

## Graph Queries: MO's algorithm

Sea  $G$  un grafo no dirigido con  $N$  vértices y  $M$  aristas,  $1 \leq N, M \leq 200000$ . Cada arista tiene un único índice del 1 al  $M$ . Tenemos que contestar las siguientes  $Q$  queries,  $1 \leq Q \leq 200000$ : ¿cuántas componentes conectadas del grafo quedan al quitar todas las aristas en  $G$  excepto aquellas con índice  $X \in [L_i, R_i]$ ,  $1 \leq L_i, R_i \leq M$  y  $i = 1, \dots, Q$ . Daremos respuesta a las queries en un orden conveniente, de manera que podamos contestar las  $Q$  queries en  $O((M + Q)\sqrt{M})$ .

Supongamos que  $Query[1, \dots, Q]$  es un arreglo tal que  $Query[i]$  es la pareja  $(L_i, R_i)$ , y también supongamos dicho arreglo está ordenado bajo la relación de orden  $<_Q$ , donde

$$Query[i] <_Q Query[j] \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{L_i}{\sqrt{M}} < \frac{L_j}{\sqrt{M}}, & \text{si } \left\lfloor \frac{L_i}{\sqrt{M}} \right\rfloor \neq \left\lfloor \frac{L_j}{\sqrt{M}} \right\rfloor, \\ R_i < R_j, & \text{si } \left\lfloor \frac{L_i}{\sqrt{M}} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{L_j}{\sqrt{M}} \right\rfloor. \end{cases}$$

Es decir, si  $K = \lfloor \sqrt{M} \rfloor$ , estamos ordenando las queries de manera que las queries con  $L_i$  en  $[nK, (n+1)K - 1]$ ,  $n = 0, 1, \dots, K$ , estén juntas en, digamos, un bloque de tamaño a lo más  $K$ , y en cada bloque ordenamos con respecto a las  $R_i$ . Podemos usar la función  $sort()$  para que ordene  $Query[]$  con  $<_Q$ .

Contestaremos las queries por bloques. La idea es utilizar la información de una query que contestemos en determinado momento para contestar la siguiente. Se explicará cómo contestar las queries con  $L_i$  en  $[0, K - 1]$ , y para contestar los siguientes bloques se realiza de manera análoga.

El problema nos pide contestar cuántas componentes conectadas hay si  $G$  sólo tiene las aristas con índice en cierto rango  $[L, R]$ , y esto lo podemos relacionar con la estructura *Union-Find Disjoint Sets* (UFDS) porque al colocar la arista  $(u, v)$  debemos unir las componentes conectadas a la que pertenecen  $u$  y  $v$ . Para nosotros, "agregar la arista  $(u, v)$  al UFDS" significará llamar al método  $unionSet(u, v)$  de nuestra estructura, el cual unirá las componentes conectadas a la que pertenecen  $u$  y  $v$ .

Para las queries  $(L, R)$  tales que  $R < K$ , simplemente agregamos las aristas con índice  $[L, R]$  al UFDS y regresamos el número de conjuntos en nuestra estructura. Para las demás queries en el bloque, supondremos que tenemos dos métodos en nuestro UFDS llamados  $fix()$  y  $rewind()$ . Llamar  $fix()$  en determinado momento hará que la próxima vez que llamemos a  $rewind()$  volveremos a tener la información en el UFDS como lo teníamos en el momento en el que llamamos a  $fix()$ .

Consideremos  $j$  el primer índice en el bloque tal que  $R_j \geq K$ . Las aristas con índice en  $[K, R_j]$  las agregamos al UFDS y llamamos a  $fix()$ . Para contestar  $Query[j] = (L_j, R_j)$  nos falta agregar las aristas con índice en  $[L_j, K - 1]$  y podremos dar respuesta. Para contestar la siguiente query,  $Query[j+1] = (L_{j+1}, R_{j+1})$ , llamamos a  $rewind()$  y agregamos al UFDS las aristas en  $[R_j + 1, R_{j+1}]$ . En este momento hacemos  $fix()$  y agregamos las aristas en  $[L_{j+1}, K - 1]$ . Con esto ya podremos dar respuesta la query  $(L_{j+1}, R_{j+1})$ . Luego hacemos  $rewind()$  y así sucesivamente vamos contestando las demás queries faltantes, en cada bloque se trata de manera análoga.

Los métodos *fix()* y *rewind()* funcionan de la siguiente manera: en el UFSD tenemos un arreglo  $p[1, \dots, N]$  y un arreglo  $past[1, \dots, N]$  tal que  $p[i]$  es el índice del nodo representante del conjunto al que pertenece el nodo  $i$  y  $past[i] = 0$  si después de llamar a *fix()* no se ha modificado  $p[i]$ , y  $past[i] = k$  si después de llamar a *fix()* se tenía  $p[i] = k$  y luego se modificó  $p[i]$ . Además tendremos una pila *modified* en la que iremos agregando los nodos  $i$  tales que  $p[i]$  fue modificado después de hacer *fix()*.

Nota: Por cada vez que llamamos *fix()* sólo podemos llamar una sola vez *rewind()*.