

Actividad 4 – Semana 5

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

El error está en 2 ya que dice que tiene una mina cuando realmente no hay una mina en la casilla.