

IW-II

INTERFACE WEB II

Prof. Anderson Vanin

AULA 10 – MANIPULAÇÃO DO DOM – EXEMPLOS

Exercício 01 – Input alterando outro elemento

Esse exercício te mostrará como alterar um elemento à partir de um input.

Instruções:

- Você deverá criar 1 elemento de texto (exemplo: **span** ou **strong**) e 1 **input**.
- Ao trocar o valor do input, o sistema automaticamente deve exibir o valor do input no elemento de texto.
- **Sugestão:** entenda como funcionam os seguintes eventos: *change*, *blur*, *keyup* e *keydown*.

Conhecimentos chaves:

- Como usar o evento **keyup**
- Como selecionar um elemento usando o **document.getElementById**?
- Como ler o valor de um **input**?
- Como alterar o texto de um elemento?

Exercício 02 – Confirmar antes de executar

É muito comum sites apresentarem um pedido de confirmação. Afinal, ninguém quer ter suas coisas deletadas porque clicou no lugar errado. Nesse exercício, você aprenderá como fazer isso.

Instruções:

- Você deverá criar 1 button.
- Ao clicar no botão, deverá aparecer um pedido de confirmação da ação.
- Ao confirmar, uma mensagem falando que foi confirmado deve ser exibida.
- Ao recusar, uma mensagem falando que foi recusado deve ser exibida.

Conhecimentos chaves:

- Como usar o evento onClick?
- Como usar uma condicional if?
- Como usar o confirm?
- Como usar o alert?

Exercício 03 – Execução única de eventos

Eventos são uma parte muito importante da WEB. Exemplo de eventos: click, change, keyup. Porém nem sempre esses eventos devem acontecer para sempre. Neste exercício, você aprenderá como limitar o número de execuções de um evento.

Instruções:

Nesse exercício, você deverá criar 1 input e 1 button.

Ao clicar no botão pela primeira vez, irá exibir um alerta contendo o valor do input. Caso o valor do input não tenha sido alterado, apertar ao botão não deve abrir o alerta novamente.

Após alterar o input, apertar ao botão deve abrir o alerta novamente, **apenas uma vez novamente**.

Conhecimentos chaves:

- Como selecionar um elemento usando o document. getElementById?
- Como ler o valor de um input?
- Como usar o evento click
- Como usar uma condicional if?
- Como usar o alert?