



**INSTITUTO  
FEDERAL**

Sudeste de  
Minas Gerais

Campus  
Manhuaçu

# Estruturas de Dados I Filas

Prof. Leonardo C. R. Soares - [leonardo.soares@ifsudestemg.edu.br](mailto:leonardo.soares@ifsudestemg.edu.br)

Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais

29 de janeiro de 2025





# Filas

## Descrição

- Filas são um tipo abstrato de dados com a característica de que **o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido** (política FIFO – First in First Out).





# Filas

## Descrição

- ▶ Filas são um tipo abstrato de dados com a característica de que **o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido** (política FIFO – First in First Out).
- ▶ Considera-se uma analogia com filas de elementos, como pessoas, processos etc.





# Filas

## Descrição

- ▶ Filas são um tipo abstrato de dados com a característica de que **o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido** (política FIFO – First in First Out).
- ▶ Considera-se uma analogia com filas de elementos, como pessoas, processos etc.
- ▶ Os usos de filas incluem filas de impressão e filas de processamento em sistemas operacionais, entre outros.





# Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ enfileirar(o): Insere o objeto no fim da fila.





# Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ enfileirar(o): Insere o objeto no fim da fila.
- ▶ desenfileirar(): Retira o objeto no início da fila e o retorna; se a fila estiver vazia, ocorre um erro.





# Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ `enfileirar(o)`: Insere o objeto no fim da fila.
- ▶ `desenfileirar()`: Retira o objeto no início da fila e o retorna; se a fila estiver vazia, ocorre um erro.

Adicionalmente, podemos definir os seguintes métodos auxiliares:

- ▶ `tamanho()`: Retorna o número de objetos na fila.





# Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ `enfileirar(o)`: Insere o objeto no fim da fila.
- ▶ `desenfileirar()`: Retira o objeto no início da fila e o retorna; se a fila estiver vazia, ocorre um erro.

Adicionalmente, podemos definir os seguintes métodos auxiliares:

- ▶ `tamanho()`: Retorna o número de objetos na fila.
- ▶ `vazia()`: Retorna um *boolean* indicando se a fila está vazia.







# Implementação por referência

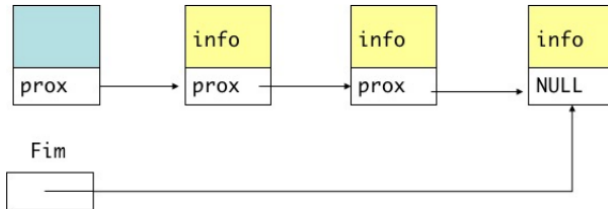
- A fila é implementada por meio de células, tal que cada célula contém um item da fila e um apontador para a próxima célula.





# Implementação por referência

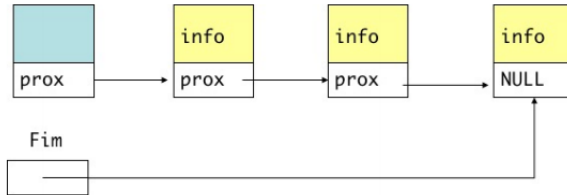
- ▶ A fila é implementada por meio de células, tal que cada célula contém um item da fila e um apontador para a próxima célula.
- ▶ A estrutura contém um apontador para a frente da fila (célula cabeça) e um apontador para a parte de trás da fila (fim).





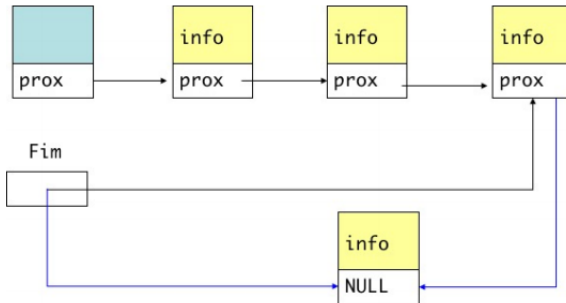
## Implementação por referência - Inserção

De acordo com a política **FIFO**, há apenas uma opção de posição onde podemos inserir elementos: o fim da fila (ou seja, a última posição).





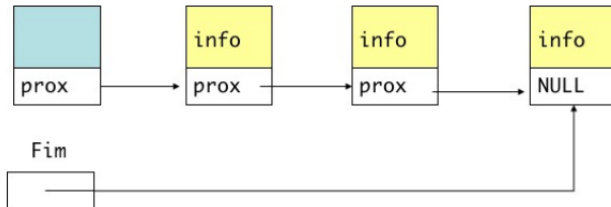
# Implementação por referência - Inserção





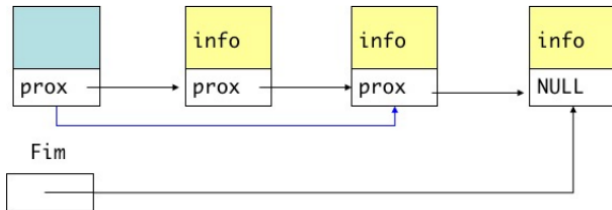
## Implementação por referência - Remoção

De acordo com a política **FIFO**, há apenas uma opção de posição onde podemos remover elementos: o início da fila (ou seja, primeira posição).





## Implementação por referência - Remoção





# Complexidade

A complexidade de todas as operações é mantida da implementação de Lista:

- ▶ Enfileirar:  $\theta(1)$
- ▶ Desenfileirar:  $\theta(1)$





# Perguntas?







Baixe o exemplo aqui





# Exercícios

Implemente o exemplo sem o uso de *generics*. Você terá que fazer uma fila para pacientes e outra para professores.





# Exercícios

Considere uma pilha  $P$  vazia e uma fila  $F$  não vazia. Utilizando apenas os testes de fila e pilha vazias, as operações Enfileira, Desenfileira, Empilha (push), Desempilha (pop), e uma variável  $aux$  do tipo  $\langle \text{elemento} \rangle$ , escreva uma função que inverta a ordem dos elementos da fila.





## Exercícios

**(GIT)** Escreva um programa em Java que permita cadastrar Strings em uma fila  $q$  (utilize Referência). Os cadastros (enfileiramento) acontecerão de dois em dois. O usuário, para preencher esta fila inicial, irá informar um nome e uma operação (A, B ou X) a cada operação de enfileiramento. Quando o usuário terminar o cadastro, os elementos da fila original serão separados em duas filas,  $a$  e  $b$ , de acordo com a operação.

- ▶ Nome A - Adiciona nome à fila  $a$
- ▶ Nome B - Adiciona nome à fila  $b$
- ▶ Nome X - Adiciona nome à fila que tenha menos elementos ( $a$  ou  $b$ ). Se ambas as filas tiverem o mesmo número de elementos, o nome é descartado e não é adicionada a nenhuma.





## Exercícios

Por exemplo, se a fila  $q$  for preenchida com [Luis, B, Pedro, A, Luisa, A, Joao, X, Jose, X, Miguel, B] quando for processada acontecerá:

1. Luis, B - Luis é adicionado à fila b;
2. Pedro, A - Pedro é adicionado à fila a;
3. Luisa, A - Luisa é adicionada à fila a;
4. Joao, X - Joao é adicionado à fila b, que tem apenas 1 elemento (Luis) contra os dois da fila b (Pedro e Luisa);
5. Jose, X - José é descartado (ambas as filas têm 2 elementos);
6. Miguel, B - Miguel é adicionado à fila b;

No final, a fila  $a$  ficaria com [Pedro, Luisa] e a fila  $b$  ficaria com [Luis, Joao, Miguel]. A fila  $q$  deve ficar vazia.





# GitHub (Ao vivo)

O aeroporto de Congonhas recebe todos os dias uma média de 600 pousos e decolagens, ou cerca de 36 por hora. No último ano, foram exatamente 223.989 movimentos aéreos. Para organizar todo o fluxo de aviões que chegam a Congonhas e saem de lá, a torre de controle funciona o tempo inteiro com nível máximo de atenção. Para descartar qualquer possibilidade de erro humano o chefe do controle de tráfego aéreo de Congonhas contratou você para desenvolver um programa que organize automaticamente o fluxo de aviões no campo de pouso. Para isso, basta seguir o seguinte protocolo, os aviões que veem do lado Oeste da pista têm maior prioridade de serem colocados na fila, pois são aqueles que estão mais próximo do localizador (início da pista). Já os aviões que estão se aproximando pelo lado Norte e Sul, devem ser inseridos na fila 1 por vez, ou seja, insere-se 1 avião do lado Norte e em seguida 1 avião do lado Sul. Por último, insere-se o próximo avião que esteja se aproximando ao lado leste da pista.

## Entrada

A entrada é composta por um número inteiro  $P$ , representando o ponto cardeal do avião que entrou no campo da pista ( $-4 \leq P \leq -1$ ), onde (-4 representa o lado leste, -3 o lado norte, -2 lado sul e -1 lado oeste). Em seguida é realizada a entrada dos respectivos aviões, compostos de um identificador começando com a letra "A" seguida de um número inteiro  $I$  ( $1 \leq I \leq 1000$ ). A qualquer momento é permitido trocar o ponto cardeal, e inserir novas aeronaves, repetidamente até que o controlador finalize a sessão com o dígito 0.

## Saída

A saída é composta de uma linha contendo as aeronaves enfileiradas pela ordem do protocolo estabelecido pelo aeroporto.





# GitHub (Ao vivo)

## Exemplos de Entrada

-4  
A1  
A26  
A38  
A23  
-1  
A80  
A40  
-2  
A2  
A16  
A108  
-3  
A20  
A44  
0

## Exemplos de Saída

A80 A20 A2 A1 A40 A44 A16 A26 A108 A38 A23





# GitHub (Ao vivo)

-4	A2 A8 A77 A12 A33 A102 A33 A21 A866 A15 A9
A12	
A33	
-3	
A8	
A33	
-2	
A77	
A102	
A866	
-3	
A21	
A15	
A9	
-1	
A2	
0	









# Referências

- ▶ CARVALHO, Marco Antonio Moreira de. **Projeto e análise de algoritmos**. 01 mar. 2018, 15 jun. 2018. Notas de Aula. PPGCC. UFOP
- ▶ GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de Dados & Algoritmos em Java**. Bookman Editora, 2013.
- ▶ ZIVIANI, Nivio. **Projeto de Algoritmos com implementações em Java e C++**, 2007.

