

LISTA DE EVENTOS

O JavaScript pode tratar diversos tipos de eventos que ocorrem em elementos HTML. Esses eventos são acionados por ações do usuário, como cliques, teclas pressionadas, movimentos do mouse, entre outros. Aqui está uma lista com alguns dos eventos mais comuns que podem ser tratados com JavaScript:

1. Eventos de Mouse

- **click**: Acionado quando o elemento é clicado.
- **dblclick**: Acionado quando o elemento é clicado duas vezes.
- **mousedown**: Acionado quando o botão do mouse é pressionado.
- **mouseup**: Acionado quando o botão do mouse é liberado.
- **mouseover**: Acionado quando o ponteiro do mouse entra na área do elemento.
- **mouseout**: Acionado quando o ponteiro do mouse sai da área do elemento.
- **mousemove**: Acionado sempre que o mouse se move dentro do elemento.

2. Eventos de Teclado

- **keydown**: Acionado quando uma tecla é pressionada.
- **keyup**: Acionado quando uma tecla é liberada.
- **keypress** (obsoleto): Acionado quando uma tecla é pressionada, mas apenas para caracteres imprimíveis.

3. Eventos de Formulário

- **submit**: Acionado quando um formulário é enviado.
- **change**: Acionado quando o valor de um campo de entrada é alterado.
- **input**: Acionado quando o valor de um campo de entrada muda (ao digitar, por exemplo).
- **focus**: Acionado quando um elemento recebe foco (como um campo de entrada).
- **blur**: Acionado quando um elemento perde o foco.

- **select**: Acionado quando o conteúdo de um campo de texto é selecionado.

4. Eventos de Foco

- **focus**: Acionado quando um elemento recebe o foco.
- **blur**: Acionado quando um elemento perde o foco.

5. Eventos de Carregamento

- **load**: Acionado quando uma página ou um recurso (como uma imagem) termina de carregar.
- **DOMContentLoaded**: Acionado quando o HTML da página foi completamente carregado (mas sem esperar por imagens e outros recursos).
- **beforeunload**: Acionado antes da página ser descarregada (geralmente utilizado para pedir confirmação ao usuário antes de sair da página).
- **unload**: Acionado quando a página é descarregada.

6. Eventos de Janela (Window)

- **resize**: Acionado quando a janela do navegador é redimensionada.
- **scroll**: Acionado quando a página é rolada.
- **orientationchange**: Acionado quando a orientação da tela (modo retrato ou paisagem) muda.

7. Eventos de Toque (Touch Events)

- **touchstart**: Acionado quando o usuário toca na tela.
- **touchend**: Acionado quando o toque é liberado.
- **touchmove**: Acionado quando o usuário move o dedo na tela.
- **touchcancel**: Acionado quando o toque é interrompido (por exemplo, ao tocar em um elemento que causa o cancelamento).

8. Eventos de Alteração de Estilo

- **transitionend**: Acionado quando uma transição CSS é concluída.
- **animationend**: Acionado quando uma animação CSS é concluída.

9. Eventos de Clipboard

- **copy:** Acionado quando o conteúdo é copiado para a área de transferência.
- **cut:** Acionado quando o conteúdo é cortado para a área de transferência.
- **paste:** Acionado quando o conteúdo é colado a partir da área de transferência.

10. Eventos de Imagem

- **error:** Acionado quando ocorre um erro ao carregar um recurso (geralmente uma imagem).
- **load:** Acionado quando uma imagem é carregada com sucesso.

11. Eventos de Vídeo/Áudio

- **play:** Acionado quando o vídeo ou áudio começa a ser reproduzido.
- **pause:** Acionado quando a reprodução é pausada.
- **ended:** Acionado quando o vídeo ou áudio termina.
- **volumechange:** Acionado quando o volume do elemento de mídia muda.

12. Eventos de Drag and Drop

- **dragstart:** Acionado quando o usuário começa a arrastar um elemento.
- **drag:** Acionado enquanto o elemento está sendo arrastado.
- **dragend:** Acionado quando o arraste termina.
- **dragover:** Acionado enquanto o elemento é arrastado sobre uma área de destino.
- **drop:** Acionado quando o elemento é solto na área de destino.