

Aplicación de gestión de
RRHH. Bolsa de Trabajo y
gestión de demandas de
empleo:

TELEJOBS  

Ficha Técnica - TELEJOBS

1. Estudio del problema y análisis del sistema

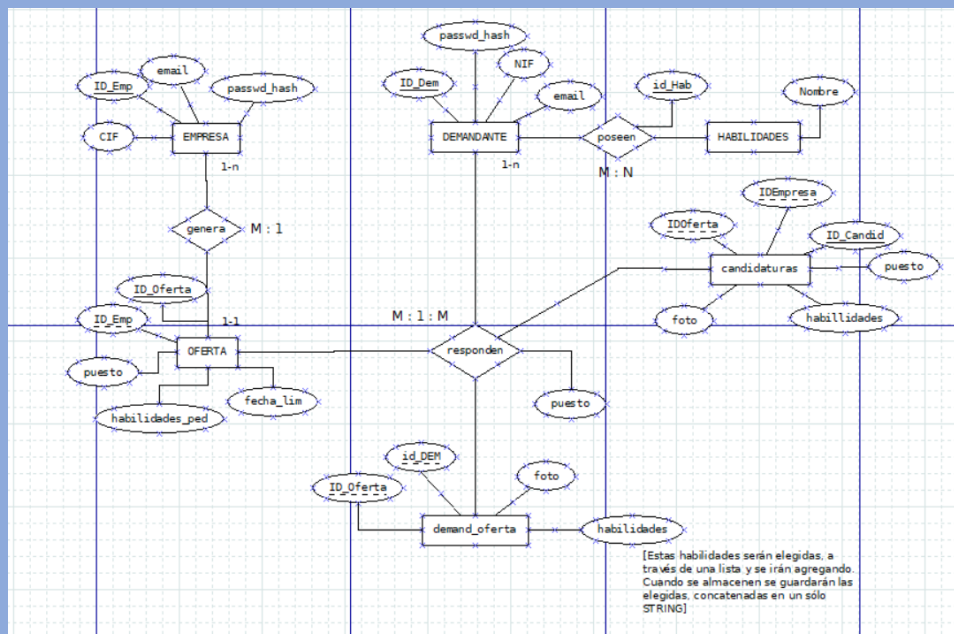
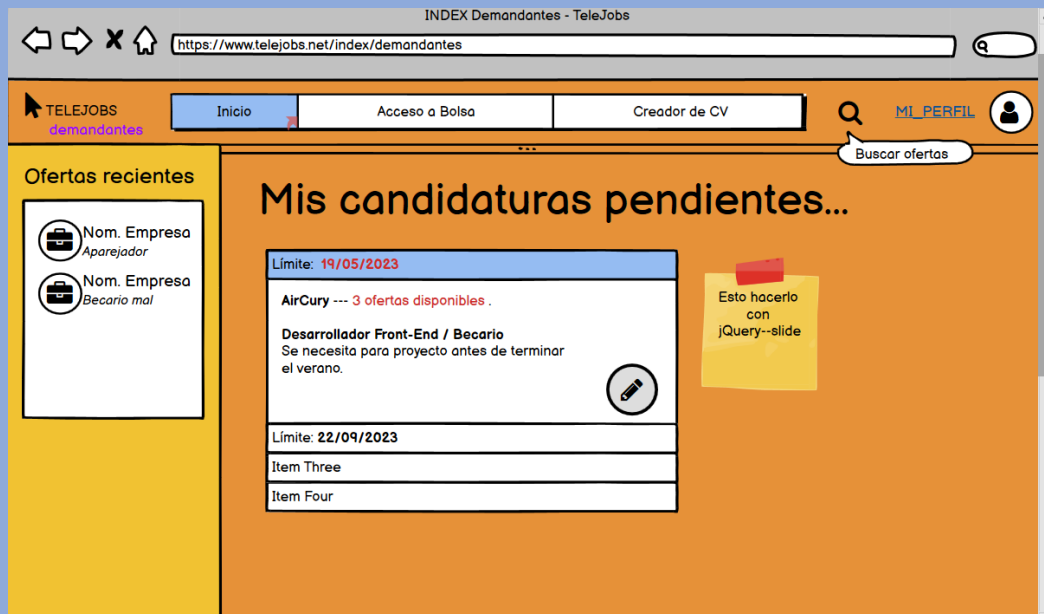
El proyecto consiste en crear una Aplicación Web que permita a empresas entrar en una Bolsa de Trabajo, de forma que se publique el anuncio en la Web;

Los demandantes de Empleo podrán, por otro lado, acceder a estos anuncios y enviar solicitudes a las empresas que los publiquen.

Estos anuncios serán recomendados a los usuarios demandantes según sus habilidades, previamente estipuladas a la hora de crear su cuenta/editarla;

Además, estas ofertas generadas por los usuarios anteriores les aparecerán a las Empresas que publicaron los anuncios y podrán ver quiénes están más preparados para comenzar la actividad laboral (estadísticas de forma gráfica)





2. Funciones y rendimiento deseados

La aplicación tendrá una capacidad de respuesta relativamente rápida, y sus funciones recogen:

- 2.1. Almacenamiento de usuarios (demandantes/empresas)
- 2.2. Base de datos fácil de mantener/optimizar
- 2.3. Registro con confirmación por E-mail
- 2.4. Publicación de ofertas de empleo (EMPRESAS)
- 2.5. Publicación de solicitudes (DEMANDANTES)

- 2.6. Recomendación personalizada de empleo según habilidades (DEMANDANTES)
- 2.7. Generador de Currículum Vitae (DEMANDANTES)
- 2.8. Resumen y visualización de datos de Demandantes (EMPRESAS)
- 2.9. Capacidad de contratar demandantes (EMPRESAS)

Una vez se implementen todos estos elementos, la aplicación deberá permitir la realización de dichas funciones de manera simple e intuitiva al usuario final.

2.1. Estructuración MVC de la Aplicación

1. Modelo: El back-end de TELEJOBS, se compone de ficheros PHP que se comunican con una Base de Datos centralizada.

Para el registro y acceso a las cuentas, se ha implementado, además de un sistema general, el sistema OAuth 2.0 de Google.

2. Vista: El front-end se basa en el uso de HTML5, y ficheros JavaScript. Estos últimos, aprovechan el uso de AJAX para poder recoger datos del Modelo y usarlos en el DOM de las páginas necesarias.

3. Controlador: A su vez, este se basa en ficheros JavaScript y PHP, que son llamados al comienzo de la carga de cada página y se encargan tanto de pasar los datos necesarios a la Vista, como de almacenar los cambios en la Base de Datos del Modelo.

3. Planificación temporal revisable

PRIMERA SEMANA [20-31 Marzo] – Planificar base de datos

SEGUNDA SEMANA [3-9 Abril] – Planificar diseño o código páginas (terminar Wireframes)

TERCERA SEMANA [10-17 Abril] – Hacer peticiones AJAX -- planificar qué peticiones AJAX habrá que utilizar y para qué partes de la página.

CUARTA SEMANA [17-23 Abril] – Creación & Codificación del sistema de Registro, codificación de funciones Útiles.

QUINTA SEMANA [24-30 Abril] – Implementar uso de servicios WEB (registro por ahora)

SEXTA SEMANA [1-7 Mayo] – Finalización funciones Útiles (revisables/escalables); primeros toques al Index para usuarios de Empresas, ultimando Registro/Login con JavaScript/AJAX

SÉPTIMA SEMANA [8-14 Mayo] – Terminar registro/login. Comenzar codificación Index e implementación CRUD.

OCTAVA SEMANA [15-21 Mayo] – Terminar registro/login. Comenzar codificación Index (ordenar ofertas/candidaturas por Fecha) e implementación CRUD.

NOVENA SEMANA [22-28 Mayo] – Terminar ÍNDEX, creador de CV con descarga PDF; agregar CRUD para Admin?

4. Seguridad de la Aplicación

TELEJOBS, en todas sus interacciones gráficas con el usuario implementa **funciones** para evitar los ataques *Cross-Scripting*; entre estas destacan **strip_tags()** [en PHP, elimina cualquier etiqueta HTML ó PHP de la entrada del usuario], así como JSON en las transacciones con JavaScript/AJAX.

A este último remedio contra los ataques, se suma el uso del método en JQuery **\$(document).ready(...)** , dentro del cual se introduce todo el código JS necesario.

Con esto se evita que el usuario pueda interactuar con la Aplicación Web a través de funciones escritas por el desarrollador directamente desde la Consola de cualquier navegador común.

GGG