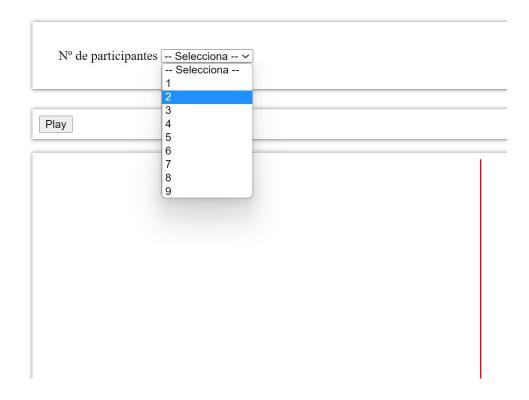
Miguel Ángel Martín Rodrigo

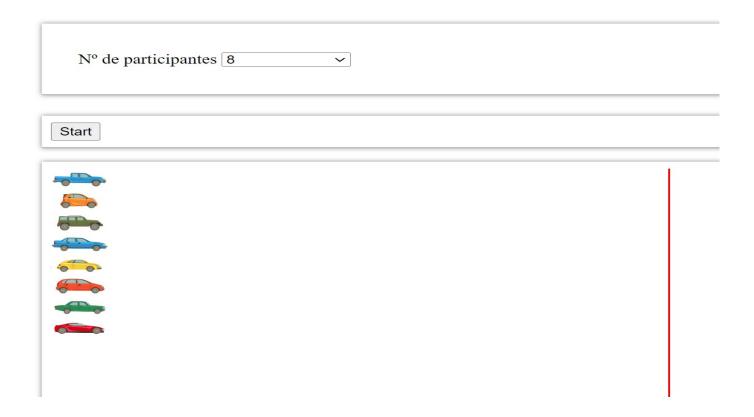
Proyecto: Carrera de coches



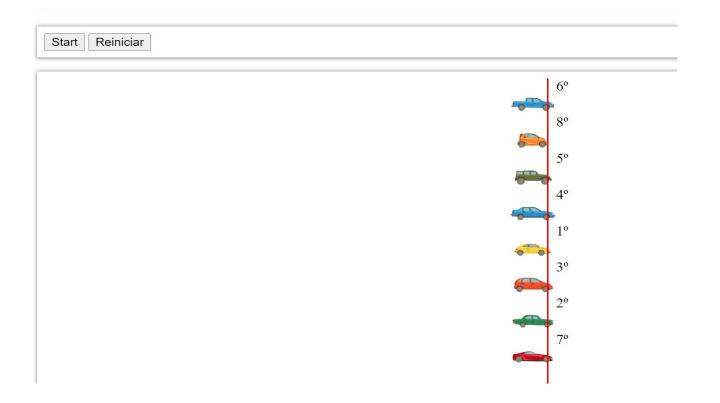
- **1.** Es preciso seleccionar el número de participantes (mínimo 1 y máximo 9)
- **2.** Una vez seleccionado el número de participantes habrá que darle al botón de Play



- 3. Ahora tendremos en pantalla los coches junto con el botón de start.
- **4.** Al pulsar el botón de Start comenzará la carrera.



5. Al lado de cada coche saldrá su clasificación en la carrera



6. Al final en una tabla se van insertando los números de los coches junto con el su tiempo.

Coche Nº	Tiempo
5	0.152s
7	0.564s
6	2.525s
4	6.051s
3	6.106s
1	7.556s
8	8.104s
2	9.081s

7. El botón de reiniciar limpia la página de datos anteriores y nos lleva al punto de partida