	Objetivo	Atividades	Artefatos Típicos	Documentos Individuais
AGES I	ProgramaçãoTestes	 Desenvolver software Fazer o levantamento dos Requisitos Executar testes funcionais 	 Código desenvolvido e salvo no GIT Página da Wiki 	 Relatórios das Sprints Relatório de Andamento Relatório Final
AGES II	Projeto de Banco de DadosProgramação	 Apoio a AGES I Desenvolver software Fazer o levantamento dos Requisitos Desenvolver e documentar o banco de dados (modelo conceitual) Executar testes funcionais 	 Mockups dos frontend Banco de dados: Collections(Entities) ScriptSQL Diagramas Página na Wiki de Documentação com Mockups e Banco 	 Relatórios das Sprints Relatório de Andamento Relatório Final
AGES III	 Verificação e Validação de software Projeto e Arquitetura de software 	 Apoio a AGES I e II Desenvolver software Fazer o levantamento dos Requisitos Desenvolver o Setup para o projeto. Definir, documentar, discutir, desenvolver, explicar e monitorar a arquitetura do sistema Fazer Code Review Planejamento e Condução no processo de verificação e validação de testes Identificar oportunidades de uso de Padrões de Projeto 	 Rotas de Backend Objects – Backend API Methods – Backend API Diagrama de Pacotes / Componentes (Arquitetura de software) Diagrama de Deploy Página na Wiki de Documentação da Arquitetura 	 Relatórios das Sprints Relatório de Andamento Relatório Final

Gerenciamento de projetos Aprofundamento de outras competências desenvolvidas no curso Portfólio de conclusão de curso Moto Com	dução do processo de ejamento das sprints ão e Elaboração dos Artefatos equisitos inpanhamento dos Processos da S: Tarefas do time (exemplo via trello) Cerimonias das AGES (Reunião Rápida, Planning, Review, Retrospectiva)	 Backlog EAP/ Release Plan User Stories / Casos de Uso Plano de Comunicação Plano de Respostas a Riscos Página na Wiki de Documentação da Gestão do Projeto 	 Relatórios das Sprints Relatório de Andamento Memorial Descritivo
--	--	---	---