



Caminos de costo mínimo sobre DAGs

Guillermo Palma

Universidad Simón Bolívar

Departamento de Computación y Tecnología de la Información

Sobre los caminos de costo mínimos sobre DAGs

- El algoritmo encuentra los caminos de costo mínimo desde un vértice fuente fijo s , en un digrafo acíclico (DAG) $G = (V, E)$.
- Se tiene como entrada un digrafo G , una función de costo sobre los lados $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ y un vértice fuente s .
- Relajando los lados de G usando el orden topológico de los vértices, se puede obtener los caminos de costo mínimo en $\Theta(|V| + |E|)$.
- Como G es un DAG, entonces no hay ciclos negativo.
- Por lo tanto, el problema de encontrar los caminos de costo mínimo en un DAG G desde un vértice s un fuente fijo está bien definido.
- Primero se obtiene el orden topológico de los vértices.
- Si hay un camino hasta v que pase por u , entonces u precede a v en el orden topológico.
- Se hace un recorrido sobre los vértices usando el orden topológico.
- Para cada uno de los vértices $v \in V$, se relajan los lados que tienen como vértice de salida a v .



Algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs

Procedimiento DAG-Caminos-Costo-Minimo($G = (V, E)$, w , s)

```
1 inicio
2   Hacer un ordenamiento topológico de los vértices de  $G$  ;
3   Inicializar-fuente-fija( $G$ ,  $s$ );
4   para cada ( $u \in V$  en el orden del ordenamiento topológico de  $G$ )
      hacer
5       para cada  $v \in G.adyacentes[u]$  hacer
6           Relajacion( $u$ ,  $v$ ,  $w$ )
```



Análisis del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs

- El ordenamiento topológico es $\Theta(|V| + |E|)$.
- INICIALIZAR-FUENTE-FIJA es $\Theta(|V|)$.
- Las líneas 4-6 indican que se ejecuta RELAJACION (que es $O(1)$) a todos los lados del grafo una vez, esto es $O(|E|)$.
- Por lo tanto, el algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs es $\Theta(|V| + |E|)$.



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs

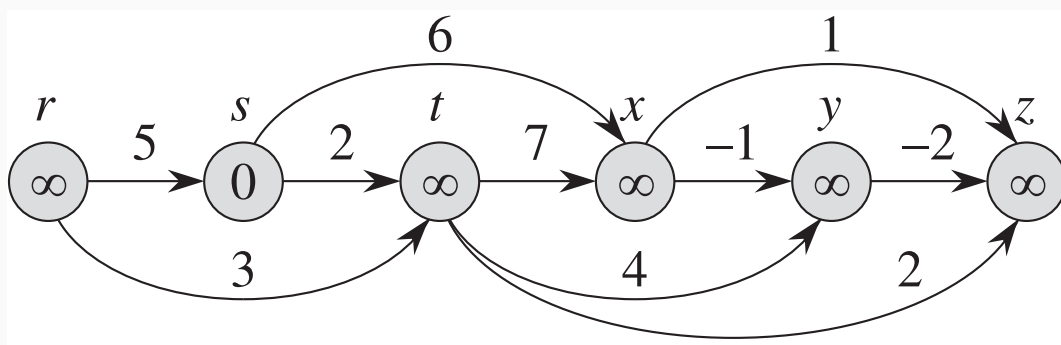


Figura 1: Estado del digrafo G después del ordenamiento topológico e INICIALIZAR-FUENTE-FIJA(G, s). El vértice fuente es s . Fuente [1].



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs, cont.

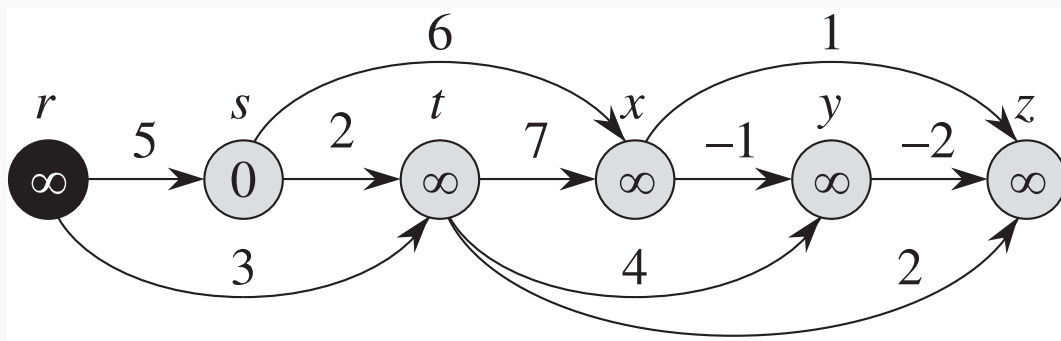


Figura 2: Resultado de los ciclos **para** en las líneas 4-6 aplicadas cuando el vértice es r . Fuente: [1].



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs, cont.

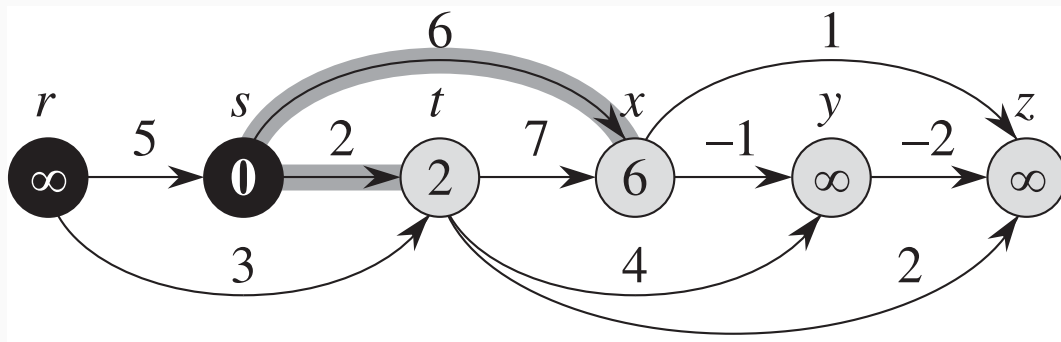


Figura 3: Resultado de los ciclos **para** en las líneas 4-6 aplicadas cuando el vértice es s . Fuente: [1].



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs, cont.

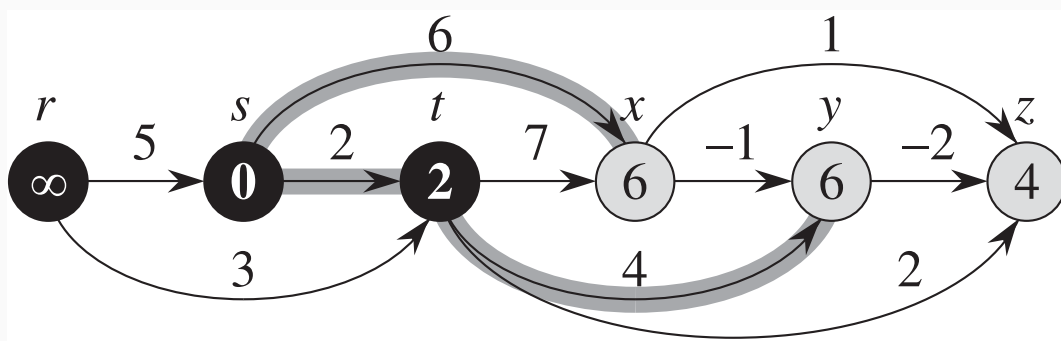


Figura 4: Resultado de los ciclos **para** en las líneas 4-6 aplicadas cuando el vértice es t . Fuente: [1].



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs, cont.

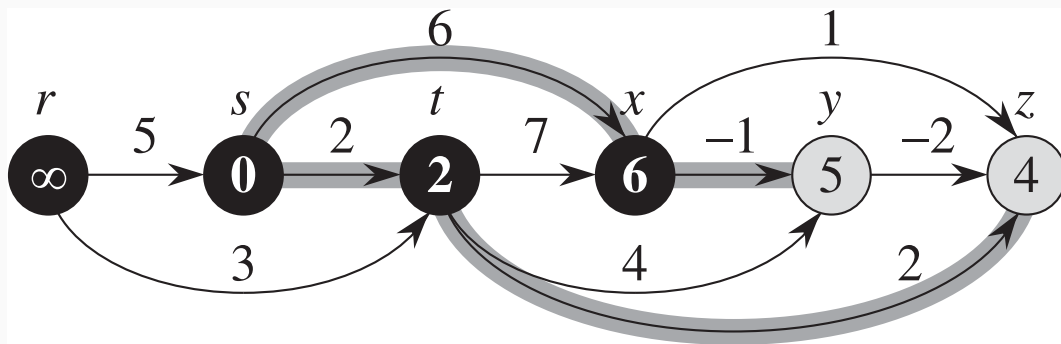


Figura 5: Resultado de los ciclos **para** en las líneas 4-6 aplicadas cuando el vértice es x . Fuente: [1].



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs, cont.

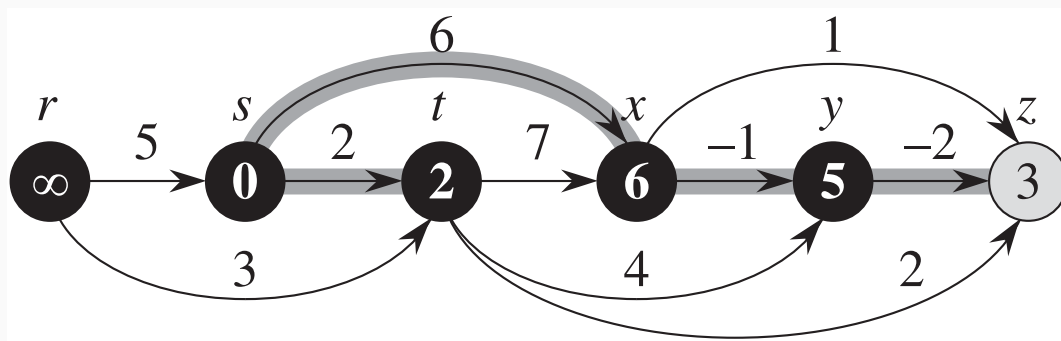


Figura 6: Resultado de los ciclos **para** en las líneas 4-6 aplicadas cuando el vértice es y . Fuente: [1].



Ejemplo del algoritmo de caminos de costo mínimo sobre DAGs, cont.

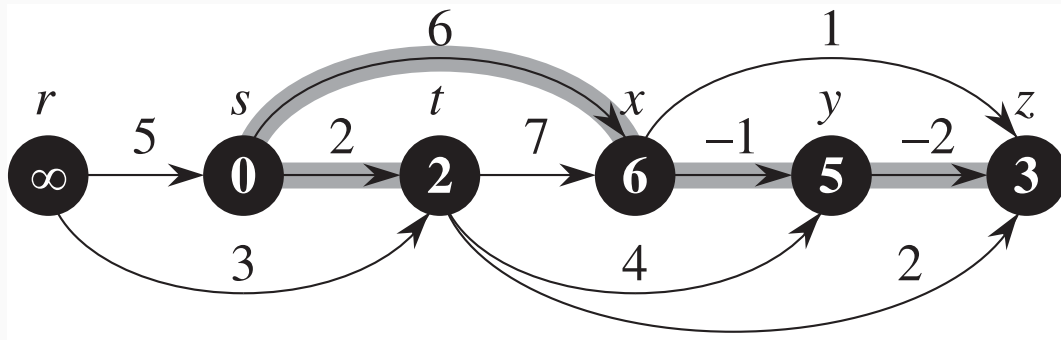


Figura 7: Resultado de los ciclos **para** en las líneas 4-6 aplicadas cuando el vértice es z. Fuente: [1].



Correctitud de DAG-Caminos-Costo-Minimo

Teorema correctitud de DAG-Caminos-Costo-Minimo

Sea un digrafo $G = (V, E)$ acíclico, con una función de costo $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ que asigna un costo real a cada uno de los lados del grafo, y dado un vértice fuente fijo $s \in V$. Entonces, cuando el procedimiento DAG-CAMINOS-COSTO-MINIMO termina se tiene que para todos los vértices $v \in V$ se cumple que $v.d = \delta(s, v)$, y el subgrafo predecesor G_{pred} es un árbol de caminos de costo mínimo.



Prueba

- Si v no es alcanzable desde s , entonces $v.d = \infty$ por *propiedad de ningún camino*.
- Si v es alcanzable desde s , entonces existe un camino de costo mínimo $p = \langle v_0, v_1, \dots, v_k \rangle$, donde $v_0 = s$ y $v_k = v$.
- Como los vértices están en orden, entonces la relajación de los lados de p se ejecuta en el orden $(v_0, v_1), (v_1, v_2), \dots, (v_{k-1}, v_k)$.
- Por *propiedad de la relajación del camino*, entonces $v_i.d = \delta(s, v_i)$ para $i = 0, 1, \dots, k$ cuando el procedimiento termina.
- Por *propiedad subgrafo-predecesor* se obtiene un árbol G_{pred} de caminos de costo mínimo con raíz en s . \square



Aplicación de DAG-Caminos-Costo-Minimo

- El procedimiento se puede aplicar para encontrar **caminos críticos** de un gráfico PERT.
- PERT es acrónimo de "*Program Evaluation and Review Technique*".
- Los lados son trabajos a ser ejecutados.
- Los costos de los lados son el tiempo que toma ejecutar un trabajo.
- Si se tienen los arcos (u, v) y (v, x) , entonces el trabajo (u, v) debe ser terminado antes que el trabajo (v, x) .
- Un camino del DAG es una secuencia de trabajos que deben ser ejecutados en ese orden.
- Un **camino crítico** es el camino más largo a través de DAG.
- Un **camino crítico** corresponde al *tiempo más largo en ejecutar* cualquier secuencia de trabajos.
- En consecuencia, las sumas de los costos del **camino crítico** da una cota inferior del tiempo que tomaría ejecutar todos los trabajos.



- Opción 1:** Negando los costos del digrafo de entrada y luego ejecutando DAG-CAMINOS-COSTO-MINIMO.
- Opción 2:** Ejecutando DAG-CAMINOS-COSTO-MINIMO, con la modificación de reemplazar ∞ por $-\infty$ en la línea 3 INICIALIZAR-FUENTE-FIJA, y luego cambiar " $>$ " por " $<$ ", en el procedimiento RELAJACION en la línea 6.



Referencias

- [1] T. Cormen, C. Leirserson, R. Rivest, and C. Stein.
Introduction to Algorithms.
McGraw Hill, 3ra edition, 2009.

