

género Hombre

fecha de nacimiento 02 / 04 / 1999

localidad León, España

web <u>migvidal.com/</u>

LinkedIn linkedin.com/in/miquel-vidal-funcia-121035167/

GitHub github.com/migvidal

email miquelvidaf@outlook.com

Perfil

Desarrollador de software amante del diseño y la experiencia de usuario. Me preocupo por crear aplicaciones con la usabilidad por encima de todo, y con un código coherente y fácil de mantener. Siempre con ganas de aprender y sumergirme en nuevas tecnologías.

Educación y formación

2019 – 2021 Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Web en ÁgorAstur (Linkia)

Experiencia laboral y prácticas

10/2022 – actualidad Desarrollador Android - Investigador · AIR Institute

02/2022 - 05/2022 Software developer Entry · HP SCDS

Entrenamiento en Android SDK, Java y Spring Boot. Aprendí conceptos de programación orientada a objetos.

Trabajé con un equipo de diferentes niveles de conocimiento: de júnior a sénior.

04/2021 - 07/2021 Desarrollador web · Fiebre

Contribución en proyectos de aplicaciones web orientadas al marketing y al comercio electrónico. Javascript, Shopify y Wordpress.

Implementé un script para combinar imágenes en su tienda online en Shopify, reduciendo así el trabajo futuro de los diseñadores. Documenté el funcionamiento en inglés para el *freelance* que tenían contratado.

Creé su *landing* corporativa con animaciones CSS y un fondo de vídeo *responsive*.

Trabajé con un generador de mapas interactivos en SVG y lo documenté para uno de sus empleados.

Maquetación HTML para email: tarjetas de firma para sus correos corporativos.

Competencias lingüísticas

- Español (Lengua materna).
- Inglés C2 (Cambridge Advanced English).

Competencias digitales

Android SDK

- · Buen conocimiento de Java y Kotlin.
- IU con XML+Views y Compose. He trabajado en proyectos con ambas.
- Experiencia con bibliotecas de terceros como Retrofit, Coil o MapBox.
- Conocimiento general de patrones de diseño. Uso del patrón MVVM y arquitectura clean.
- Trabajado con APIs ocultas (como Telephony) mediante reflection e investigando el código fuente de AOSP.

Tecnologías web

- HTML, CSS + Tailwind, JavaScript.
- Jekyll y HUGO (generadores de sitios web estáticos).
- Entornos comunes de desarrollo (Git, npm, Webpack, Sass, Babel, linters).

General

- · Conocimientos básicos de Linux (línea de comandos), Ubuntu Server.
- SQL v BBDD relacionales.
- Microsoft Office.