



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos**

Curso: **Ciência da Computação**

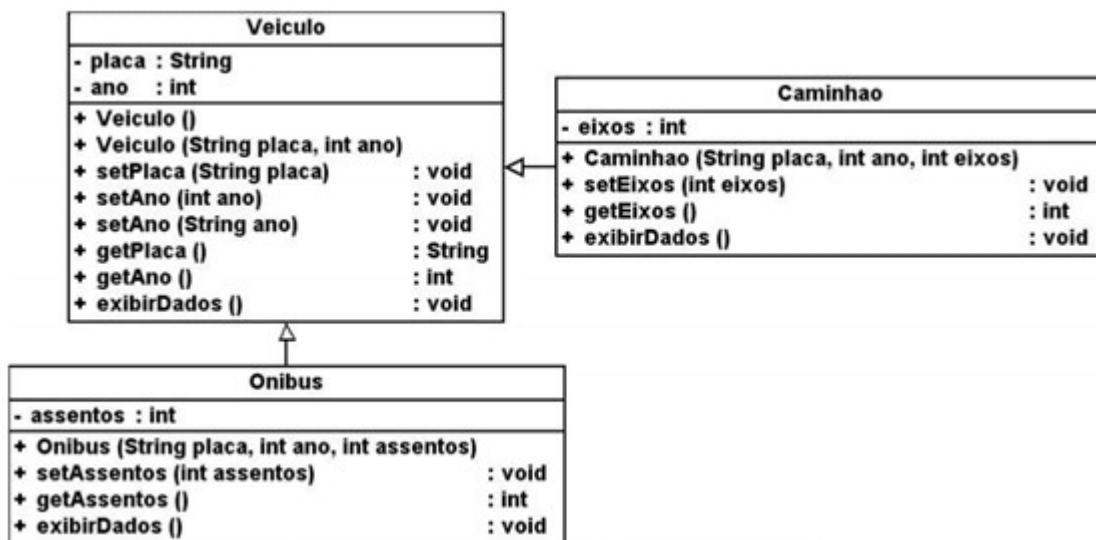
Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

Aula Prática no 4

Tema: Herança

Perguntas:

- 1- Implemente um código Java correspondente às classes a seguir. Não se esqueça de usar os recursos de hierarquia. Crie um programa principal para instanciar objetos das classes criadas e testar os métodos criados.



Discuta quais conceitos de Orientação a Objetos estão sendo usados neste exercício. Mostre trechos de código que ilustram cada um dos conceitos usados.