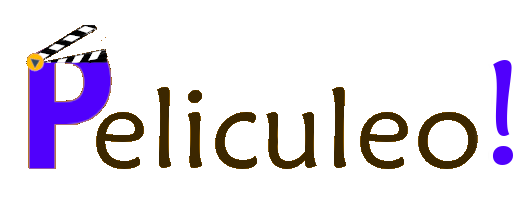
***FICHA TÉCNICA***

PELICULEO

Aplicación multiplataforma de gestión de tickets para espectadores y gestión semi-automatizada de estrenos para administradores.



Miguel Ángel Fuentes Valenzuela – 2ºDAW | IES Las Fuentezuelas

FichaTécnica **– Peliculeo!**

|  |  |
| --- | --- |
| DATOS GENERALES | |
| **Lenguajes de Programación** | JAVA (Spring), Maven, Gradle, SQL (motor: MariaDB) |
| **Entornos de Desarrollo (IDE) utilizados** | IntelliJ IDEA, |
| **Modo de Despliegue** | Servidor local SpringBoot; Apache + mySQL (XAMPP stack) |
| **Motor de BBDD** | MariaDB + PHPMyAdmin |
| **Nombre de la Aplicación** | PELICULEO! |

|  |  |
| --- | --- |
| REFERENTE TÉCNICO y FUNCIONAL | |
| **Nombre** | Miguel Ángel Fuentes Valenzuela |
| **E-mail** | [mafvpersonal@gmail.com](mailto:mafvpersonal@gmail.com) – fuentesvalenzuela789@gmail.com |
| **Teléfono de contacto** | 603 58 96 82 |

Esta aplicación tiene acceso a **consultar la información que el Usuario introduce** en la BBDD. Así como a información básica (E-mail y nombre personal en Google) de su cuenta de Google, si se inicia sesión a través de dicha plataforma.

El sitio almacena cookies de sesión, que son eliminadas tan pronto como el navegador las elimine/pase el tiempo establecido por el navegador para su eliminación.

1. Estudio del problema y análisis del sistema

El proyecto consiste en crear una Aplicación Web que permita gestionar tanto películas de una Base de Datos relacional, como ‘tickets’ para los estrenos de dichas películas en un salón de cine.

Los clientes que quieran acceder a ver una película, se deberán registrar en el sistema, a través de la aplicación de móvil “MyPeliculeo”

Una vez se han registrado, tendrán acceso a las películas disponibles en cartelera, y a su vez a los tickets que ya han adquirido, con opción de descartarlos o mantenerlos.

**MODELO E/R – Peliculeo!**

1. Módulos del ciclo que intervienen

**Acceso a Datos** 🡪 Diseño de la base de datos y de los DAOs (clases para conectar los diferentes módulos de la app a la BBDD).

**Desarrollo de Interfaces** 🡪 Todo lo relacionado con GUIs, y la codificación interna de estas.

**Programación Multimedia y Disp. Móviles** 🡪 Módulo de aplicación (recyclerview con CRUD) en Android.

**Programación de Servicios y Procesos (PSP)** 🡪 Uso de la función “sleep” en el hilo principal de las aplicaciones, para mostrar información de manera temporal al usuario (tanto en la aplicación de admón., como en la de Android).

1. Seguridad de la Aplicación

Para hacer la aplicación más segura, se usa un método de autenticación a nivel de Servidor (API Springboot) que usa **Spring Security** como base para interceptar las operaciones de login y registro.

Esta librería (Spring Security) incluye diferentes medidas que se aplican en momento de ejecución para evitar ataques de inyección SQL/código Java…