

**Passive Buzzer:** para este diseño se utilizó el zumbador pasivo conectado a la tarjeta Elegoo mediante dos cables hembra-macho. La parte positiva del zumbador la conectamos al puerto 8 de la tarjeta y la parte negativa al puerto GRN (tierra, del inglés ground).

Para realizar esta prueba se utilizó el código alojado en la lección 7 del tutorial del kit Elegoo. No se realizaron modificaciones respecto al código original.

La melodía la tenemos en una variable global llamada melody y se ha incluido el código correspondiente a los sonidos de las notas en el #include "pitches.h". Además se ha incluido una variable duration para el periodo asignado a cada nota.

En la parte setup no es necesario escribir código.

En la parte loop está compuesta por dos bloques. El primero consta de un bucle for en el que se toca una nota durante el periodo especificado en duration y espera durante 1 segundo para tocar la siguiente nota. El segundo bloque es una espera durante 2 segundos a que el programa comience de nuevo.

Para este diseño se han subido dos archivos: fotobuzzer.zip, el cual es una fotografía del montaje; videobuzzer.zip, el cual es un vídeo demostrando que el programa funciona correctamente