

Universidade do Minho

Escola de Engenharia
Departamento de Informática

Processamento de Linguagens

PLIKIPÉDIA

Pedro Faria, A60998
Mariana Medeiros, A61041
Miguel Pinto, A61049

April 7, 2014

Contents

1	Resumo	2
2	Introdução	2
3	Contextualização	3
4	Processamento da Wikipedia	4
4.1	Expressões Regulares	4
4.2	Estados da Aplicação	4
4.3	Estruturas de Dados	4
5	HTML	5
6	Conclusões	6

1 Resumo

Resumo

O presente relatório descreve todo o processo de desenvolvimento, tomadas de decisão e o resultado obtido da resolução do enunciado do projecto número 1 da Unidade Curricular Processamento de Linguagens. O enunciado aqui resolvido é sobre o Processamento da Wikipedia - variante 1. Por sua vez o produto final obtido consiste num processador para os ficheiros .xml da wikipedia cujo output são ficheiros .html que servem para mostrar os dados obtidos de uma forma agradável.

Palavras chave: LateX, TINA, Filtros Pasivos

2 Introdução

ABC

3 Contextualização

Como já referido anteriormente pretende-se usar com este projecto os conhecimentos adquiridos quer nas aulas teóricas como nas aulas praticas, nomeadamente o uso de expressões regulares e da ferramenta Flex.

Desta forma e tendo em conta a escolha sobre o projeto a executar que recaiu sobre o enunciado da Wikipédia: Variante 1, onde teríamos de desenvolver em Flex um filtro para estruturar, num site HTML, um conjunto de informações extraídas da Wikipédia.

Nesse sentido, iniciamos o projecto com a definição das varias expressões regulares que serviriam para fazer o parssing das informações extraídas da Wikipédia, de forma a conseguir filtrar toda a informação necessária como por exemplo o título, o autor da última revisão, a data da última revisão entre outros.

Após termos todas as expressões regulares e o estado da Flex ficar assim definido passamos para o desenvolvimento da estrutura da página HTML, BLA BLA BLA BLA onde podemos observar toda a informação filtrada de uma forma simples.

4 Processamento da Wikipedia

4.1 Expressões Regulares

4.2 Estados da Aplicação

4.3 Estruturas de Dados

5 HTML

6 Conclusões

AVC