

1. Realizar un programa que solicite al usuario cuatro valores numéricos y sacar en nuestra página web el resultado de realizar su suma y producto.

2. Programa que pida por teclado el nombre de un alumno y tres notas del un alumno. Si su media es mayor o igual a siete mostrar el mensaje:

[nombre del alumno] *ha obtenido muy buenos resultados.*

3. Solicitar que se ingrese dos veces una clave.

Si son iguales mostrar un mensaje “Son iguales”

En caso contrario mostrar el mensaje “Son diferentes”.

4. Realizar un programa que lea por teclado dos números, si el primero es mayor al segundo mostrar su suma y su diferencia en nuestra página, en caso contrario mostrar su producto y la división del primero respecto al segundo.

Bonus:

Mirar qué sucede cuando el segundo valor es cero. ¿Cómo podríamos controlar esta situación en nuestro programa?

5. Se ingresan tres notas de un alumno, si la media es mayor o igual a 8 mostrar el mensaje 'muy bien', si no, si la media es mayor o igual a 5 mostrar el mensaje 'bien', si es menor que 5 mostrar el mensaje 'necesita mejorar'.

6. Se solicitan por teclado tres números, si todos los valores ingresados son menores que 10, imprimir en la página la leyenda ' Todos los números son menores que diez'.

7. Se pide un color por teclado. Si el color es amarillo, naranja o rojo sacar una ventanita que diga “Color cálido detectado”, si el color es azul, verde o gris sacar una ventanita que diga “Color frío detectado”. Si no es ninguno de estos sacar una ventanita que diga “Color no reconocido”.