

Asignatura: DISEÑO AP WEB II
(Programación)

Práctica 2

2º

Alumno:

Fecha de inicio:

Fecha de entrega:

Profesor: Luis Suarez Alvarez

1. ENUNCIADO

Esta práctica final de *Bloque I* tiene como objetivo aplicar de forma práctica, los contenidos impartidos en la parte de programación de la asignatura referidos a JavaScript (jQuery y AJAX incluidos).

El trabajo a entregar constará de un proyecto web completo que deberá contar con elementos y componentes dinámicos mediante lenguajes de programación JavaScript.

El objetivo principal es que el alumno asimile la importancia de la correcta integración de elementos dinámicos para el diseño de interfaces web interactivas y asíncronas, así como la correcta separación entre cliente y servidor en una página web y la importancia del uso de lenguajes y estándares implantados a nivel internacional.

Crear un formulario que al introducir el DNI te muestra al lado la letra del mismo.

El número debe ser entre 0 y 999999999

Debemos calcular el resto de la división entera entre el número y el número 23.

Según el resultado, de 0 a 22, le corresponderá una letra de las siguientes: (T, R, W, A, G, M, Y, F, P, D, X, B, N, J, Z, S, Q, V, H, L, C, K, E)

Si lo introducido no es un número deberá indicarse con un alert y volver a preguntar.

Ejemplo:

Teclea los números del DNI o NIE y pulsa <enter> o el botón...

NIF:

123445654

CALCULAR LETRA DNI O NIE

BORRAR

Este trabajo final deberá realizarse

de forma individual. MÍNIMOS:

Para la realización de la práctica, el proyecto final deberá contar con suficientes elementos y componentes dinámicos que demuestren los conocimientos adquiridos, al menos:

1. Se definirán varios objetos propios del alumno de suficiente entidad.
2. Constará de al menos un formulario.
3. Constará de funciones propias desarrolladas en JS.

4. El código estará bien estructurado.
5. El código deberá estar obligatoriamente comentado de forma adecuada.

NOTA IMPORTANTE

La copia de cualquier trabajo de cualquier recurso de internet y/o de cualquier compañero supone un suspenso.

Fecha de emisión: Cuatro semanas antes de Semana Santa

Fecha de recepción: Entrega el último día de clase antes de Semana Santa

Entrega de la tarea, obligatorio:

Se entregará un documento PDF “guía de estilos”, en la que se incluyan las descripciones de tipografías, colores, logos, ... y capturas de pantalla con el diseño del layout (especificar diseño para cada dispositivo si se ha realizado un diseño responsive). En este documento se incluirá la URL del sitio. También el enlace al videoclip.

Es necesario grabar un pequeño videoclip donde te presentes (nombre y apellidos) de forma que se vea tu cara y muestres:

El entorno de desarrollo donde has realizado tu tarea, posiblemente Visual Studio Code, donde se vean las carpetas y los ficheros

El acceso a las páginas, mostrando que se enlazan correctamente de una a la otra – se puede mostrar el acceso tanto en modo ‘local’ como si has subido el sitio a Internet (escoge una de las dos)

Comenta brevemente las marcas HTML5 y CSS3

Si el diseño es responsive, muestra los diferentes diseños y el ‘punto de ruptura’ escogido para uno u otro

Graba tu video utilizando Loom, una vez grabado, incluye el enlace en el documento de la tarea (*Loom genera su propio enlace, sino, súbelo a Youtube y genera el enlace para compartir el archivo*)

La duración máxima del video será de 5 minutos.

Si no se entrega el videoclip la calificación máxima será un 5

COMPETENCIAS A EVALUAR

LO1: Evaluate web development frameworks, to select a system that meets the requirements of a given brief.

LO2: Create a functional specification and Project management plan to support the development of scripting the development of scripted game logic, in response to a give brief

LO3: Deploy a working web site or web service, based on a selected web development frameworks

LO4: Evaluate a web development Project base don user feedback and analytics

Learning Outcomes and Assessment Criteria

| Pass | Merit | Distinction |
|--|---|---|
| L01 Evaluate web development frameworks, to select a system that meets the requirements of a given brief | | D1 Critically analyse web development frameworks, in relation to a given brief, highlighting ways that the framework will support the goals of the brief |
| P1 Evaluate the key features and functions of web development frameworks P2 Select a web development framework, based on analysis of a given brief | M1 Justify the selection of a web development framework, based on meeting client and user needs | |
| L02 Create wireframes and prototypes, as part of an iterative development process, using industry-standard tools and techniques | | L02 L03 D2 Critically evaluate the deployment of a working website, with version control and code repository set-up, to enable future updates |
| P3 Use an iterative development process to design and test potential web interfaces and user interaction models P4 Create wireframes and prototypes to evaluate the user interface designs for a web development project | M2 Compare interface and interaction prototypes, in relation to their implementation in a selected web development framework | |
| L03 Deploy a working website or web service, based on a selected web development framework | | |
| P5 Set up and commission a web server and related systems to deploy a web development project P6 Test and debug front-end and server-side code to ensure functionality under standard user loads for a website or web service | M3 Set up web monitoring or analytics, to gather data for testing and analysis | |

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

| CRITERIO | DESCRIPCION | PESO |
|--|--|------|
| Funcionalidad HTML, CSS y Jv correcto | El código que se entrega es correcto y se adecúa a las indicaciones dadas en el enunciado de la práctica y por parte del profesor, tango a nivel de programación del DOM, orden y limpieza de código en ambos lenguajes. | 50% |
| Calidad y limpieza del código Correcta estética y visualización | La página se visualiza correctamente y realiza la funcionalidad esperada. Se cumplen todos los requisitos y es estéticamente acorde | 30% |
| Documentación y presentación Interés y esfuerzo en la ejecución | El alumno ha mostrado interés durante la realización de la práctica, se ha documentado, ha buscado recursos de forma propia, investigado, experimentado y solucionado los problemas de una forma creativa. | 20% |

Lee atentamente los siguientes puntos que serán de obligado cumplimiento.

- La práctica se realizará individualmente.
- Cualquier práctica que se considere plagiada obtendrá automáticamente una calificación de 0. Para evitar copias, se utilizará un software de detección de fraudes.

(no está penado utilizar determinados fragmentos de código en algunas partes del desarrollo; sí utilizar una plantilla externa completa a la que le cambiamos, por ejemplo, los textos y las imágenes y siempre citado en la memoria)