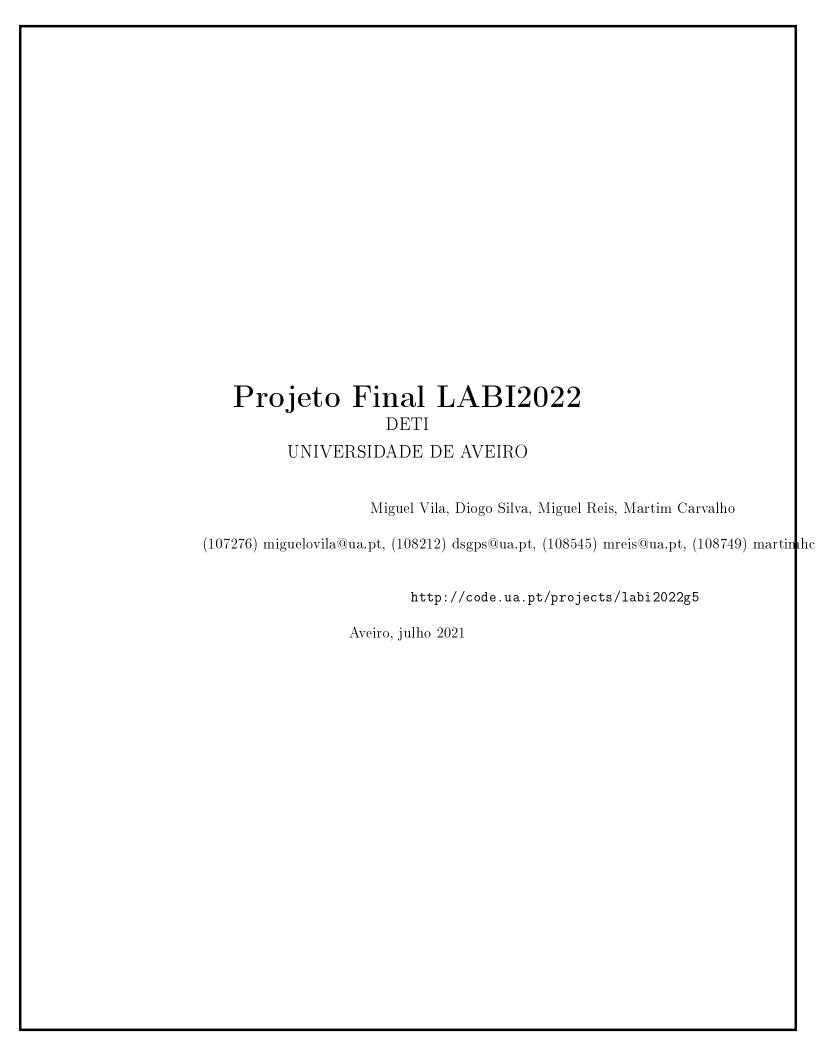
Projeto Final LABI2022

UNIVERSIDADE DE AVEIRO

Miguel Vila, Diogo Silva, Miguel Reis, Martim Carvalho





OBJETIVOS DO PROJETO

Neste trabalho foi-nos solicitado a realização de um site online com a finalidade de os seus utilizadores poderem armazenar e trocar as suas imagens de forma rápida e intuitiva. Além de poderem ser armazenadas imagens préexistentes, os utilizadores poderão tambem publicar no site as suas próprias criações, formando uma coleção visivel a qualquer utilizador, e disponivel para ser requisitada por qualquer um que esteja registado no site. Todas as imagens colocadas no site serão sujeitas a uma marca de agua gerada automaticamente, como tambem o logo do mesmo com o objetivo de garantir a autenticidade das mesmas. Comforme o anteriormente exposto, ao ser adicionada uma imagem pelo utilizador o seu nome estará associado há imagem e visível no site, impossibilitando assim o plágio de imagens. Em relação às trocas entre diversos utilizadores, foi desenvolvido um sistema de encriptação de forma a garantir a segurança das imagens, para que as imagens possam ser trocadas e não roubas. Assim estas trocas, para além de seguras, são tambem instântanias e simples, tendo apenas o utilizador que aceder à sua coleção, escolher a imagem e por fim digitar o seu destinatário.

0.1 Capítulo 2

0.2 Interface Web

Esta componente é responsável: pelo registo de novos utilizadores e pelo login, após o login ser efetuado com sucesso o utilizador terá acesso a uma lista de coleções de imagens com a opção de criar uma nova coleção. Caso o utilizador opte por criar um coleção nova, o utilizador deverá enviar as imagens que pretender para o servidor, tendo que enviar uma imagem de cada vez. Por outro lado, se o pretendido for aceder a uma coleção terá duas opções: visualizar todasa as imagens da mesma coleção que tenham um proprietário, ou então pode enviar uma imagem do qual seja proprietário para outro utilizador à escolha. Acrescenta-se ainda que, esta componente é responsável pelos desenvolvedores do projeto e do repositório.

0.3 Capítulo 3

0.4 Aplicação Web

Relativamente há aplicação web foi desenvolvida com a finalidade de ser minimalista e intuitiva, com o objetivo de ser clara. Deste modo. o pogramda que sustenta este design consiste num programa em python que serve conteúdos estáticos nomeadamente, html, css e js o que perimite a navegação entre diversos componentes. Foi ainda desenvolvido, uma interface programática, que responde sempre com o objetos JSON, que permite obter/inserir informação sobre as imagens, autores e comentários realizados.

- 0.5 Capítulo 4
- 0.6 Persistência
- 0.7 Capítulo 5
- 0.8 Processador de imagens

Esta componente é executada como complementar da aplicação web, e tem como principal função obter e armazenar uma imagem enviada pelo utilizador, de seguida trata a mesma aplicando uma marca de água gerada pelo servidor

- 0.9 Capítulo 4
- 0.10 Persistência