

nacimiento 2 de abril de 1999

localidad León, España (abierto a relocalización)

web migvidal.com

LinkedIn <u>linkedin.com/in/migvidal</u>
GitHub <u>github.com/migvidal</u>

email miguelvidaf@outlook.com

#### Perfil

Desarrollador de software amante del diseño y la experiencia de usuario. Me preocupo por crear aplicaciones con la usabilidad por encima de todo, y con un código coherente y fácil de mantener. Siempre con ganas de aprender y sumergirme en nuevas tecnologías.

### Educación y formación

2019 – 2021 Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Web en ÁgorAstur (Linkia)

## Experiencia laboral y prácticas

trabajo Desarrollador web

adicional

actualidad

Desarrollo de sitios web utilizando frameworks como HUGO, Jekyll,

o Tailwind (CSS).

feb. 2024 - Desarrollador móvil · NTT Data

Desarrollo de aplicaciones Android de nivel empresarial.

oct. 2022 – Desarrollador Android - Investigador · AIR Institute

Desarrollo de aplicaciones Android innovadoras en un equipo reducido:

- Construyendo IUs intuitivas en XML y Compose basadas en mockups del equipo de diseño.
- · Consumiendo APIs REST.
- Creando mapas geográficos atractivos con Mapbox.
- Conectando con dispositivos Bluetooth de Baja Energía y transmitiendo sus datos en tiempo real.
- Accediendo a funciones ocultas del SDK de Android (como Telephony), usando Java reflection.
- Aplicando exitosamente patrones comunes de diseño y arquitectura como MVVM y Clean Code, y principios SOLID.
- Trabajando tanto solo como en equipo, con uso habitual de control de versiones (Git).

# mayo 2022

#### feb. 2022 - Software developer Entry · HP SCDS

- Entrenamiento en Android SDK, Java y Spring Boot.
- Aprendí conceptos de programación orientada a objetos.
- · Trabajé con un equipo de diferentes niveles de conocimiento: de júnior a sénior.

## jul. 2021

#### abr. 2021 - Desarrollador web · Fiebre

Contribución en proyectos de aplicaciones web orientadas al marketing y al comercio electrónico. Javascript, Shopify y Wordpress:

- Implementé un script para combinar imágenes en su tienda online, reduciendo el trabajo futuro de los diseñadores. Documenté el funcionamiento en inglés.
- Creé su *landing* corporativa con animaciones CSS y un fondo de vídeo responsive.
- Trabajé con un generador de mapas interactivos en SVG y lo documenté para uno de sus empleados.
- Maquetación HTML para email: tarjetas de firma para sus correos corporativos.

## Competencias lingüísticas

- Español (Lengua materna).
- Inglés C2 (Cambridge Advanced English).

## Competencias digitales

#### Android SDK

- Buen conocimiento de Java y Kotlin.
- IU con XML+Views y Compose. He trabajado en proyectos con ambas.
- Experiencia con bibliotecas de terceros como Retrofit, Coil o MapBox.
- Conocimiento general de patrones de diseño. Uso del patrón MVVM y arquitectura clean.
- Trabajado con APIs ocultas (como Telephony) mediante reflection e investigando el código fuente de AOSP.

#### Tecnologías web

- HTML, CSS + Tailwind, JavaScript.
- Jekyll y HUGO (generadores de sitios web estáticos).
- Entornos comunes de desarrollo (Git, npm, Webpack, Sass, Babel, linters).

## General

- Conocimientos básicos de Linux (línea de comandos), Ubuntu Server.
- SQL y BBDD relacionales.