Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



PORCELLE 2030

Integrantes del grupo

Miguel Ramirez Rivas

Fecha:

02/10/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- X Elaborar el plan
- X Ejecutar el plan
- X Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- **X** Reflexión
- X Análisis
- X Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

El programar de una mejor forma

¿Qué fue interesante?

Las 5 herramientas medibles de usabilidad

¿Qué dudas quedan?

Ninguna

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

A diferenciar entre complejidad y usabilidad y sus respectivos campos.