



## **Guion de prácticas 3**

### *Funciones y Arrays*



**Metodología de la Programación**

Curso 2017/2018



## Introducción al guion

En este guion se pondrán en práctica los conceptos asociados al uso de arrays y su paso como parámetros a funciones. Se construirán dos módulos que luego se integrarán en una biblioteca. La programación se realizará utilizando herramientas provistas en una instalación Linux estándar.

## Módulo descifra

Suponga que un array de char representa un mensaje cifrado. La forma de descifrado consiste en coger la primera y última letra de cada palabra. Las palabras están separadas por uno o más espacios en blanco o el final del vector. Si la última palabra no tiene espacios en blanco a su derecha, se coge solo el primer carácter. Por ejemplo, si denotamos el inicio y final del mensaje con un corchete, entonces: [ Hidrógeno limpia ] se descifraría como [Hola]. Otros ejemplos son:

Ejemplo de entrada: [Hidrógeno limpia ] Salida correcta: [Hola]  
 Ejemplo de entrada: [Hidrógeno limpia] Salida correcta: [Hol]  
 Ejemplo de entrada: [Hidrógeno] Salida correcta: [H]  
 Ejemplo de entrada: [Hidrógeno ] Salida correcta: [Ho]  
 Ejemplo de entrada: [H] Salida correcta: [H]  
 Ejemplo de entrada: [H ] Salida correcta: [H]

Se pide implementar el módulo descifra que contenga las siguientes funciones.

1. **comienzaPalabra**: recibe un array de char  $v$ , su tamaño  $n$  y una posición  $j$  y devuelve verdadero o falso si en la posición  $j$  de  $v$  comienza o no una palabra.
2. **terminaPalabra**: recibe un array de char  $v$ , su tamaño  $n$  y una posición  $j$  y devuelve verdadero o falso si en la posición  $j$  de  $v$  termina o no una palabra.
3. **descifra**: recibe un array de char  $v$ , su tamaño  $n$  y devuelve un array  $rta$  que contiene el mensaje descifrado, así como su tamaño  $n_{rta}$ .
4. **toString**: recibe un array de char  $v$ , su tamaño  $n$  y devuelve un string que contiene los datos de  $v$ .

## Módulo tiraLed

Un array de valores booleanos se puede utilizar para representar una tira de leds. Cada led estará encendido o apagado. Partiendo de esta idea, implemente un módulo tiraLed que contenga las siguientes funciones:

1. **encenderLed**: recibe un array de booleanos  $v$ , su tamaño  $n$  y una posición  $j$ , y “enciende” el led  $j$ .

2. **apagarLed**: ídem que el anterior, pero el led  $j$  se “apaga”.
3. **cambiaLeds**: en lugar de una sola posición, se recibe un vector de enteros, y el tamaño de este, indicando las posiciones de los leds que van a cambiar de estado.
4. **toString**: recibe un array de booleanos  $v$ , su tamaño  $n$  y devuelve un string que contiene los datos de  $v$ .

## Tareas a Realizar

Cree un directorio `practica3` que contenga a su vez los directorios `src`, `bin`, `include`, `lib`, `obj`. Luego

1. Implemente el módulo `descifra`.
2. Implemente el módulo `tiraLed`.
3. Construya una biblioteca `libpractica3.lib` que incluya ambos módulos
4. En un fichero `main.cpp` muestre ejemplos de uso de todas las funciones de la biblioteca. Al menos debe realizar las tareas siguientes. Para probar el primer módulo:
  - a) Leer mensaje cifrado (suponga que el mensaje tiene como máximo 100 caracteres).
  - b) Mostrar m En la Fig. 1 tiene un ejemplo de lectura.
  - c) Descifrar el mensaje.
  - d) Mostrar mensaje descifrado.

Para probar el segundo módulo (suponga que la tira de led tiene como máximo 100 elementos):

- a) Apagar la tira.
  - b) Mostrar la tira.
  - c) Encender todos los leds de las posiciones pares.
  - d) Mostrar la tira.
  - e) Apagar todos los leds de las posiciones pares y encender los de las impares
  - f) Mostrar la tira.
5. toda la compilación debe hacerse a través de un fichero `Makefile`

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int MAX_SIZE = 100;

int main(){
char frase[MAX_SIZE];
int total_u = 0;
char letra;

cout << "Ingrese la frase. @ para terminar: ";
letra = cin.get();
while (letra != '@'){
frase[total_u] = letra;
total_u++;
letra = cin.get();
}

for(int i = 0; i < total_u; i++){
cout << frase[i];
}
cout << endl;

return(0);
}
```

Figura 1: Código para leer caracteres y almacenarlos en un vector.