

1. Considere o conjunto de aprendizagem abaixo. O atributo de classe é Jogar

Dia	Tempo	Temperatura	Humidade	Vento	Jogar
1	Sol	Quente	Alta	Fraco	Não
2	Sol	Quente	Alta	Forte	Não
3	Coberto	Quente	Alta	Fraco	Sim
4	Chuva	Normal	Alta	Fraco	Sim
5	Chuva	Frio	Normal	Fraco	Não
6	Chuva	Frio	Normal	Forte	Não
7	Coberto	Frio	Normal	Forte	Sim
8	Sol	Normal	Alta	Fraco	Não
9	Sol	Frio	Normal	Fraco	Sim
10	Chuva	Normal	Normal	Fraco	Sim

Use o algoritmo k-NN para prever o atributo jogar para o exemplo **Tempo=Chuva Temperatura=Quente Humidade=Baixa Vento=Forte Joga=?**

Considere k=1 e k=3. Use a distância de Hamming para calcular a dissimilaridade entre o novo exemplo e os exemplos do conjunto de aprendizagem.

RESPONDA A QUESTÃO EM FOLHAS EM BRANCO, FOTOGRAFE A RESPOSTA COM O SEU CELULAR E COLOQUE O ARQUIVO NO GOOGLE CLASSROOM