



**INSTITUTO
FEDERAL**

Sudeste de
Minas Gerais

Campus
Manhuaçu

Estruturas de Dados I

Filas

Prof. Leonardo C. R. Soares - leonardo.soares@ifsudestemg.edu.br

Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais

16 de janeiro de 2025





Filas

Descrição

- Filas são um tipo abstrato de dados com a característica de que **o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido** (política FIFO – First in First Out).





Filas

Descrição

- ▶ Filas são um tipo abstrato de dados com a característica de que **o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido** (política FIFO – First in First Out).
- ▶ Considera-se uma analogia com filas de elementos, como pessoas, processos etc.





Filas

Descrição

- ▶ Filas são um tipo abstrato de dados com a característica de que **o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido** (política FIFO – First in First Out).
- ▶ Considera-se uma analogia com filas de elementos, como pessoas, processos etc.
- ▶ Os usos de filas incluem filas de impressão e filas de processamento em sistemas operacionais, entre outros.





Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ `enfileirar(o)`: Insere o objeto no fim da fila.





Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ enfileirar(o): Insere o objeto no fim da fila.
- ▶ desenfileirar(): Retira o objeto no início da fila e o retorna; se a fila estiver vazia, ocorre um erro.





Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ `enqueue(o)`: Insere o objeto no fim da fila.
- ▶ `dequeue()`: Retira o objeto no início da fila e o retorna; se a fila estiver vazia, ocorre um erro.

Adicionalmente, podemos definir os seguintes métodos auxiliares:

- ▶ `tamanho()`: Retorna o número de objetos na fila.





Operações

O tipo abstrato de dados (TAD) fila deve, obrigatoriamente, suportar os métodos:

- ▶ `enqueue(o)`: Insere o objeto no fim da fila.
- ▶ `dequeue()`: Retira o objeto no início da fila e o retorna; se a fila estiver vazia, ocorre um erro.

Adicionalmente, podemos definir os seguintes métodos auxiliares:

- ▶ `tamanho()`: Retorna o número de objetos na fila.
- ▶ `vazia()`: Retorna um *boolean* indicando se a fila está vazia.





Formas de implementação

Existem várias opções de estruturas de dados que podem ser usadas para representar filas. As duas representações mais utilizadas são:

- ▶ Por meio de arranjos.
- ▶ Por meio de referências.

Independente da forma de implementação, uma fila é uma lista com restrições quanto às formas de inserção e remoção (política FIFO), o que permite a reusabilidade de código.





Implementação por arranjos

- Os itens da fila são armazenados em posições contíguas de memória.





Implementação por arranjos

- ▶ Os itens da fila são armazenados em posições contíguas de memória.
- ▶ A operação Enfileira faz a parte de trás da fila expandir-se.





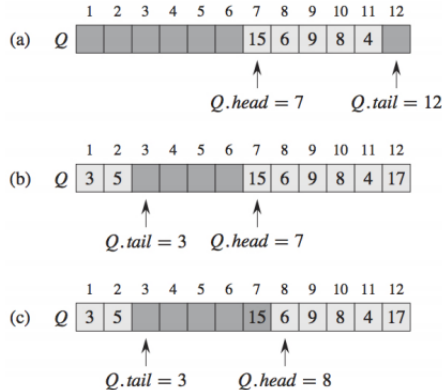
Implementação por arranjos

- ▶ Os itens da fila são armazenados em posições contíguas de memória.
- ▶ A operação Enfileira faz a parte de trás da fila expandir-se.
- ▶ A operação Desenfileira faz a parte da frente da fila contrair-se.





Implementação por arranjos



(a) Fila com cinco elementos. (b) Após o enfileiramento de três elementos. (c) Após desenfilear um elemento.

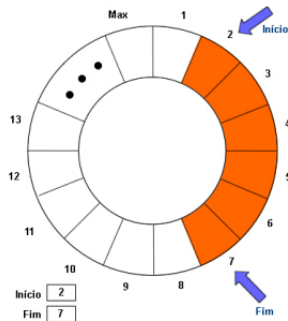




Implementação por arranjos

Com poucas inserções e retiradas, a fila vai ao encontro do limite do espaço da memória alocado para ela.

Uma solução é imaginar o arranjo como um círculo, em que a primeira posição segue a última.





Implementação por arranjos

A fila se encontra em posições contíguas de memória, em alguma posição do círculo, delimitada pelos apontadores **Início** e **Fim**.

- ▶ **Início** indica a posição do primeiro elemento.
- ▶ **Fim** a primeira posição vazia (posição após o último elemento).

Para enfileirar, basta mover o apontador Fim uma posição no sentido horário.

Para desenfileirar, basta mover o apontador Início uma posição no sentido horário.





Implementação por referência

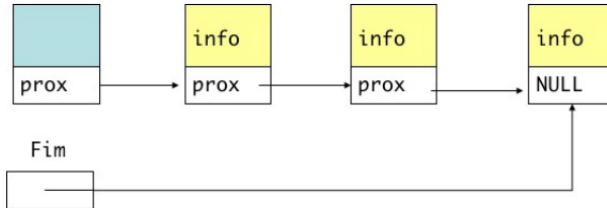
- A fila é implementada por meio de células, tal que cada célula contém um item da fila e um apontador para a próxima célula.





Implementação por referência

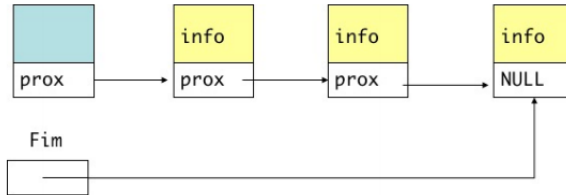
- ▶ A fila é implementada por meio de células, tal que cada célula contém um item da fila e um apontador para a próxima célula.
- ▶ A estrutura contém um apontador para a frente da fila (célula cabeça) e um apontador para a parte de trás da fila (fim).





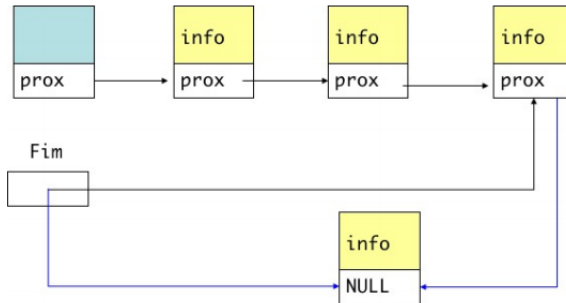
Implementação por referência - Inserção

De acordo com a política **FIFO**, há apenas uma opção de posição onde podemos inserir elementos: o fim da fila (ou seja, a última posição).





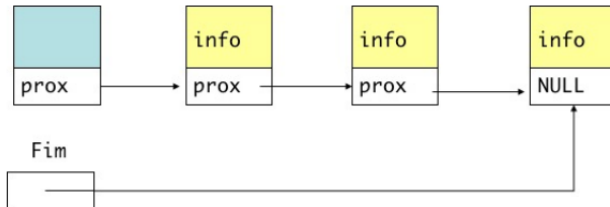
Implementação por referência - Inserção





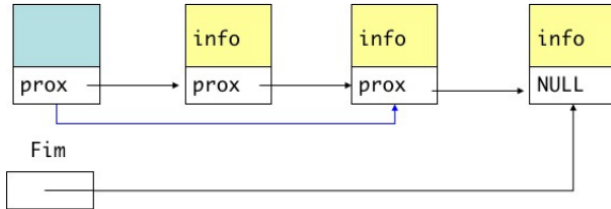
Implementação por referência - Remoção

De acordo com a política **FIFO**, há apenas uma opção de posição onde podemos remover elementos: o início da fila (ou seja, primeira posição).





Implementação por referência - Remoção





Complexidade

A complexidade de todas as operações é mantida da implementação de Lista:

- ▶ Enfileirar: $\theta(1)$
- ▶ Desenfileirar: $\theta(1)$





Perguntas?





Baixe o exemplo aqui





Exercícios

Considerando uma fila implementada por arranjos com capacidade para cinco elementos, qual o valor dos campos **inicio** e **fim** após a execução das operações: enfileirar(1), enfileirar(2), enfileirar(3), desenfileirar(), desenfileirar(), enfileirar(4), enfileirar(5), enfileirar(6), desenfileirar(), desenfileirar().

Qual o conteúdo da fila após as operações citadas no item anterior?





Exercícios

1. O exemplo apresentado implementa uma fila utilizando um arranjo "circular". Escreva um método `furaFila(Pessoa p)` que insere um item na primeira posição da fila (observe que neste caso estamos desrespeitando a política da FILA, FIFO). O método deve possuir complexidade $\mathcal{O}(1)$.
2. Implemente um método que **inverta** a fila.
3. **(GIT)** Desenvolva um pequeno sistema para distribuição de senhas. A cada execução do sistema serão distribuídas 50 senhas. As senhas serão nominais. O sistema deverá permitir a solicitação de senha e o chamado para atendimento.





Exercícios

4. **(GIT)** Existem partes de sistemas operacionais que cuidam da ordem em que os programas devem ser executados. Por exemplo, em um sistema de computação de tempo-compartilhado ("time-shared") existe a necessidade de manter um conjunto de processos em uma fila, esperando para serem executados. Escreva um programa que permita:
- ▶ Incluir novos processos na fila de processos¹;
 - ▶ Retirar da fila o processo com o maior tempo de espera (o primeiro a ser incluído);
 - ▶ Imprimir o conteúdo da fila de processos;
 - ▶ Localizar um determinado processo na fila;
 - ▶ Excluir todos os processos da fila.

¹Cada processo será representado por uma classe contendo um número identificador e um título.





GitHub (Ao vivo)





GitHub (Ao vivo)







Referências

- ▶ CARVALHO, Marco Antonio Moreira de. **Projeto e análise de algoritmos**. 01 mar. 2018, 15 jun. 2018. Notas de Aula. PPGCC. UFOP
- ▶ GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de Dados & Algoritmos em Java**. Bookman Editora, 2013.
- ▶ ZIVIANI, Nivio. **Projeto de Algoritmos com implementações em Java e C++**, 2007.

