# Guía rápida de uso

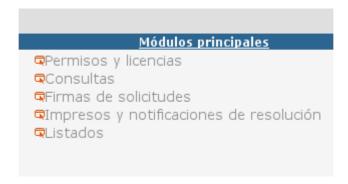


Para facilitar el manejo de las aplicaciones, vamos a detallar el manejo de las diferentes herramientas que comparten las aplicaciones siguiendo su guía de estilo.

## Ventana principal

La ventana principal se distribuye en tres columnas correspondientes a los siguientes grupos:

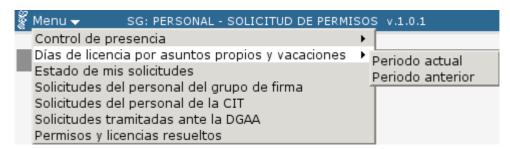
 Módulos principales: corresponde con el menú de la aplicación. Contiene los enlaces a las todas las ventanas de la aplicación. Organizado en módulos permite un acceso en profundidad a medida que navegamos entres sus opciones.



- Herramientas auxiliares: conjunto de elementos ajenos a la aplicación y que pueden ayudar al usuario en cálculos u operaciones.
- Administración de sistema: sistemas de ayuda y guías.

# Menús emergente

Una vez dentro de una ventana nos podremos mover entre las diferentes ventanas de dicho módulo a través del menú emergente que aparece en la parte superior derecha.



# Salida

En todas las ventanas, siempre tendremos dos mecanismos de salida:

- inicio. Para salir de la ventana actual y volver a la pantalla de inicio.
- Cerrar la aplicación. Para salir de la aplicación.

Mientras una operación visual esté activa (crear, modifica o eliminar un registro), no se podrá abandonar.

#### Pestañas de trabajo

Tenemos distintas formas de representar la información con la que estamos trabajando (paneles), y las pestañas nos indica con cual estamos trabajando. Siempre aparecen a la derecha de los paneles y sólo se componen de una imagen que representa el modo de trabajo.

1) *Modo búsqueda:* por defecto, cualquier panel se abre en este modo de trabajo, a menos que se indique lo contrario. Nos permite buscar información a través de ciertos criterios.

2) Modo listado: muestra la información en forma de tabla o lista.

3) Modo edición: se utiliza para mostrar registros con mucha información en formato ficha. Se accede a él directamente después de la búsqueda o desde el modo 'listado' para ver en profundidad los datos.

## **Botones gráficos**

ß

Este tipo de botones representarán a aquellas acciones o utilidades que trabajan sobre un panel a nivel visual. Encontramos dos tipos de Botones gráficos según su ubicación:

- 1. En la cabecera del panel, situados a la derecha. Éstos actúan sobre todo el panel.
  - Insertar un nuevo registro: nos conduce a la pantalla Introducir nuevo registro donde introduciremos los valores del registro a insertar.
  - Modificar registro/s: nos activa los campos para poder modificar un registro. Los registros a editar, en el caso del modo listado, tienen que estar seleccionados previamente mediante el checkbox que tienen cada uno de ellos a su izquierda.
  - Borrar registro/s: marca el registro para borrado. En el caso del modo listado, los registros a eliminar tienen que estar seleccionados previamente mediante el checkbox que tienen cada uno de ellos a su izquierda.
  - Limpiar campos o restaurar: devuelve los datos a su estado original.
- 2. Repartidos por el panel. Son ventanas emergentes que completan la información de algún campo del panel. Aparecen situados a la derecha del campo al que afectan.
  - Calendario: permite la introducción de la fechas de una forma gráfica e intuitiva.
  - Abre una ventana de selección: ventana emergente que nos permite seleccionar datos externos al mantenimiento actual. Realiza búsquedas complejas sobre grandes conjuntos de datos.
  - Imprimir la información del panel en formato pdf.

#### Botones de texto

Estos botones son los que aparecen en la barra inferior del panel. Realizan acciones sobre los datos. Las más importantes son:

