



Desenvolvimento Web III Definindo níveis de acesso

Prof. Leonardo C. R. Soares - leonardo.soares@ifsudestemg.edu.br
Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais

15 de janeiro de 2025







Perfis de usuário

Continuando nosso sistema para controle de acesso, agora vamos definir dois níveis de usuários: Administrador e Visitante.

Para tornar isso possível, iremos criar um campo nível na tabela usuarios. O Administrador terá nível 1 e o visitante nível 0 (que será o padrão).

Para alterar a tabela, utilize o código SQL abaixo: alter table usuarios add column nivel int default 0;







Perfis de usuário

Continuando nosso sistema para controle de acesso, agora vamos definir dois níveis de usuários: Administrador e Visitante.

Para tornar isso possível, iremos criar um campo nível na tabela usuarios. O Administrador terá nível 1 e o visitante nível 0 (que será o padrão).

Para alterar a tabela, utilize o código SQL abaixo: alter table usuarios add column nivel int default 0;

Lembre-se de adicionar um usuário administrador para poder efetuar os testes.





Alterações na classe Usuario

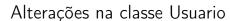
Altere a classe Usuario para tratar o campo nível. Faça os métodos seletores, adicione-o ao construtor e lembre-se de acrescentálo no objeto retornado pelo método confere.

Alterações na classe Usuario

Altere a classe Usuario para tratar o campo nível. Faça os métodos seletores, adicione-o ao construtor e lembre-se de acrescentálo no objeto retornado pelo método confere. Altere o método livreAcesso para incluir os dados do nível no objeto retornado.

Alterações na classe Usuario

- Altere a classe Usuario para tratar o campo nível. Faça os métodos seletores, adicione-o ao construtor e lembre-se de acrescentálo no objeto retornado pelo método confere. Altere o método livreAcesso para incluir os dados do nível no objeto retornado.
- ► Escreva um método estático denominado getAll() que retorne um vetor de Usuario contendo todos os usuários cadastrados na tabela em ordem alfabética pelo campo nome.



- Altere a classe Usuario para tratar o campo nível. Faça os métodos seletores, adicione-o ao construtor e lembre-se de acrescentálo no objeto retornado pelo método confere. Altere o método livreAcesso para incluir os dados do nível no objeto retornado.
- Escreva um método estático denominado getAll() que retorne um vetor de Usuario contendo todos os usuários cadastrados na tabela em ordem alfabética pelo campo nome.
- ► Escreva um método estático denominado delUser(\$email). Este método deverá excluir um usuário da tabela de acordo com o email informado como parâmetro.

Visualizando todos os usuários

- Escreva uma página em PHP chamada verTodos.inc.php que execute o método Usuario::getAll() e imprima o retorno do método em tela.
- Esta página será incluída pela página principal, assim, faça apenas o conteúdo da página, sem construir um HTML completo.
- ► No inicio da página, faremos uma verificação do nível de acesso necessário:

```
<?php
$NIVEL EXIGIDO = 1;
// A variável $usuario foi definida na página principal como um objeto
representando o usuário logado
if ((!isset($usuario)) || ($usuario->getNivel()<$NIVEL EXIGIDO)) {</pre>
    die("<div class=\"alert alert-danger\" role=\"alert\">Seu usuário
    não tem permissão para visualizar este conteúdo.</div>");
```













Visualizando todos os usuários

► Na frente de cada usuário iremos exibir um link para excluí-lo:

```
$usuarios = Usuario::getAll();
?>
<thead>
     Nome
        Email
        Nível
        </thead>
  <?php foreach($usuarios as $linha) { ?>
     <?=$linha->getNome();?>
        <?=$linha->getEmail();?>
        <?=$linha->getNivel()==1 ? "Administrador" : "Usuário":?>
        <a class="nav-link" href="principal.php?c=<?=base64 encode"
        ("delUser"):?>&x=<?=base64 encode($linha->getEmail()):?>"
        title="Excluir <?=$linha->getNome();?>">Excluir</a>
     <?php } ?>
```



Todos os links internos a partir da página principal serão redirecionarão para a própria página (com exceção do Logout) informando como parâmetro uma página que deverá ser exibida ou uma ação que deverá ser executada. Os textos chaves da nossa *url* serão criptografados utilizando base64.





```
m principal.php
      <?php
      require once "session.php":
      $usuario = unserialize($ SESSION['usuario']);
      $nome = $usuario->getNome();
 5
      <!doctype html>
      <html lang="pt-br">
 8
          <head>
              <meta charset="utf-8">
10
              <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"</pre>
               rel="stylesheet"
               integrity="sha384-1BmE4kWBq78iYhFldvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoqyl2QvZ6jIW3"
              crossorigin="anonymous">
11
              <title>Menu principal</title>
12
          </head>
```





```
13
       <body>
14
        <div class="container">
15
            <header class="d-flex flex-wrap justify-content-center pv-3 mb-4 border-bottom">
16
              <a href="/" class="d-flex align-items-center mb-3 mb-md-0 me-md-auto text-dark</pre>
              text-decoration-none">
                <span class="fs-4"><?=$nome;?></span>
18
              </a>
              19
                class="nav-item"><a href="principal.php" class="nav-link">Home</a>
20
21
                <?php
                // Link visível apenas para usuários nível 1 (administradores)
                if ($usuario->getNivel()==1)
23
24
                 echo '<a href="principal.php?pg='.base64 encode("verTodos").'"
                 title="Ver usuários cadastrados" class="nav-link">Usuários</a>
25
26
                class="nav-item"><a href="logout.php" class="nav-link">Logout</a>
27
              28
            </header>
```





```
<?php
29
       // Se existir o parâmetro PG, recebemos uma página que será incluída.
30
31
       if(isset($ GET['pa'])){
32
         include base64_decode($_GET['pg']).".inc.php";
33
34
       // Se existir o parâmetro C, recebemos um comando a ser executado.
35
       if (isset($ GET['c'])){
36
         if (base64 decode($ GET['c'])=="delUser"){
37
           trv{
             Usuario::delUser(base64_decode($_GET['x']));
38
             echo '<div class="alert alert-success" role="alert">0 usuário '. base64 decode($ GET['x']) .'
39
             foi excluído com sucesso. </div>':
           }catch(PD0Exception $p){
40
             echo '<div class="alert alert-danger" role="alert">Atenção: '. $p->getMessage() .'</div>';
41
42
43
44
45
46
         </div>
47
       </body>
     </html>
48
```





Administrador Home Usuários Logout

Nome	Email	Nivel	
Administrador	adm@adm.com	Administrador	Excluir
Leia	princesa@leia.com	Usuário	Excluir
Leo	leo@leo.com	Usuário	Excluir
Pedro	pedro@pedrao.com.br	Usuário	Excluir



Dúvidas?

INSTITUTO FEDERAL Sudeste de Minas Gerais



Exercício

- Implemente o exemplo. Altere o código de forma que o usuário não consiga apagar o próprio usuário, ou seja, o usuário atualmente logado no sistema.
- Altere o sistema da LibSoft (CEP) para que haja níveis de usuários e para que o usuário administrador possa excluir os endereços cadastrados.

