# Miguel Zynich

Formado em Publicidade e Propaganda pela PUCRS, atuei por 13 anos como Diretor de Arte em publicidade. Minha transição para a área de UX/UI Design se consolidou nos últimos 4 anos de carreira, período em que adquiri certificações em UX e Front-end. No momento estou cursando a Pós-graduação em User Experience Design and Beyond pela PUCRS. Minha experiência profissional recente inclui projetos de destaque para a Caixa Econômica Federal, onde apliquei soluções de UX em produtos de grande visibilidade, com foco em acessibilidade e na experiência do usuário.

#### CONTATO

miguelzynich@gmail.com (51) 99307-2515

behance.net/miguelzynich linkedin.com/in/miguelzynich

Viamão - RS

## Experiências

Qintess UX/UI Designer

Caixa Econômica Federal - Loterias

2022 - 2025

- Atuei no processo completo de product design, conduzindo pesquisas com foco em acessibilidade e otimização de fluxos existentes, e traduzindo aprendizados em protótipos de alta e baixa fidelidade.
- Colaborei diretamente com PMs e desenvolvedores, contribuindo para decisões de produto e garantindo um handoff eficiente e colaborativo.
- · Apliquei metodologias ágeis como Scrum e Kanban no dia a dia.
- Atuação focada nos sistemas SILCE (Desktop) e SIMLO (Android & iOS).

## Agência JKR

**UX/UI Designer** 

Publicidade e Propaganda

2021 - 2022

- Atuei no processo de discovery e concepção de soluções para sites e landing pages.
- Fui responsável pela prototipação de baixa, média e alta fidelidade, garantindo que as soluções atendessem às necessidades dos usuários e dos clientes
- Mantive uma colaboração próxima com o time de desenvolvimento, assegurando a implementação fiel das interfaces.

## Prefeitura de Viamão

Diretor de Arte

Comunicação

2020 - 2021

• Responsável pela criação de peças visuais para o meio digital e impresso, além do desenvolvimento de MIVs para projetos e leis municipais.

#### Hits Entretenimento

Direto de Arte

Produtora de Eventos

2019 - 2019

- Responsável pela criação de conceitos visuais, identidade visual e peças publicitárias para eventos culturais e shows.
- Produção de materiais otimizados para mídias digitais.
- Uso avançado de ferramentas como Photoshop e Illustrator.

#### FORMAÇÃO

#### User Experience Design and Beyond

**PUCRS** 

2025 - 2026

# Comunicação Social Publicidade

Faculdade de Comunicação Social - PUCRS 2013 - 2017

#### CERTIFICADOS

#### **PUCRS**

# Design Centrado no Usuário

10 horas

#### **EBAC**

#### **Engenheiro Front-End**

84 horas

#### **EBAC**

#### **UX/UI Designer**

40 horas

# How Bootcamp

**UX para todos** 

12 horas

#### **EBAC**

#### Figma

10 horas

#### **EBAC**

#### **Adobe Photoshop**

20 horas

#### **EBAC**

#### **Adobe Illustrator**

15 horas