

Actividad 1 Semana 3

1. Si (al menos un cuadrado del tablero está vacío) Y (ningún jugador ha finalizado una fila), Entonces, el juego aún está en proceso.

R// Verdadero

2. Si (el jugador 1 alcanza una fila) O (el jugador 2 alcanza una fila), Entonces, el juego ha terminado.

R//Verdadero

3. Si (el jugador alcanza una fila (P)) O (todos los cuadros se ocupan (Q)), Entonces, el juego ha terminado.

R//Verdadero

4. Si (un cuadro no está ocupado) Entonces, el jugador puede agregar su ficha al cuadro.

R//Verdadero

URL GitHub: <https://github.com/miguelramirez005/LabMiguelRamirez.git>