

Actividad 5 – Semana 5

```
def fizzbuzz(numero):  
    if numero < 1 or numero > 100:  
        return "Error: El número debe estar en el rango de 1 a 100"  
    elif numero % 3 == 0 and numero % 5 == 0:  
        return "FizzBuzz"  
    elif numero % 3 == 0:  
        return "Fizz"  
    elif numero % 5 == 0:  
        return "Buzz"  
    else:  
        return str(numero)  
  
# Prueba del algoritmo con un rango de números  
for num in range(1, 101):  
    resultado = fizzbuzz(num)  
    print(resultado)
```