En caso de no poder asistir al encuentro final ud debe:

1. Realizar la prueba extemporánea que estará disponible solo el fin de semana del encuentro (sábado y domingo).
2. Participar mediante grabación de voz y/o video en la sustentación del proyecto de su grupo.

En el encuentro final realizaremos un **taller de design thinking** para el cual es necesario

1. Conformar parejas y estar conectado con su pareja por video llamada:
Para realizar las parejas pueden ingresar en el siguiente enlace (https://universidadeaneducomy.sharepoint.com/:x:/g/personal/mlamadov_universidadean_edu_co/Ebe2FuQOcRdFjRp_KuCIh58BPIQyVY4r_xFd3bT8Ay9aSA?e=hAwjXx) Ingresar sus datos y en caso de no conocer a su pareja ponerse en contacto antes de la sesión final
2. Tener material didáctico como: Marcadores, colores, tijeras, papel de dolores, papel periódico, cartón, papel reciclado (No es necesario todo pero deben tener creatividad con el material que logren tener para el día). La cantidad no debe ser mucha pues lo que realizarán es pequeño.
3. Un cuaderno o impresión del archivo (Design thinking) Que se encuentra en el material de apoyo.

Exposiciones: Realizaremos la exposición de los proyectos en la exposición se deberá presentar

1. Presentación del grupo
2. Identificación del problema
3. Posibles soluciones
4. Metodología utilizada para la selección de una solución (Ejemplo: Graficas, encuestas, DT, SGPD, GRACE entre otras)
5. Presentación de su proyecto final: logo de su proyecto, objetivos, metas, cronograma del proyecto
6. Beneficios
7. Posibles resultados
8. CANVAS

Tendrán 10min + o – 1min (Seremos muy rigurosos con el tiempo de exposición de cada grupo)

El orden de exposición será según la inscripción que pueden realizar en el siguiente enlace:

https://universidadeaneducomy.sharepoint.com/:x/g/personal/mlamadov_universidadean_edu_co/EbCWRbENRtRNqkMVwn_zqbcBlWj7evmLrL3Go6Z-7-M1mA?e=673aqs