

IIC2333 — Sistemas Operativos y Redes — 2/2020 Tarea 1

Miércoles 26-Agosto-2020

Fecha de Entrega: Miércoles 02-Septiembre-2020 a las 14:00

Composición: Tarea individual

Objetivos

- Utilizar syscalls para construir un programa que administre el ciclo de vida de un conjunto de procesos.
- Comunicar múltiples procesos por medio del uso de señales.

crsh

Después de años trabajando con computadores, el gran **Cruz** está aburrido de usar todos los días la misma terminal para correr los trabajos de sus alumnos, sus múltiples redes neuronales, abrir vim nano, y eliminar los memes el spam que le envían sus ayudantes de Sistemas Operativos.

Es por esto que el profesor recurre a su ayuda para solucionar su problema y se le ocurre una gran idea: **crsh** (Cristian Ruz SHell), la cual usa **multiprogramación** para correr múltiples programas a la vez y poder subir su velocidad de corrección de tareas en un 420 %.

Requisitos

Deberá implementar un intérprete de comandos, también conocidos como *shell*, que cumpla con los siguientes requisitos:

- Ejecutar programas externos por medio de la creación de procesos hijos.
- Monitorear el ciclo de vida de procesos hijos.
- Enviar señales a diferentes procesos.

Funcionalidad del programa

Su programa deberá ser capaz de recibir múltiples comandos y entregar el *feedback* correspondiente a cada uno de estos de ser necesario.

si ejecutable no existe, hay que decir que no E, no revisar input

Los comandos que su shell deberá ser capaz de de soportar son:

- crexec <executable> <input>: Este comando toma el nombre de un ejecutable y el *input* correspondiente a este ejecutable y lo ejecuta mediante un nuevo proceso, distinto al de la *shell*. En caso de que el ejecutable no exista, se le debe indicar el error al usuario. **Correr uno o varios programas no debe congelar su** *shell*.
- crlist: Este comando se encarga de entregar al usuario un listado de todos los programas que fueron ejecutados desde crsh y se encuentran ejecutando en un determinado momento. En esta lista deben ir datos como:

llevar la cuenta de ctos crs hijos tiene y cuales siguen andando (solo mostrar estos) y por cto tiempo

no mandar a señal a un programa que no hemos creado solo a los cuales hemos creado decir que no es nuestro programa

- PID del proceso
- Nombre del ejecutable
- Tiempo de ejecución del proceso en segundos ¹
- crkill <signal> <PID>: Este comando se encarga de enviar una señal indicada por signal al proceso indicado por PID. Este proceso debe haber sido creado a través de crsh, en caso contrario se le debe avisar al usuario que el comando no puede ser ejecutado.
- crexit: Este comando termina la ejecución de su programa. Anterior a esto, deben enviar un SIGINT a cada proceso hijo y esperar que todos terminen. En el caso que los programas no terminen pasados 15 segundos, se eliminarán los procesos por medio de una señal SIGKILL.

Si el usuario intenta terminar con el programa mediante el envío de una señal SIGINT (CTRL+C), el programa debe comportarse **exactamente igual** a que si se hubiera usado este comando.

Ejecución

El programa principal será ejecutado por línea de comandos con las siguiente sintaxis:

```
./crsh
```

Ahora que se a ejecutado crsh tu programa debe esperar por comandos del usuario. Un ejemplo de los comandos que podrían ser ejecutados es:

```
crexec helloworld
crexec sum 7 8
crlist
crkill 9 28
```

Estos ejemplos funcionan correctamente si suponemos que existen los ejecutables helloworld y sum.

Formalidades

A cada alumno se le asignó un nombre de usuario y una contraseña para el servidor del curso². Para entregar su tarea usted deberá crear una carpeta llamada **exactamente** T1 en el directorio principal de su carpeta personal y subir su tarea a esa carpeta. En su carpeta T1 **solo debe incluir el código fuente** necesario para compilar su tarea y un Makefile. Se revisará el contenido de dicha carpeta el día Miércoles 02-Septiembre-2020 a las 14:00.

- La tarea debe ser realizada en forma individual.
- La tarea deberá ser realizada en el lenguaje de programación C. Cualquier tarea escrita en otro lenguaje de programación no será revisada.
- NO debe incluir archivos binarios. En caso contrario, tendrá un descuento de 0.5 puntos en su nota final.
- Su tarea **debe encontrarse** en la carpeta T1, compilarse utilizando el comando make, y generar un ejecutable llamado crsh en esa misma carpeta. Si su programa **no tiene** un Makefile, tendrá un descuento de 1 punto en su nota final.

Para obtener el tiempo en segundos pueden utilizar time

iic2333.ing.puc.cl

■ Es muy importante que su tarea corra dentro del servidor del curso. Si ésta **no compila** o **no funciona** (*segmentation fault*), obtendrán la nota mínima, teniendo como base 0.5 puntos menos en el caso que soliciten recorrección.

El no respeto de las formalidades o un código extremadamente desordenado podría originar descuentos adicionales, los cuales quedarán a discreción del ayudante corrector. Se recomienda modularizar, utilizar funciones y ocupar nombres de variables explicativos. En el caso de no entregar en la carpeta especificada la tarea **no** se corregirá.

Evaluación

- 1.25 pts. Correcta implementación de crexec.
- 1.25 pts. Correcta implementación de crlist.
- 1.25 pts. Correcta implementación de crkill.
- 1.25 pts. Correcta implementación de crexit.
- 1.0 pts. Manejo de memoria. Se obtiene este puntaje si valgrind reporta en su código 0 leaks y 0 errores de memoria en todo caso de uso³

Política de atraso

Se puede hacer entrega de la tarea con un máximo de 4 días de atraso. La fórmula a seguir es la siguiente:

$$N_{T_1}^{\text{Atraso}} = \min(N_{T_1}, 7, 0 - 0, 75 \cdot d)$$

Siendo d la cantidad de días de atraso. Notar que esto equivale a un descuento soft, es decir, cambia la nota máxima alcanzable y no se realiza un descuento directo sobre la nota obtenida. El uso de días de atraso no implica días extras para alguna tarea futura, por lo que deben usarse bajo su propio riesgo.

Preguntas

Cualquier duda preguntar a través del foro oficial.

³ Es decir, debe reportar 0 *leaks* y 0 errores para todo *test*.