

1) ¿Que quiere decir que un agente es proactivo?

- a) Que toma la iniciativa intentando conseguir sus propios objetivos, no guiandose solo por eventos.**
- b) Que se guía por eventos para decidir que acción tomar
- c) Que posee un sistema intencional en base al cual toma sus decisiones sobre la acción a realizar en el siguiente estado.

2) Cual es la estrategia dominante en la subasta holandesa?

- a) No tiene**
- b) Decir siempre la verdad
- c) Pujar por el mayor precio

3) Supongamos 3 agentes $Ag = \{1, 2, 3\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

- 1) $c > b > a$
- 2) $b > c > a$
- 3) $a > c > b$

¿Cual seria la opción ganadora y la perdedora Condorcet?

- a) Ganará la opción a
- b) Ganará la opción b
- c) Ganará la opción c**

4) Un acuerdo pareto eficiente es:

- a) Aquel que maximiza la utilidad conjunta de los dos agentes.
- b) Aquel en que no se puede mejorar la utilidad de uno de los dos agentes sin empeorar la utilidad del otro.**
- c) Aquel en que uno de los agentes obtiene la máxima utilidad.

5) Los principales lenguajes de comunicacion en la tecnologia de agentes son:

- a) KQML y Fipa ACL**
- b) RDF y HTML
- c) SL y OWL

6) En la arquitectura de subsuncion:

- a) El comportamiento inteligente puede ser logrado mediante razonamiento simbolico.
- b) El comportamiento inteligente puede ser logrado sin razonamiento o abstracto explicito del tipo que la IA simbolica propone.**
- c) El comportamiento inteligente puede ser logrado mediante razonamiento abstracto explicito del tipo de la IA simbolica propone.

7) Cual es el resultado del proceso de deliberación de un agente BDI?

- a) Creencias.
- b) Deseos.
- c) Intenciones**

8) En una arquitectura híbrida horizontal...

- a) Sólo la capa inferior está conectada a los sensores y a los actuadores.
- b) Sólo la capa inferior está conectada a los sensores y sólo la superior a los actuadores.

c) Todas las capas están conectadas a sensores y actuadores.

9) La estrategia dominante en una subasta de sobre cerrado de segundo precio es:

- a) Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite.**
- b) No hay estrategia dominante.
- c) Pujar por más de nuestro precio límite, ya que se paga el segundo precio.

10) El protocolo FIPA-query :

- a) permite a un agente requerir la colaboración de otro agente.
- b) permite a un agente solicitar que otro agente le proporcione información.**
- c) permite a un agente solicitar que otro agente realice una acción.

11) La subasta holandesa:

- a) es de precio descendente y el vendedor indica un precio máximo.**
- b) es de precio ascendente y el vendedor indica un precio mínimo.
- c) es de sobre cerrado, quedándose con el primer precio.

12) En una plataforma FIPA, el servicio de páginas blancas, donde se registran los agentes de la plataforma y se controla su ciclo de vida lo realiza el...

- a) AMS.**
- b) ACC.
- c) DF.

13) El paradigma de la computación como interacción se basa en que:

- a) la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.
- b) la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.
- c) la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.**

14) ¿Qué es la perlocución?

- a) el acto comunicativo que el emisor transmite al receptor
- b) los efectos que pueden tener los actos ilocutorios en el estado del destinatario y en sus creencias, acciones y juicios.**
- c) los efectos que pueden tener los actos ilocutorios en el estado del emisor y en sus creencias, acciones y juicios cuando el receptor acepta el acto comunicativo.

15) En la finalización normal del protocolo CONTRACT-NET, el agente iniciador ...

- a) Envía un mensaje de tipo inform-done a todos los participantes.
- b) Envía un mensaje de tipo accept-proposal al agente con el que se queda y un al resto.**
- c) Envía un mensaje de tipo agree a todos los participantes.

16) Supongamos 3 agentes $Ag = \{1, 2, 3\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

1) $a > b > c$

2) $b > c > a$

3) $a > c > b$

Cual seria la opcion ganadora y la predecesora Condorcet?

a) Ganará la opción a

b) Ganará la opción b

c) Ganará la opción c

17) ¿Cuál es el significado de la siguiente oferta combinatoria $(\{a,b\},3) \text{ XOR } (\{c,d\},5)$?:

a) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b, y pagaré 5 por un lote que contenga a, b, c y d.

b) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d.

c) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b.

18) El protocolo FIPA-request :

a) permite a un agente requerir la colaboración de otro agente.

b) permite a un agente solicitar que otro agente le proporcione información.

c) permite a un agente solicitar que otro agente realice una acción.

19) ¿Qué es la negociación entre agentes?

a) Es la capacidad de interactura para alcanzar acuerdos.

b) Es la capacidad de alcanzar acuerdos sobre temas de interés común.

c) Es el método que se sigue para alcanzar acuerdos sobre temas de interés común.

20) El paradigma de la computación como interacción se basa en que:

a) la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.

b) la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.

c) la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.

21) Según Wooldridge, un agente es:

a) cualquier proceso computacional dirigido por el objetivo capaz de interaccionar con su entorno de forma escalable y robusta.

b) cualquier proceso computacional dirigido por el objetivo capaz de interaccionar con su entorno de forma flexible y robusta.

c) cualquier proceso computacional reactivo, proactivo y social.

22) La subasta japonesa:

a) es de precio ascendente y el vendedor indica un precio inicial.

b) es de precio ascendente y el vendedor indica un precio mínimo inicial.

c) es de precio ascendente y el vendedor indica un plazo máximo de finalización.

23) ¿Qué es una ontología?

- a) Es una definición formal de las relaciones de las clases de un dominio.
- b) Es una definición formal de un cuerpo de conocimiento (conceptos y relaciones).**
- c) Es un lenguaje de representación del conocimiento.

24) ¿Qué es un sistema intencional?

- a) Es aquel que se define por medio de indicar las intenciones que puede llegar a tener el sistema.
- b) Es aquel que se define mediante un conjunto de planes que modelan su comportamiento.
- c) Es aquel cuyo comportamiento puede ser predicho por el método de atribuir creencias, deseos y perspicacia racional.**

25) Si un agente BDI se compromete con una intención mediante un compromiso inquebrantable...

- a) Continuará manteniendo esa intención hasta que crea que la ha logrado.
- b) Continuará manteniendo esa intención hasta que crea que o bien la ha logrado o bien ya no es posible lograrla.**
- c) Continuará manteniendo esa intención mientras que la crea posible.

26) En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...

- a) Un par (condición, acción).**
- b) Una intención.
- c) Un plan precompilado.

27) El mensaje de respuesta normal a una solicitud según el protocolo FIPA-query es...

- a) Refuse.
- b) Agree.
- c) Inform.**

28) En una plataforma FIPA, el servicio de páginas amarillas, donde se registran los servicios lo realiza el...

- a) AMS.
- b) ACC.
- c) DF**

29) En la finalización normal del protocolo CONTRACT-NET, el agente iniciador ...

- a) Envía un mensaje de tipo inform-done a todos los participantes.
- b) Envía un mensaje de tipo accept-proposal al agente con el que se queda y un reject-proposal al resto .**
- c) Envía un mensaje de tipo agree a todos los participantes.

30) El objetivo del social choice es ...

a) Tomar una decisión conjunta.

b) Ganar un producto al resto de participantes / competidores.

c) Conseguir una venta mutuamente satisfactoria para comprador y vendedor.

31) Según Wooldridge, la flexibilidad de un agente frente a un entorno se entiende como que es:

a) Reactivo, Proactivo y Social.

b) Creencias, Deseos e Intenciones.

c) Reactivo, Adaptativo y Negociador

32) Los agentes reactivos se basan en la idea de que:

a) El conocimiento de un agente se puede dividir en creencias, deseos e intenciones, según el modelo de sistema intencional.

b) La reactividad es una de las características básicas de un agente, junto a la sociabilidad.

c) El comportamiento inteligente es producto de la interacción con el entorno y emerge de comportamientos simples.

33) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no corresponde a las arquitecturas de subsunción?:

a) Un agente se estructura en una jerarquía de comportamientos que consiguen tareas.

b) Las capas más bajas de un agente inhiben a las capas más altas.

c) La capa más alta se suele conocer como capa social, estando al cargo de las comunicaciones de alto nivel del agente.

34) Indica qué afirmación es falsa de entre las siguientes afirmaciones referidas a las arquitecturas híbridas de agente:

a) Un agente con capas horizontales tiene sus capas directamente conectadas a la entrada sensorial y la salida de acciones.

b) Las TouringMachines tienen tres capas horizontales al cargo del control del agente.

c) InterRap posee un subsistema de control que permite decidir qué capa debería tener el control sobre el agente.

35) En JASON, ¿cuál de las siguientes no es una anotación válida?

a) source(percept) - Información perceptual: aquella que siente del entorno

b) source(id_conversacion) - Comunicación: aquella que proviene de la conversación con identificador id_conversacion

c) source(self) - Notas mentales: creencias que provienen del propio agente

36) En JASON, dado el siguiente objetivo de testeo: ?pos(X,Y,Z)

a) Sirve para instanciar en X, Y y Z los valores de la creencia pos.

b) Busca una creencia de tipo pos con los valores X, Y y Z.

c) Crea una nueva creencia con los valores X, Y y Z.

37) En JASON, la acción interna .at("now +1 m", {+!g})

a) Crea la creencia g pasado un minuto del instante actual.

b) Lanza el evento +!g pasado un minuto del instante actual.

c) Ejecuta el plan asociado a la creencia g pasado un minuto del instante actual.

38) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

a) KIF es un lenguaje que permite la definición de contenidos.

b) KIF es un lenguaje basado en la lógica de primer orden con una notación tipo Lisp.

c) KIF es un lenguaje que permite la definición de mensajes para comunicar agentes.

39) ¿Cuál de las siguientes partes no pertenece a un mensaje KQML?

a) :ontology

b) :reply-with

c) :conversation-id

40) ¿Cuál de las siguientes no es una respuesta correcta frente a un mensaje PROPOSE según el protocolo de FIPA Iterated-Contract-Net?

a) CFP (Call For Proposals)

b) ACCEPT-PROPOSAL

c) INFORM

41) En un agente de tipo broker

a) Se limita a poner en contacto a solicitantes con proveedores

b) Ofrece servicios a los agentes proveedores de servicios

c) Todas las comunicaciones pasan a través de él

42) Indica que afirmación es CIERTA

a) La cooperación puede ser coordinada o competitiva

b) La coordinación puede ser cooperativa o competitiva

c) La competición puede ser cooperativa o coordinada

43) Supongamos 3 agentes $Ag = \{1, 2, 3\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

1) $a > b > c$

2) $b > c > a$

3) $a > c > b$

¿Cuál sería la opción perdedora Condorcet?

a) La opción a

b) La opción b

c) La opción c

44) En la subasta japonesa:

a) El vendedor va incrementando el precio en cada iteración

b) Cada pujador realiza su puja por la cantidad que desee, siempre más alta que la anterior puja

c) El ganador de la puja debe pagar el último precio que indicó y con el que ganó la subasta

45) La estrategia dominante en la subasta holandesa es:

a) Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite

b) Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo

c) No tiene

46) Supongamos 30 agentes $Ag = \{1, 2, 3\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

5 agentes $a < b < c$

15 agentes $b < c < a$

10 agentes $a < c < b$

¿Cuál sería la opción ganadora y la perdedora Condorcet?

a) Ganará la opción a

b) Ganará la opción b (perdedor?)

c) Ganará la opción c (ganador?)

47) ¿Cuál es el significado de la siguiente oferta combinatoria $(\{a,b\},3) \text{ XOR } (\{c,d\},5)$?:

a) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b, y pagaré 5 por un lote que contenga a, b, c y d.

b) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d.

c) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b.

48) El paradigma de la computación como interacción se basa en que:

a) la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.

b) la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.

c) la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.

49) ¿Qué es una ontología?

a) Es una definición formal de las relaciones de las clases de un dominio.

b) Es una definición formal de un cuerpo de conocimiento (conceptos y relaciones).

c) Es un lenguaje de representación del conocimiento.

50) ¿Qué es un sistema intencional?

a) Es aquel que se define por medio de indicar las intenciones que puede llegar a tener el sistema.

b) Es aquel que se define mediante un conjunto de planes que modelan su comportamiento.

c) Es aquel cuyo comportamiento puede ser predicho por el método de atribuir creencias, deseos y perspicacia racional.

51) En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...

a) Un par (condición, acción).

b) Una intención.

c) Un plan precompilado.

52) El mensaje de respuesta normal a una solicitud según el protocolo FIPA-query es...

a) Refuse.

b) Agree.

c) Inform.

53) En una plataforma FIPA, el servicio de páginas amarillas, donde se registran los servicios lo realiza el...

a) AMS.

b) ACC.

c) DF.

54) El objetivo del social choice es ...

a) Tomar una decisión conjunta.

b) Ganar un producto al resto de participantes / competidores.

c) Conseguir una venta mutuamente satisfactoria para comprador y vendedor.

55) Un entorno accesible es:

a) Por ejemplo, el mundo físico diario.

b) Aquel en el que el agente puede obtener información completa, exacta y actualizada del estado del entorno.

c) Aquel en el que se puede asumir que no se producen cambios excepto los provocados por la ejecución de acciones del agente.

56) El resultado de la deliberación son:

a) Las intenciones.

b) Las creencias.

c) Los deseos.

57) En JASON, ¿cuál de las siguientes no es una anotación válida?

- a) source(percept) - Información perceptual: aquella que siente del entorno
- b) source(id_conversacion) - Comunicación: aquella que proviene de la conversación con identificador id_conversacion**
- c) source(self) - Notas mentales: creencias que provienen del propio agente

58) La estrategia dominante en la subasta de sobre cerrado de segundo precio es:

- a) Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite**
- b) Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo
- c) No tiene