

Maestría en Ciencias de la Computación.
Programación Avanzada
Gustavo Márquez Flores.

Tercera Tarea.

Programación en el lenguaje Haskell.

Programa en el lenguaje Haskell las siguientes funciones:

- a) Una función para sumar matrices. Las matrices pueden ser representadas como una lista de listas.
- b) Una función que indique que dos listas son iguales aunque los elementos aparezcan en distinto orden (conjuntos en Haskell).
- c) Define la función *invertir una lista* usando la función de plegado por la derecha y define otra usando plegado por la izquierda.
- e) Define una función para ordenar dos listas que recibe como argumentos.

Suerte !!!