



# Búsqueda en amplitud

---

Guillermo Palma

Universidad Simón Bolívar  
Departamento de Computación y Tecnología de la Información

## Plan

1. Preliminares
2. Algoritmo de búsqueda en amplitud
3. Propiedades de la búsqueda en amplitud



# Preliminares

---

## Camino de costo mínimo (shortest-path distance)

### Definición

Dado un grafo  $G = (V, E)$ , en donde todos los lados tiene costo 1. Definimos un **camino de costo mínimo** desde un vértice  $s$  hasta un vértice  $v$ , como el camino de menor número de lados en  $G$  desde  $s$  hasta  $v$ . Lo denotamos como  $\delta(s, v)$ . Si no hay camino entre  $s$  y  $v$  en  $G$ , decimos que  $\delta(s, v) = \infty$ .



# Propiedad de los caminos de costo mínimo

## Lema 1

Sea  $G = (V, E)$  un digrafo o un grafo no dirigido, sea  $s$  un vértice cualquiera de  $V$ , y sea  $(u, v) \in E$ , entonces se cumple que:

$$\delta(s, v) \leq \delta(s, u) + 1$$

## Prueba:

Si el vértice  $u$  es alcanzable desde  $s$ , entonces  $v$  también lo es. Entonces, el camino  $\delta(s, u)$  o pasa por  $v$ , o se alcanza a  $v$  con el lado  $(u, v)$ . En consecuencia, la desigualdad se cumple. Si el vértice  $u$  no es alcanzable desde  $s$ , entonces  $\delta(s, u) = \infty$ . En consecuencia, la desigualdad se cumple.  $\square$



# Propiedades de los árboles

## Teorema B.2 de [1] (Properties of free trees)

Sea  $G = (V, E)$  un grafo no dirigido. Las siguientes afirmaciones son equivalentes.

- $G$  es un árbol (*free tree*).
- Cualquier par de vértices de  $G$  están conectados por un camino simple que es único.
- $G$  es conectado, y  $|E| = |V| - 1$ .
- $G$  es acíclico, y  $|E| = |V| - 1$ .
- $G$  es acíclico, pero si se agrega un lado a  $E$ , entonces el grafo resultante va a tener un ciclo.



# Algoritmo de búsqueda en amplitud

---

## Sobre la búsqueda en amplitud o Breadth-first search (BFS)

- Se quiere recorrer un grafo  $G = (V, E)$  desde un vértice  $s \in V$ , hasta cada uno de sus vértices alcanzables en  $V$ .
- Suponemos que cada lado  $G = (V, E)$  tiene un costo de 1.
- Se computa la distancia entre  $s$  y cada uno de los vértices alcanzables.
- La distancia computada corresponde al camino de costo mínimo.
- El grafo asociado con el resultado de BFS, que tiene como raíz a  $s$  y cada uno de los caminos desde  $s$  hasta sus vértices alcanzables es un árbol.
- Funciona en digrafos y grafos no dirigidos.
- El algoritmo alcanza primero a todos los vértices que están a una distancia  $k$  antes de alcanzar a los que están a una distancia de  $k + 1$ .
- Se va aplicar desde un vértice fijo  $s$ , pero puede ser modificado para ser aplicado a todos los vértices.



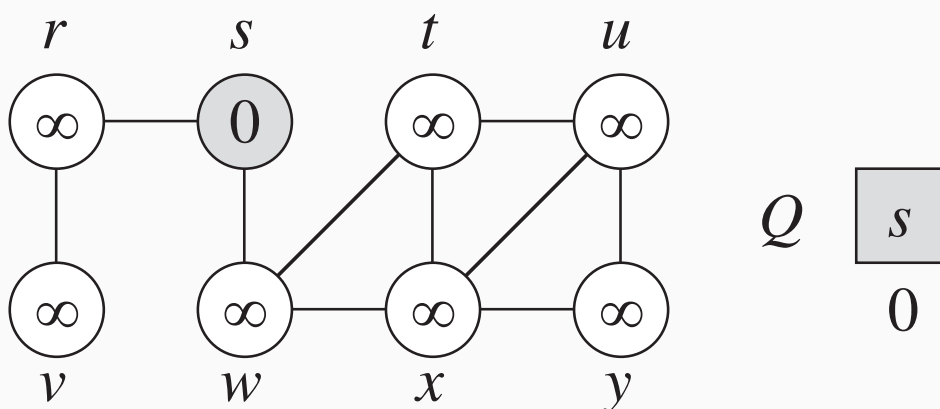
# Algoritmo de búsqueda en amplitud

## Procedimiento BFS( $G=(V, E), s$ )

```
1 inicio
2   para cada  $v \in V$  hacer
3      $v.d \leftarrow \infty$ ;  $v.color \leftarrow BLANCO$ ;  $v.pred \leftarrow NIL$  ;
4    $s.d \leftarrow 0$ ;  $s.color \leftarrow GRIS$ ;  $Q \leftarrow \emptyset$  ;
5    $Q.encolar(s)$  ;
6   mientras  $Q \neq \emptyset$  hacer
7      $u \leftarrow Q.desencolar()$  ;
8     para cada  $v \in G.adyacente[u]$  hacer
9       si  $v.color = BLANCO$  entonces
10         $v.color \leftarrow GRIS$  ;
11         $v.d \leftarrow u.d + 1$  ;
12         $v.pred \leftarrow u$  ;
13         $Q.encolar(v)$ 
14    $u.color \leftarrow NEGRO$ 
```



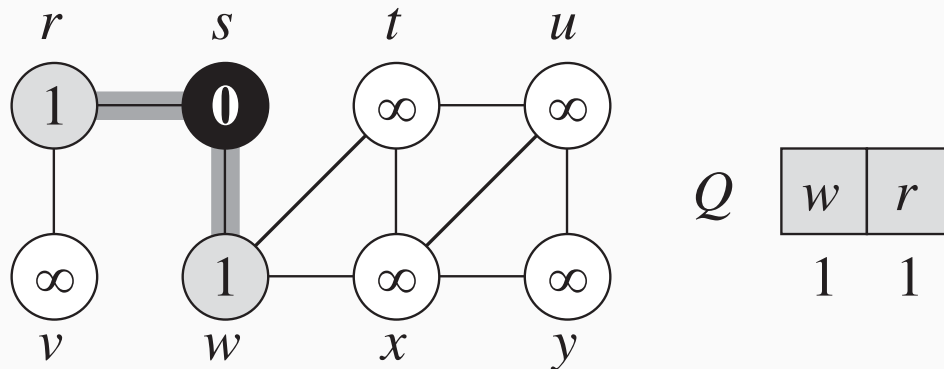
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud



**Figura 1:** Comienzo de BFS, se encola el vértice inicial  $s$ . Fuente [1].



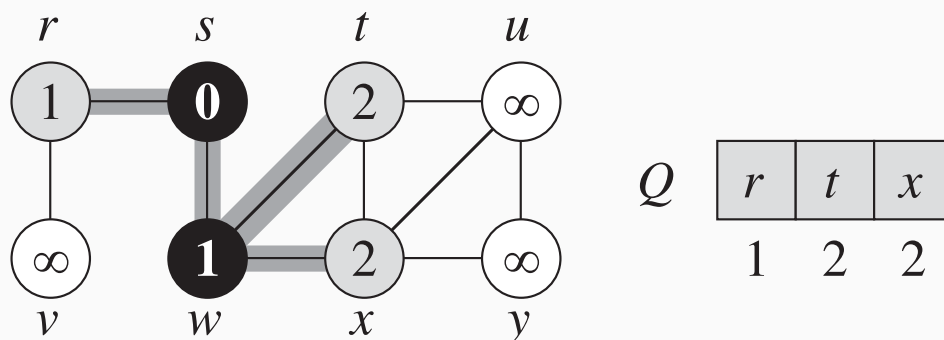
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 2:** Se desencola el vértice  $s$  y se encolan los vértices  $w$  y  $r$ , que son adyacentes a  $s$ . Fuente [1].



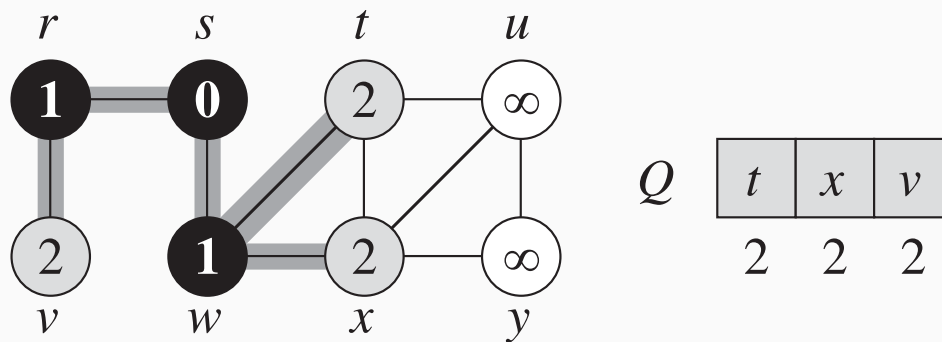
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 3:** Se desencola el vértice  $w$  y se encolan los vértices  $t$  y  $x$ , que son adyacentes a  $w$ . Fuente [1].



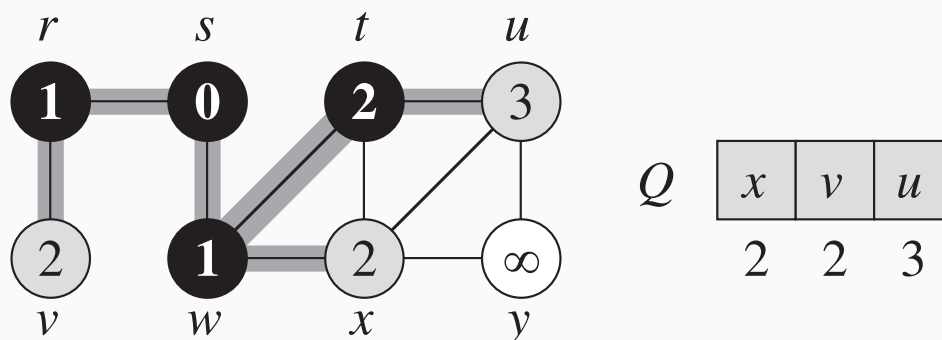
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 4:** Se desencola el vértice  $r$  y se encola el vértice  $v$ , que es adyacentes a  $r$ . Fuente [1].



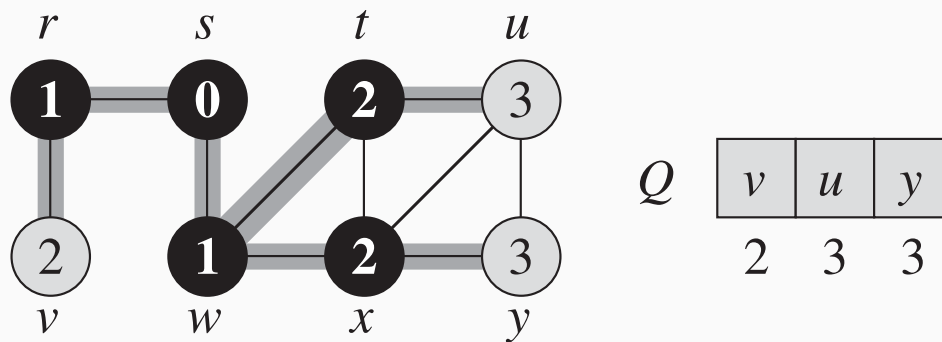
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 5:** Se desencola el vértice  $t$  y se encola el vértice  $u$ , que es adyacentes a  $t$ . Fuente [1].



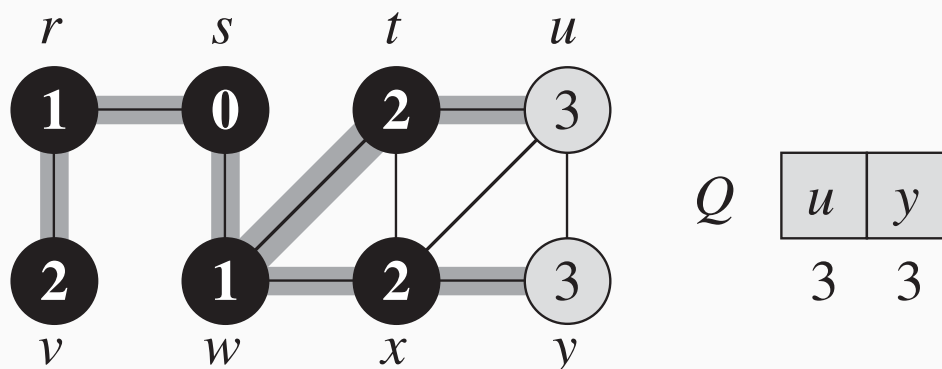
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 6:** Se desencola el vértice  $x$  y se encola el vértice  $y$ , que es adyacentes a  $x$ . Fuente [1].



## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación

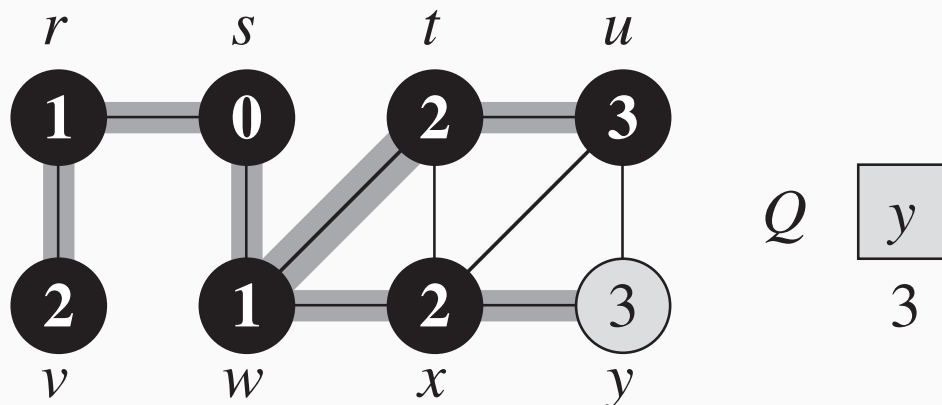


**Figura 7:** Se desencola el vértice  $v$ . Fuente [1].





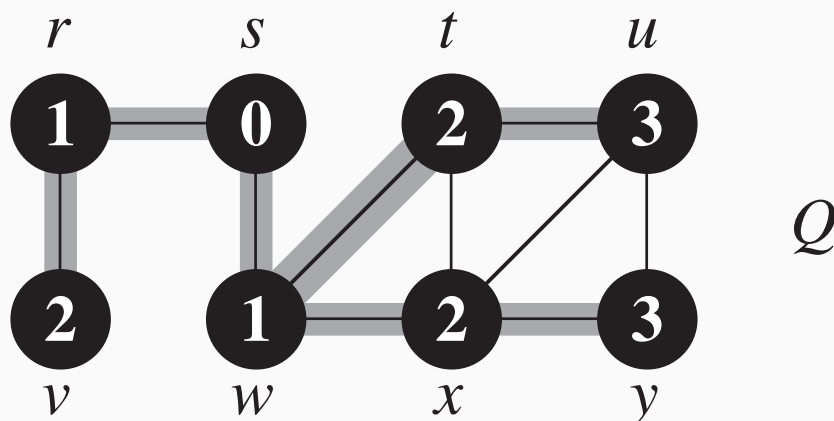
## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 8:** Se desencola el vértice  $u$ . Fuente [1].



## Ejemplo de la búsqueda en amplitud, continuación



**Figura 9:** Se desencola el vértice  $y$ , la cola queda vacía y se termina la ejecución BFS. Fuente [1].



- Un vértice entra en la cola si esta marcado de blanco.
- Observe que a todos los vértices se marcan de blanco una sola vez al comienzo.
- Todo vértice que entra la cola sale de ella y como solo entra una vez las operaciones de la cola son  $O(|V|)$ .
- A cada vértice que sale de la cola se le obtiene los vértices adyacentes.
- Si a todos los vértices que salen de la cola se le obtiene los adyacentes entonces, las operaciones del bucle *mientras* es  $\Theta(|E|)$ .
- Se inicializan todos los vértices al comienzo del algoritmo, esto es  $O(|V|)$ .
- Por lo tanto, el tiempo de BFS es  $O(|V| + |E|)$ .



## Propiedades de la búsqueda en amplitud

---

## Lema 2

Sea  $G = (V, E)$  un digrafo o un grafo no dirigido, y suponga que se ejecuta BFS en  $G$  desde un vértice  $s \in V$ . Entonces, cuando BFS finaliza se tiene que la distancia computada por BFS para cada vértice  $v \in V$ , satisface  $v.d \geq \delta(s, v)$



# Distancia de cada vértice alcanzado después de BFS, cont.

## Prueba Lema 2

Por inducción.

- **H.I.:**  $v.d \geq \delta(s, v)$  esto es  $\forall v \in V$
- **Caso Base:** se cumple, por encolar  $s$  línea 5  $s.d = 0 = \delta(s, s)$  y  $v.d = \infty \geq \delta(s, v)$  esto es  $\forall v \in V - \{s\}$ .
- **Caso Inductivo:** sea  $v$  un vértice en blanco alcanzado desde  $u$ . Por lema 1 y línea 11, se tiene que:

$$v.d = u.d + 1$$

$$v.d \geq \delta(s, u) + 1$$

$$v.d \geq \delta(s, v)$$

- Una vez que  $v$  es encolado, se pinta de gris y por lo que que no se encola de nuevo. Por lo tanto,  $v.d$  no cambia y la H.I. se cumple.



## Lema 3

Suponga que se está ejecutando BFS en grafo  $G$  y se tiene la cola  $Q = \langle v_1, v_2, v_3, \dots, v_r \rangle$ , tal que  $v_1$  es la cabeza de  $Q$  y  $v_r$  la cola.

Entonces, se cumple que:

1.  $v_r.d \leq v_1.d + 1$  y

2.  $v_i.d \leq v_{i+1}.d$ ,

para  $i = 1, 2, 3, \dots, r - 1$ .



# Distancia entre los elementos de una cola de BFS, cont.

## Prueba Lema 3

- Por inducción sobre los encolamientos/des-encolamientos.
- **Caso base:** Se cumple cuando la cola contiene solo a  $s$ .
- **Caso Inductivo:** Se quiere probar 1) y 2) se cumplen después de cada operación de encolamiento/des-encolamiento.
- Caso se desencola un elemento en línea 7.
  - Si se desencola  $v_1$ , entonces  $v_2$  es la cabeza de la lista.
  - $v_1.d \leq v_2.d$  por H.I. en 2).
  - De 1) se tiene  $v_r.d \leq v_1.d + 1 \leq v_2.d + 1$ .
  - Entonces si se desencola  $v_1$  el lema se cumple con  $v_2$  como cabeza.
- Caso se encola un elemento en línea 13.
  - Cuando se encola un elemento este es  $v_{r+1}$ .
  - Se desencoló  $u$  y la nueva cabeza es  $v_1$ , entonces  $u.d \leq v_1.d$ .
  - Entonces,  $v_{r+1}.d = v.d = u.d + 1 \leq v_1.d + 1$ .
  - Por H.I.  $v_r.d \leq u.d + 1$ , entonces  $v_r.d \leq u.d + 1 = v.d = v_{r+1}.d$ .
  - Entonces el Lema 3 se cumple cuando  $v$  es encolado.



### Corolario 1

Suponga que  $v_i$  y  $v_j$  son dos vértices encolados durante la ejecución de BFS y suponga que  $v_i$  fue encolado antes que  $v_j$ . Entonces, se tiene que se cumple que  $v_i.d \leq v_j.d$  en el momento que  $v_j$  es encolado.

### Prueba

Por Lema 3 y por el hecho de que la distancia de un vértice durante la ejecución de BFS se modifica solo una vez cuando es encolado.  $\square$



## Correctitud del algoritmo búsqueda en amplitud

### Teorema 1

Sea  $G = (V, E)$  un digrafo o un grafo no dirigido y en donde se ejecuta BFS desde el vértice  $s$ , tal que  $s \in V$ . Durante la ejecución de BFS, se obtienen todos los vértices  $v \in V$  que son alcanzables desde  $s$ , y después de su terminación se tiene que  $v.d = \delta(s, v)$  para todo  $v \in V$ . Además para cualquier vértice  $v \neq s$  que es alcanzable desde  $s$ , se tiene que el camino de costo mínimo desde  $s$  hasta  $v$  es igual al camino de costo mínimo desde  $s$  hasta  $v.pred$  seguido del lado  $(v.pred, v)$ .



## Prueba Teorema 1

- Por contradicción. Se tiene un vértice  $v$  y  $v.d \neq \delta(s, v)$ .
- $v \neq s$  y  $v$  es alcanzable desde  $s$ , sino  $\delta(s, v) = \infty \geq v.d$ .
- Por lema 2  $v.d \geq \delta(s, v)$ , entonces  $v.d > \delta(s, v)$ .
- Sea  $u$  el vértice predecesor de  $v$ , entonces  $\delta(s, v) = \delta(s, u) + 1$ .
- Se tiene que  $\delta(s, v) > \delta(s, u)$  y  $\delta(s, u) = u.d$ .
- $v.d > \delta(s, v) = \delta(s, u) + 1 = u.d + 1$  (1).
- Suponemos que se desencola  $u$  en línea 7.
- Si  $v$  es blanco, entonces  $v.d = u.d + 1$  lo que contradice ec. (1).
- Si  $v$  es negro, entonces  $v.d \leq u.d$  lo que contradice ec. (1).
- Si  $v$  es gris entonces se desencoló un  $w$  antes que  $u$  y  $v.d = w.d + 1$ .
- Por Corolario 4  $w.d \leq u.d$ , entonces  $v.d = w.d + 1 \leq u.d + 1$  lo que contradice ec. (1).
- Entonces se concluye que  $v.d = \delta(s, v)$ .
- Se tiene que  $v.pred = u$ , entonces  $v.d = u.d + 1$ , por lo tanto se pueden obtener los caminos de costo mínimo desde  $s$ . □



## Subgrafo predecesor

### Definición

Sea  $G = (V, E)$  un digrafo o un grafo no dirigido con vértice fuente  $s$ , tal que  $s \in V$ . Se define el **subgrafo predecesor** como:

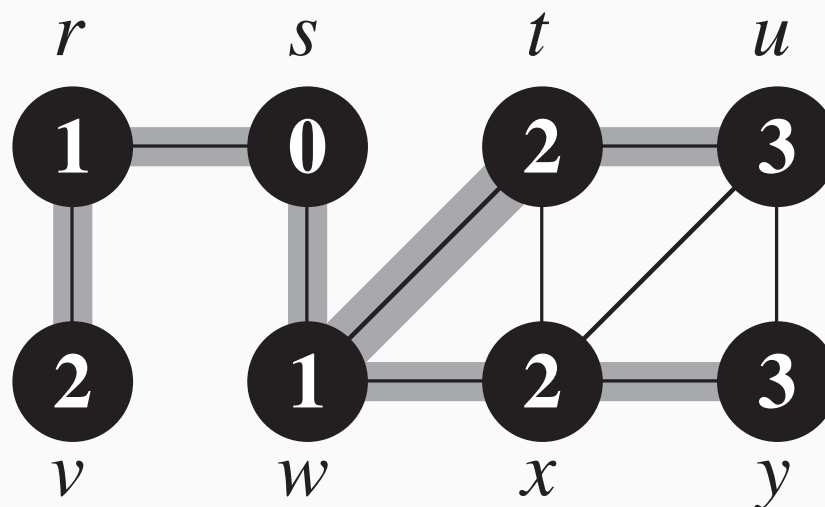
$G_{pred} = (V_{pred}, E_{pred})$  donde:  $V_{pred} = \{v \in V : v.pred \neq NIL\} \cup \{s\}$  y  $E_{pred} = \{(v.pred, v) : v \in V_{pred} - \{s\}\}$ .

### Definición

El subgrafo predecesor  $G_{pred}$  es un **árbol de BFS** (*breadth-first tree*) si  $V_{pred}$  consiste en todos los vértices alcanzables desde  $s$  y para todo  $v \in V_{pred}$ , existe un camino simple de costo mínimo desde  $s$  hasta  $v$ .



## Subgrafo predecesor resultante de aplicar BFS



**Figura 10:** *Breadth-first tree* que se obtiene de la ejecución BFS. Fuente [1].



## Subgrafo predecesor generado por BFS

### Lema 4

Sea  $G = (V, E)$  un digrafo o un grafo no dirigido tal que se le aplica BFS, se tiene que BFS genera predecesores en los vértices tal que el  $G_{pred} = (V_{pred}, E_{pred})$  asociado, es un árbol de BFS (*breadth-first tree*).



### Prueba Lema 4

- En línea 12 de BFS se tiene que  $v.pred \leftarrow u$ .
- Línea 12 ocurre si solo si  $(u, v) \in E$  y si  $v$  es alcanzable desde  $s$ .
- Entonces,  $V_{pred}$  consiste de vértices que son alcanzables desde  $s$ .
- Como  $G_{pred}$  forma un árbol, entonces por Teorema B2, hay un camino simple único entre  $s$  y los vértices de  $V_{pred}$ .
- Aplicando el Teorema 1 inductivamente, entonces cada camino entre  $s$  y los vértices de  $V_{pred}$ , es un camino de costo mínimo de  $G$ .  $\square$



## Imprimiendo el camino de costo mínimo de BFS

---

### Procedimiento imprimir-camino( $G = (V, E), s, v$ )

---

```
1 inicio
2   si  $v = s$  entonces
3     imprimir( $s$ ) ;
4   si no, si  $v = NIL$  entonces
5     imprimir(No existe un camino desde  $s$  hasta  $v$ ) ;
6   en otro caso
7     imprimir-camino( $G, s, v.pred$ ) ;
8     imprimir( $v$ )
```

---





- [1] T. Cormen, C. Leirserson, R. Rivest, and C. Stein.  
**Introduction to Algorithms.**  
McGraw Hill, 3ra edition, 2009.

