### Realidade Aumentada

UNIVERSIDADE DE AVEIRO

Miguel Vila, Diogo Silva



BETA SINCE 2013

### Realidade Aumentada

DETI

UNIVERSIDADE DE AVEIRO

Miguel Vila, Diogo Silva (107276) miguelovila@ua.pt, (108212) dsgps@ua.pt

 ${\it dezembro},\,2021$ 

#### Resumo

Resumo de 200-300 palavras.

### Agradecimentos

Eventuais agradecimentos.

## Conteúdo

1	Introdução	1
2	Metodologia 2.1 Exemplos	<b>2</b>
	2.1.1 Utilização de acrónimos	2
	2.1.2 Referências bibliográficas	2
3	Resultados	3
4	Análise	4
5	Conclusões	5

### Introdução

Introduz o tema, apresenta a motivação e finalmente a estrutura.

Este documento está dividido em quatro capítulos. Depois desta introdução, no Capítulo 2 é apresentada a metodologia seguida, no Capítulo 3 são apresentados os resultados obtidos, sendo estes discutidos no Capítulo 4. Finalmente, no Capítulo 5 são apresentadas as conclusões do trabalho.

### Metodologia

Descreve os métodos utilizados para obtenção de resultados.

Neste esqueleto de relatório aproveitamos este capítulo para exemplificar como se usam alguns elementos de LATEX.

### 2.1 Exemplos

#### 2.1.1 Utilização de acrónimos

Esta é a primeira invocação do acrónimo Universidade de Aveiro (UA). E esta é a segunda: UA.

Outras duas referências a miect! (miect!) e miect!.

#### 2.1.2 Referências bibliográficas

Informação relativa à estrutura formal de um relatório pode ser obtida na página do glisc! (glisc!)[1].

### Resultados

Descreve os resultados obtidos.

## Análise

Analisa os resultados.

### Conclusões

Apresenta conclusões.

## Contribuições dos autores

Resumir aqui o que cada autor fez no trabalho. Usar abreviaturas para identificar os autores, por exemplo AS para António Silva. No fim indicar a percentagem de contribuição de cada autor.

### Acrónimos

**UA** Universidade de Aveiro

# Bibliografia

[1] Grey Literature International Steering Committee, GLISC, [Online; acedido em Outubro 2014], out. de 2014.