

INDICE

SUBSCRIBER PROPERTIES

Toda configuración a nivel de **QuickWin** necesita definir variables de algún modo u otro para operar y estas son los **Subscriber Properties (SUSBCRIBER_PROPERTIES)**. Es decir, las variables de **QuickWin** son los **Subscriber Properties**, o mas conocidos son **Variables de Sesión**. (*SessionData*)

Los **Subscriber Properties** representan una lista de valores. Estos valores normalmente son de tipo **String**, y a nivel de **Java** no tienen un limite definido y puesto que, **Java** es el lenguaje de **QuickWin**; echando un vistazo al codigo se vería algo así:

```
List<String> SubscriberProperties = new ArrayList<>();
```

REQUEST

A nivel de contrato se representan con un objeto **JSON** dentro de un objeto contenedor llamado **sessionData** y dentro de una lista llamada **externalSubscriberProperties**. **ID** representa el nombre de un **SUBSCRIBER_PROPERTY** en las configuraciones a nivel de tablas como veremos más adelante, y **VALUES** representa una lista de valores **String**. **Nota: A pesar que puede recibir varios valores, algunas funcionalidades, solo toman el primer String e ignoran los demas.**

```
{
  "sessionData": {
    "externalSubscriberProperties": [
      {
        "id": "SERVICE_NUMBER",
        "value": [
          "985200097"
        ]
      },
      {
        "id": "OFFERING_ID",
        "value": [
          "100038136"
        ]
      },
      {
        "id": "BUSINESS_ACTION",
        "value": [
          "6"
        ]
      }
    ]
  }
}
```

Algunas configuraciones en **QuickWin** requieren obligatoriamente que se haga referencia a un nombre de variable o **SUBSCRIBER_PROPERTIES** a nivel de tablas, esto es decir, cuál es la variable que contiene el valor con el cual se va realizar la acción que se necesita.

Por ejemplo.

Los **Invokes** de **QuickWin** necesitan que se definan subscriberProperties.

Los **Conditions** de **QuickWin** necesitan que se definan subscriberProperties.

En otros escenarios no es obligatorio y basta con enviarlos en el contrato o definirlos en las configuraciones de **SessionData** a nivel de tablas como veremos mas adelante.

DEFINICION DE SUBSCRIBER PROPERTIES

Para declarar una variable en **QuickWin** se lo hace a nivel de base de datos en la tabla **SUBSCRIBER_PROPERTIES**. Es importante reutilizar variables que ya se encuentran definidas en esta tabla. El standard es, utilizar **MAYUSCULAS y GUION BAJO**. Esto no es obligatorio, sin embargo es lo recomendable.

En la siguiente imagen, podemos ver ejemplos, pero notamos que existen algunas propiedades que están delimitadas por un signo de "\$". Esto es, que estas variables son de sistemas. El sistema las inicializa como parte de su proceso interno.

Nota, no existe restricción para no usar el signo de \$ u otro signo como parte de una declaración de variable normal, sin embargo; recomendamos no hacerlo, ya que esto puede generar confusión que estas variables son de uso de sistema.

```
SELECT * FROM QUICKWIN_MDS.SUBSCRIBER_PROPERTIES;
```

	SUBSCRIBER_PROPERTY_ID	DESCRIPTION	STATUS
480	\$NT_MESSAGES	Mensaje de la notificacion	A
481	\$OFFER_PRODUCT_IDS	Producto que se esta aprovisionando	A
482	\$TRANSACTIONDATE\$	Fecha que inicia la transaccion	A
483	FECHA_FIN	Fecha Fin	A
484	FECHA_INI	Fecha Inicio	A
485	\$IS_ADD_ON_SUCCESS\$	Indica el Behaviour_Addon entrega al menos una oferta. YES/NO	A
486	\$IS_OPERATION_SUCCESS\$	Indica el Behaviour_Operation_Invoke ejecuta al menos una operación	A
487	\$IS_PROVISIONING_SUCCESS\$	Indica el Behaviour_Product/provisioning aprovisiona el premio/	A
488	\$PAYMENTMETHODID\$	Id de pago	A
489	\$PAYMENTMETHODTYPE\$	Typo de pago	A
490	ADDON_OFFER	Oferta Premio que se va entregar	A
491	APLICA_PREMIO	BANDERA PARA SABER SI EL CLIENTE APLICA PREMIO	A
492	LINEA_ES_PPA	Contiene el valor SI, No si el servicio consultado es PPA	A

Para crear un nuevo **SubscriberProperties**, ejecute el siguiente script.

PLSQL

CREATE SUBSCRIBER_PROPERTIES

```
insert into QUICKWIN_MDS.SUBSCRIBER_PROPERTIES (SUBSCRIBER_PROPERTY_ID,  
DESCRIPTION, STATUS) values ('MY_VARIABLE', 'Test', 'A');
```

Nota: Cambios en configuraciones de Quickwin requieren refrescar caché.

DELETE SUBSCRIBER_PROPERTIES.

Nota: los Subscriber Properties no pueden ser borrados si están siendo usando en Invokes o Conditions.

```
DELETE FROM QUICKWIN_MDS.SUBSCRIBER_PROPERTIES T WHERE SUBSCRIBER_PROPERTY_ID =  
'MY_VARIABLE';
```

SUBSCROBER PROPERTIES PREDEFINIDAS EN QUICKWIN

A continuación se muestran algunas variables de sistemas muy útiles.

Para ver todas las variables que estén actualmente en el sistema puede ejecutar un query de base de datos.

SUBSCRIBER PROPERTIES RESERVADAS

```
SELECT * FROM QUICKWIN_MDS.SUBSCRIBER_PROPERTIES T WHERE  
T.SUBSCRIBER_PROPERTY_ID LIKE '$%$'
```

SUBSCRIBER_PROPERTY_ID	DESCRIPTION	STATUS
\$TRANSACTIONDATE_WS\$	Fecha que inicia la transaccion en Formato WS	A
\$TRIM_RESULT\$	VARIABLE QUE ALMACENA EL RESULTADO DE LA OPERACION TRIM POR DEFECTO	A
\$SUBSTRING_RESULT\$	Almacena resultado de funcion SUBSTRING	A
\$FORMATDATE_RESULT\$	Fecha Formateada	A
\$SP_MATH_RESULT\$	Resultado Operacion	A
\$STATUS\$	lista Blanca de servicios	A
\$INTERPOLATION_VALUE\$	VALOR POR DEFECTO DE INTERPOLACION DE LLAMADA DE FUNCIONES	A
\$CITY\$	Ciudad	A
\$LOCALITYID\$	Localidad	A
\$COMPANYID\$	Compañía	A
\$CONSUMERTYPE\$	Consumidor que accede al servicio	A
\$CONSUMERID\$	ID unívoco del consumir del servicio	A
\$TERMINAL\$	Terminal desde la cuál se realiza el consumo	A
\$CURRENCYDESCRIPTION\$	Descripción de la unidad monetaria de la transacción	A
\$PRODUCTNAME\$	Nombre del producto	A
\$PRODUCTOFFERINGPRICENAME\$	Información del precio mercado del producto	A
\$REMARKS\$	Observación que se desea agregar como etiqueta a la activación de la oferta.	A
\$EXTERNAL_OFFER_ID\$	Identificador externo de la oferta, es decir su homólogo del lado del sistema o ente que realizar el consumo del servicio	A
\$PAYMENTAMOUNT\$	Monto del pago expresado en unidades monetarias	A
\$PAYMENTDATE\$	Fecha en la que realiza el pago	A
\$ASYNC\$	Sirve para que el consumidor pueda indicar si la transacción de se ejecuta manera sincrónica o asincrónica	A
\$AUTHORIZATIONID\$	ID autorizacion	A
\$CURRENCYID\$	ID del unidad monetaria utilizada para el pago de la transacción	A

SUBSCRIBER_PROPERTY_ID	DESCRIPTION	STATUS
\$SUBSCRIBERPAYMENTPLAN\$	Identifica cuál es el plan de pago que usa la suscripción. Ej.: Prepaid, PostPaid, Charge	A
\$LONGITUDE\$	Coordenada de longitud	A
\$PRODUCTOFFERINGPRICEAMOUNT\$	Monto en unidades monetarias de la denominación del producto.	A
\$TARGETSUBSCRIPTIONTYPE\$	Tipo de identificador usado para la suscripción	A
\$TARGETSUBSCRIPTIONVALUE\$	Identificador unívoco de la suscripción	A
\$DATEFORMAT_RESULT\$	VARIABLE DE SALIDA DE LA FUNCION FORMATEAR FECHA	A
\$ADDDATE_RESULT\$	VARIABLE DE SALIDA DE LA FUNCION ADDDATE	A
\$EVALUAR_FECHA_RESULT\$	Almacena resultado de funcion EVALUAR_FECHA	A
\$COUNTRY\$	País del consumidor	A
\$STATE\$	Estado o provincia de ubicación del consumidor	A
\$LOCALITYDESCRIPTION\$	Descripción de la localidad	A
\$ACCURACY\$	Porcentaje de precisión de la información de geo posicional	A
\$LATITUDE\$	Coordenada de latitud	A
\$CONCAT_RESULT\$	VARIABLE RESULTADO CONCATENACION	A
\$CONTAINS_RESULT\$	RESULTADO DE LA FUNCION SUBSCRIBER PROPERTY CONTAINS	A
\$DOMAIN\$	Domain de entrada	A
\$LOOKUP_RESULT\$	Resultado de la funcion LOOKUP	A
\$EVALUAR_NUMERO_RESULT\$	Almacena resultado de funcion EVALUAR_NUMERO_RESULT	A
\$INTERNALCOMPENSATIONTRANSACTIONID\$	Id de transaccion compensada para trazabilidad	A
\$INTERNALTRANSACTIONID\$	Channel Id	A
\$SUBSCRIBERTYPE\$	Media Detail	A
\$SUBSCRIBERID\$	ID del subscriptor	A
\$CAMPAIGNID\$	Producto de la oferta	A
\$PRODUCTID\$	Operacion a realizar por el cliente	A
\$OFFERID\$	INTERNO	A
\$OFFERDETAIL\$	Subscriber Parametro	A
\$PERIOD\$	Periodo	A

SUBSCRIBER_PROPERTY_ID	DESCRIPTION	STATUS
\$AMOUNT\$	Cantidad	A
\$PERIODQUANTITY\$	Perido Quantity	A
\$QUANTITY\$	Quantity	A
\$UNIT\$	Unit	A
\$EXPECTEDEXECUTIONDATE\$	Expected	A
\$MEDIAID\$	Media Id	A
\$MEDIADetailID\$	Media Detail	A
\$CHANNELID\$	Channel Id	A
\$OPERATIONID\$	Operation Id	A
\$EXTERNALOPERATION\$	Externa Operation	A
\$EXTERNALTRANSACTIONDATE\$	External Transaccion Dates	A
\$EXTERNALTRANSACTIONID\$	External Transaccion Id	A
\$NT_TEMPLATE_ID\$	Id Template	A
\$NT_SENDER\$	Operadora que envia el mensaje (Remitente)	A
\$NT_SUBJECT\$	Asunto del mensaje	A
\$NT_RECIPIENT\$	Numero del cliente en caso de SMS caso contrario MAIL	A
\$NT_CHANNEL\$	Tipo [S] sms [M] mail [U] ussd [F] facebook	A
\$NT_TIME_BETWEEN_RETRIES\$	Tiempo entre reintentos en segundos	A
\$NT_NUMBER_RETRIES\$	Numero reintentos	A
\$NT_NOTIFICATION_CLASS\$	Clase referente negocio	A
\$NT_MESSAGE\$	Mensaje de la notificacion	A
\$OFFER_PRODUCT_ID\$	Producto que se esta aprovisionando	A
\$TRANSACTIONDATE\$	Fecha que inicia la transaccion	A
\$IS_ADD_ON_SUCCESS\$	Indica el Behaviour_Addon entrega al menos una oferta. YES/NO	A
\$IS_OPERATION_SUCCESS\$	Indica el Behaviour_Operation_Invoke ejecuta al menos una operacion YES/NO	A
\$IS_PROVISIONING_SUCCESS\$	Indica el Behaviour_Product/provisioning aprovisiona el premio/oferta YES/NO	A
\$PAYMENTMETHODID\$	Id de pago	A
\$PAYMENTMETHODTYPE\$	Typo de pago	A
\$PR_EXTERNALCODE_ID\$	Codigo Externo del Producto	A
\$OBSERVACION\$	MSJ DE NOTIFICACION EN CL_NOVEDADES AXIS	A

SUBSCRIBER_PROPERTY_ID	DESCRIPTION	STATUS
\$REPLACE_RESULT\$	Almacena resultado de funcion REPLACE	A
\$LENGTH_RESULT\$	Resultado de Funcion Length	A
\$EVALUARTEXTO_RESULT\$	Resultado de Funcion EVALUAR TEXTO	A
\$DYNAMYC_FUNCTION_RESULT\$	Resultado de Ejecucion de Funcion Dinamica	A

Nota: Algunas variables aquí no siempre se inicializan ya que algunas toman valores del contrato de entrada de **QuickWin** y otras forman parte de alguna funcionalidad de QuickWin que se esté usando en ese momento. Para las variables que representan entrada en el contrato de **Quickwin**, si no se envían, estas variables estarán vacías. Por ejemplo, si quiero saber que tiene **\$CHANNELID\$** no podré saberlo, sino identifico donde debo enviarlo en el contrato de Quickwin. Si identifico que **channelid** es la parte del contrato donde debo enviarlo, entonces **\$CHANNELID\$** contendrá el valor enviado. ***Para mayor informacion de las variables que son parte del contrato de QuickWin revise la Documentacion de Campaña en Quickin donde se detallan los SUBSCRIBER_PROPERTIES usados.***

Otro ejemplo es **\$DYNAMYC_FUNCTION_RESULT\$**. Si no se usa la funcionalidad de **Funcion Definida** en **QuickWin** esta variable estará VACÍA, e incluso esta variable puede ser reemplazada por otra en esa funcionalidad. En ambos casos no puede inicializarse. Esta variable solo se inicializa, si la función que se usa otra variable para almacenar su resultado. ***Para saber mayor detalle de Funciones definidas, la documentacion respectiva.***

DATA DE SESION/ SESSION DATA

El **SessionData** es como un objeto contenedor. Es una columna **Clob** a nivel de tablas **Oracle** y **JSON** a nivel de contrato. El **SessionData** es quien contiene la lista de todas las variables o **SubscriberProperties** que el sistema necesita para operar. Aquí nosotros podemos especificar todas nuestras SubscriberProperties o variables con sus valores respectivos.

Normalmente, el Session Data es utilizado a nivel de configuración de tablas y a nivel de contrato.

Ejemplo de usos.

A nivel de Contrato JSON:

Esta forma es utilizada para contratos de Condiciones, Invokes, Funciones, Funciones definidas.

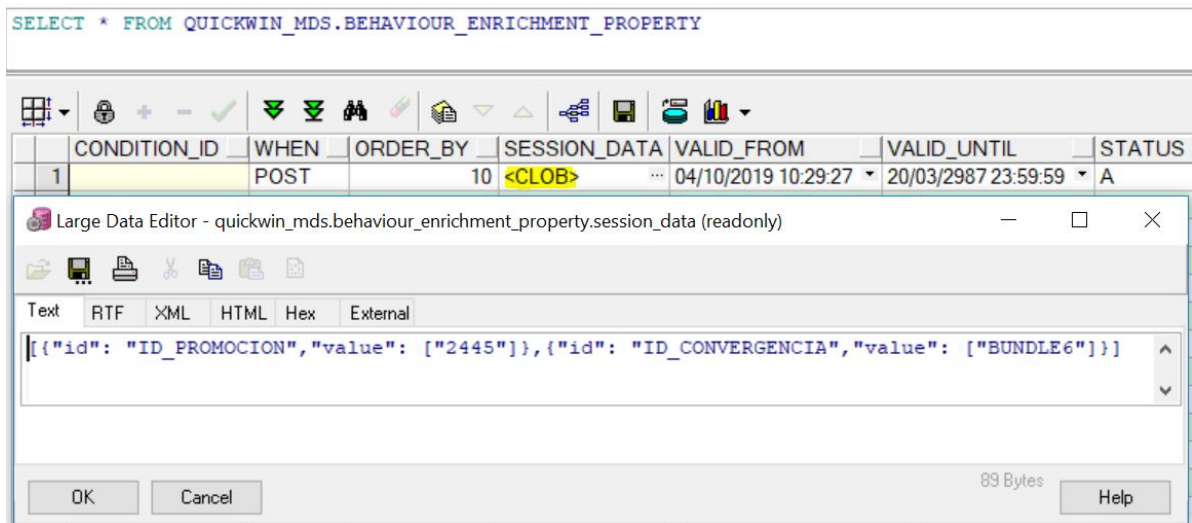
```
{
  ...
  "sessionData": {
    "externalSubscriberProperties": [
      {
        "id": "SERVICE_NUMBER",
        "value": [
          "985200097"
        ]
      },
      {
        "id": "OFFERING_ID",
        "value": [
```

```

        "100038136"
    ],
    },
    {
        "id": "BUSINESS_ACTION",
        "value": [
            "6"
        ]
    }
]
}
}

```

A nivel de bases de datos:



Note que solo especificamos una lista de **SubscriberProperties**, y cuando no necesitamos especificar ninguno la lista debe estar vacia: []. Es importante especificar la lista vacia.

Si desearamos poner todos los subscriberProperties del ejemplo anterior, solo deberiamos tomar el array del ejemplo del JSON anterior, y ubicarlo en la columna **SESSION_DATA**. Nota, asegúrese que sea un JSON válido a traves de alguna herramienta como NOTE++ u otras.

EJEMPLO SESSION DATA A NIVEL DE BASE DE DATOS

```

[
  {
    "id": "SERVICE_NUMBER",
    "value": [
      "985200097"
    ]
  },
  {
    "id": "OFFERING_ID",
    "value": [
      "100038136"
    ]
  },
  {
    "id": "BUSINESS_ACTION",
    "value": [
      "6"
    ]
  }
]

```



```
}  
]
```

Nota: Cambios en configuraciones de Quickwin requieren refrescar caché.

Ud puede formatear json en el siguiente enlace <https://jsonformatter.curiousconcept.com/>

Support

QkickWin is a Claro's project. It can grow thanks to feedback and support of other actors inside the company

Stay in touch

- Leader Architec - TIC Manuel García
- Mail - mgarcia@claro.com.ec
- Sponsor - TIC Guillermo Proaño
- Mail - gproano@claro.com.ec
- Developers - Fernando Andrade
- Mail - fernando.andrade@gizlocorp.com