



nacimiento 2 de abril de 1999
localidad Salamanca, España (abierto a relocalización)
web migvidal.com/
LinkedIn [linkedin.com/in/miguel-vidal-funcia-121035167/](https://www.linkedin.com/in/miguel-vidal-funcia-121035167/)
GitHub github.com/migvidal
email miguelvidaf@outlook.com

PERFIL

Desarrollador de software amante del diseño y la experiencia de usuario. Me preocupo por crear aplicaciones con la usabilidad por encima de todo, y con un código coherente y fácil de mantener. Siempre con ganas de aprender y sumergirme en nuevas tecnologías.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

2019 – 2021 Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Web en ÁgorAstur (Linkia)

EXPERIENCIA LABORAL Y PRÁCTICAS

oct. 2022 – oct. 2023 Desarrollador Android - Investigador · AIR Institute

Desarrollo de aplicaciones Android innovadoras en un equipo reducido:

- Construyendo IUs intuitivas en XML y Compose basadas en *mock-ups* del equipo de diseño.
- Conectando con APIs (mediante bibliotecas como Retrofit-OkHttp-Gson).
- Creando mapas geográficos atractivos con Mapbox.
- Conectando con dispositivos Bluetooth de Baja Energía y transmitiendo sus datos en tiempo real.
- Exponiendo al resto del equipo a funciones ocultas del SDK de Android (como *Telephony*), usando Java *reflection*.
- Aplicando exitosamente patrones comunes de diseño y arquitectura como MVVM y Clean Code, y principios SOLID.
- Trabajando tanto solo como en equipo, con uso habitual de control de versiones (Git).

feb. 2022 – mayo 2022

Software developer Entry · HP SCDS

- Entrenamiento en Android SDK, Java y Spring Boot.
- Aprendí conceptos de programación orientada a objetos.
- Trabajé con un equipo de diferentes niveles de conocimiento: de junior a senior.

abr. 2021 – jul. 2021

Desarrollador web · Fiebre

Contribución en proyectos de aplicaciones web orientadas al marketing y al comercio electrónico. Javascript, Shopify y Wordpress:

- Implementé un script para combinar imágenes en su tienda online en Shopify, reduciendo el trabajo futuro de los diseñadores. Documenté el funcionamiento en inglés para el *webmaster* que tenían contratado.
- Creé su *landing* corporativa con animaciones CSS y un fondo de vídeo *responsive*.
- Trabajé con un generador de mapas interactivos en SVG y lo documenté para uno de sus empleados.
- Maquetación HTML para email: tarjetas de firma para sus correos corporativos.

COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS

- Español (Lengua materna).
- Inglés C2 (Cambridge Advanced English).

COMPETENCIAS DIGITALES

Android SDK

- Buen conocimiento de Java y Kotlin.
- IU con XML+Views y Compose. He trabajado en proyectos con ambas.
- Experiencia con bibliotecas de terceros como Retrofit, Coil o MapBox.
- Conocimiento general de patrones de diseño. Uso del patrón MVVM y arquitectura *clean*.
- Trabajado con APIs ocultas (como *Telephony*) mediante *reflection* e investigando el código fuente de AOSP.

Tecnologías web

- HTML, CSS + Tailwind, JavaScript.
- Jekyll y HUGO (generadores de sitios web estáticos).
- Entornos comunes de desarrollo (Git, npm, Webpack, Sass, Babel, linters).

General

- Conocimientos básicos de Linux (línea de comandos), Ubuntu Server.
- SQL y BBDD relacionales.