

Centro universitario Felipe carrillo puerto

**Licenciatura en informática y sistema
de
seguridad**

**DESARROLLO DE APLICACIONES
MÓVILES**

Miguel Antonio Rodriguez Cob

EXAMEN SEGUNDO PARCIAL





CENTRO ESCOLAR FELIPE CARRILLO PUERTO
DIRECCIÓN GENERAL
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS Y SEGURIDAD
ASIGNATURA: DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES I
2do EXAMEN PARCIAL
Periodo del 3 de enero al 23 de abril de 2024
Periodo de evaluación del 17 de febrero al 23 de abril de 2024

LOGO DE LA
LICENCIATURA

Nombre del alumno: Miguel Antonio Rodriguez cob

Nombre del docente: M.I. ERIK EDUARDO LARA ROMERO

Turno: MATUTINO

Grado: Quinto

Grupo: U

Fecha: 10/04/24

Calificación: 100

INSTRUCCIONES:

- ESCRIBIR TU NOMBRE COMPLETO
- RESPONDER EL EXAMEN CON BOLIGRAFO NEGRO O AZUL
- NO SE ACEPTAN TACHADURAS
- SE ANULARÁ EL EXAMEN SI SE TE SORPRENDE COPIANDO
- PON EL CELULAR EN SILENCIO
- LEE CUIDADOSAMENTE LAS INSTRUCCIONES Y CONTESTA LO QUE SE TE PIDE

100

I. Relaciona ambas columnas y escribe la respuesta correcta en el paréntesis según corresponda. (2 pts. c/u Total: 20 pts.)

- | | | |
|------------------|---|-------------------------------------|
| 1- (<u>h</u>) | Se definen como estructuras que describen de forma abstracta una operación a realizar. | a) READ_CONTACTS - |
| 2- (<u>i</u>) | Un Intent se envía como parámetro dentro del método | b) CALL_PHONE - |
| 3- (<u>j</u>) | Lanzan un componente, generalmente de la misma aplicación, a partir del nombre de la clase y el paquete en que se encuentra. | c) Views - |
| 4- (<u>y</u>) | Permiten lanzar componentes de otras aplicaciones, utilizan la acción a realizar como base para designar que componente lanzar. | d) Receptores de Radio-
difusión |
| 5- (<u>F</u>) | Son los encargados de administrar el acceso a los datos persistentes de una aplicación. | e) Servicios - |
| 6- (<u>e</u>) | Componentes de una aplicación que se caracterizan por no tener una interfaz de usuario definida. | f) Proveedores de Con-
tenido |
| 7- (<u>d</u>) | Permiten a las aplicaciones recibir intents que se emiten por el sistema o por otras aplicaciones. | g) Intents Implícitos - |
| 8- (<u>C</u>) | Son usualmente elementos gráficos como botones, campos de texto o etiquetas. | h) Intents - |
| 9- (<u>a</u>) | Permiso que permite leer la información de los contactos almacenados | i) startActivity - |
| 10- (<u>B</u>) | Permiso que permite llamar a números telefónicos directamente sin la intervención del usuario. | j) Intents Explícitos - |

Miguel Antonio Rodriguez col

II. Explica con tus palabras para qué es y para que se utiliza el archivo AndroidManifest.xml. (20 pts. c/u Total 20 pts.)

(20)

III. Explica con tus palabras y da un ejemplo de en qué lo implementarías: (10 pts. Total 10 pts.)

LinearLayout.-

FrameLayout.-

TableLayout.-

GridLayout.-

AbsoluteLayout.-

RelativeLayout.-

(10)

IV. Practica. (50 pts. c/u Total 50 pts.)

Desarrolla una aplicación para la pizzeria "vitoLugini" La cual contará con un Login, el usuario al Loguearse será redirigido a la pantalla menú donde se muestra el mensaje "Hola estimado {user} ¿qué te podemos llevar hasta tu casa este día? Por favor selecciona:"

Y le mostrara dos imágenes una de pizzas y otra de bebidas.

Al dar click sobre la imagen de pizzas lo llevara a una pantalla con un menú donde le mostrara 3 diferentes tipos de pizza a seleccionar. Esta pantalla tendrá dos botones uno de "Finalizar Pedido" que al dar click nos lleva a la pantalla de finalizar pedido. Y otro de "Bebidas" que si damos click nos llevará al menú bebidas el cual contará con 3 opciones a escoger, y tendrá 2 botones "Finalizar Pedido" que me lleva a la pantalla de finalizar pedido y "Pizzas" que me lleva al menú de pizzas.

La pantalla de Finalizar pedido nos mostrara el siguiente mensaje:

"Estimado {user} has seleccionado la pizza: {pizza seleccionada} acompañada de la bebida {bebida seleccionada} su total a pagar es {total a pagar}"

(50)

Miguel Antonio Rodríguez Cob

En caso de no haber seleccionado alguna mostrara "ninguna" en el espacio destinado.

Tendrá un botón "Enviar Pedido" el cual al hacer click sobre el nos mostrara el mensaje "Gracias por utilizar la app de vitoLuigini... su pedido fue recibido en breve se enviará"

Los menús deben mostrar por cada producto la imagen de este y con sus respectivas etiquetas de nombre y precio.

Deben selecciona al menos un producto, de lo contrario al darle click al botón "Enviar pedido" me mostrara el mensaje "Debe seleccionar al menos un producto" y me llevara al menú principal.

El proyecto debe estar desarrollado con GIT y tener al menos 3 commits, se subirá a GITHUB ya que el link se subirá a la plataforma para calificarlo.

11. es el encargado de presentar la información esencial acerca de la aplicación al sistema operativo. esa información debe tener la aplicación antes de poder ejecutar cualquier parte o código de la aplicación.

Ejemplo: si queremos añadir un servicio el servicio tiene que estar dentro del manifest, si no está verificando el código del servicio no funcionará como debe ser.

Al igual que describe los componentes de una aplicación servicios, Actividades. permite de igual manera nombrar a las clases que implementan los componentes eso permite al sistema operativo que componentes integran la app y como deben ser utilizados.

III. Linear Layout: Permite organizar las vistas en una fila o columna de acuerdo a lo que se establezca en el código

Ejemplo: Al poner `text view` cada uno debe tener su `linear layout` para estar ordenados y no estar de lado o dispuestos.

Frame Layout: Es como un contenedor que dispone de todos los elementos views ubicados del lado superior izquierdo del contenedor, cada vez que se añade un elemento se apila

Ejemplo: Lo podemos utilizar como una forma de utilizar nuestros views de que lado van puesto al usuario, al momento de crear ~~crear~~ el espacio destinado con un tamaño adecuado

Table Layout: Agrupa los elementos vista en su interior en un formato de filas y columnas, no tiene límites frontizos en sus celdas, filas o columnas.

Ejemplo: Nos ayuda a utilizar de manera de filas o columnas esto nos puede ayudar en creación de tablas o listas a su organización correcta y adecuada

Grid Layout: Divide en áreas invisibles el espacio, estas áreas forman una cuadrícula que permiten la definición de filas y columnas. Los elementos dentro de ella pueden ocupar una o varias celdas de manera vertical o horizontal.

Ejemplo: Se puede utilizar en un apartado donde tengamos 3 opciones de elección, ejemplo que cada una de esas 3 opciones tienen su espacios invisibles en 3 y pueden ocupar dentro de ella como lo dispone el usuario

Absolute layout: permite ordenar a los widgets en su interior. Por posiciones en coordenadas específicas x y y .

Ejemplo: nos permite asignarle a cada vista un lugar específico mediante una coordenada dentro del **absolute layout**.

Puede ser utilizado si disponemos de muchas vistas en el y queremos mantenerlos organizados.

Relative layout: permite posicionar a los elementos vista en relación a otros elementos vista y a su propio contenido. Es considerado el más potente de todos los **view groups**.

Ejemplos: nos permite el posicionamiento más absoluto. Podemos usar el x y y dentro de su contenido. Un ejemplo sería tener un contenido de imágenes podemos posicionarlo dentro del contenido con relación a otro contenido de imágenes o elementos **view**.