### **INDICE**

# QuickWin - Componente de Activación de Ofertas

# **INTRODUCCIÓN**

**QuickWin** es un componente que permite o impide, según sea el caso, activar, inactivar, actualizar o realizar una operación sobre las ofertas disponibles en una campaña vigente de Claro, mediante un proceso de evaluación de condiciones y validación de políticas o reglas previamente configuradas en el sistema. Para ello, **QuickWin** cuenta con un modelo flexible, en el que es posible configurar las campañas de Claro y el comportamiento de las mismas, además de la configuración de las ofertas y productos que la conforman.

### **BENEFICIOS y OBJETIVOS DE QuickWin**

- Configuración y publicación ágil de ofertas de productos y servicios del Operador Celular.
- Mejorar Time To Market de iniciativas de negocio ofreciendo "core" funcional enriquecido para la mayoría de retos comunes en el proceso de publicación de ofertas de servicios.
- Tecnología de vanguardia mediante la explotación de Arquitectura JEE, estándares de la industria y patrones de diseño.
- Estabilidad y Disponibilidad de servicio.
- Flexibilidad

### **CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES**

A continuación se describe la funcionalidad provista por el componente de activación de ofertas QuickWin.

### **CAMPAIGN O CAMPAÑAS**

Una campaña representa un período situacional en el cual se desea liberar un proceso de venta de productos y ofertas a los suscriptores. Ejemplo de campaña serían: Navidad, Día de la Madre, Campaña Regular diaria, Martes 2x1, entre otros.



### **OFFER/OFERTA**

Una oferta es una composición de PRODUCTOS o SERVICIOS que se ofrecen al cliente como un paquete con costo o sin costo asociado. Una campaña puede publicar a los clientes varias OFERTAS. Se debe considerar que una OFERTA puede contener uno o más PRODUCTOS. Las ofertas tienen una naturaleza a la que llamaremos TIPO de OFERTA.



Composición de productos a ofrecer.

### TIPOS DE OFERTA / OFFER TYPE

El tipo de oferta define una clasificación que permite asociar varias ofertas de la misma naturaleza. Un ejemplo válido para Offer Type sería "Ofertas de Paquetes de Datos". Podrían existir diferentes ofertas de la misma naturaleza, por ejemplo "Paquete de Internet" es una "Oferta de Paquetes de Datos" y "Paquete de Facebook" es una "Oferta de Paquetes de Datos". En este ejemplo ambas ofertas son del tipo "Paquetes de Datos".



Clasificación que permite asociar varias ofertas de la misma naturaleza.

### PRODUCTOS / PRODUCTS

Debe entenderse como producto un ítem del inventario de servicios que puede ofrecerse al cliente. Ejemplos de productos son "Paquete de Internet de 100 MB para Smartphone", "Paquete de 100 Minutos de VOZ". Debe considerarse que un producto puede asociarse a una o más OFERTAS para que sean parte de un paquete completo de servicios.

Dentro de la configuración de los productos, se contempla la expiración de los productos entregados/adquiridos.



**Ejemplos de Productos** 

### TIPOS DE PRODUCTO / PRODUCT TYPE

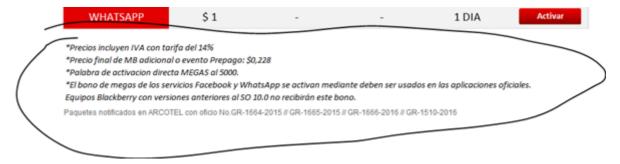
El tipo de producto define una clasificación que permite asociar varios productos de la misma naturaleza. Un ejemplo válido para Product Type sería "Paquetes de Internet". Podrían existir diferentes productos de la misma naturaleza, por ejemplo "Paquete 100 MB Internet" es un "Paquete de Internet" y "Paquete de 200 MB" también es un "Paquete de Internet". En este ejemplo ambas ofertas son del tipo "Paquete de Internet".



**Ejemplo de TIPOS DE PRODUCTOS en CLARO** 

### **COMPORTAMIENTO / BEHAVIOUR**

Cada campaña tiene asociado uno y sólo un COMPORTAMIENTO. El comportamiento representa la conjunción de las políticas de venta y servicio. Podemos entender por COMPORTAMIENTO como el conjunto de políticas y reglas del juego para la comercialización de las ofertas.

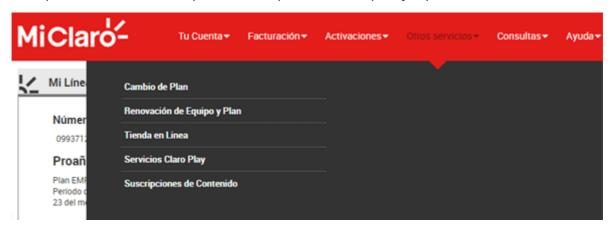


BEHAVIOUR: Políticas de ventas y reglas del juego para la comercialización de las ofertas.

### **TIPOS DE OPERACIONES / OPERATION TYPES**

Un tipo de operación es todo aquello que un cliente puede realizar con una oferta, ejemplos de tipos de OPERACIONES son: ACTIVAR OFERTA, VENDER OFERTA, MODIFICAR OFERTA, ELIMINAR OFERTA, etc.

Una operación es una acción que el usuario puede realizar, por ejemplo ACTIVAR una oferta.



## COMPORTAMIENTO DE OPERACIONES/ BEHAVIOUR OPERATION

Dado que a cada campaña le corresponde un Behaviour. Los Behaviour se combina con las Tipos de Operaciones. Esto da lugar a que podamos definir un nuevo comportamiento para cada operacion de la campaña por separado.

### STAGES/ ETAPAS.

Representan una funcionalidad a configurarse en **QuickWin** para un flujo de Operación de Campaña.

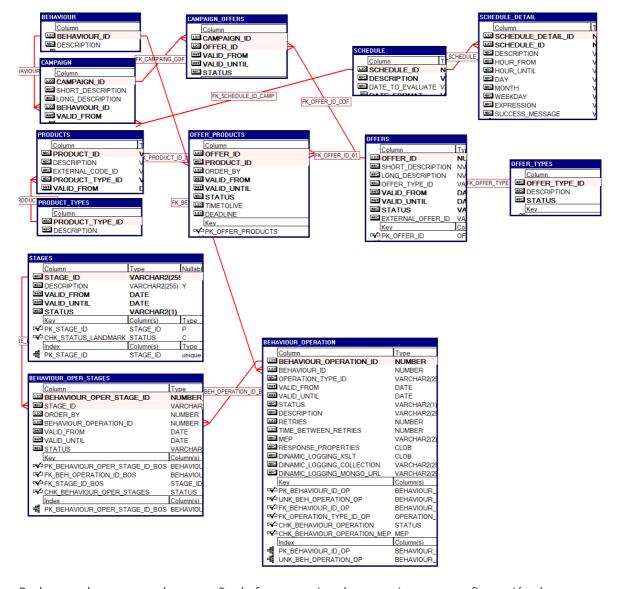
- Bloqueo.
- Validación.
- Ejecutar operación.
- Aprovisionar.

# COMPORTAMIENTO POR OPERACIONES/BEHAVIOUR\_OPER\_STAGE

Representa una lista de Operación de Campañas y cada una de ellas define un flujo a seguir en la operación, definido por STAGES.

# ANATOMIA DE CAMPAÑAS.

### **MODELO DE ENTIDADES**



Podemos observar que la campaña de forma opcional, se asocia a una configuración de Schedule. Esto es en caso que queremos mantener activa una campaña en fechas especificas. Para mas detalle de Schedule revisar la sesión de Schedule.

### 1.- QUICKWIN\_MDS.BEHAVIOUR

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
BEHAVIOUR_ID	NUMBER	N	
DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
STATUS	VARCHAR2(1)	Υ	'A'

BEHAVIOUR\_ID: Id de Behaviour.

**DESCRIPTION**: Descripción.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

### 2.- QUICKWIN MDS.CAMPAIGN.

En esta tabla asociamos el **behaviour** a la campaña.

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
CAMPAIGN_ID	NUMBER	N	
SHORT_DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
LONG_DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
BEHAVIOUR_ID	NUMBER	N	
VALID_FROM	DATE	N	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'
SCHEDULE_ID	NUMBER	Υ	

CAMPAIGN\_ID: id numérico.

**SHORT\_DESCRIPTION**: Descripción corta.

LONG\_DESCRIPTION: Descripción larga.

**BEHAVIOUR\_ID**: Id behaviour asociado a esta campaña.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

**SCHEDULE\_ID**: Id de Schedule es opcional. Indica que de acuerdo al Schedule configurado, cuando debe ejecutarse la campaña. Por decir, solo los martes de 8 a 1pm. Los 31 de cada mes, etc. Para mayor información revisar información de configuración de Schedule. Dado que por defecto no hay Schedule configurado, la campaña esta disponible durante todo el tiempo configurado por **VALID\_FROM y VALID\_UNTIL y STATUS**.

# 3.- QUICKWIN\_MDS.OFFER\_TYPES

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
OFFER_TYPE_ID	VARCHAR2(255)	N	
DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'

OFFER\_TYPE\_ID: Tipo de Oferta.

**DESCRIPTION**: Descripción.

STATUS: Estado A de Activo, I de Inactivo.

### 4.- QUICKWIN\_MDS.OFFERS

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
OFFER_ID	NUMBER	N	
SHORT_DESCRIPTION	NVARCHAR2(255)	Υ	
LONG_DESCRIPTION	NVARCHAR2(255)	Υ	
OFFER_TYPE_ID	VARCHAR2(255)	Υ	
VALID_FROM	DATE	N	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'
EXTERNAL_OFFER_ID	VARCHAR2(255)	Υ	

**OFFER\_ID**: Es la oferta que espera **QuickWin**. Por defecto toda o mínima configuración en **QuickWin** debe terminar **APROVISIONANDO** (**PROVISIONING**). Aprovisionar representa un STAGE en **QuickWin** donde podemos indicarle que de la oferta recibida vamos a aprovisionar todos los productos que en ella contenga. En este caso para aplicar esta regla, el campo de **productId** debe estar vacío. Caso contrario de esa oferta solo otorgamos el producto que se indica. Para mayor información, revisar configuración de **STAGES**.

SHORT\_DESCRIPTION: Descripción corta.

LONG\_DESCRIPTION: Descripción larga.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

**EXTERNAL\_OFFER\_ID**: Cuando se configura indica que la **OFFER\_ID** va a hacer reconocida por

esta.

### 5.- QUICKWIN\_MDS.CAMPAIGN\_OFFERS

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
CAMPAIGN_ID	NUMBER	N	
OFFER_ID	NUMBER	N	
VALID_FROM	DATE	N	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'

CAMPAIGN\_ID: Id de Campaña.

**OFFER\_ID**: Id de Oferta que aplican para esta campaña. Nótese que para una campaña se pueden configurar múltiples ofertas. La configuración de oferta también aplican para el **STAGE PROVISIONING**. Sin embargo, a pesar que no se use o no es mandante el **STAGE PROVISIONING**es obligatorio crearlas. El aprovisionamiento de un producto se puede hacer de otra manera usando el **STAGE OPER\_INVOKE**. **QuickWin** debe mantener el concepto de que una operación entregó una oferta **X** en sus logs. En el contrato de **QuickWin** solo se espera una sola oferta a la vez y esa oferta debe estar registrada.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

### 6.- QUICKWIN\_MDS.PRODUCT\_TYPES

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
PRODUCT_TYPE_ID	VARCHAR2(255)	N	
DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'

**PRODUCT\_TYPE\_ID**: Id de Tipo de Producto. Normalmente el aprovisionamiento de un tipo de producto sigue un flujo de invocaciones de servicios web. Es obligatorio crearlo aunque no se lo use por defecto. Se utiliza en la tabla **PRODUCT\_TYPE\_PROVISIONING** que es quien define una **"RECETA"** a seguir por cada tipo de producto. Esto es en el caso de que se esté configurando el **STAGE PROVISIONING**.

**Nota: la tabla PRODUCT\_TYPE\_PROVISIONING** aplica la misma receta de aprovisionamiento a todos los productos que están relacionas a un tipo de producto. Esto se hace automáticamente cuando se configura el STAGE PROVISIONING. Para mayor información revisar Configuración de **STAGES**.

**DESCRIPTION**: Descripción.

STATUS: Estado A de Activo, I de Inactivo.

# 7.- QUICKWIN\_MDS.PRODUCTS

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
PRODUCT_ID	VARCHAR2(255)	N	
DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
EXTERNAL_CODE_ID	VARCHAR2(255)	Υ	
PRODUCT_TYPE_ID	VARCHAR2(255)	N	
VALID_FROM	DATE	N	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'

**PRODUCT\_ID**: Es un nombre de producto.

**DESCRIPTION**: Descripción.

EXTERNAL\_CODE\_ID: Reemplaza al código interno de PRODUCT\_ID.

**PRODUCT\_TYPE\_ID**: Tipo de producto al que pertenece.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

**VALID\_UNTIL**: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

# 8.- QUICKWIN\_MDS.OFFER\_PRODUCTS

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
OFFER_ID	NUMBER	N	
PRODUCT_ID	VARCHAR2(255)	N	
ORDER_BY	NUMBER	Υ	
VALID_FROM	DATE	N	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'
TIMETOLIVE	NUMBER	¥	
DEADLINE	NUMBER	¥	

**OFFER\_ID**: Id de Oferta.

**PRODUCT\_ID**: Productos que se asocian a la oferta.

ORDER\_BY: Orden numérico.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

**TIMETOLIVE**: Deprecado.

**DEADLINE**: Deprecado.

# 9.- QUICKWIN\_MDS.OPERATION\_TYPES.

En esta tabla se identifican operaciones que pueden usarse. Sin embargo se pueden crear nuevas.

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
OPERATION_TYPE_ID	VARCHAR2(255)	N	
OPERATION_NAME	VARCHAR2(255)	N	
VALID_FROM	DATE	N	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'

**OPERATION\_TYPE\_ID**: Id de operación.

**OPERATION\_NAME**: Nombre de la operación.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

STATUS: Estado A de Activo, I de Inactivo.

# 10.- QUICKWIN\_MDS.BEHAVIOUR\_OPERATION

NAME	TYPE	NULLABLE	DEFAULT	COMMENT
BEHAVIOUR_OPERATION_ID	NUMBER	N		
BEHAVIOUR_ID	NUMBER	Υ		
OPERATION_TYPE_ID	VARCHAR2(255)	Υ		
VALID_FROM	DATE	Υ	SYSDATE	
VALID_UNTIL	DATE	Y	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')	
STATUS	VARCHAR2(1)	Υ	'A'	
DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ		
RETRIES	NUMBER	Y	0	Numero de Reitentos para este invoke en caso de falla
TIME_BETWEEN_RETRIES	NUMBER	Y	1000	Tiempo que debe esperar entre reintentar en Milisegundos
MEP	VARCHAR2(2)	Y	'CD'	SY Sincronico (Aunque el consumidor envie otra letra en el contrato) AS Asincronico (Aunque el consumidor envie otra letra en el contrato) HB Hibrido (Aunque el consumidor envie otra letra en el contrato) CD Consumer Defined (Se hace lo que diga el consumidor)
RESPONSE_PROPERTIES	CLOB	Y	'0'	Subscriber Properties que se mostraran en la respuesta de la peticion a Quickwin
DINAMIC_LOGGING_XSLT	CLOB	¥		
DINAMIC_LOGGING_COLLECTION	VARCHAR2(255)	¥		
DINAMIC_LOGGING_MONGO_URL	VARCHAR2(255)	¥		

BEHAVIOUR\_OPERATION\_ID: Id numérico.

**BEHAVIOUR\_ID**: Id behaviour.

**OPERATION\_TYPE\_ID**: Id de Operación.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

**RETRIES**: Indica que se desea alertar a la operación para que cada vez que la campaña o **QuickWin** responda con un código **NEGATIVO** ya sea por una invocación o condición, automáticamente aplique un reintento de forma **Asíncrona**. Sin no se desea reintentos, entonces el valor **0** es no aplica reintentos. Si es mayor a 0 estos reintentos se estarán registrando en la tabla de **OPERATION\_HISTORY**, y se los identifica por la columna **TRACKING\_OPER\_HISTORY\_ID** y **RETRIES\_COUNT** que es el numero de reintentos ejecutados. Si el numero de reintentos se

agota entonces terminan en una tabla **OPERATION\_REPROCESSING** la cual sirve para que un operador los reintente después de corregir cualquier eventualidad o haga una nueva reinyección de reintentos. Existen tres formas de reinyectar que son a través del id de la operación de **QuickWin**, por fechas, pero reintenta todas las operaciones que allí apliquen a esa fecha (**falta filtra solo por operación**) y combinados. Es importante que cualquiera que esté interesado en reintentos tenga un monitoreo de la tabla **OPERATION\_REPROCESSING** y también debe asegurarse que los reintentos no sean infinitos y que todos ellos deben haber compensado cualquier proceso antes de reintentarse por si solo. Para mayor información revisar documentación de reintentos de operaciones. Este feature es recomendable cuando el reintento no pide compensación previa.

#### Antes de configurar reintentos tenga en cuenta lo siguiente:

Algunos **STAGES** especialmente los que usan al **Invoke** manejan un feature llamado. **INVOKE\_COMPENSATION\_BACKWARD** Y **INVOKE\_COMPENSATION\_FORWARD**.

Los reintentos de toda la operación no siempre aplican, por lo cual existen reintentos que se hacen a nivel de bloques asíncronos, si este es el caso. Estos reintentos tienen el objetivo de reintentarse solo, por sí mismo y no reintenta toda la operación sino solo una invocación exclusiva de un servicio de forma asíncrona. Y si este ultimo no da éxito después de completar su numero de reintentos, así también termina en una tabla llamada INVOKE\_REPROCESSING la cual sirve para que un operador los reintente después de corregir cualquier eventualidad o haga una nueva reinyección de reintentos. Este caso solo aplica si realmente no nos interesa la respuesta o estamos seguros que siempre debe devolver éxito, o es el ultimo de los servicios. Después de esto, la otra opción es otro feature llamado COMPENSACION HACIA ADELANTE y HACIA ATRAS. La compensación hacia ADELANTE solo aplica cuando el numero de RETRIES es mayor a 0 y el reintento se recupera en el siguiente reintento.

#### Cómo funciona?

Si **retries** es mayor a 0, y se ha configurado los Invoke que compensan hacia atrás o adelante (opcional) y una columna **APPLY COMPENSATION** a YES, entonces se ejecuta el **feature**.

Sin embargo, si retries es 0, solo se ejecutará COMPENSACION HACIA ATRAS.

La compensación hacia atrás determina que si el invocador que estoy llamando falla después de todos el numero reintentos configurados(**RETRIES**), este llama a un servicio que compensa hacia atrás. Este debe tener la compensación N-1 servicios. En caso de que el servicio después de reintentar responde exitosamente antes de completar el numero de reintentos configurado, este continua al servicio de compensación hacia adelante si es que existe. La razón de hacer esto es porque los servicios cuando aplican reintentos se separan y quien compensa hacia adelante debe hacer el resto. La transacción de **QuickWin** termina reportando que se hace una compensación hacia atrás o delante. Este error es reportado al usuario pero la compensación se hace de forma asíncrona por si sola.

No podemos garantizar que la compensación también sea exitosa. Este servicio debe ser a prueba de fuego o debe monitorearse.

**TIME\_BETWEEN\_RETRIES**: Es el tiempo que debe ocurrir entre reintentos después de responder con **FALLA**. Por defecto 1 segundo. No se soporta más aun así se configure hasta ahora.

**DESCRIPTION**: Descripción.

**RESPONSE\_PROPERTIES**: Especifica un arreglo de variables que pueden ser devuelta como parte del response como datas de Sesión. Por defecto es []. Se puede configurar de la siguiente manera en caso de requerirse.

**responseAlias**: Opcional. Indica si se desea cambiar el nombre del SUBSCRIBER\_PROPERTIES devuelto.

subscriberPropertyId: Id de SUSCRIBER\_PROPERTYIES.

La respuesta vendrá dentro de sessionData.

```
"activateMessageResponse": {
    ...
    "sessionData": {"externalSubscriberProperties": [
        "id": "ORDEN",
        "value": ["10000221222545544474744"]
    }]}
},
"commonHeaderResponse": {"operationInfo": {
    "transactionId": "ce6bb706-1d6c-413b-a000-ea2481d53986",
    "transactionDate": "13/05/2021 09:00:59",
    "operationId": "166"
}},
"userMessageResponse": {
    ...
}
```

**DINAMIC\_LOGGING\_XSLT**: Deprecado.

**DINAMIC\_LOGGING\_COLLECTION**: Deprecado.

**DINAMIC\_LOGGING\_MONGO\_URL**: Deprecado.

# 11.- QUICKWIN\_MDS.STAGES

Esta es una tabla Precargada. Define todos los **Stages** o bloques de **QuickWin** que ejecutan alguna funcionalidad.

NAME	ТҮРЕ	NULLABLE	DEFAULT
STAGE_ID	VARCHAR2(255)	N	
DESCRIPTION	VARCHAR2(255)	Υ	
VALID_FROM	DATE	N	sysdate
VALID_UNTIL	DATE	N	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	N	'A'

**STAGE\_ID**: Id del STAGE.

**DESCRIPTION**: Descripción.

VALID\_FROM: Desde cuando es aplica.

VALID\_UNTIL: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

### 12.- QUICKWIN\_MDS.BEHAVIOUR\_OPER\_STAGES

Esta tabla define el flujo de **STAGES** a seguir para una operación de campaña.

NAME	TYPE	NULLABLE	DEFAULT
BEHAVIOUR_OPER_STAGE_ID	NUMBER	N	
STAGE_ID	VARCHAR2(255)	Υ	
ORDER_BY	NUMBER	Υ	10
BEHAVIOUR_OPERATION_ID	NUMBER	Υ	
VALID_FROM	DATE	Υ	SYSDATE
VALID_UNTIL	DATE	Y	to_date('20/03/2987 23:59:59','DD/MM/YYYY HH24:MI:SS')
STATUS	VARCHAR2(1)	Υ	'A'

**BEHAVIOUR\_OPER\_STAGE\_ID**: Id numérico. Este ID será utilizado en las configuraciones de BEHAVIOUR\_BLOCKING, BEHAVIOUR\_VALIDATION, BEHAVIOUR\_ENRICHMENT, BEHAVIOUR\_ENRICHMENT\_PROPERTY, BEHAVIOUR\_PRODUCT, BEHAVIOUR\_OPER\_INVOKE. La tabla que se configura va a estar determinada por **STAGE\_ID**. Si es DYNAMIC\_BLOCKING será la tabla **BEHAVIOUR\_BLOCKING**.

**ORDER\_BY**: Orden numérico.

**BEHAVIOUR\_OPERATION\_ID**: Id de behaviour operación.

**VALID\_FROM**: Desde cuando es aplica.

**VALID\_UNTIL**: Hasta cuando es aplica.

**STATUS**: Estado A de Activo, I de Inactivo.

Recuerde que, cada STAGE que se elija necesitara configurarse en sus respectivas tablas.

STAGE_ID	TABLA DE CONFIGURACIÓN
CHARGE	BEHAVIOUR_PRICE
DYNAMIC_BLOCKING	BEHAVIOUR_BLOCKINGS
DYNAMIC_VALIDATION	BEHAVIOUR_VALIDATIONS
EXCLUSION	BEHAVIOUR_EXCLUSIONS
NOTIFICATION	BEHAVIOUR_NOTIFICATION
OFFER_ADDONS	BEHAVIOUR_OFFER_ADDONS
OPERATION_INVOKE	BEHAVIOUR_OPER_INVOKE
PROVISIONING	BEHAVIOUR_PRODUCT, PRODUCT_TYPE_PROVISIONING
TRIGGERS	NO DEFINIDO

# Ejemplos.

select \* from Behaviour\_OPER\_STAGES T WHERE T.BEHAVIOUR\_OPERATION\_ID = 46 ORDER BY 3

BEHAVIOUR_OPER_STAGE_ID	STAGE_ID	ORDER_BY	BEHAVIOUR_OPERATION_ID
292	DYNAMIC_BLOCKING	10	46
293	DYNAMIC_BLOCKING	20	46
294	DYNAMIC_VALIDATION	30	46
295	PROVISIONING	40	46

Para el ejemplo anterior, vemos que la **operación 46** debe realizar lógicas de Bloqueo, Bloqueo, Validación y finalmente Aprovisionamiento. Vemos que en los registros **292 y 293 usan el mismo STAGE\_ID**. Esto es válido cuando se requiere que entre un STAGE y OTRO que puede ser del mismo tipo, ocurra un llamado a un servicio web o una inicialización de variables a través de alguna función. Cuando se requiere hacer eso, se deben configurar en las tablas **BEHAVIOUR\_ENRICHMENT\_PROPERTY** según sea el caso. A este proceso se lo conoce como enriquecer datos y ocurre antes de cada **STAGE**, siempre y cuando se lo configure. Para mayor información se debe revisar Configuración de STAGES.

# CREACION DE CAMPAÑA CON UN STAGE PLSQL

**Nota**: En este ejemplo solo estamos configurando UN solo **STAGE\_ID** llamado **OPERATION\_INVOKE** para UNA SOLA OPERACION DE CAMPAÑA (**BEHAVIOUR\_OPERATION**), pero en la vida real, se necesitaran configurar varios en un orden especifico de ejecución.

No se continúa con la configuración en sus respectivas tablas. En este caso revisar la documentación respectiva de configuración de **STAGES**.

En este ejemplo Ud. puede modificar el **PLSQL** y agregar mas **STAGES** si así lo desea y configurar cada **STAGE** por separado en otro **PLSQL** o en el mismo. En esta documentación proveemos el **PLSQL** de como configurarlos en la sesión de **Configuración de STAGES**.

Antes de continuar echemos un vistazo a los **STAGES** disponibles. Los tachados están descontinuados.

### QUICKWIN\_MDS.STAGES

STAGE_ID	DESCRIPTION
NOTIFICATION	Notifications
OFFER_ADDONS	Offer Addons
OPERATION_INVOKE	Invoke any Operation
DYNAMIC_BLOCKING	Dynamic Blocking
DYNAMIC_VALIDATION	Dynamic Validation
EXCLUSION	Exclusion
PROVISIONING	Provisioning
CHARGE	Charging
TRIGGERS	<del>Triggers</del>

Ahora procedemos a configurar la campaña.

FAQ: En caso de recibir el siguiente error, lea la instrucción.

```
ORA-00001: unique constraint (QUICKWIN_MDS.PK_PRODUCT_TYPE_ID) violated
-- No olvide cambiar a otro sufijo que no está siendo usado PR_SUFFIX
VARCHAR2(11) := 'TEST_QW';
```

### **SCRIPT PLSQL**

# CREAR OPERACION DE CAMPAÑA CON UN STAGE DE OPERATION\_INVOKE

```
-- Created on 18/12/2019 by MGARCIAR@CLARO.COM.EC

declare

LN_BEHAVIOUR_ID NUMBER;
LN_BEH_OPERATION_ID NUMBER;
LN_BEH_OPER_STAGE_ID1 NUMBER;
LN_CAMPAIGN_ID NUMBER;
LN_OFFER_ID1 NUMBER;
PRODUCT_TYPE_ID1 VARCHAR2(200);
PRODUCT_ID1 VARCHAR2(200);
```

```
-- PR_SUFFIX CAMBIAR PARA PRUEBAS
  PR_SUFFIX
                         VARCHAR2(11) := 'TEST1_QW';
  -- AGREGAR EL STAGE QUE SE DESEA
 lv_description_campaign varchar(255) := '[QWV1-MGR] ';
 LV_STAGE
                       VARCHAR2(200) := 'OPERATION_INVOKE';
 LV_DESCRIPTION VARCHAR2(200) := 'TEST QUICKWIN';
begin
 SELECT NVL(MAX(B.BEHAVIOUR_ID),0) + 1 INTO LN_BEHAVIOUR_ID FROM BEHAVIOUR B;
 insert into behaviour (BEHAVIOUR_ID, DESCRIPTION) values (LN_BEHAVIOUR_ID,
lv_description_campaign||LV_DESCRIPTION);
 SELECT NVL(MAX(C.CAMPAIGN_ID),0) + 1 INTO LN_CAMPAIGN_ID FROM CAMPAIGN C;
  /*campaign*/
 insert into campaign (CAMPAIGN_ID, SHORT_DESCRIPTION, LONG_DESCRIPTION,
BEHAVIOUR_ID)
  values (LN_CAMPAIGN_ID, LV_DESCRIPTION, lv_description_campaign||
LV_DESCRIPTION, LN_BEHAVIOUR_ID);
 /*product_types*/
  PRODUCT_TYPE_ID1 := 'PRT_'||PR_SUFFIX;
 insert into product_types (PRODUCT_TYPE_ID, DESCRIPTION)
 values (PRODUCT_TYPE_ID1, lv_description_campaign || LV_DESCRIPTION);
 /*products*/
  PRODUCT_ID1 := 'PR_'|| PR_SUFFIX;
 insert into products (PRODUCT_ID, DESCRIPTION, PRODUCT_TYPE_ID) values
(PRODUCT_ID1, LV_DESCRIPTION, PRODUCT_TYPE_ID1);
  SELECT NVL(MAX(0.0FFER_ID),0) + 1 INTO LN_OFFER_ID1 FROM OFFERS 0;
  -- OFFERS
 INSERT INTO OFFERS(OFFER_ID, SHORT_DESCRIPTION, LONG_DESCRIPTION,
OFFER_TYPE_ID) VALUES(LN_OFFER_ID1, LV_DESCRIPTION, lv_description_campaign ||
LV_DESCRIPTION, '');
  -- CAMPAÑA OFERTAS
 INSERT INTO CAMPAIGN_OFFERS(CAMPAIGN_ID,OFFER_ID)
VALUES(LN_CAMPAIGN_ID,LN_OFFER_ID1);
  -- OFFER_PRODUCTS
  insert into OFFER_PRODUCTS(OFFER_ID, PRODUCT_ID, ORDER_BY)
values(LN_OFFER_ID1, PRODUCT_ID1, 10);
 -- BEHAVIOUR_OPERATION
  SELECT NVL(MAX(BO.BEHAVIOUR_OPERATION_ID),0) + 1 INTO LN_BEH_OPERATION_ID FROM
BEHAVIOUR_OPERATION BO;
  -- AGREGAR TODOS LOS CAMPOS QUE SE NECESITEN
 insert into behaviour_operation (BEHAVIOUR_OPERATION_ID, BEHAVIOUR_ID,
OPERATION_TYPE_ID, DESCRIPTION)
```

```
values (LN_BEH_OPERATION_ID, LN_BEHAVIOUR_ID, LN_OPERATION_TYPE_ID1,
LV_DESCRIPTION);
  -- Creacion del esqueleto o stages
  SELECT NVL(MAX(BS.BEHAVIOUR_OPER_STAGE_ID),0) + 1 INTO LN_BEH_OPER_STAGE_ID1
FROM BEHAVIOUR_OPER_STAGES BS;
  insert into behaviour_oper_stages (BEHAVIOUR_OPER_STAGE_ID, STAGE_ID,
ORDER_BY, BEHAVIOUR_OPERATION_ID)
  values (LN_BEH_OPER_STAGE_ID1, LV_STAGE,10,LN_BEH_OPERATION_ID);
-- commit;
 dbms_output.put_line('ln_beh_operation_id number :=
'||LN_BEH_OPERATION_ID||';');
 dbms_output.put_line('-----REFRESH-----
----');
dbms_output.put_line('http://192.168.37.146:8101/quickWin/clearCampaignById/'||L
N_CAMPAIGN_ID);
  dbms_output.put_line('-----GUARDE ESTE SCRIPT POR MAYOR SEGURIDAD---
       ·----'):
 dbms_output.put_line('-----SELECT-----SELECT-----
---');
 dbms_output.put_line('SELECT * FROM CAMPAIGN T WHERE T.CAMPAIGN_ID =
'''||LN_CAMPAIGN_ID||''';');
 dbms_output.put_line('SELECT * FROM CAMPAIGN_OFFERS T WHERE T.CAMPAIGN_ID =
'''||LN_CAMPAIGN_ID||''';');
 dbms_output.put_line('SELECT * FROM BEHAVIOUR_OPERATION T WHERE
T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID = '''||LN_BEH_OPERATION_ID||''';');
  dbms_output.put_line('SELECT * FROM BEHAVIOUR_OPER_STAGES T WHERE
T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID = '''||LN_BEH_OPERATION_ID||''';');
 dbms_output.put_line('SELECT * FROM BEHAVIOUR_PRODUCT T WHERE
T.BEHAVIOUR_OPER_STAGE_ID = '''||LN_BEH_OPER_STAGE_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('SELECT * FROM offer_products T WHERE T.offer_id =
'''||LN_OFFER_ID1||''';');
 dbms_output.put_line('SELECT * FROM campaign_offers T WHERE T.offer_id =
'''||LN_OFFER_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('SELECT * FROM PRODUCT_TYPES T WHERE T.PRODUCT_TYPE_ID =
'''||PRODUCT_TYPE_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('SELECT * FROM PRODUCTS T WHERE T.PRODUCT_TYPE_ID =
'''||PRODUCT_TYPE_ID1||''';');
 dbms_output.put_line('------UPDATE STATUS------
  dbms_output.put_line('update offer_products t set status = ''I'' where
t.offer_id = '''||LN_OFFER_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('update campaign_offers t set status = ''I'' where
t.offer_id = '''||LN_OFFER_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('update offers t set status = ''I'' where t.offer_id =
'''||LN_OFFER_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('update products p set status = ''I'' where
p.product_type_id = '''||PRODUCT_TYPE_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('update product_types p set status = ''I'' where
p.product_type_id = '''||PRODUCT_TYPE_ID1||''';');
  dbms_output.put_line('update campaign c set status = ''I'' where
c.behaviour_id = '''||LN_BEHAVIOUR_ID||''';');
```

```
dbms_output.put_line('update behaviour a set status = ''I'' where
a.behaviour_id ='''||LN_BEHAVIOUR_ID||''';');
dbms_output.put_line('-----DELETE-----
--');
dbms_output.put_line('delete behaviour_oper_stages b where
b.behaviour_operation_id = '''||LN_BEH_OPERATION_ID||''';');
dbms_output.put_line('delete behaviour_operation b where b.behaviour_id =
'''||LN_BEHAVIOUR_ID||''';');
dbms_output.put_line('delete offer_products t where t.offer_id =
'''||LN_OFFER_ID1||''';');
dbms_output.put_line('delete campaign_offers t where t.offer_id =
'''||LN_OFFER_ID1||''';');
dbms_output.put_line('delete offers t where t.offer_id =
'''||LN_OFFER_ID1||''';');
dbms_output.put_line('delete products p where p.product_type_id =
'''||PRODUCT_TYPE_ID1||''';');
dbms_output.put_line('delete product_types p where p.product_type_id =
'''||PRODUCT_TYPE_ID1||''';');
dbms_output.put_line('delete campaign c where c.behaviour_id =
'''||LN_BEHAVIOUR_ID||''';');
dbms_output.put_line('delete behaviour a where a.behaviour_id
='''||LN_BEHAVIOUR_ID||''';');
dbms_output.put_line('-----REQUEST-----
----'):
dbms_output.put_line('http://192.168.37.146:8101/quickWin/qetActivateRequest');
dbms_output.put_line('-----POST REST-----
----');
 dbms_output.put_line('{
  "commonHeaderRequest": {
   "channelInfo": {
     "channelId": "622",
     "mediaDetailId": "BES.15.101",
     "mediaId": "CRM.6"
   },
   "consumerInfo": {
     "companyId": "CLARO",
     "consumerType": "CLARO",
     "consumerId": "SPRXSLT",
     "terminal": "HUB PLATINUM"
   },
    "geolocationInfo": {
     "accuracy": "",
     "location": {
       "latitude": "",
       "longitude": ""
     }
   },
    "operationInfo": {
     "externalOperation": "activateOffer",
     "externalTransactionDate": "11/10/2018 10:07:05",
     "externalTransactionId": "123",
     "operationId": "'||LN_OPERATION_TYPE_ID1||'",
```

```
"processingMethod": "SY",
    "compensationTransactionId": "XXXX"
  },
  "securityInfo": {
  "authorizationId": "12345"
}
},
"body": {
  "activationInfo": {
    "expectedExecutionDate": "",
    "offerId": "'||LN_OFFER_ID1||'",
    "offerDetail": "",
    "externalOfferId": "",
    "remarks": "Para Pruebas de Quickwin",
    "subscription": {
      "type": "CEL",
      "value": "5930969249902"
    },
  "paymentInfo": {
  "paymentMethod": {
    "paymentAmount": "500",
    "paymentMethodId": "CARD",
    "paymentMethodType": "CARDTYPE"
  },
  "paymentDate": "11/10/2018 10:07:05",
  "currency": {
    "currencyId": "$",
    "description": "DOLAR"
  }
  },
    "campaignId": "'||LN_CAMPAIGN_ID||'",
    "productInfo":{
      "productId": "",
      "productName": "",
      "productOfferingPrice" : {
        "name":"",
        "productAmount":""
      }
    },
    "period": "",
    "periodQuantity": "",
    "quantity": "",
    "targetSubscription": {
      "type": "",
      "value": ""
    },
    "unit": "",
    "amount": "",
    "sessionData": {
      "externalSubscriberProperties": [
          "id": "DUMMY",
          "value": ["TEST"]
        }
      ]
    }
  }
```

```
}');

--chequear los erroes
exception when others then
   rollback;
   dbms_output.put_line(sqlerrm);
end;
```

### EJEMPLO AVANZADO BEHAVIOUR OPERATION.

Permite que la operacion devuelva los subscriber properties definidos en

### **RESPONSE\_PROPERTIES**

```
select nvl(max(t.BEHAVIOUR_OPERATION_ID), 0) + 1 into ln_behaviour_operation_290
from BEHAVIOUR_OPERATION t; insert into BEHAVIOUR_OPERATION
(BEHAVIOUR_OPERATION_ID, BEHAVIOUR_ID, OPERATION_TYPE_ID,
DESCRIPTION, RESPONSE_PROPERTIES, STATUS) values
(ln_behaviour_operation_290,ln_behaviour_260,'activateOffer','QUICKWIN-IPTV
Orquestador Provisioning','[
  {
    "subscriberPropertyId": "COD_RESPUESTA"
  },
    "subscriberPropertyId": "MESSAGE"
  },
    "responseAlias": "EXTERNAL_TRANSACTION",
    "subscriberPropertyId": "$EXTERNALTRANSACTIONID$"
  },
    "subscriberPropertyId": "QUICKWIN_TRANSACTION_ID"
  },
    "subscriberPropertyId": "QUICKWIN_OPERATION_ID"
]','A');
```

### **REQUEST QUICKWIN**

Al ejecutar este Script genera un **request**.

POST <a href="http://192.168.37.146:8101/quickWin/getActivateRequest">http://192.168.37.146:8101/quickWin/getActivateRequest</a> HTTP/1.1

```
"commonHeaderRequest": {
    "channelInfo": {
        "channelId": "622",
        "mediaDetailId": "BES.15.101",
        "mediaId": "CRM.6"
    },
    "consumerInfo": {
        "companyId": "CLARO",
        "consumerType": "CLARO",
        "consumerId": "SPRXSLT",
        "terminal": "HUB PLATINUM"
```

```
},
    "geolocationInfo": {
        "country": "ECUADOR",
        "state": "GUAYAS",
        "city": "GUAYAQUIL",
        "locality": {
            "localityId": "LOC1",
            "description": "LOC DESCR"
        },
        "accuracy": "123456",
        "location": {
            "latitude": "123477",
            "longitude": "5566655"
        }
    },
    "operationInfo": {
        "externalOperation": "activateOffer",
        "externalTransactionDate": "11/10/2018 10:07:05",
        "externalTransactionId": "123",
        "operationId": "activateOffer",
        "processingMethod": "SY",
        "compensationTransactionId": "XXXX"
    },
    "securityInfo": {
        "authorizationId": "12345"
    }
},
"body": {
    "activationInfo": {
        "expectedExecutionDate": "",
        "offerId": "260",
        "offerDetail": "",
        "externalOfferId": "",
        "remarks": "Para Pruebas de Quickwin",
        "subscription": {
            "type": "CEL",
            "value": "5930969249902"
        },
        "paymentInfo": {
            "paymentMethod": {
                "paymentAmount": "500",
                "paymentMethodId": "CARD",
                "paymentMethodType": "CARDTYPE"
            },
            "paymentDate": "11/10/2018 10:07:05",
            "currency": {
                "currencyId": "$",
                "description": "DOLAR"
            }
        },
        "campaignId": "248",
        "productInfo": {
            "productId": "",
            "productName": "",
            "productOfferingPrice": {
                "name": "",
                "productAmount": ""
            }
```

```
"period": "",
            "periodQuantity": "",
            "quantity": "",
            "targetSubscription": {
                "type": "",
                "value": ""
            },
            "unit": "",
            "amount": "",
            "sessionData": {
                "externalSubscriberProperties": [
                        "id": "DUMMY",
                        "value": [
                           "TEST"
                    }
                ]
           }
       }
   }
}
```

# DESCRIPCION DE PARAMETROS DE CONTRATO DE QUICKWIN CON SUBSCRIBER PROPERTIES

A continuación se detallan los parámetros de **QuickWin** y los **SUBSCRIBER\_PROPERTIES** que se inicializan.

Los parámetros que son obligatorios se marcan con \*.

Parámetro	Descripción	SUBSCRIBER_PROPERTIES
commonHeaderRequest	Objeto que contien informacion de metadata, para tracking.	
channelInfo	Informacion del Canal	
channelinfo.channelid	<b>RECOMENDABLE</b> : Id de Canal que llama la transaccion.	\$CHANNELID\$
channelInfo.mediaDetailId	Código del medio o canal que consume el servicio para activación	\$MEDIADETAILID\$
channelInfo.mediald	Código del tipo de medio que se conecta al servicio	\$MEDIAID\$
consumerInfo	Información del consumidor que está haciendo uso del servicio	
consumerinfo.companyld	Código de la compañía o entidad que consume el servicio. Ej. : CONECEL,AMX, 80, etc.	\$COMPANYID\$
consumerInfo.consumerType	Tipo de consumidor que accede al servicio. Ej. : Retail, Dealer, DA, etc.	\$CONSUMERTYPE\$
consumerInfo.consumerId	ID unívoco del consumir del servicio. Ej.: DealerID, Fybeca-001	\$CONSUMERID\$
consumerInfo.terminal	Terminal desde la cuál se realiza el consumo	\$TERMINAL\$
geolocationInfo	Información de la localización geográfica del consumidor	
geolocationInfo.country	País del consumidor	\$COUNTRY\$
geolocationInfo.state	Estado o provincia de ubicación del consumidor	\$STATE\$
geolocationInfo.city	Ciudad o cantón de ubicación del consumidor	\$CITY\$
geolocationInfo.locality	Información de la localidad del consumidor	
locality.localityID	Código de la localidad	\$LOCALITYID\$
locality.description	Descripción de la localidad	\$LOCALITYDESCRIPTION\$
geolocationInfo.accuracy	Porcentaje de precisión de la información de geo posicional	\$ACCURACY\$
geolocationInfo.location	Localización de geográfica mediante geo referencia	
location.latitude	Coordenada de latitud	\$LATITUDE\$
location.longitude	Coordenada de longitud	\$LONGITUDE\$
operationInfo	Información de la operación que ejecuta el consumidor del servicio	
operationInfo.externalOperation	Identificador de la operación que se está ejecutando del lado del consumidor	\$EXTERNALOPERATION\$
operationInfo.externalTransactionDate	Fecha del consumidor por motivos de rastreos debido a que puede haber disparidad del hora de sistemas del equipo del consumidor y servicio	\$EXTERNALTRANSACTIONDATE\$
operationInfo.externalTransactionId	RECOMENDABLE: ID externo de transacción de referencia para el consumidor. Esto con fines de trazabilidad	\$EXTERNALTRANSACTIONID\$
operationInfo.compensationTransactionId	ID de Transaccion de compensacion	

Parámetro	Descripción	SUBSCRIBER_PROPERTIES
operationInfo.operationId	ID de la operación que está deseando ejecutar el consumidor \$OPERATIONID\$ hacia el servicio	
*operationInfo.async	OBLIGATORIO. Sirve para que el consumidor pueda indicar si la transacción de se ejecuta manera sincrónica o asincrónica. SY - SINCRONO- AS Asíncrona. Esto es configurable en caso que se desee bloquear el consumo ASÍNCRONO.	\$ASYNC\$
operationInfo.securityInfo	Información de seguridad que debe llenar el consumidor, siempre y cuando se requerido por la operación que se desee ejecutar	
securityInfo.authorizationId	ld de Autorización	\$AUTHORIZATIONID\$
body	Objeto que contiene información de la oferta y datos adicionales	
body.activationInfo	Contiene información de la activación que desea realizar	
activationInfo.expectedExecutionDate	Fecha desea de la activación	\$EXPECTEDEXECUTIONDATE\$
*activationInfo.offerId	<b>OBLIGATORIO</b> : ID de la oferta que se desea activar	\$OFFERID\$
activationInfo.offerDetail	Detalle adicional de la oferta que se desee agregar	\$OFFERDETAIL\$
activationInfo.remarks	Observación que se desea agregar como etiqueta a la activación de la oferta.	\$REMARKS\$
activationInfo.externalOfferID	Identificador externo de la oferta, es decir su homólogo del lado del sistema o ente que realizar el consumo del servicio	\$EXTERNAL_OFFER_ID\$
activationInfo.subscription	Contiene la información básica de la subscripción que realiza la activación de la oferta	
*subscription.type	<b>OBLIGATORIO</b> : Tipo de identificador usado para la subscripción	\$SUBSCRIBERTYPE\$
*subscription.value	<b>OBLIGATORIO</b> : Identificador unívoco de la subscripción	\$SUBSCRIBERID\$
subscription.paymentPlan	ldentifica cuál es el plan de pago que usa la subscripción. Ej.: Prepaid, PostPaid, Charge	SUBSCRIBERPAYMENTPLAN\$
activationInfo.paymentInfo	Contiene la información de pago del a oferta que desea adquirir	
paymentInfo.paymentMethod	Información del método de pago usado	
paymentMethod.paymentAmount	Monto del pago expresado en unidades monetarias	\$PAYMENTAMOUNT\$
paymentMethod.paymentMethodId	Id del método de pago utilizado	\$PAYMENTMETHODID\$
paymentMethod.paymentMethodType	Identificador del tipo de método de pago. Ej. Bancario, Contra factura, Saldo, etc.	\$PAYMENTMETHODTYPE\$
paymentInfo.paymentDate	Fecha en la que realiza el pago	\$PAYMENTDATE\$
paymentInfo.currency	Unidad monetaria utilizada para el pago de la transacción	

Parámetro	Descripción	SUBSCRIBER_PROPERTIES
currency.currencyId	ID del unidad monetaria utilizada para el pago de la transacción	\$CURRENCYID\$
currency.description	Descripción de la unidad monetaria de la transacción	\$CURRENCYDESCRIPTION\$
*activationInfo.campaignId	<b>OBLIGATORIO</b> : ID de la campaña a la que pertenece la oferta que se desea activar	\$CAMPAIGNID\$
activationInfo.productInfo	Información comercial del producto que se desea adquirir mediante la activación de la oferta	
productInfo.productId	ID del producto	\$PRODUCTID\$
productInfo.productName	Nombre del producto	\$PRODUCTNAME\$
productInfo.productOfferingPrice	Información del precio mercado del producto	
productOfferingPrice.name	Nombre de la presentación del producto. Ej. : Tarjeta de \$3, voucher claro video, etc.	\$PRODUCTOFFERINGPRICENAME\$
productOfferingPrice.productAmount	Monto en unidades monetarias de la denominación del producto.	\$PRODUCTOFFERINGPRICEAMOUNT\$
activationInfo.period	Periodo en el cuál se realiza la activación. Ej. Days si se desea que se active en días, HOURS si se desea que se active en horas.	\$PERIOD\$
activationInfo.periodQuantity	Números de periodos en los que se desea que se haga la acreditación de la oferta	\$PERIODQUANTITY\$
activationInfo.targetSubscription	Subscripción destino a la que se le activa la oferta, en caso de no tener información se le activa la oferta a la subscripción que requiere dicha activación	
targetSubscription.type	Tipo del target de Subcribpcion	\$TARGETSUBSCRIPTIONTYPE\$
targetSubscription.value	Valor del target de Subcribpcion	\$TARGETSUBSCRIPTIONVALUE\$
activationInfo.quantity	Unidades que se desea comprar de la oferta	\$QUANTITY\$
activationInfo.amount	Monto de la oferta, en caso que se desee comprar por monto monetario. Ej. Cinco dólares de tiempo aire, diez dólares de megas, etc.	\$AMOUNT\$
activationInfo.unit	Unidad en la que se encuentra expresada la compra de la oferta	\$UNIT\$
activationInfo.sessionData	Información adicional que desee agregar el consumidor mediante el mecanismo de registros tipo clave- valor	
sessionData.externalSubscriberProperties	Registro de información adicional que quiere agregar el consumidor. Recibe una lista de Subscriber Properties Definidos por el USUARIO	
externalSubscriberProperties[0].id	ID o clave de un dato	DUMMY
externalSubscriberProperties[0].value	Valor SUBSCRBIER_PROPERTIES	

Al ejecutar el **request** anterior no hay errores actualmente, sin embargo; se requiere configurar el STAGE en la tabla **BEHVIOUR\_OPER\_INVOKE**:

```
LV_STAGE VARCHAR2(200) := 'OPERATION_INVOKE';
```

Para la configuración adicional de estos **STAGES**. Ver la sesión de Bloques de Quickwin. Recuerde que todo cambio adicional después de la primer ejecución requiere actualizar la memoria.

http://192.168.37.146:8101/quickWin/clearCampaignByld/248

# **RESPONSE BASICO DE QUICKWIN**

Salida 1.

```
"activateMessageResponse": {
    "message": "Operacion Ejecutada Exitosamente",
    "code": "0",
    "sessionData": {"externalSubscriberProperties": []}
},
"commonHeaderResponse": {"operationInfo": {
    "transactionId": "9c494826-34ef-4908-b310-ee7676c50f50",
    "transactionDate": "12/05/2021 16:01:08",
    "operationId": "305"
}},
"userMessageResponse": null
}
```

### **DESCRIPCION PARAMETROS RESPONSE**

**activateMessageResponse.message**: Devuelve mensajes de Éxitos y Errores. Cuando es Éxito devuelve "**Operacion Ejecutada Exitosamente**"

activateMessageResponse.code: Devuelve 0 cuando es Éxito. 0 implica que la transacción de QuickWin se completó exitosamente o no presentó ninguna problema de validación o conexión a servicios webs. Código Mayor a 0 indica que la transacción terminó por alguna validación o bloqueo. Este estado es CANCELADO. (C). Menores a 0 se refiere a errores de configuración u otro tipo de errores que se requieran reportar como negativos. Este estado es ERROR. (E). Reportar un error menor que 0 nos guarda el request de QuickWin en la tabla de OPERATION\_HISTORY con la finalidad de poder reintentarlo. Normalmente los reintentos en QuickWin están por defectos cuando estos códigos de errores son negativos. Sin embargo los reintentos pueden caerse repetidamente y el ultimo reintento caído se almacenará en OPERATION\_REPROCESSING, siempre y cuando se haya configurado reintentos en Quickwin. Para mas detalles de reintentos en Quickwin, revisar la documentación de reintentos.

activateMessageResponse.sessionData.externalSubscriberProperties[]: Devuelve una lista de SUBSCRIBER\_PROPERTIES configurados para la operación en el campo CLOB BEHAVIOUR\_OPERATION.RESPONSE\_PROPERTIES.

**commonHeaderResponse.operationInfo.transactionId**: Es el ID de la transacción de **QuickWin**. Se utiliza para buscar la transacción en los logs.

```
select * from OPERATION_HISTORY t where t.operation_history_id = '9c494826-34ef-
4908-b310-ee7676c50f50';
```

**commonHeaderResponse.operationInfo.transactionDate:** La fecha de la transaccion realizada por QuickWin.

**commonHeaderResponse.operationInfo.operationId**: Representa el ID de la Operación de la campaña configurada. Esta está conformada por **BEHAVIOUR** y **OPERATION\_TYPE**.

**userMessageResponse:** Representa mensajes de errores humanizados en caso de haberlos. Para condiciones e invocadores cuando estos se caen o fallan por alguna razón.

### **RESPONSE AVANZADO DE QUICKWIN**

En este ejemplo vemos una salida mas compleja.

En **userMessageResponse** vemos que hay mucho mas detalle del error.

**userMessageResponse.block**: Que tipo de STAGE produjo la falla. PROVISIONING, BLOCKING, VALIDATION.

userMessageResponse.type: Que tipo de componente. Condición, Invoke o Schedule.

userMessageResponse.id: El id del componente, sea Condición,Invoke o Schedule. .

userMessageResponse.success: true exitoso, false falla.

**userMessageResponse.code:** El error que produjo el componente.

**userMessageResponse.message**: Menajes personalizado del Usuario.

**Nota**: Estos mensajes y códigos pueden ser configurables con el **feature** de Interpolación de **String** de Quickwin. Pueden mostrarse errores personalizados combinado con el error del mismo invocador si así se desea. Dado que en este ejemplo el componente es un INVOKE se puede tener mas datos en la tabla **INVOKE\_HISTORY**. En todo caso también puede ver detalle del flujo de INVOKES y CONDITIONS en la tabla de **OPERTATION\_HISTORY**.

```
{
   "activateMessageResponse":
      "message": "[ PROVISIONING ] [APPLY_COMPENSATION] Error al consumir
servicio de activacion de Huawei",
      "code": "1000",
      "sessionData": {"externalSubscriberProperties": [
         "id": "ORDEN",
         "value": [""]
     }]}
   },
   "commonHeaderResponse": {"operationInfo":
      "transactionId": "ce6bb706-1d6c-413b-a000-ea2481d53986",
      "transactionDate": "13/05/2021 09:00:59",
      "operationId": "166"
   }},
   "userMessageResponse":
      "block": "PROVISIONING",
      "type": "Invoke",
      "id": 323,
      "success": false,
      "code": 14,
      "message": "Error al consumir servicio de activacion de Huawei"
   }
}
```

### **DESCRIPCION PARAMETROS RESPONSE Y SUSBCRIBER PROPERTIES**

Algunos datos de esta respuesta están disponibles a través de SUBSCRIBER\_PROPERTIES.

PROPIEDAD	SUBSCRIBER_PROPERTIES	EJEMPLO
commonHeaderResponse.operationInfo. <b>transactionId</b>	\$INTERNALTRANSACTIONID\$	1a7707f3-93e1-4b5a- 984c-07081db7a2e7
$common Header Response. operation Info. {\bf transaction Date}$	\$TRANSACTIONDATE\$	12/05/2021 18:38:29
commonHeaderResponse.operationInfo. <b>transactionDate</b>	\$TRANSACTIONDATE_WS\$	2021-05-12T18:38:29- 05:00
commonHeaderResponse.operationInfo. <b>operationId</b>	\$BEHVIOUROPERATIONID\$	166

## QUICKWIN REQUEST ASINCRONO.

Para llama a **QuickWin** asíncrono se usa el mismo **Request** de **Quickwin** pero antes deben cumplirse ciertas condiciones:

En la tabla **BEHAVIOUR\_OPERATION** debe configurase en la columna MEP el valor de **AS** o **CD**, **CD** es el valor por defecto. Cuando es **AS**, obliga que el requerimiento siempre se procese asíncrono y **processingMethod** se ignora. Si es CD **processingMethod** debe ser "**AS**". **As** sirve cuando por cualquier motivo se quiere forzar que todas las campañas consuman de forma asíncrona. CD significa CUSTOMER DEFINED y es decir el usuario decide como lo desea consumir a través de **processingMethod**.

### **RESPONSE QUICKWIN ASINCRONO**

### **CON ERRORES.**

Antes de encolar la transacción siempre existe una validación básica. Los códigos errores de configuración se muestran con códigos negativos.

```
"activateMessageResponse": {
    "message": "[ VALIDACION_INTRINSECA_ASYNC ] No se encontro ningun
campaignId, puede estar inactiva o caducada: 7",
    "code": "-4"
    },
    "commonHeaderResponse": {"operationInfo": {
        "transactionId": "152672f7-3a13-4928-b461-e659906ae1e6",
        "transactionDate": null,
        "operationId": null
    }},
    "userMessageResponse": null
}
```

### **EXITOSO**

Cuando la validación es exitosa el código de Error es 0.

Nótese que **commonHeaderResponse.operationInfo.operationId** en este punto es **null**. Este debería ser determinado con el id de behaviour de campaña y tipo de operación.

```
"activateMessageResponse": {
    "message": "Mensaje Encolado Exitosamente",
    "code": "0"
},
"commonHeaderResponse": {
    "operationInfo": {
        "transactionId": "91315ca4-d286-43b0-a354-bac2b38c1e58",
        "transactionDate": null,
        "operationId": null
    }
},
"userMessageResponse": null
}
```

# LOG DE CONSUMO DE CAMPAÑA

Los logs de campaña de **QuickWin** se almacenan en files y a nivel de base de datos.

Para ver la configuración de logs es importante ver la ruta de desligues. Primero se debe localizar el archivo de despliegue. En nuestro caso en el servidor 192.168.37.146 usuario msacloud.

/dockerappsvol/dockerappdata/quickwin

### ARCHIVO DE DESPLIEGUE

```
version: "3"
services:
    quickwin-gestor-promo:
        container_name: quickwin-gestor-promo
        restart: always
        image: arqsis/quickwin:1.0
        logging:
```

```
driver: "json-file"
      options:
        max-size: "900k"
        max-file: "3"
    ports:
      - 8101:8086
    volumes:
      - ./bin:/quickwin/bin
      - ./config:/quickwin/config
      - /dockerlogsvol/logs/quickwin/:/quickwin/logs
    depends_on:
          - rabbitmq-service
          - redis-service
    networks:
      - quickwin_net
  rabbitmq-service:
    container_name: quickwin-rabbitmq-service
    restart: always
   logging:
      driver: none
    ports:
      - 8672:5672
      - 8673:15672
    image: rabbitmg:3-management
   networks:
     quickwin_net
  redis-service:
   container_name: quickwin-redis-service
    restart: always
   logging:
     driver: none
   image: redis:latest
    ports:
      - 8100:6379
    command: redis-server --appendonly yes
   networks:
      - quickwin_net
networks:
  quickwin_net:
```

### **RUTA DE LOGS**

### SHELL SISTEMA OPERATIVO

En esta linea:"-/dockerlogsvol/logs/quickwin/:/quickwin/logs". Podemos ver que el log del contenedor está mapeado a un volumen en la ruta /dockerlogsvol/logs/quickwin. Por lo tanto.

```
[08:36:18]msacloud-dgdcmsa01:/dockerlogsvol/logs/quickwin$ls -ltr
/dockerlogsvol/logs/quickwin
total 145796
-rw-r--r-- 1 root root 48546535 Jan 27 09:40 quickwin_04213874e4d2_current.log
-rw-r--r-- 1 root root 52428880 Apr 8 10:13 quickwin_a8edd0c1e15f-2021-04-08-
1.log
-rw-r--r-- 1 root root 31565215 May 14 08:35 quickwin_a8edd0c1e15f_current.log
```

```
[08:41:49]msacloud-dgdcmsa01:/dockerlogsvol/logs/quickwin$tail -f
quickwin_a8edd0cle15f_current.log | grep 5a841563-9b61-447b-8ff1-93a10925dbdc
[20210514084032.593][INFO][com.conecel.claro.general.service.DossierService] [
5a841563-9b61-447b-8ff1-93a10925dbdc ] [ subscId: 5930969249902 ] [ campId: 248
] [ campId: 248 ][ ipCliente: 10.35.12.65 ] [ ipServer: 10.35.12.66 ] [ puerto: 8086 ]- [ pnerrorOut: 0 ] [ pverrorOut: Operacion Ejecutada Exitosamente ]
```

### **DESCRIPCION DE PARAMETROS DE ARCHIVO**

[ 5a841563-9b61-447b-8ff1-93a10925dbdc ] : id de transacción generada en QuickWin corresponde a transactionId-

[ subscld: 5930969249902 ] :ld de subscriptor enviado a QuickWin corresponde subscriber body.activationInfo.subscription.value.

[ campld: 248 ]: Id de Campaña

[ campld: 248 ]: id de Oferta.

[ ipCliente: 10.35.12.65 ] Ip que solicita.

[ ipServer: 10.35.12.66 ] Ip servidor que atiende.

[ puerto: 8086 ] : Puerto del servicio.

[ pverrorOut: Operacion Ejecutada Exitosamente ]: Mensaje de éxito o Error.

**Nota**: Esta pendiente agregar el parámetro de **exernalTransaction**.

A continuación veremos como ver la data en los logs.

### LOGS DE BASE DE DATOS

QUICKWIN\_MDS.OPERATION\_HISTORY

NAME	TYPE	NULLABLE	COMMENTS
OPERATION_HISTORY_ID	VARCHAR2(2000)	N	
SUBSCRIBER_ID	VARCHAR2(255)	Υ	
STARTING_DATE	DATE	Υ	
ENDING_DATE	DATE	Υ	
ELAPSED_TIME	NUMBER	Υ	
SHOPPINGCART_ID	VARCHAR2(255)	Υ	
CAMPAIGN_ID	NUMBER	Υ	
OFFER_ID	NUMBER	Υ	
PRODUCT_ID	VARCHAR2(255)	Υ	
RESPONSE_CODE	NUMBER	Υ	
RESPONSE_MESSAGE	VARCHAR2(2000)	Υ	
RESPONSE_STATUS	VARCHAR2(1)	Υ	
RESPONSE_RESULT	CLOB	Υ	
LOCAL_IP	VARCHAR2(255)	Υ	
LOCAL_PORT	NUMBER	N	
REMOTE_IP	VARCHAR2(255)	Υ	
OPERATION_NAME	VARCHAR2(255)	Υ	
SESSION_DATA	CLOB	Υ	
EXTERNAL_TRANSACCION_ID	VARCHAR2(2000)	Υ	
REQUEST_XML	CLOB	Υ	
REQUEST_JSON	CLOB	Υ	
CONDITIONS_DATA	CLOB	Υ	
TRACKING_OPER_HISTORY_ID	VARCHAR2(255)	Υ	Id de Tracking de Operacion Id, para reintentos
RETRIES_COUNT	NUMBER	Υ	Cantidad de reintentos realizados para un TRACKING_OPER_HISTORY_ID
CONDITIONS_GROUP_DATA	CLOB	Υ	
COMPENSATION_OPER_HISTORY_ID	VARCHAR2(255)	Υ	Id de seguimiento para compensacion
COMPENSATION_DATA	CLOB	Υ	Datos para compensar una transaccion

# **DESCRIPCION DE COLUMNAS DE OPERATION\_HISTORY**

select \* from OPERATION\_HISTORY t where t.operation\_history\_id = '5a841563-9b61-447b-8ff1-93a10925dbdc';

COLUMNS	VALUES
OPERATION_HISTORY_ID	5a841563-9b61-447b-8ff1-93a10925dbdc
SUBSCRIBER_ID	5,93097E+12
STARTING_DATE	14/05/2021 8:40
ENDING_DATE	14/05/2021 8:40
ELAPSED_TIME	17
SHOPPINGCART_ID	
CAMPAIGN_ID	248
OFFER_ID	260
PRODUCT_ID	
RESPONSE_CODE	0
RESPONSE_MESSAGE	Operacion Ejecutada Exitosamente
RESPONSE_STATUS	F
RESPONSE_RESULT	{"invokeDataResponse":[]}
LOCAL_IP	10.35.12.66
LOCAL_PORT	8086
REMOTE_IP	10.35.12.65
OPERATION_NAME	activateOffer

COLUMNS	VALUES
SESSION_DATA	("externalSubscriberProperties":("id":"\$TRANSACTIONDATE,","value": ["14/05/2021 08:40:32"],("id":"\$TRANSACTIONDATE, W\$\$","value": ["2021-05-14T08:40:32-05:00"]),("id":"\$CHANNELID\$","value":["622"]), ("id":"\$MEDIAID\$","value":["CRM.6"]),("id":"\$MEDIADETAILID\$","value": ["BES.15.101"]),("id":"\$COMPANYID\$","value":["CLARO"]), ("id":"\$CONSUMERTYPE\$","value":["SPRXSLT"]), ("id":"\$CONSUMERTYPE\$","value":["SPRXSLT"]), ("id":"\$CONSUMERTID\$","value":["GUAPOR"]),("id":"\$STATE\$","value": ["GUAYAS"]),("id":"\$CIY\$","value":["GUAPAQUIL"]), ("id":"\$LOCALITYID\$","value":["LOC1"]), ("id":"\$LOCALITYID\$","value":["LOC1"]), ("id":"\$LOCALITYID\$","value":["123456"]),("id":"\$LATITUDE\$","value": ["123477"]),("id":"\$LONGITUDE\$","value":["5566655"]), ("id":"\$EXTERNALOPERATION\$","value":["activateOffer"]), ("id":"\$EXTERNALOPERATION\$","value":["activateOffer"]), ("id":"\$EXTERNALOPERATION\$","value":["activateOffer"]), ("id":"\$ASYNC\$","value":["290"]),("id":"\$AUTHORIZATIONID\$","value":["12345"]),("id":"\$EXTERNALOPERATIONTRANSACTIONID\$","value":["1232"]), ("id":"\$ASYNC\$","value":["290"]),("id":"\$AUTHORIZATIONID\$","value": ["12345"]),("id":"\$EXEECTEDEXECUTIONDATE\$","value":["123"]), ("id":"\$SUBSCRIBERTYPE\$","value":["Para Pruebas de Quickwin"]), ("id":"\$SUBSCRIBERTYPE\$","value":["Para Pruebas de Quickwin"]), ("id":"\$SUBSCRIBERTYPE\$","value":["930969249902"]), ("id":"\$PAYMENTMETHODIYPE\$","value":["001]), ("id":"\$PAYMENTMETHODIYPE\$","value":["O01]), ("id":"\$PAYMENTMETHODIP\$","value":["O01]), ("id":"\$PAYMENTMETHODIP
EXTERNAL_TRANSACCION_ID	123
REQUEST_XML	
REQUEST_ISON	
CONDITIONS DATA	{"conditionRequestResponses":[]}

COLUMNS	VALUES
RETRIES_COUNT	0
CONDITIONS_GROUP_DATA	{"conditionGroupRequestResponses":[]}
COMPENSATION_OPER_HISTORY_ID	xxxx
COMPENSATION_DATA	8

Mencionaremos algunas columnas que vale la pena mencionar.

OPERATION\_HISTORY\_ID: Id de operación de Quickwin.

**TRACKING\_OPER\_HISTORY\_ID**: Representa el ID de la operación inicial. En la primera transacción **OPERATION\_HISTORY\_ID** y **TRACKING\_OPER\_HISTORY\_ID** siempre serán los mismos. Pero si la operación de **QuickWin** aplica reintentos entonces **TRACKING\_OPER\_HISTORY\_ID** se mantiene como referencia de cual fue la transacción inicial que causó reintento y **RETRIES\_COUNT** mantiene el numero de reintentos ejecutados.

**EXTERNAL\_TRANSACCION\_ID:** Id de transacción externa. Id de tracking o trazabilidad.

**OPERATION NAME**: Operación que se ejecuta.

CAMPAIGN\_ID: Id de Campaña.

OFFER ID: Oferta de Campaña.

**STARTING DATE**: Fecha de inicio de transacción.

**ENDING\_DATE**: Fecha fin de la transacción.

**ELAPSED\_TIME**: Tiempo transcurrido o cuanto demoró la transacción en completar. Resta entre **STARTING\_TIME** y **ENDING\_DATE**.

**RETRIES\_COUNT**: Numero de reintentos de esta transacción. Aplica cuando se ha configurado reintentos para la operación.

RESPONSE\_CODE: 0 es Éxito (F). Menor a 0 errores (E). Mayor a 0 cancelado. (C).

**RESPONSE\_STATUS**: Representa el estado de la transacción F de finalizado con Éxito,C de cancelado por algún error > 0, E de error por código menor a 0.

**SESSION\_DATA**: Contiene todos los SUBSCRIBER\_PROPERTIES que interactúan en la transacción en el orden de ejecución. Solo existe un único SUBSCRIBER\_PROPERTIES, y en caso de sobrescribir valores, esté se mostrará con el ultimo valor.

**RESPONSE\_RESULT**: Contiene todos los **Invoke** o Invocadores que fueron llamados en la transacción de **Quickwin** en el orden de ejecución.

**CONDITIONS\_DATA**: Contiene el resultado de todas las condiciones en el orden que se llamaron. Por lo tanto aquí puede ver que condición se cumplió o no y sus mensajes.

**CONDITIONS\_GROUP\_DATA**: Contiene el resultado de todas los grupos de condiciones ejecutados.

**REQUEST\_XML** y **REQUEST\_JSON**: Genera un contrato para **SOAP** y **REST** cuando **RESPONSE\_STATUS** tiene el valor de '**E**' . Su objetivo es que un operador humano pueda reintentar el requerimiento. **Nota**: Por cuestión de espacio, no se guarda en éxito.

**COMPENSATION\_DATA**: Dato de compensación.

# **SCRIPT PLSQL**

# DELETE OPERACION DE CAMPAÑA CON TODOS LOS STAGES Y BLOQUES CONFIGURADOS

```
-- Created on 13/05/2021 by MGARCIAR
declare
lv_description_campaign varchar(255) := '[QWV1-MGR]%';
deleted_cant number := 0;
-- ELIMINAR
begin
SELECT COUNT(T.CAMPAIGN_ID) INTO deleted_cant FROM CAMPAIGN_OFFERS T
 WHERE T.CAMPAIGN_ID IN
        (SELECT C.CAMPAIGN_ID
           FROM CAMPAIGN C
         WHERE C.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
dbms_output.put_line('cantidad de CAMPAIGN_OFFERS a eliminar: ' || deleted_cant
);
 -- POR OFFERTAS...
DELETE FROM CAMPAIGN_OFFERS T
 WHERE T.CAMPAIGN_ID IN
       (SELECT C.CAMPAIGN_ID
          FROM CAMPAIGN C
         WHERE C.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
 -- ELIMINAR OFFER --PRODUCTS
 SELECT COUNT(T.PRODUCT_ID) INTO deleted_cant FROM OFFER_PRODUCTS T
 WHERE T.OFFER_ID IN
       (SELECT O.OFFER_ID
          FROM OFFERS O
         WHERE O.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
dbms_output.put_line('cantidad de OFFER_PRODUCTS a eliminar: ' || deleted_cant
);
DELETE FROM OFFER_PRODUCTS T
 WHERE T.OFFER_ID IN
       (SELECT O.OFFER_ID
          FROM OFFERS O
         WHERE O.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
  -- DELETE PRODUCT_TYPE_PROVISIONING
```

```
SELECT COUNT(T.PRODUCT_TYPE_PROVISIONING_ID) INTO deleted_cant FROM
PRODUCT_TYPE_PROVISIONING T
  WHERE T.PRODUCT_TYPE IN
        (SELECT T.PRODUCT_TYPE_ID
            FROM PRODUCT_TYPES T
           WHERE T.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
  dbms_output.put_line('cantidad de PRODUCT_TYPE_PROVISIONING a eliminar: ' ||
deleted_cant );
 DELETE FROM PRODUCT_TYPE_PROVISIONING T
  WHERE T.PRODUCT_TYPE IN
         (SELECT T.PRODUCT_TYPE_ID
           FROM PRODUCT_TYPES T
          WHERE T.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
  -- DELETE PRODUCT..
  SELECT COUNT(T.PRODUCT_ID) INTO deleted_cant FROM PRODUCTS T
  WHERE T.Product_Type_Id IN
        (SELECT T.PRODUCT_TYPE_ID
           FROM PRODUCT_TYPES T
         WHERE T.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
 dbms_output.put_line('cantidad de PRODUCTS a eliminar: ' || deleted_cant );
DELETE FROM PRODUCTS T
 WHERE T.Product_Type_Id IN
        (SELECT T.PRODUCT_TYPE_ID
           FROM PRODUCT_TYPES T
         WHERE T.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
-- DELETE PRODUCT TYPE
SELECT COUNT(T.PRODUCT_TYPE_ID) INTO deleted_cant FROM PRODUCT_TYPES T WHERE
T.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
dbms_output.put_line('cantidad de PRODUCT_TYPES a eliminar: ' || deleted_cant
);
DELETE FROM PRODUCT_TYPES T WHERE T.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
SELECT COUNT(O.OFFER_ID) INTO deleted_cant FROM OFFERS O WHERE
O.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
dbms_output.put_line('cantidad de OFFERS a eliminar: ' || deleted_cant );
DELETE FROM OFFERS O WHERE O.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
-- AQUI SE DEBEN ELIMINAR TODOS LOS BLOQUES...
SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_ENRICHMENT_ID) INTO deleted_cant from
behaviour_enrichment t
where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
        where t.behaviour_operation_id in (SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
```

```
FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
dbms_output.put_line('cantidad de behaviour_enrichment a eliminar: ' ||
deleted_cant );
DELETE from behaviour enrichment t
 where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.behaviour_operation_id in (SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_ENRICHE_PROPERTY_ID) INTO deleted_cant from
behaviour_enrichment_property t
 where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.behaviour_operation_id in (SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
dbms_output.put_line('cantidad de behaviour_enrichment_property a eliminar: ' ||
deleted_cant );
DELETE from behaviour_enrichment_property t
 where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.behaviour_operation_id in (SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
 SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_VALIDATION_ID) INTO deleted_cant from
behaviour_validations t
 where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.stage_id = 'DYNAMIC_VALIDATION' AND t.behaviour_operation_id in
(SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
         FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
dbms_output.put_line('cantidad de behaviour_validations a eliminar: ' ||
deleted_cant );
 DELETE from behaviour_validations t
 where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
```

```
from behaviour_oper_stages t
         where t.stage_id = 'DYNAMIC_VALIDATION' AND t.behaviour_operation_id in
(SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
         FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
        WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_BLOCKING_ID) INTO deleted_cant from
BEHAVIOUR_BLOCKINGS t
where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.stage_id = 'DYNAMIC_BLOCKING' AND t.behaviour_operation_id in
(SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
        WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
dbms_output.put_line('cantidad de BEHAVIOUR_BLOCKINGS a eliminar: ' ||
deleted_cant );
DELETE from BEHAVIOUR BLOCKINGS t
where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.stage_id = 'DYNAMIC_BLOCKING' AND t.behaviour_operation_id in
(SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
        WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_OPER_INVOKE_ID) INTO deleted_cant from
BEHAVIOUR OPER INVOKE t
where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
         where t.stage_id = 'OPERATION_INVOKE' AND t.behaviour_operation_id in
(SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
         FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
        WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
dbms_output.put_line('cantidad de BEHAVIOUR_OPER_INVOKE a eliminar: ' ||
deleted_cant );
 DELETE from BEHAVIOUR_OPER_INVOKE t
 where t.behaviour_oper_stage_id in
       (select t.behaviour_oper_stage_id
          from behaviour_oper_stages t
        where t.stage_id = 'OPERATION_INVOKE' AND t.behaviour_operation_id in
(SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign));
 -- FIN DE LA ELIMINACION DEL OS BLOQUES
 -- ELIMINAR LOS OPER STAGES
```

```
SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_OPER_STAGE_ID) INTO deleted_cant FROM
BEHAVIOUR_OPER_STAGES T
 WHERE T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID IN
       (SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
 dbms_output.put_line('cantidad de BEHAVIOUR_OPER_STAGES a eliminar: ' ||
deleted_cant );
 DELETE FROM BEHAVIOUR OPER STAGES T
 WHERE T.BEHAVIOUR OPERATION ID IN
      (SELECT T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
 -- ELMINAR OPERATION....
SELECT COUNT(T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID) INTO deleted_cant FROM
BEHAVIOUR_OPERATION T WHERE T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID IN (SELECT
T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
        FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
       WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
         AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
 dbms_output.put_line('cantidad de BEHAVIOUR_OPERATION a eliminar: ' ||
deleted_cant );
 DELETE FROM BEHAVIOUR_OPERATION T WHERE T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID IN (SELECT
T.BEHAVIOUR_OPERATION_ID
          FROM BEHAVIOUR_OPERATION T, BEHAVIOUR B
         WHERE T.BEHAVIOUR_ID = B.BEHAVIOUR_ID
           AND B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign);
 SELECT COUNT(C.CAMPAIGN_ID) INTO deleted_cant FROM CAMPAIGN C WHERE
C.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
 dbms_output.put_line('cantidad de CAMPAIGN a eliminar: ' || deleted_cant );
 DELETE FROM CAMPAIGN C WHERE C.LONG_DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
 SELECT COUNT(B.BEHAVIOUR_ID) INTO deleted_cant FROM BEHAVIOUR B WHERE
B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
 dbms_output.put_line('cantidad de BEHAVIOUR a eliminar: ' || deleted_cant );
 DELETE FROM BEHAVIOUR B WHERE B.DESCRIPTION LIKE lv_description_campaign;
exception when others then
    rollback;
    dbms_output.put_line(sqlerrm);
end
```

**OUPUT**. Asegúrese que sea la cantidad creada que se va a eliminar antes de dar COMMIT.

```
cantidad de CAMPAIGN_OFFERS a eliminar: 1
cantidad de OFFER_PRODUCTS a eliminar: 1
cantidad de PRODUCT_TYPE_PROVISIONING a eliminar: 0
cantidad de PRODUCTS a eliminar: 1
cantidad de PRODUCT_TYPES a eliminar: 1
cantidad de OFFERS a eliminar: 1
cantidad de behaviour_enrichment a eliminar: 0
cantidad de behaviour_enrichment_property a eliminar: 0
cantidad de behaviour_validations a eliminar: 0
cantidad de BEHAVIOUR_BLOCKINGS a eliminar: 0
cantidad de BEHAVIOUR_OPER_INVOKE a eliminar: 1
cantidad de BEHAVIOUR_OPERATION a eliminar: 1
cantidad de CAMPAIGN a eliminar: 1
cantidad de BEHAVIOUR a eliminar: 1
cantidad de BEHAVIOUR a eliminar: 1
```

# **Support**

QukickWin is a Claro's project. It can grow thanks to feeback and support of other actors inside the company

# Stay in touch

- Leader Architec TIC Manuel García
- Mail mgarciar@claro.com.ec
- Sponsor TIC Guillermo Proaño
- Mail gproano@claro.com.ec
- Developers Fernando Andrade
- Mail <u>fernando.andrade@gizlocorp.com</u>