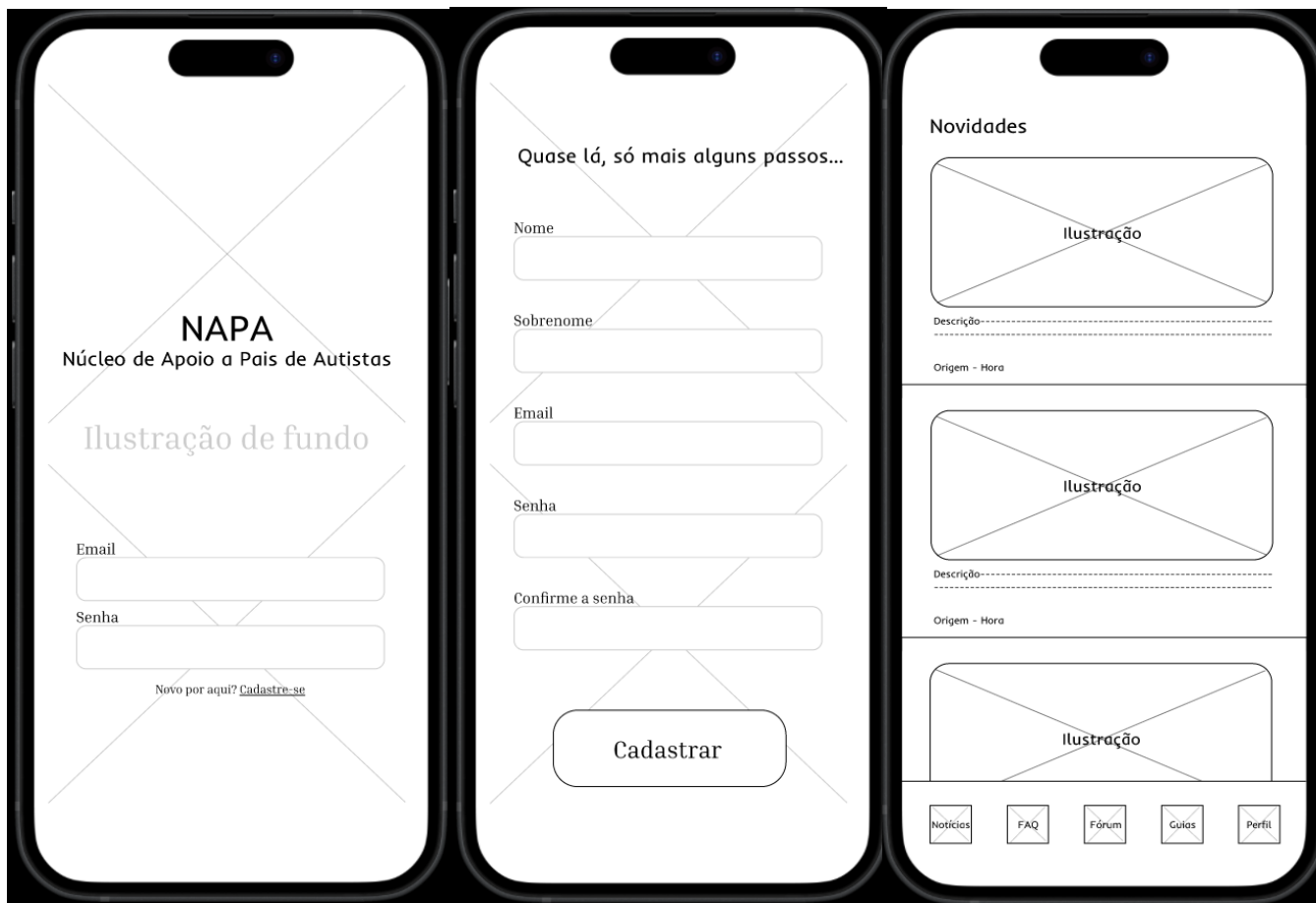




Projeto:

Wireframe

Elabore o *wireframe* de sua aplicação, utilizando o diagrama Caso de Uso. **Recomendação:** você poderá inicialmente desenhar um rabisque frame (a mão livre) posicionando os elementos. Após use ferramentas de prototipação, sugestão: Marvel para criar seu protótipo navegável. [Marvel - The design platform for digital products. Get started for free. \(marvelapp.com\)](https://marvelapp.com), Figma, AdobeXD, [PowerApps](https://powerapps.com).







Disciplina: *Projeto de Navegação e Interação*

Turno: *Matutino*

Professor: *Rosemeire C. Vidal*

Tipo de Avaliação: *Projeto 06*

Nome(s): Miguel Castro da Silva, Cristhofer Yiang Chow _____

Projeto:

