PROCESADORES DE LENGUAJES - 1º parcial

16 de enero de 2012

1. Dada la siguiente gramática:

$$\begin{array}{cccc} S & \rightarrow & a \ S \ A & \mid \epsilon \\ A & \rightarrow & B \ b \\ B & \rightarrow & A \ c & \mid \epsilon \end{array}$$

- a) (0.5 ptos.) ¿Es una gramática LL(1)? Justificad vuestra respuesta.
- b) (1 **pto.**) Transformad la gramática anterior en otra equivalente y construid su tabla de análisis LL(1). La gramática resultante, ¿es LL(1)? ¿porqué?.
- c) (0.5 ptos.) Empleando la tabla del apartado anterior, haced la traza de análisis LL(1) para la cadena: $a \ b \ b$.
- 2. Para la gramática original de la pregunta anterior:
 - a) (2 ptos.) Construid la colección canónica de conjuntos de elementos LR(1).
 - b) (1 ptos.) A partir de dicha colección, construid la tabla de análisis LALR(1).
 - c) (0.5 ptos.) Haced la traza de análisis LALR(1) para la cadena: a b b.
- 3. (2 ptos.) La siguiente gramática genera expresiones matemáticas:

$$S \! \rightarrow \hspace{0.5cm} (\hspace{0.1cm} \mathtt{print} \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm}) \hspace{0.5cm} E \! \rightarrow \hspace{0.5cm} (\hspace{0.1cm} Op \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm}) \hspace{0.3cm} |\hspace{0.1cm} (\hspace{0.1cm} Op \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm}) \hspace{0.3cm} |\hspace{0.1cm} num \hspace{0.1cm} Op \! \rightarrow \hspace{0.1cm} + \hspace{0.1cm} |\hspace{0.1cm} - \hspace{0.1cm} | \hspace{0.1cm} * \hspace{0.1cm} |\hspace{0.1cm} / \hspace{0.1cm} | \hspace{0.$$

a) (1 ptos.) Diseñad un ETDS que calcule el valor numérico de una expresiones y la imprima.

```
Ejemplo: (print (/ 20 (* 2 (- 5)))) \rightarrow Imprimirá -2
```

b) (1 ptos.) Añadid acciones semánticas para detectar divisiones por cero e informar del número del operador en el que se ha producido.

Ejemplo: (print (+ (* 2 10) (/ 5 (- 3 3)))) \rightarrow Error: División por cero en operador número: 3

- 4. Cuestiones teóricas (contestad brevemente):
 - a) (0.5 ptos.) Describid las principales ventajas y desventajas de los compiladores frente a los intérpretes.
 - b) (0.5 **ptos.**) Dada la gramática del Ejercicio 1, indicad cuales son los elementos LR(1) válidos para el prefijo viable a a S.
 - c) (0.5 **ptos.**) Explicad cuál es la diferencia entre la equivalencia de tipos por nombre y estructural.
 - d) (1 ptos.) Indicad cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas:
 - i) Toda gramática LL(1) es LR(1).
 - ii) No hay ninguna gramática LL(1) que no sean SLR(1).
 - iii) Toda gramática LR(1) es LALR(1).
 - iv) No hay ninguna gramática LR(k) que sea ambigua.

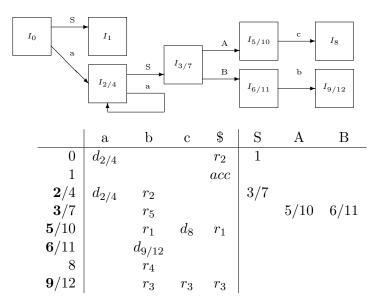
- 1. a) La gramática tiene una recursividad a izquierdas indirecta: $A \Rightarrow Bb \Rightarrow Acb$
 - b) Haciendo explícita (directa) la recursividad a izquierdas y aplicando las transformaciones correspondientes, queda:

La tabla de análisis LL(1) será:

La tabla de análisis LL(1) no tiene entradas múltiples; por tanto, la gramática resultante es LL(1).

- c) La traza para la cadena abb será: $(S\$, abb\$, -) \vdash (aSA\$, abb\$, 1) \vdash (SA\$, bb\$, 1) \vdash (A\$, bb\$, 12) \vdash (bA'\$, bb\$, 123) \vdash (A'\$, b\$, 123) \vdash (BA'\$, b\$, 1235) \vdash ERROR$
- 2. a) La colección de elemnetos LR(1)

b) A partir de este conjunto de elementos LR(1) se pueden fusionar estados con el criterio LALR(1) quedando el siguiente autómata de prefijos viables y la tabla LALR(1):



c) La traza para la cadena a b b será: $(0, abb\$, -) \vdash (0a2, bb\$, -) \vdash (0a2S3, bb\$, 2) \vdash (0a2S3B6, bb\$, 25) \vdash (0a2S3B6b9, b\$, 25) \vdash (0a2S3A5, b\$, 253) \vdash (0S1, b\$, 2531) \vdash ERROR$

S -> (print	E.cont := 0
E)	print (E.valor);
E -> (op	E ₁ .cont := E.cont+1
E ₁)	if (op.o = mas) E.valor := E ₁ .valor
	else if (op.o = menos) E.valor := - E ₁ .valor
	else MemError("Operador no válido");
	E.sintcont := E ₁ .sintcont
E -> (op	E_1 .cont := E.cont+1;
E_1	E_2 .cont := E_1 .sintcont
E ₂)	if (op.o = mas) E.valor := E_1 .valor + E_2 .valor
	else if (op.o = menos) E.valor := E ₁ .valor - E ₂ .valor
	else if (op.o = por) E.valor := E_1 .valor * E_2 .valor
	else if (op.o = divi) if E_2 .valor = 0 { MemError("División por cero en op num.", E.cont +1);
	E.valor := 0; }
	else E.valor := E ₁ .valor / E ₂ .valor
	E.sintcont := E2.sintcont
E -> num	E.valor = num.lexval; E.sintcont := E.cont
op -> +	op.o := mas
op -> -	op.o := menos
op -> *	op.o := por
op -> /	op.o := divi

4.- a) VENTAJAS COMPILADOR

- Generan código que consume menos recursos
- Durante la ejecución no es necesario realizar comprobaciones léxico, sintácticas ni semánticas que se han podido realizar en tiempo de compilación.
- No es necesario que esté presente el compilador para ejecutar el programa.
- No es necesario disponer del código fuente para ejecutar el programa

DESVENTAJAS

- Código ejecutable no portable entre distintas plataformas.
- Hasta que el programa no está libre de errores no es posible ejecutar ninguna parte de él
- Es más difícil portar el compilador a otra plataforma

c) En la equivalencia por nombre dos expresiones de tipo son equivalentes si tienen el mismo nombre. En cambio, en la equivalencia estructural dos expresiones de tipo son equivalentes si representan expresiones estructuralmente equivalentes después de sustituir todos los nombres por las expresiones que representan.

d)

- i) Cierto
- ii) Falso
- iii) Falso
- iv) Cierto