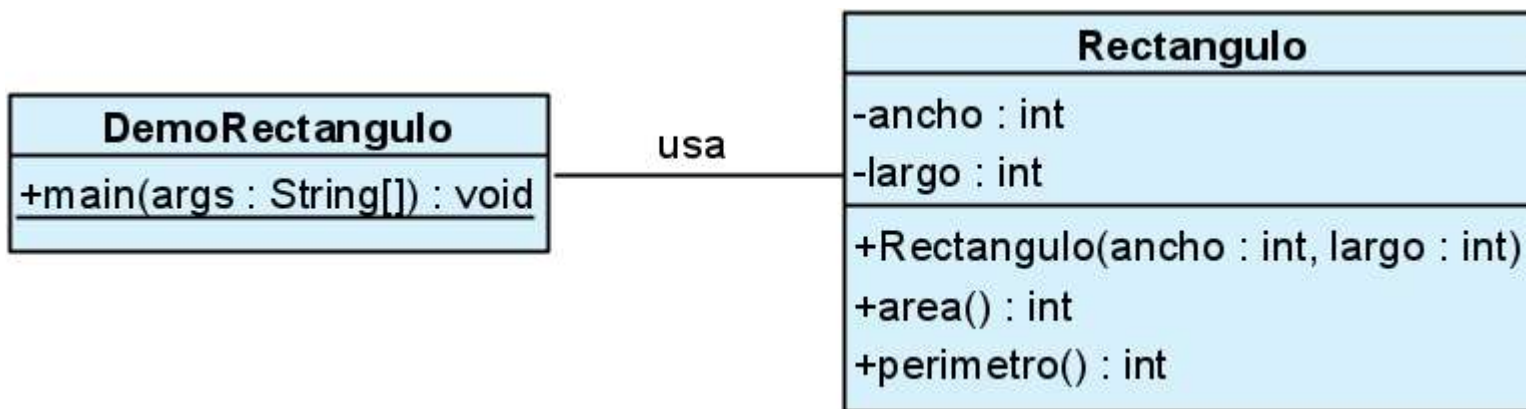




Ejercicio 1 – Parte 2



- Necesitamos construir una clase que nos permita crear un objeto Rectangulo e invocar sus métodos.



- Se espera despliegue el área y el perímetro del rectángulo creado.