

AULA 09 – EXERCÍCIOS PRÁTICOS AUTO-GUIADOS

Exercício 01-

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Formulário Padrão HTML SEM JAVASCRIPT</title>
</head>
<body>
  <form action="mailto:teste@gmail.com" method="POST" enctype="text/plain"
name="cadastro">
    <p>Por favor, preencha os campos abaixo e depois clique no botão Enviar. Caso
necessite apagar os dados, dê um clique no botão Limpar.<br> Muito
Obrigado!<br><br><br></p>
    Nome Completo: <input type="text" name="nome" size="35">
    Seu email: <input type="text" name="email" size="35"><br>
    Sexo:<br>
    <input type="radio" name="sexo" value="f" id="">Feminino<br>
    <input type="radio" name="sexo" value="m" id="">Masculino<br><br>

    Estado Civil:<br>
    <input type="radio" name="civil" value="s" id="">Solteiro<br>
    <input type="radio" name="civil" value="c" id="">Casado<br>
    <input type="radio" name="civil" value="e" id="">Enrolado<br><br>

    Bens que possuí:<br>
    <input type="checkbox" name="bens" value="c" id="">Casa<br>
    <input type="checkbox" name="bens" value="a" id="">Automóvel<br>
    <input type="checkbox" name="bens" value="m" id="">Moto<br><br>

    Faixa de idade:<br>
    <select name="faixaidade" id="">
      <option value="3a10">3 a 10 anos</option>
      <option value="11a25">11 a 25 anos</option>
      <option value="26a35">26 a 35 anos</option>
      <option value="36a55">36 a 55 anos</option>
      <option value="56a90">56 a 90 anos</option>
    </select><br><br>

    Hobby preferido:
    <select name="hobby" id="">
      <option value="livros">Ler livros</option>
      <option value="musica">Ouvir músicas</option>
      <option value="cinema">Assistir filmes</option>
      <option value="esporte">Praticar esportes</option>
      <option value="games">Jogar games</option>
    </select><br><br>

    Observações gerais:<br>
    <textarea name="observacoes" rows="5" cols="60" id=""></textarea><br>

    <input type="submit" value="Enviar os dados">
    <input type="reset" value="Limpar os dados">
  </form>

</body>
</html>
```

Exercício 02- Mesmo exercício 1, mas acrescentar na *tag head* os seguintes comandos: janela para ler

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Formulário Padrão HTML COM JAVASCRIPT</title>
  <script>
    nome1=window.prompt("Qual é o seu nome?");
    document.write("Olá, " + nome1);
  </script>
</head>
```

Exercício 03- Alterar o script do Exercício 02 para: testar leitura da janela

```
<script>
  nome1=window.prompt("Qual é o seu nome?");
  if(nome1 != null && nome1 != ""){
    document.write("Olá, " + nome1);
  }else{
    document.write("Olá, visitante!");
  }

</script>
```

Exercício 04- Acrescentar um script no body do Exercício 03: função para validar leitura nos campos do FORM

```
<script>
  function validar(){
    if (document.cadastro.nome.value == ""){
      window.alert("Você deve preencher o campo Nome.");
      document.cadastro.nome.focus();
      return false;
    }
  }
</script>
</body>
```

E também acrescentar o comando para chamar a função validar() no botão Enviar, conforme abaixo:

```
<input type="submit" value="Enviar os dados" onclick="validar()">
```

Exercício 05- (ARQUIVO NOVO) apresentar os caracteres de uma *string* e suas posições.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 05</title>
  <script>
    var frase = "Ola, tudo bem?";
    document.write(frase + "<br>");
    tamanho = frase.length;
    for(var i = 0; i < tamanho; i++){
      document.write("<br>Caractere na posição " + i + " : " + frase.charAt(i));
    }

    document.write("<br><br>Primeiro Caractere: " + frase.charAt(0) + "<br>");
    document.write("Último Caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));

    /*
    O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do índice
    especificado).
    */
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Exercício 05.2 – Mesmo exercício anterior, mas agora lendo uma frase do teclado.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 05</title>
  <script>
    var frase = window.prompt("Digite uma frase:");
    document.write(frase + "<br>");
    tamanho = frase.length;
    for(var i = 0; i < tamanho; i++){
      document.write("<br>Caractere na posição " + i + " : " + frase.charAt(i));
    }

    document.write("<br><br>Primeiro Caractere: " + frase.charAt(0) + "<br>");
    document.write("Último Caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));

    /*
    O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do índice
    especificado).
    */
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Exercício 6 – Apresentar a data em vários formatos.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 06</title>
  <script>
    hoje = new Date();
    document.write("Data e hora completa: " + hoje);
    document.write("<br>Apenas o dia: " + hoje.getDate());
    document.write("<br>Apenas o mês (0 a 11): " + hoje.getMonth());
    document.write("<br>Apenas o ano: " + hoje.getFullYear());
    document.write("<br>Apenas o dia da semana (0 a 6): " + hoje.getDay());
    document.write("<br>Apenas a hora e minutos: " + hoje.getHours() + " : " +
hoje.getMinutes());
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Exercício 7 – Apresentar 3 funções (botões) para trabalhar com janelas.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 07</title>
  <script>
    function abre1(){
      window.open("http://www.google.com");
    }
    function abre2(){
      window.open("http://www.google.com","simples","width=350,height=400");
    }
    function abre3(){
      window.open("http://www.google.com","simples","menubar,scrollbars,width=300,height=200");
    }
  </script>
</head>
<body>
  <form action="">
    Dê um clique no botão para abrir uma janela simples:
    <input type="button" value="Janela1" name="abrir" onclick="abre1()"><br><br>
    Dê um clique no botão para abrir uma janela de 350px de largura por 400px de
altura, sem barras e menus:
    <input type="button" value="Janela2" name="abrir" onclick="abre2()"><br><br>
    Dê um clique no botão para abrir uma janela com menu e barras de rolagem, mas sem
barra de endereço e barra padrão:
    <input type="button" value="Janela3" name="abrir" onclick="abre3()"><br><br>
  </form>
</body>
</html>
```

Exercício 8 – Exiba uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase da página HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 08</title>
  <script>
    alert("Esta caixa de diálogo foi construída em JS.");
    document.write("Esta linha também foi escrita em JS");
  </script>
</head>
<body>
  <p>Esta linha foi escrita em HTML</p>
</body>
</html>
```

Exercício 9 – Apresentar o quadrado de um número já informado internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um número para saber seu valor ao cubo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 09</title>
  <script>
    function quadrado(x){
      document.write(x*x);
    }
    function cubo(x){
      return x*x*x
    }

    y = 5;
    document.write("O quadrado de " + y + " é igual a ");
    quadrado(y);
  </script>
</head>
<body>
  <form action="">
    Informe um número para saber seu valor ao cubo e, em seguida, pressione a tecla TAB
    ou dê um clique fora da caixa de texto.<br>
    <input type="text" name="aocubo" value="" id="" onblur="alert('O cubo de ' +
    this.value + ' é ' + cubo(this.value))">
  </form>
  <!-- O evento onblur ocorre quando um objeto perde o foco -->
</body>
</html>
```

Exercício 10 – Imprime o nome atual da barra de título do browser.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 10</title>
  <script>
    document.write("<br>Título da janela aberta: " + document.title + "<br>");
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Exercício 11 – Faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas em forma de botões.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 11</title>
</head>
<body>
  <form action="">
    Pergunta: Quantos anos têm um século?<br>
    <input type="button" value="a" onclick="alert('A: Volte para 1a Série!')"> 10 ANOS
  <br>
    <input type="button" value="b" onclick="alert('B: Correto!')">100 ANOS <br>
    <input type="button" value="c" onclick="alert('C: Meu Deus!')">1000 ANOS <br>
    <input type="button" value="d" onclick="alert('D: Não dá pra arriscar nada
    !?!')">NÃO SEI <br>
  </form>

</body>
</html>
```

Exercício 12 – Criar 2 botões em JS que permitam somar ou multiplicar valores informados em 3 caixas de texto.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 12</title>
  <script>
    function soma(){
      x = eval(document.prova.c1.value) + eval(document.prova.c2.value) +
eval(document.prova.c3.value);
      document.prova.c4.value = x;
    }

    function multiplica(){
      y = eval(document.prova.c1.value) * eval(document.prova.c2.value) *
eval(document.prova.c3.value);
```

```

        document.prova.c4.value = y;
    }
</script>
</head>
<body>
    <form action="" name="prova">
        Entre com os valores nos campos e dê um clique nos botões<br>
        valor1: <input type="text" name="c1" id="" size="5" maxlength="5"><br>
        valor2: <input type="text" name="c2" id="" size="5" maxlength="5"><br>
        valor3: <input type="text" name="c3" id="" size="5" maxlength="5"><br>

        <input type="button" value="Somar" onclick="soma()">
        <input type="button" value="Multiplicar" onclick="multiplica()">
        <br><br>
        Resposta: <input type="text" name="c4" id="" value="" size="10" maxlength="0">
    </form>

    <!-- O eval() é uma função que avalia ou executa um argumento. Se o argumento for uma
    expressão, eval() avalia a expressão. Se o argumento for uma ou mais declarações
    Javascript, eval() executa as instruções. -->

</body>
</html>

```

Exercício 13 – Apresentar campos para preenchimento, sendo que alguns são obrigatórios.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Exercício 13</title>
    <script>
        function campo_obrigatorio(x){
            if(x.value == ""){
                alert("O campo " + x.name + " não pode ficar em branco!");
            }
        }
    </script>
</head>
<body>
    Nota: os campos marcados com asterísco são obrigatórios <br><br>
    <form action="">
        *Nome completo: <input type="text" name="nome" value="" size="30" maxlength="30"
onblur="campo_obrigatorio(this)"><br>
        Idade: <input type="text" name="idade" value="" size="5" maxlength="5"><br>
        *Cidade: <input type="text" name="cidade" value="" size="20" maxlength="20"
onblur="campo_obrigatorio(this)"><br>
        Telefone: <input type="text" name="telefone" value="" size="15" maxlength="15"><br>
    </form>

</body>
</html>

```

Exercício 14 – Trocar figura passando o mouse.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 14</title>
  <script>
    function mouseEmCima(imagem){
      imagem.src = "figura1.jpg";
    }
    function mouseFora(imagem){
      imagem.src = "figura2.jpg";
    }
  </script>
</head>
<body>
  Passe o mouse sobre a imagem: <br><br>
  <br><br>
  1) Agora padronize os tamanhos das imagens<br><br>
  2) Mude o evento para que as imagens sejam trocadas ao clicar com o mouse.

  <!--
  width="300" height="300" : dentro da tag img src
  onclick="mouseEmCima(this)"
  onMouseOver="mouseEmCima(this)"
  -->

</body>
</html>
```

Exercício 15 – Saudações ao usuário.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exercício 15</title>
</head>
<body>
  <script>
    var dia = new Date();
    var hora = dia.getHours();
    var minuto = dia.getMinutes();
    if ((hora == 1) || (hora == 2) || (hora == 3) || (hora == 4) || (hora == 5)){
      document.write("Você não deveria estar dormindo?");
    }
    if ((hora == 6) || (hora == 7) || (hora == 8) || (hora == 9) || (hora == 10) ||
(hora == 11)){
      document.write("Bom dia!");
    }
    if (hora == 12){
      document.write("Vamos almoçar");
    }
    if ((hora == 13) || (hora == 14) || (hora == 15) || (hora == 16) || (hora == 17)){
      document.write("Boa Tarde!");
    }
  </script>
</body>
</html>
```



```

    }
    if ((hora == 18) || (hora == 19)){
        document.write("Bom final de Tarde!");
    }
    if ((hora == 20) || (hora == 21) || (hora == 22)){
        document.write("Boa Noite!");
    }
    if (hora == 23){
        document.write("Ó meu! Já é quase meia-noite!");
    }
    if (hora == 0){
        document.write("Meia-noite! Já é amanhã!");
    }
}

```

</script>

Agora você deve acrescentar os seguintes testes:

- 1) Mensagem: "Vamos para aula!" quando for 19:30

- 2) Mensagem: "Hora do lanche!" quando for 20:50

- 3) Mensagem: "Vamos embora! Fim da aula" quando for 22:30

</body>

</html>

Exercício 16 – Saudações ao usuário com figuras.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Exercício 16</title>
</head>
<body>
    <script>
        dia = new Date();
        hora = dia.getHours();

        if (hora < 18){
            document.write('');
        }else{
            document.write('');
        }
    </script>

    <br><br> blablabla <br><br>

</body>
</html>

```