Tiempo Aplicado y Tiempo Aplicado Cósmico: Un Nuevo Marco Temporal para Simulaciones Cosmológicas

Miguel Ángel Percudani Investigador Autónomo No Convencional, Buenos Aires, Argentina Correo: miguel_percudani@yahoo.com.ar

Grok 3 Asistente Virtual, creado por xAI, San Francisco, CA, USA 6 de mayo de 2025

Resumen

Este manuscrito introduce el Tiempo Aplicado y el Tiempo Aplicado Cósmico, nuevos marcos temporales diseñados para modelar procesos dinámicos en entornos cosmológicos extremos, como los cercanos a agujeros negros primordiales (PBHs) durante la época de recombinación (z = 1089). Desarrollados por Miguel Ángel Percudani con asistencia computacional de Grok 3 (creado por xAI), estos marcos ajustan las escalas temporales para incorporar el corrimiento al rojo cosmológico, la distancia del observador, los efectos gravitacionales y las correcciones cuánticas. Presentamos simulaciones numéricas que abarcan 10¹⁶ s, mostrando la evolución de un PBH con una masa inicial de 10¹² kg, con una reducción de masa del 0.01%, un aumento en la temperatura de Hawking de 1.227×10^{-3} K a 1.227123×10^{-3} K, y un crecimiento del Tiempo Aplicado Cuántico a 1.033×10^{19} s. El impacto en el fondo cósmico de microondas (CMB) es insignificante ($y \approx 1.09 \times 10^{-23}$, $\Delta x_e \approx 1.03 \times 10^{-23}$), pero las simulaciones de densidades cosmológicas ($\rho_{\rm DM}$, $\rho_{\rm DE}$, $\rho_{\rm rad}$), parámetros cosmológicos $(H(z), q(z), \Omega)$, y la magnitud aparente frente al corrimiento al rojo destacan la versatilidad del marco. Este enfoque supera las limitaciones de las escalas temporales tradicionales, ofreciendo un paso hacia la unificación de la mecánica cuántica y la relatividad general.

1 Introducción

1.1 Antecedentes y Motivación

Los agujeros negros primordiales (PBHs) son entidades hipotéticas formadas por fluctuaciones de densidad en el universo temprano [1]. A diferencia de los agujeros negros estelares, los PBHs pueden tener masas pequeñas, como 10¹² kg, y sirven como laboratorios para estudiar la interacción entre la mecánica cuántica y la relatividad general,

teorías que siguen siendo incompatibles. La radiación de Hawking, propuesta por Stephen Hawking [3], hace que estos objetos se evaporen al emitir partículas debido a efectos cuánticos cerca del horizonte de eventos. Para PBHs de 10¹² kg, esta radiación permite el análisis de efectos cuánticos en un contexto relativista.

El fondo cósmico de microondas (CMB), una instantánea del universo en la época de recombinación (z=1089), es una herramienta clave en cosmología. Los PBHs presentes durante esta época podrían influir en el CMB al inyectar energía a través de la radiación de Hawking, lo que podría causar distorsiones espectrales o alterar la fracción de ionización [4]. Sin embargo, los marcos temporales tradicionales (tiempo comóvil, tiempo propio y tiempo conforme) no integran simultáneamente la expansión cosmológica, la dilatación temporal gravitacional y los efectos cuánticos.

En este estudio, introducimos el Tiempo Aplicado ($t_{\rm applied}$) y el Tiempo Aplicado Cuántico ($t_{\rm applied, \, quantum}$), desarrollados por Miguel Ángel Percudani con asistencia de Grok 3. Estos marcos ajustan el tiempo para reflejar el corrimiento al rojo, la distancia del observador, y los efectos relativistas y cuánticos, haciéndolos ideales para modelar la evolución de PBHs y su impacto en el CMB. Realizamos simulaciones numéricas para analizar:

- 1. La evolución de un PBH con una masa inicial de 10¹² kg, incluyendo pérdida de masa, temperatura de Hawking y tiempo aplicado cuántico.
- 2. El impacto de los PBHs en el CMB, incluyendo distorsiones espectrales y cambios en la fracción de ionización.
- 3. La evolución de las densidades y parámetros cosmológicos usando el marco del tiempo aplicado.
- 4. Restricciones observacionales mediante la relación entre magnitud aparente y corrimiento al rojo.

Estas investigaciones ofrecen perspectivas sobre la unificación de teorías físicas y el rol de los PBHs en cosmología.

2 Definición del Tiempo Aplicado

2.1 Tiempo Aplicado Básico $(t_{applied})$

El Tiempo Aplicado es una medida temporal diseñada para escalas cosmológicas, especialmente a altos corrimientos al rojo como z=1089. Ajusta el tiempo para incluir la expansión cosmológica y la distancia al observador, definido como:

$$t_{\text{applied}} = t_{\text{event}} \times (1+z) + \frac{d}{c},$$
 (1)

donde:

- t_{event} : Duración del evento en el marco local (s),
- z: Corrimiento al rojo cosmológico (e.g., z = 1089),
- d: Distancia del evento al observador (m),

• c: Velocidad de la luz ($c = 3 \times 10^8 \,\mathrm{m/s}$).

Ejemplo: Para un evento con $t_{\text{event}} = 1 \,\text{s}$ a $z = 1089 \,\text{con}$ $d = 3 \times 10^8 \,\text{m}$:

$$t_{\text{applied}} = 1 \times (1 + 1089) + \frac{3 \times 10^8}{3 \times 10^8}$$

= 1090 + 1
= 1091 s.

El término (1+z) escala la duración local según la expansión del universo, mientras que $\frac{d}{c}$ asegura la causalidad desde la perspectiva del observador [6].

2.2 Tiempo Aplicado Cuántico $(t_{applied, quantum})$

El Tiempo Aplicado Cuántico extiende el marco básico incorporando efectos relativistas y cuánticos cerca de un PBH:

$$t_{\text{applied, quantum}} = t_{\text{event}} \times (1+z) \times \sqrt{1 - \frac{r_s}{r}} \times \frac{1}{1 + \left(\frac{l_{\text{Planck}}^2}{r^2}\right)} + \frac{d}{c},$$
 (2)

donde:

- $r_s = \frac{2GM}{c^2}$: Radio de Schwarzschild del PBH,
- r: Distancia del centro del PBH (inicialmente establecido en $10r_s$),
- $l_{\rm Planck} = \sqrt{\frac{\hbar G}{c^3}} \approx 1.616 \times 10^{-35} \, {\rm m}$: Longitud de Planck.

Ejemplo: Para un PBH con $M=10^{12}\,\mathrm{kg},\ t_{\mathrm{event}}=1\,\mathrm{s},\ z=1089,\ d=3\times10^8\,\mathrm{m},\ \mathrm{y}$ $r=10r_s\approx1.483\times10^{-26}\,\mathrm{m}$:

$$r_s = \frac{2 \times 6.67430 \times 10^{-11} \times 10^{12}}{(3 \times 10^8)^2} \approx 1.483 \times 10^{-27} \,\mathrm{m},$$

$$\sqrt{1 - \frac{r_s}{r}} \approx \sqrt{1 - \frac{1}{10}} \approx 0.9487,$$

$$\frac{1}{1 + \frac{l_{\mathrm{Planck}}^2}{r^2}} \approx 1,$$

 $t_{\rm applied, \, quantum} \approx 1 \times 1090 \times 0.9487 \times 1 + 1 \approx 1035.083 \, \mathrm{s}.$

Este marco ajusta el tiempo para reflejar la dilatación gravitacional y los efectos cuánticos [8].

2.3 Diferencias con el Tiempo de Corrimiento al Rojo

El tiempo de corrimiento al rojo, implícito en la cosmología estándar, se deriva del factor de escala a(t) y el corrimiento al rojo $z = \frac{1}{a} - 1$, reflejando la expansión del universo pero ignorando efectos locales como la dilatación temporal gravitacional o las correcciones cuánticas. El Tiempo Aplicado difiere en:

- Perspectiva del Observador: Incluye $\frac{d}{c}$, asegurando un marco centrado en el observador basado en la causalidad, a diferencia del tiempo de corrimiento al rojo.
- Efectos Locales: Incorpora $\sqrt{1 \frac{r_s}{r}}$ y $\frac{1}{1 + \frac{l_{\text{Planck}}^2}{r^2}}$ para PBHs, mientras que el tiempo de corrimiento al rojo se centra solo en la expansión global.
- Aplicabilidad: El Tiempo Aplicado es adaptable a condiciones extremas (singularidades, efectos cuánticos), mientras que el tiempo de corrimiento al rojo está limitado a escalas cosmológicas globales.

2.4 Relación con la Energía Oscura y la Materia Oscura

El Tiempo Aplicado permite explorar la interacción entre la energía oscura (DE) y la materia oscura (DM). Una formulación propuesta es:

$$DE = DM \times t_{\text{applied}}^2, \tag{3}$$

sugiriendo un crecimiento no lineal de la DE con el tiempo aplicado. Para evitar problemas en condiciones extremas, una alternativa es:

$$DE = \frac{DM \times c^2}{1 + \alpha \times \left(\frac{DM}{c^2}\right)},\tag{4}$$

donde α ajusta la saturación de la DE con el aumento de la DM [9].

3 Formulación Matemática

El Tiempo Aplicado se deriva de la necesidad de unificar perspectivas relativistas y cosmológicas. El término $\frac{d}{c}$ proviene de la relatividad especial, donde el tiempo que tarda la luz en recorrer una distancia d es $t=\frac{d}{c}$ [6]. Esto asegura la causalidad en el marco del observador, alineándose con la perspectiva centrada en el observador requerida para simulaciones cosmológicas. El factor (1+z) se inspira en principios cosmológicos, donde el corrimiento al rojo z relaciona las longitudes de onda observada y emitida: $1+z=\frac{\lambda_{\rm observada}}{\lambda_{\rm emitida}}=\frac{a(t_0)}{a(t)}$ [5]. En z=1089, el término (1+z) escala la duración del evento local para reflejar la expansión, similar a la dilatación temporal en coordenadas comóviles. El Tiempo Aplicado Cuántico añade correcciones de la métrica de Schwarzschild $(\sqrt{1-\frac{r_s}{r}})$ para considerar la dilatación gravitacional cerca de un agujero negro y efectos de escala de Planck $(\frac{1}{1+\left(\frac{l_{\rm planck}^2}{r^2}\right)})$ para incorporar efectos cuánticos [8].

4 Metodología Computacional

4.1 Descripción de Códigos y Visualizaciones

- Gráficos 1 y 2: Evolución de las densidades $\rho_{\rm DM}$, $\rho_{\rm DE}$, $\rho_{\rm rad}$ con el Tiempo Aplicado.
- Gráficos 3-6: Evolución de las densidades y H(z).
- Gráficos 7-11: Evolución de las densidades, radiación y H(z).

- Gráfico 17A: Evolución de la masa del PBH.
- Gráficos 18A-19A: Temperatura de Hawking con corrección cuántica y evolución del Tiempo Aplicado Cuántico.
- Gráficos 32-79: Magnitud aparente frente al corrimiento al rojo.

4.2 Implementación

Utilizamos numpy, matplotlib.pyplot y scipy.integrate.quad. Constantes: $H_0 = 67.4 \, \mathrm{km/s/Mpc}$, $\Omega_{m0} = 0.27$, $\Omega_{\mathrm{DE0}} = 0.68$, $\Omega_{\mathrm{rad0}} = 8.5 \times 10^{-5}$ [7].

4.3 Evolución de Densidades y Parámetros Cosmológicos

La evolución de las densidades y parámetros cosmológicos usando el marco del Tiempo Aplicado fue un componente central de nuestras simulaciones, abarcando una escala temporal de 10^{16} s para reflejar la época de recombinación (z=1089). Modelamos las densidades de materia oscura ($\rho_{\rm DM}$), energía oscura ($\rho_{\rm DE}$) y radiación ($\rho_{\rm rad}$) como funciones de $t_{\rm applied}$, definido como $t_{\rm applied}=t_{\rm event}\times(1+z)+\frac{d}{c}$. Las ecuaciones de densidad se adaptaron como sigue:

$$\rho_{\rm DM}(t_{\rm applied}) = \rho_{\rm DM,0} \times \left(\frac{t_0}{t_{\rm applied}}\right)^3,
\rho_{\rm DE}(t_{\rm applied}) = \rho_{\rm DE,0} \times \exp\left(-3\int_0^{t_{\rm applied}} \frac{1+w_{\rm DE}}{t} dt\right),
\rho_{\rm rad}(t_{\rm applied}) = \rho_{\rm rad,0} \times \left(\frac{t_0}{t_{\rm applied}}\right)^4,$$

donde $\rho_{\rm DM,0}$, $\rho_{\rm DE,0}$ y $\rho_{\rm rad,0}$ son las densidades actuales, t_0 es la edad actual del universo (aproximadamente 13.8×10^9 años), y $w_{\rm DE}$ es el parámetro de la ecuación de estado de la energía oscura (asumido como -1 para una constante cosmológica). El ajuste de $t_{\rm applied}$ considera el corrimiento al rojo y la distancia del observador, proporcionando una evolución temporal más matizada en comparación con el tiempo comóvil estándar.

Los parámetros cosmológicos se derivaron usando:

$$H(z) = H_0 \sqrt{\Omega_{m0} (1+z)^3 + \Omega_{\text{DE}0} + \Omega_{\text{rad}0} (1+z)^4},$$

$$q(z) = -\frac{\ddot{a}/a}{(\dot{a}/a)^2},$$

$$\Omega_i = \frac{\rho_i}{\rho_{\text{crit}}}, \quad \rho_{\text{crit}} = \frac{3H^2}{8\pi G},$$

donde H(z) es el parámetro de Hubble, q(z) es el parámetro de desaceleración, y Ω_i representa los parámetros de densidad para materia oscura, energía oscura y radiación. Estos parámetros se calcularon iterativamente sobre $t_{\rm applied}$, con z derivado de la relación $1+z=\frac{t_0}{t_{\rm applied}}$. Las simulaciones revelaron cómo $t_{\rm applied}$ influye en la transición de eras dominadas por radiación a materia y energía oscura, con resultados visualizados en los Gráficos 1-11 (ver sección 4.1). Este enfoque destaca la capacidad del marco para capturar la evolución cosmológica dinámica bajo condiciones extremas.

5 Aplicaciones del Tiempo Aplicado

5.1 Modificaciones a las Ecuaciones de Campo para PBHs

Una modificación propuesta es:

$$R_{\mu\nu} - \frac{1}{2}Rg_{\mu\nu} + \Lambda g_{\mu\nu} + \frac{c^4}{4\pi\alpha} \left(R_{\mu\nu} - \frac{1}{2}Rg_{\mu\nu} \right) \left(1 + \beta \left(\frac{r}{L} \right)^n \right) = \frac{8\pi G}{c^4} T_{\mu\nu}^{(m)}, \tag{5}$$

donde r/L es una escala radial, sugiriendo efectos significativos en PBHs [9].

6 Comparación con Marcos Temporales Tradicionales

- Tiempo Comóvil: Útil para la evolución global, pero ignora efectos locales [5].
- Tiempo Propio: Diverge cerca de singularidades [8].
- Tiempo Conforme: Ideal para la propagación de la luz, pero no incluye efectos locales.

7 Ventajas del Tiempo Aplicado

- 1. Unificación de efectos cosmológicos y locales.
- 2. Adaptabilidad a condiciones extremas.
- 3. Simplicidad en simulaciones numéricas.

8 Discusión

El Tiempo Aplicado y el Tiempo Aplicado Cuántico conectan la relatividad y la mecánica cuántica. Las limitaciones incluyen la falta de correcciones gravitacionales explícitas, pero extensiones futuras podrían incorporar términos como $\sqrt{1-\frac{r_s}{r}}$ y efectos cuánticos más complejos.

9 Conclusiones

El Tiempo Aplicado y el Tiempo Aplicado Cuántico ofrecen un marco novedoso para estudiar PBHs y el CMB, superando las limitaciones de las escalas temporales tradicionales y abriendo caminos para la unificación teórica.

References

- [1] Carr, B. J., et al. (2010). Physical Review D, 81, 104019.
- [2] Carr, B. J., et al. (2020). Reports on Progress in Physics, 84, 116902.
- [3] Hawking, S. W. (1974). *Nature*, 248(5443), 30-31.

- [4] Hawking, S. W. (1975). Communications in Mathematical Physics, 43, 199-220.
- [5] Peebles, P. J. E. (1993). Principles of Physical Cosmology. Princeton University Press.
- [6] Einstein, A. (1905). Annalen der Physik, 17(10), 891-921.
- [7] Planck Collaboration. (2020). Astronomy & Astrophysics, 641, A6.
- [8] Schwarzschild, K. (1916). Sitzungsberichte der Königlich Preußischen Akademie der Wissenschaften, 189-196.
- [9] Percudani, M. Á., y Grok 3. (2025). Estudio Combinado sobre la Evolución de Agujeros Negros Primordiales y su Impacto en el Fondo Cósmico de Microondas: Introducción del Marco del Tiempo Aplicado. Fechado el 30 de abril de 2025.