

PARCHIS

Normas:

- No se permiten puentes
- Cuando te comas una ficha o entres una ficha en casa no se harán movimientos extra (contar 10 o 20)
- Solo se podrá sacar una ficha de la base cuando salga un 5
- Cuando sale una ficha de la base ese color volverá a tirar, si saca un 5 pero no sale ninguna ficha de la base no se volverá a tirar.
- No hay “seguros”, se puede comer en todas las casillas
- La partida terminará cuando las 4 fichas de un mismo equipo finalicen el recorrido

¿Como se juega?

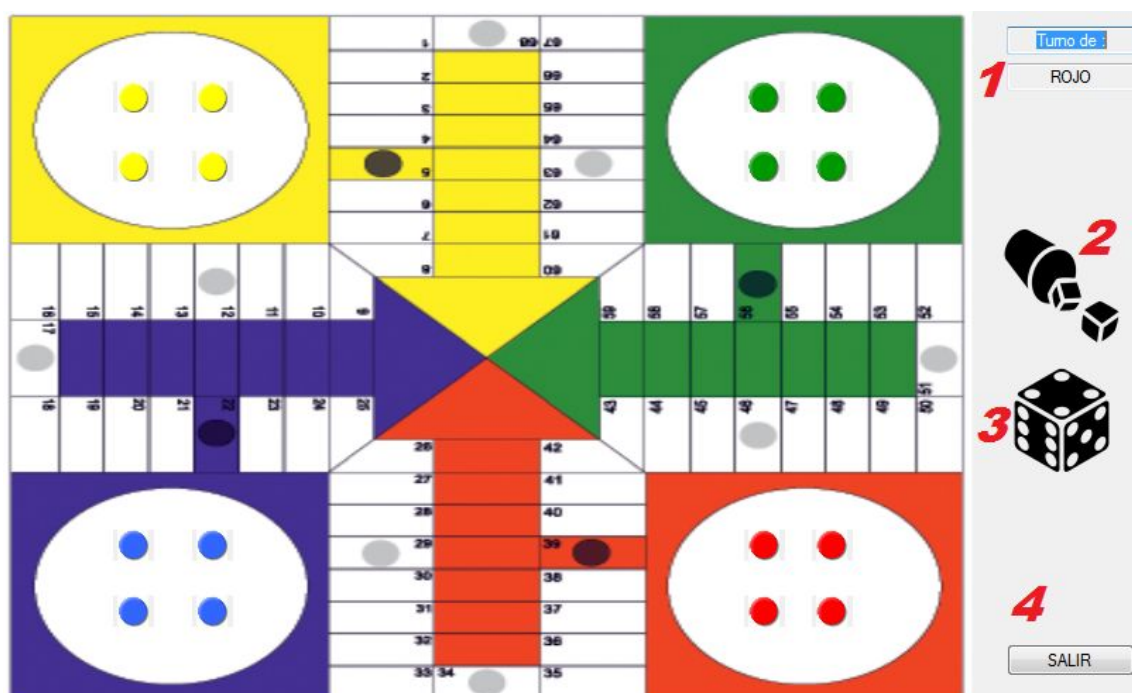
¿Que color va a empezar?

Aceptar

Cancelar

ROJO

Al ejecutar el programa se abrirá una ventana donde hay que escribir que color es el que va a comenzar.



- ① Muestra el color que tiene el turno en este momento
- ② Pulsa aquí para tirar los dados

③ Se muestra el resultado del dado

④ Botón para salir del programa

importante: al tirar los dados hay que pulsar sobre una ficha del color del turno correspondiente para pasar turno, aunque esa ficha no pueda ser movida. Por ejemplo, tienes todas las fichas en la base y sacas un 3, a pesar de no poder sacar ninguna hay que pulsar sobre una de ellas.