

Engenharia de Software Seguro

Relatório - Laboratório 3

Testes (unitários e integração) e aplicação cliente multiplataforma

Grupo 6

Elementos: Hugo Nunes, Miguel Teixeira

Repositório GitHub: [c-academy-ess/api-todo-list-manager-grupo-6](https://github.com/c-academy-ess/api-todo-list-manager-grupo-6)

Tag(s): lab3

Data: 06-02-2026

Sumário

1. Testes unitários (JUnit + Mockito) e cobertura
2. Testes de integração (Postman + Newman via Docker)
3. Aplicação cliente Flutter
4. Checkpoint do projeto

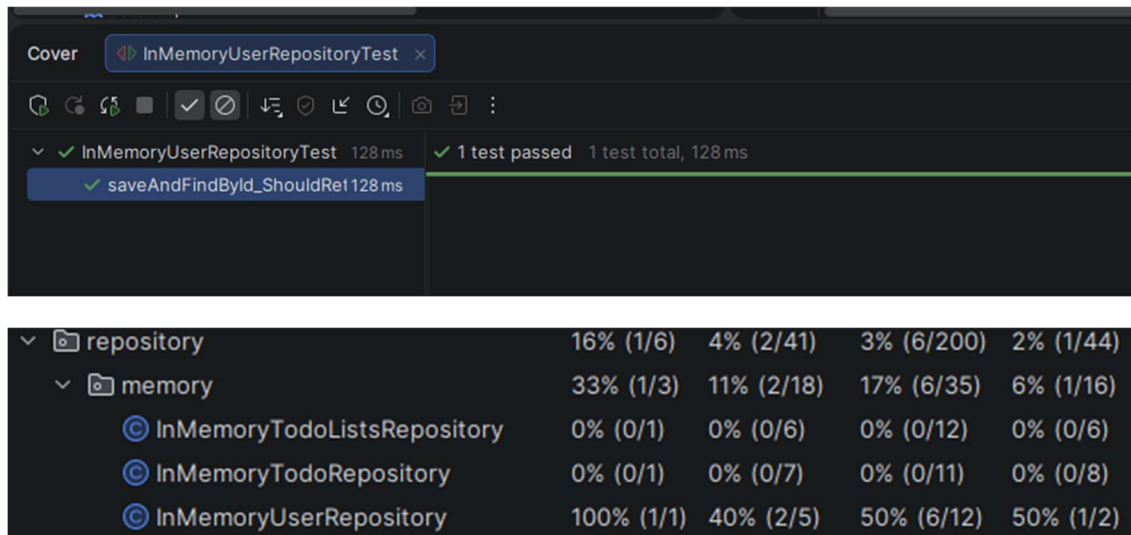
1. Testes unitários (JUnit + Mockito) e cobertura

1.1 Dependências e estrutura do projeto

O projeto Maven inclui dependências de teste para JUnit Jupiter e Mockito. Os testes devem ficar em `src/test/java`, seguindo a convenção Maven.

1.2 Teste base: `InMemoryUserRepositoryTest` e cobertura

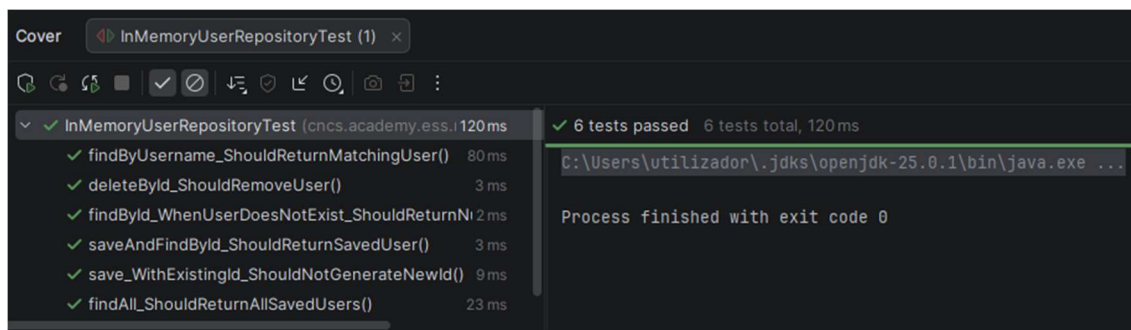
Foi executado o teste fornecido para o repositório em memória (`saveAndFindById_ShouldReturnSavedUser`) com medição de coverage.



1.3 Testes adicionais para aumentar a cobertura

Foram acrescentados testes para cobrir cenários adicionais e aumentar a cobertura do repositório em memória, por exemplo:

- `findByUsername_ShouldReturnUserWhenExists`
- `findByUsername_ShouldReturnNullWhenMissing`
- `deleteById_ShouldRemoveUser`
- `save_ShouldAssignIncrementalId`
- [outros testes relevantes]



Element ^	Class, %	Method,...	Line, %	Branch, %
▼ cncs.academy.ess.repository.memory	33% (1/3)	27% (5/18)	34% (12/35)	12% (2/16)
© InMemoryTodosRepository	0% (0/1)	0% (0/6)	0% (0/12)	0% (0/6)
© InMemoryTodoRepository	0% (0/1)	0% (0/7)	0% (0/11)	0% (0/8)
© InMemoryUserRepository	100% (1/1)	100% (5/5)	100% (12/...	100% (2/2)

1.4 Porque usar mocks no TodoUserService e não no InMemoryUserRepository

No teste do InMemoryUserRepository pretende-se validar o comportamento real de persistência em memória (estado interno, geração de IDs, pesquisas), pelo que não faz sentido mockar a própria classe sob teste.

Já no TodoUserService, o objetivo é testar regras de negócio (ex: login, criação de utilizadores) de forma isolada e determinística, sem depender do repositório concreto, da base de dados, ou de detalhes externos. Mocks permitem simular respostas do UserRepository, forçar erros e validar interações.

1.5 Teste com Mockito ao método login e validação do JWT

Foi implementado o teste login_shouldReturnValidJWTTokenWhenCredentialsMatch. O teste prepara um UserRepository mock para devolver um utilizador existente e invoca login com credenciais corretas. Depois valida:

- (1) o retorno começa por 'Bearer'
- (2) o restante é um JWT válido, com assinatura e claims esperadas (issuer, username, issuedAt, expiresAt).

```
org.opentest4j.AssertionFailedError: claim 'username' deve corresponder ao utilizador autenticado ==>
Expected :useress1
Actual   :useress5
Click to see difference>
```

```
▼ ✓ TodoUserServiceTest (cncs.academy.e 2 sec 147 ms
  ✓ login_shouldReturnValidJWTTokenW 2 sec 147 ms
```

2. Testes de integração (Postman + Newman via Docker)

2.1 Execução de coleções Postman com Newman

As coleções Postman dos laboratórios anteriores foram adaptadas para execução em linha de comandos usando Newman, via imagem Docker postman/newman. Foi necessário substituir 'localhost' por 'host.docker.internal' e mapear o diretório da coleção para dentro do contentor.

```
# Executar a coleção (no diretório onde está o ficheiro .json)
docker run -v ${PWD}:/etc/newman -t postman/newman run newman-v1.2.json
```

C-Academy ESS - Todo Lists

□ Users

↳ Create User

POST host.docker.internal:80/user [500 Server Error, 252B, 188ms]

1. User created or exists

↳ Login user

POST host.docker.internal:80/login [200 OK, 411B, 89ms]

✓ Login successful

→ Create a new list

POST host.docker.internal:80/todolist [201 Created, 297B, 21ms]

✓ List created successfully

→ Get All Lists

GET host.docker.internal:80/todolist [200 OK, 368B, 17ms]

✓ Status code is 200

✓ Response is an array

	executed	failed
iterations	1	0
requests	4	0
test-scripts	4	0
prerequisite-scripts	0	0
assertions	5	1
total run duration: 450ms		
total data received: 373B (approx)		
average response time: 78ms [min: 17ms, max: 188ms, s.d.: 69ms]		

failure

detail

1. AssertionError

User created or exists

expected 500 to be one of [201, 400, 409]

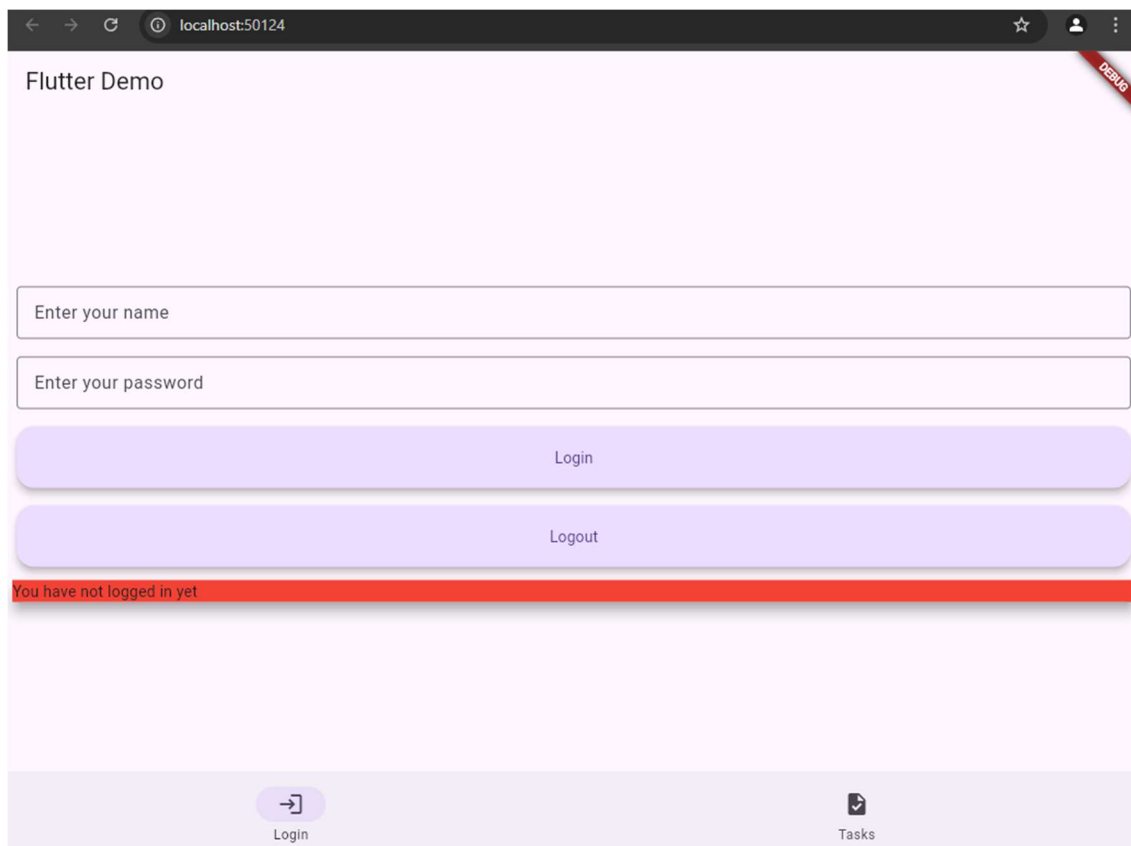
at assertion:0 in test-script

inside "Users / Create User"

3. Aplicação cliente Flutter

3.1 Compilação e execução em web

O ambiente Flutter foi instalado e a aplicação base (todoapp) foi compilada e executada em modo web. Foi registado o ecrã inicial de login.



3.2 Implementação de todo_service.dart

Foram completados os métodos da classe TodoService para chamar a API:

- Usar a variável de ambiente HOST para compor o endereço base
- Reutilizar o token guardado após login no header Authorization
- Mapear respostas JSON para os modelos TodoListModel e TodoModel

```
INFO cncs.academy.ess.controller.UserController - Login user: useress5
INFO org.casbin.jcasbin - Request: user, todolist, read ---> false
INFO cncs.academy.ess.controller.TodoListController - Get all todo lists

This app is linked to the debug service: ws://127.0.0.1:49693/TLIf-LATrAU=/ws
Debug service listening on ws://127.0.0.1:49693/TLIf-LATrAU=/ws
A Dart VM Service on Chrome is available at: http://127.0.0.1:49693/TLIf-LATrAU=
The Flutter DevTools debugger and profiler on Chrome is available at:
http://127.0.0.1:49693/TLIf-LATrAU=/devtools/?uri=ws://127.0.0.1:49693/TLIf-LATrAU=/ws
Starting application from main method in: org-dartlang-app:/web_entrypoint.dart.

#0 package:todoapp/services/logger.dart 16:48 info
#1 package:todoapp/screens/login_screen.dart 116:19 <fn>

💡 Username: useress5, Password: cncs**2026
```

💡 POST http://localhost/login -> 200

#0	package:todoapp/services/logger.dart 16:48	info
#1	package:todoapp/services/todo_service.dart 32:21	<fn>

💡 Bearer

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJzdWIiOiJ1c2VyZXNzNSIsInVzZXJJZCI6ImZgsIm1hdCI6MTc2OTM2MzU0MCwiZXhwIjozY5MzY3MTQwfQ.n5vw1C-u5cDevKjtTMEkvvYwABj2_wZiSqA3vsXAZvs

#0	package:todoapp/services/logger.dart 16:48	info
#1	package:todoapp/screens/login_screen.dart 118:19	<fn>

💡 Result: Bearer

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJzdWIiOiJ1c2VyZXNzNSIsInVzZXJJZCI6ImZgsIm1hdCI6MTc2OTM2MzU0MCwiZXhwIjozY5MzY3MTQwfQ.n5vw1C-u5cDevKjtTMEkvvYwABj2_wZiSqA3vsXAZvs

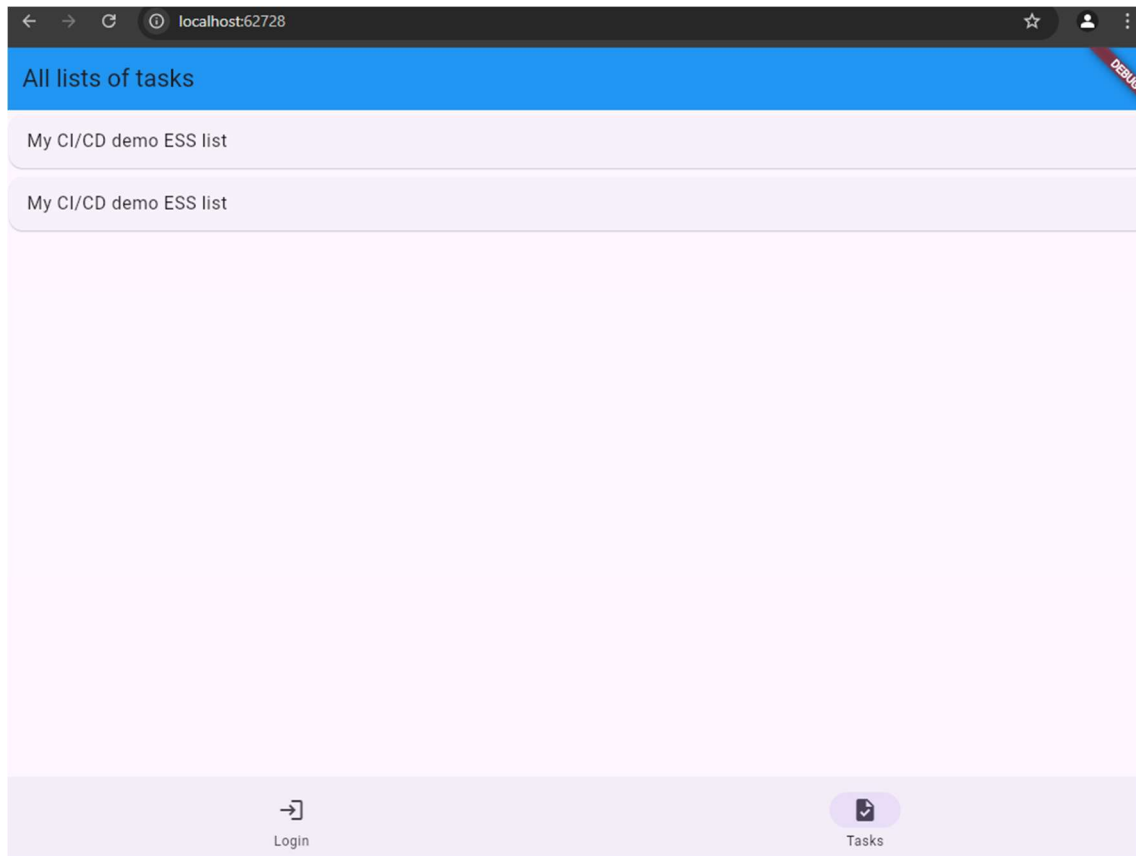
#0	package:todoapp/services/logger.dart 16:48	info
#1	package:todoapp/services/todo_service.dart 51:19	<fn>

💡 GET http://localhost/todolist with token <Bearer

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJzdWIiOiJ1c2VyZXNzNSIsInVzZXJJZCI6ImZgsIm1hdCI6MTc2OTM2MzU0MCwiZXhwIjozY5MzY3MTQwfQ.n5vw1C-u5cDevKjtTMEkvvYwABj2_wZiSqA3vsXAZvs>

#0	package:todoapp/services/logger.dart 16:48	info
#1	package:todoapp/services/todo_service.dart 61:21	<fn>

💡 Response (200): [{"id":4,"name":"My CI/CD demo ESS list","ownerId":38,"listId":4},{ "id":5,"name":"My CI/CD demo ESS list","ownerId":38,"listId":5}]



3.3 Armazenamento seguro do token (flutter_secure_storage)

A biblioteca `flutter_secure_storage` pode ser usada para guardar o token num armazenamento seguro do sistema (Keychain no iOS, Keystore no Android). O token é gravado após login e lido antes de chamadas futuras, evitando que fique apenas em memória. Em web, a estratégia deve ser avaliada com cuidado (armazenamentos web são mais expostos).

Referências

- José Simão. Engenharia de Software Seguro - Laboratório 3 (Janeiro 2026).
- JUnit Jupiter (documentação oficial).
- Mockito (documentação oficial).
- Postman Newman (documentação oficial).
- Flutter (documentação oficial).