

UX/UI DESIGNER

# Miguel Zynich

Formado em Publicidade e Propaganda pela PUCRS, atuei por 13 anos como Diretor de Arte em publicidade. Minha transição para a área de UX/UI Design se consolidou nos últimos 4 anos de carreira, período em que adquiri certificações em UX e Front-end. No momento estou cursando a Pós-graduação em User Experience Design and Beyond pela PUCRS. Minha experiência profissional recente inclui projetos de destaque para a Caixa Econômica Federal, onde apliquei soluções de UX em produtos de grande visibilidade, com foco em acessibilidade e na experiência do usuário.

## CONTATO

Portfólio

(51) 99307-2515

linkedin.com/in/miguelzynich

miguelzynich@gmail.com

Viamão - RS

## Experiências

### Qintess

Caixa Econômica Federal - Loterias

UX/UI Designer

2022 - 2025

No projeto da Caixa Econômica Federal, atuei na área de UX para Loterias, desenvolvendo protótipos de diferentes fidelidades para validar e melhorar a experiência do usuário. Realizei pesquisas para entender melhor as necessidades do público, com foco em acessibilidade e otimização de fluxos já existentes. Também trabalhei em parceria com o time de desenvolvimento, garantindo um handoff eficiente e colaborativo. Tudo isso dentro de uma rotina ágil, aplicando metodologias como Scrum e Kanban. Minha atuação foi voltada para os sistemas SILCE (Desktop) e SIMLO (Android & iOS).

### Agência JKR

Publicidade e Propaganda

UX/UI Designer

2021 - 2022

Atuei como UX Designer na JKR, desenvolvendo sites, landing pages e colaborando na criação de e-mails marketing. Trabalhei na prototipação de baixa, média e alta fidelidade, garantindo que as soluções atendessem às necessidades dos usuários e dos clientes. Além disso, adaptei formatos para novos sites e landing pages, ajustando layouts e fluxos conforme as demandas do projeto. Também mantive uma parceria próxima com o time de desenvolvimento, facilitando o handoff e assegurando a implementação fiel das interfaces.

### Prefeitura de Viamão

Comunicação

Diretor de Arte

2020 - 2021

Atuei como Diretor de Arte na Prefeitura de Viamão, onde, mesmo em um curto período, colaborei em diversos projetos. Fui responsável pela criação de peças visuais, desenvolvendo MIVs para projetos e leis municipais. Também criei cards e materiais para as mídias da prefeitura, além de atuar na produção de peças para o digital e impresso, garantindo uma comunicação visual bem estruturada.

### Hits Entretenimento

Produtora de Eventos

Direto de Arte

2019 - 2019

Atuei como Diretor de Arte na Hits Entretenimento, atendendo a diversas demandas criativas voltadas para shows e produções culturais. Fui responsável pelo desenvolvimento de peças publicitárias, criação de conceitos visuais e identidade visual para eventos. Produzi banners, cards e outros materiais otimizados para redes sociais. Utilizei ferramentas como Photoshop e Illustrator de forma avançada, transformando ideias em peças visuais.

## FORMAÇÃO

User Experience

Design and Beyond

PUCRS

2025 - 2026

Comunicação Social

Publicidade

Faculdade de Comunicação

Social - PUCRS

2013 - 2017

## CERTIFICADOS

PUCRS

Design Centrado no Usuário

10 horas

EBAC

Engenheiro Front-End

84 horas

EBAC

UX/UI Designer

40 horas

How Bootcamp

UX para todos

12 horas

EBAC

Figma

10 horas

EBAC

Adobe Photoshop

20 horas

EBAC

Adobe Illustrator

15 horas