# **Project SGBD**

## Descrierea temei - Gestiunea unei librării

Proiectul reprezintă o gestiune a unei librării ce urmărește organizarea mai ușoară și sigură a informațiilor despre cărțile, clienții, vânzătorii și tranzacțiile respectivei librării, cât și legăturile dintre aceste cuvinte-cheie ce denumesc tabelele.

- Tabela "CARTI" reține informații cu privire la cărțile disponibile în librărie, și anume titlul, autorul, genul, prețul, stocul, cât și un identificator pentru fiecare carte.
- Tabela "VANZATORI" adăpostește informații cu privire la ID, nume, prenume, data angajării și salariu pentru angajații librăriei care se ocupă cu vânzările.
- Tabela "CLIENTI" stochează date legate de persoanele care au achiziționat cărți din librărie, precum ID-ul, numele, prenumele, numărul de telefon și email-ul acestora.
- Tabela "TRANZACTII" rezumă informațiile despre vânzările care au loc în librărie, prezentând atât un identificator propriu, cât și ID-uri corespunzătoare cărții cumpărate, clientului și vânzătorului, dar și metoda de plată și câte bucăți din respectiva carte au fost procurate.

În toate aceste tabele accentul este pus pe accesibilitatea datelor, proiectul oferind o viziune de bază asupra activităților librăriei, îmbunătățind eficiența operațională și experiența clienților, asigurându-se că detaliile esențiale sunt memorate.

#### CARTI ID CARTE NUMBER(6) TRANZACTII TITLU VARCHAR2(20) ID\_TRANZACTIE NUMBER(6) PRANCACTII CLIENTI CA AUTOR VARCHAR2(40) ID\_CLIENT NUMBER(6) GEN VARCHAR2(20) ID\_CARTE NUMBER(6) PRET NUMBER(6,2) ID\_VANZATOR NUMBER(6) STOC\_DISPONIBIL NUMBER(5) CLIENTI DATA\_TRANZACTIE DATE ID\_CLIENT NUMBER(6) CANTITATE NUMBER(5) NUME VARCHAR2(20) METODA\_PLATA VARCHAR2(20) VARCHAR2(20) PRENUME TELEFON VARCHAR2(20) VANZATORI **EMAIL** ID\_VANZATOR NUMBER(6) VARCHAR2(40)

#### Schema conceptuală

VARCHAR2(20)

VARCHAR2(20)

NUMBER(5.2)

DATE

NUME

**PRENUME** 

SALARIU

DATA ANGAJARE

Schema din proiectul BD nu a fost modificată.

### Cerințe și rezolvări

-- 9.Sa se afiseze toti vanzatorii si ce carti a vandut fiecare. (Problema cu nume și prenume student)

```
DECLARE
CURSOR C VANZATOR IS SELECT ID VANZATOR, NUME, PRENUME FROM
VANZATORI;
CURSOR C VANZARI(P ID VANZATOR NUMBER)IS
SELECT C.TITLU AS CARTE FROM TRANZACTII T JOIN CARTI C
ON T.ID CARTE=C.ID CARTE
WHERE T.ID VANZATOR=P ID VANZATOR;
V C VANZATOR%ROWTYPE;
VANZARI C VANZARI%ROWTYPE;
BEGIN
FOR R IN C VANZATOR LOOP
DBMS OUTPUT.PUT LINE('* Vanzator: '||R.NUME||' '||R.PRENUME);
OPEN C VANZARI(R.ID VANZATOR);
LOOP
FETCH C VANZARI INTO VANZARI;
EXIT WHEN C VANZARI%NOTFOUND;
DBMS OUTPUT.PUT LINE(' - '||VANZARI.CARTE);
END LOOP;
CLOSE C VANZARI;
END LOOP;
END;
    -- 9.Sa se afiseze toti vanzatorii si ce carti a vandut fiecare.
   CURSOR C_VANZATOR IS SELECT ID_VANZATOR, NUME, PRENUME FROM VANZATORI;
    CURSOR C_VANZARI (P_ID_VANZATOR NUMBER) IS
   SELECT C.TITLU AS CART
   FROM TRANZACTII T JOIN CARTI C
   ON T.ID_CARTE=C.ID_CARTE
   WHERE T.ID VANZATOR=P ID VANZATOR;
   V C VANZATOR%ROWTYPE;
   VANZARI C_VANZARI%ROWTYPE;
   BEGIN
   FOR R IN C_VANZATOR LOOP
📌 🧽 🔠 🚇 📓 | Task completed in 1,002 seconds
* Vanzator: Stan Daniela
  - Mandrie si prejudecata
  - Crima si pedeapsa
  - Anna Karenina
  - Anna Karenina
  - Crima din Orient Express
  - Crima din Orient Express
* Vanzator: Petrache Robert
  - Mandrie si prejudecata
 - Harry Potter si Piatra filozofala
- Harry Potter si Piatra filozofala
   Jurnalul Annei Frank
* Vanzator: Divoiu Mihaela-Irina
   Jurnalul Annei Frank
  - Codul lui Da Vinci
 Vanzator: Radu Nicolae
  - Jurnalul Annei Frank
```

PL/SQL procedure successfully completed.

```
Quel y bulluel
   WHERE T.ID_VANZATOR=P_ID_VANZATOR;
   V C_VANZATOR%ROWTYPE;
   VANZARI C VANZARI%ROWTYPE;
   BEGIN
  FOR R IN C VANZATOR LOOP
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('* Vanzator: '||R.NUME||' '||R.PRENUME);
   OPEN C_VANZARI (R.ID_VANZATOR);
  LOOP
   FETCH C_VANZARI INTO VANZARI;
   EXIT WHEN C_VANZARI%NOTFOUND;
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' - '||VANZARI.CARTE);
   END LOOP;
   CLOSE C VANZARI;
   END LOOP;
   END;
Script Output X
📌 🧽 🔚 🔙 📗 | Task completed in 1,002 seconds
* Vanzator: Stan Daniela
  - Mandrie si prejudecata
  - Crima si pedeapsa
 - Anna Karenina
 - Anna Karenina
 - Crima din Orient Express
  - Crima din Orient Express
* Vanzator: Petrache Robert
 - Mandrie si prejudecata
 - Harry Potter si Piatra filozofala
 - Harry Potter si Piatra filozofala
  - Jurnalul Annei Frank
* Vanzator: Divoiu Mihaela-Irina
 - Jurnalul Annei Frank
 - Codul lui Da Vinci
* Vanzator: Radu Nicolae
 - Jurnalul Annei Frank
```

- -- 3.Sa se scrie un program in care sa se incarce numele si prenumele clientilor intr-un
- -- tablou imbricat si sa se verifice daca exista vreun client cu numele "Marin".

```
DECLARE
TYPE TABELA_NUME_CLIENTI IS TABLE OF VARCHAR(50);
V_NUME TABELA_NUME_CLIENTI:=TABELA_NUME_CLIENTI();
V_EXISTA BOOLEAN:=FALSE;
BEGIN
SELECT NUME||' '||PRENUME
BULK COLLECT INTO V_NUME
FROM CLIENTI;
FOR i IN 1..V_NUME.COUNT LOOP
IF INSTR(V_NUME(i), 'Marin') > 0 THEN
V_EXISTA := TRUE;
```

```
EXIT;
     END IF:
     END LOOP:
     IF V EXISTA THEN
     DBMS OUTPUT.PUT LINE('Exista cel putin un client cu numele "Marin" in lista
     de nume.');
     ELSE
     DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu exista niciun client cu numele "Marin" in lista de
     END IF;
     END;
    -- 3.Sa se scrie un program in care sa se incarce numele si prenumele clientilor intr-un
   -- tablou imbricat si sa se verifice daca exista vreun client cu numele "Marin".
   DECLARE
   TYPE TABELA_NUME_CLIENTI IS TABLE OF VARCHAR(50);
   V_NUME TABELA_NUME_CLIENTI:=TABELA_NUME_CLIENTI();
   V EXISTA BOOLEAN:=FALSE;
   BEGIN
   SELECT NUME | | ' | | PRENUME
   BULK COLLECT INTO V NUME
   FROM CLIENTI;
   FOR i IN 1..V NUME.COUNT LOOP
   IF INSTR(V NUME(i), 'Marin') > 0 THEN
   V EXISTA := TRUE;
   EXIT:
   END IF;
   END LOOP;
  FIF V EXISTA THEN
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Exista cel putin un client cu numele "Marin" in lista de nume.');
   DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu exista niciun client cu numele "Marin" in lista de nume.');
    END IF;
    END:
    /
    46
Script Output X
📌 🥢 🔡 遏 | Task completed in 0,034 seconds
PL/SQL procedure successfully completed.
Exista cel putin un client cu numele "Marin" in lista de nume.
PL/SQL procedure successfully completed.
```

-- 15.Sa se scrie o functie care are ca parametru de intrare un numarul de tranzactii si va returna o variabila de tip boolean pentru a verifica daca libraria depaseste acel numar (are succes).

CREATE OR REPLACE FUNCTION LIBRARIE(P\_MIN\_TRANZACTII IN NUMBER)
RETURN BOOLEAN IS

```
V NR_TRANZACTII NUMBER;
      BEGIN
      SELECT COUNT (*) INTO V NR TRANZACTII FROM TRANZACTII;
      IF V NR TRANZACTII >= P MIN TRANZACTII THEN
      RETURN TRUE;
      ELSE RETURN FALSE;
      END IF;
      END;
      DECLARE
      V REZULTAT BOOLEAN;
      V MIN TRANZACTII NUMBER;
      BEGIN
      V MIN TRANZACTII:=&MINIM;
      V_REZULTAT:=LIBRARIE(V_MIN_TRANZACTII);
      IF V REZULTAT THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE('Libraria are succes.');
      ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Libraria nu are succes.');
      END IF:
      END;
   -- 15.Sa se scrie o functie care are ca parametru de intrare un numarul de tranzactii si va returna
   -- o variabila de tip boolean pentru a verifica daca libraria depaseste acel numar (are succes).
  CREATE OR REPLACE FUNCTION LIBRARIE (P_MIN_TRANZACTII IN NUMBER)
   RETURN BOOLEAN IS
   V_NR_TRANZACTII NUMBER;
   BEGIN
   SELECT COUNT (*) INTO V NR TRANZACTII FROM TRANZACTII;
  FIF V_NR_TRANZACTII >= P_MIN_TRANZACTII THEN
   RETURN TRUE;
   ELSE RETURN FALSE;
   END IF;
   END;
  DECLARE
   V REZULTAT BOOLEAN;
   V_MIN_TRANZACTII NUMBER;
   BEGIN
   V MIN TRANZACTII:=&MINIM;
   V REZULTAT:=LIBRARIE(V MIN TRANZACTII);
   IF V_REZULTAT THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Libraria are succes.');
   ELSE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Libraria nu are succes.');
   END IF;
   END:
   /
📌 🥟 🖥 🚇 🗾 | Task completed in 5,332 seconds
Libraria nu are succes.
PL/SQL procedure successfully completed.
```

Pentru exemplu s-a introdus de la tastatură 15.

- -- 18.Sa se creeze un pachet compus dintr-o procedura care calculeaza numarul de bucati
- -- vandute intr-o carte si o functie care obtine valoarea totala castigata din vanzarea cartii.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE PROFIT CARTE AS
PROCEDURE BUCATI VANDUTE(P ID IN NUMBER, V BUCATI OUT
NUMBER);
FUNCTION VALOARE CASTIG(P ID IN NUMBER) RETURN NUMBER;
END PROFIT CARTE;
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY PROFIT CARTE AS
PROCEDURE BUCATI_VANDUTE(P_ID IN NUMBER, V_BUCATI OUT
NUMBER) IS
BEGIN SELECT SUM(CANTITATE)INTO V BUCATI FROM TRANZACTII
WHERE ID CARTE = P ID;
END BUCATI VANDUTE;
FUNCTION VALOARE CASTIG(P ID IN NUMBER) RETURN NUMBER IS
V NR BUC NUMBER := 0;
V PRET NUMBER;
V VALOARE NUMBER := 0;
BEGIN
BUCATI VANDUTE(P ID, V NR BUC);
SELECT PRET INTO V PRET FROM CARTI WHERE ID CARTE = P ID;
V VALOARE := V NR BUC * V PRET;
RETURN V VALOARE;
END VALOARE CASTIG;
END PROFIT CARTE;
DECLARE
V BUC NUMBER;
V VAL NUMBER;
V ID NUMBER;
BEGIN
V ID := \&ID;
PROFIT CARTE.BUCATI VANDUTE(V ID, V BUC);
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Numarul total de bucati vandute: ' || V BUC);
V VAL := PROFIT CARTE. VALOARE CASTIG(V ID);
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Valoarea totala a vanzarilor cartii: ' || V VAL);
END;
/
SELECT * FROM CARTI ORDER BY ID CARTE;
```

```
18.Sa se creeze un pachet compus dintr-o procedura care calculeaza numarul de bucati vandute
    -- intr-o carte si o functie care obtine valoarea totala castigata din vanzarea cartii.
   CREATE OR REPLACE PACKAGE PROFIT_CARTE AS
    PROCEDURE BUCATI_VANDUTE(P_ID IN NUMBER, V_BUCATI OUT NUMBER);
    FUNCTION VALOARE_CASTIG(P_ID IN NUMBER) RETURN NUMBER;
    END PROFIT CARTE;
   CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY PROFIT_CARTE AS
    PROCEDURE BUCATI_VANDUTE(P_ID IN NUMBER, V_BUCATI OUT NUMBER) IS
    BEGIN SELECT SUM(CANTITATE) INTO V BUCATI FROM TRANZACTII WHERE ID CARTE = P ID;
    END BUCATI VANDUTE;
   FUNCTION VALOARE_CASTIG(P_ID IN NUMBER) RETURN NUMBER IS
    V_NR_BUC NUMBER := 0;
    V PRET NUMBER;
    V_VALOARE NUMBER := 0;
    BEGIN
    BUCATI_VANDUTE(P_ID, V_NR_BUC);
    SELECT PRET INTO V_PRET FROM CARTI WHERE ID_CARTE = P_ID;
    V_VALOARE := V_NR_BUC * V_PRET;
    RETURN V_VALOARE;
    END VALOARE CASTIG;
    END PROFIT CARTE;
    /
Script Output ×
📌 🥢 🔒 💂 | Task completed in 0,304 seconds
Package PROFIT_CARTE compiled
Package Body PROFIT_CARTE compiled
             V PRET NUMBER;
             V_VALOARE NUMBER := 0;
             BEGIN
             BUCATI_VANDUTE(P_ID, V_NR_BUC);
             SELECT PRET INTO V_PRET FROM CARTI WHERE ID_CARTE = P_ID;
             V_VALOARE := V_NR_BUC * V_PRET;
             RETURN V_VALOARE;
             END VALOARE CASTIG;
             END PROFIT_CARTE;
            DECLARE
             V_BUC NUMBER;
             V_VAL NUMBER;
             V ID NUMBER;
             BEGIN
```

Pentru exemplu s-a introdus de la tastatură 24.

# **SCRIPT-UL COMPLET**

```
SET SERVEROUTPUT ON
SELECT * FROM CARTI ORDER BY ID CARTE;
SELECT * FROM CLIENTI ORDER BY ID CLIENT;
SELECT * FROM VANZATORI ORDER BY ID VANZATOR;
SELECT * FROM TRANZACTII ORDER BY ID TRANZACTIE;
-- 1.Pentru vanzatorii cu salariu mai mic de 2800 sa se mareasca acesta
-- cu un anumit procent introdus de la tastatura.
DECLARE
V PROCENT NUMBER;
BEGIN
V PROCENT:=&PROCENT;
EXECUTE IMMEDIATE 'UPDATE VANZATORI
SET SALARIU = SALARIU *' || V PROCENT ||
'WHERE SALARIU <2800';
DBMS_OUTPUT_PUT_LINE('Salariile mai mici de 2800 au fost actualizate.');
END;
/
ROLLBACK;
SELECT * FROM VANZATORI ORDER BY ID VANZATOR;
-- 2.Sa se incarce toate datele din tabela CLIENTI intr-un tablou indexat.
DECLARE
TYPE TABELA INDEXATA IS TABLE OF CLIENTI%ROWTYPE INDEX BY
PLS INTEGER;
INDEX_CLIENTI TABELA INDEXATA;
V NR NUMBER:=0;
BEGIN
FOR R IN (SELECT * FROM CLIENTI) LOOP
V NR := V NR + 1;
INDEX CLIENTI(V NR):=R;
END LOOP;
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Lista clienti: ');
FOR I IN 1..V NR LOOP
DBMS OUTPUT.PUT LINE('ID client: ' || INDEX CLIENTI(I).ID CLIENT || ',
nume: ' || INDEX CLIENTI(I).NUME || ', prenume: ' ||
INDEX CLIENTI(I).PRENUME
```

```
|| ', telefon: ' || INDEX CLIENTI(I).TELEFON || ', email: ' ||
INDEX CLIENTI(I).EMAIL);
END LOOP;
END;
/
-- 3.Sa se scrie un program in care sa se incarce numele si prenumele clientilor intr-un
-- tablou imbricat si sa se verifice daca exista vreun client cu numele "Marin".
DECLARE
TYPE TABELA NUME CLIENTI IS TABLE OF VARCHAR(50);
V NUME TABELA NUME CLIENTI:=TABELA NUME CLIENTI();
V EXISTA BOOLEAN:=FALSE;
BEGIN
SELECT NUME||' '||PRENUME
BULK COLLECT INTO V NUME
FROM CLIENTI;
FOR i IN 1..V NUME.COUNT LOOP
IF INSTR(V NUME(i), 'Marin') > 0 THEN
V EXISTA := TRUE;
EXIT;
END IF;
END LOOP;
IF V EXISTA THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Exista cel putin un client cu numele "Marin" in lista
de nume.');
ELSE
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu exista niciun client cu numele "Marin" in lista de
nume.');
END IF;
END;
-- 4.Sa se creeze un vector de lungime variabila VARRAYS in care sa se stocheze note
(de la 1 la 10)
-- date unei carti, apoi sa se verifice media acestora si cat de apreciata este cartea.
DECLARE
TYPE T NOTE IS VARRAY(10) OF NUMBER;
NOTE T NOTE:=T NOTE(8,6,9,4,7);
NR NOTE NUMBER := NOTE.COUNT;
TOTAL NUMBER := 0;
MEDIE INTEGER;
BEGIN
```

```
FOR I IN 1..NR NOTE LOOP
TOTAL:=TOTAL+NOTE(I);
END LOOP:
MEDIE := TOTAL/NR NOTE;
CASE
WHEN MEDIE>=8 THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE('Carte recomandata');
WHEN MEDIE BETWEEN 5 AND 8 THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE('Carte
considerata buna');
ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Carte cu nota medie scazuta');
END CASE;
EXCEPTION
WHEN ZERO DIVIDE THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Eroare: impartire la zero în calculul mediei, nu exista
note atribuite cartii.');
END;
-- 5.Sa se trateze exceptia in cazul in care se doreste stergerea primei carti
-- din tabela daca aceasta nu are autorul specificat.
DECLARE
EXCEPTIE EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION INIT(EXCEPTIE, -20001);
V AUTOR CARTI.AUTOR%TYPE;
BEGIN
SELECT AUTOR
INTO V AUTOR
FROM CARTI
WHERE ROWNUM=1;
IF V AUTOR IS NULL THEN
DELETE FROM CARTI
WHERE ROWNUM = 1;
ELSE
RAISE EXCEPTIE;
END IF:
EXCEPTION
WHEN EXCEPTIE THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Cartea nu poate fi stearsa, deoarece autorul este
specificat.');
END;
SELECT * FROM CARTI ORDER BY ID CARTE;
```

```
DECLARE
EXCEPTIE EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION INIT(EXCEPTIE, -20003);
BEGIN
IF EXTRACT(YEAR FROM SYSDATE) = 2024 THEN
RAISE EXCEPTIE;
END IF;
EXCEPTION
WHEN EXCEPTIE THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu se poate efectua stergerea pentru tranzactiile din
2024.');
END;
-- 7.Sa se stearga clientii care nu au efectuat nicio comanda si sa se numere cate
randuri au fost sterse.
DECLARE
NR RANDURI STERSE NUMBER:=0;
BEGIN
DELETE FROM CLIENTI C
WHERE NOT EXISTS(
SELECT 1 FROM TRANZACTII T
WHERE C.ID CLIENT = T.ID CLIENT);
NR RANDURI STERSE := SQL%ROWCOUNT;
IF NR RANDURI STERSE =0 THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu a fost sters niciun rand.');
ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Au fost sterse '||NR RANDURI STERSE || '
randuri.');
END IF;
END;
ROLLBACK;
SELECT * FROM TRANZACTII ORDER BY ID_TRANZACTIE;
-- 8. Folosind un cursor sa se afiseze numele si prenumele celor mai recenti 5 clienti.
DECLARE
CURSOR C IS SELECT NUME, PRENUME, DATA TRANZACTIE
```

-- 6.Sa se trateze exceptie daca se doreste stergerea datei de tranzactii la tranzactiile

din 2024.

```
FROM CLIENTI CL JOIN TRANZACTII TR
ON CL.ID CLIENT=TR.ID CLIENT
ORDER BY DATA TRANZACTIE DESC;
BEGIN
FOR R IN C LOOP
EXIT WHEN C%ROWCOUNT>5;
DBMS_OUTPUT_LINE(R.NUME||' '||R.PRENUME||' a facut o tranzactie la
data de '||R.DATA TRANZACTIE);
END LOOP;
END;
/
SELECT * FROM CLIENTI ORDER BY ID CLIENT;
SELECT * FROM TRANZACTII ORDER BY ID_TRANZACTIE;
-- 9. Sa se afiseze toti vanzatorii si ce carti a vandut fiecare.
DECLARE
CURSOR C VANZATOR IS SELECT ID VANZATOR, NUME, PRENUME FROM
VANZATORI;
CURSOR C VANZARI(P ID VANZATOR NUMBER)IS
SELECT C.TITLU AS CARTE
FROM TRANZACTII T JOIN CARTI C
ON T.ID CARTE=C.ID CARTE
WHERE T.ID VANZATOR=P ID VANZATOR;
V C VANZATOR%ROWTYPE;
VANZARI C VANZARI%ROWTYPE;
BEGIN
FOR R IN C VANZATOR LOOP
DBMS OUTPUT.PUT LINE('* Vanzator: '||R.NUME||' '||R.PRENUME);
OPEN C VANZARI(R.ID VANZATOR);
LOOP
FETCH C VANZARI INTO VANZARI;
EXIT WHEN C VANZARI%NOTFOUND;
DBMS OUTPUT.PUT LINE(' - '||VANZARI.CARTE);
END LOOP;
CLOSE C VANZARI;
END LOOP;
END;
/
```

- -- 10.Sa se creeze o procedura care sa primeasca un id de carte ca parametru si sa afiseze
- -- titlul si autorul, apoi sa se trateze o exceptie in cazul in care cartea nu a fost gasita.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE AFISARE CARTE(P ID CARTE IN
NUMBER) IS
V TITLU VARCHAR2(40);
V AUTOR VARCHAR2(40);
BEGIN
SELECT TITLU, AUTOR
INTO V TITLU, V AUTOR
FROM CARTI
WHERE ID CARTE=P ID CARTE;
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Titlu: ' || V TITLU);
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Autor: ' || V AUTOR);
EXCEPTION
WHEN NO DATA FOUND THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu exista carte cu acest ID.');
END;
/
EXECUTE AFISARE CARTE(24);
-- 11.Sa se returneze numarul de carti vandute al caror pret se aflate in intervalul dorit.
CREATE OR REPLACE FUNCTION
NUMAR CARTI INTERVAL(P INC INTERVAL NUMBER, P SF INTERVAL
NUMBER)
RETURN NUMBER IS
V TOTAL NUMBER :=0;
V NR NUMBER :=0;
V ID CARTI.ID CARTE%TYPE;
BEGIN
FOR V ID IN 23..29 LOOP
SELECT COUNT (*)
INTO V NR
FROM CARTI
WHERE ID CARTE=V ID AND PRET BETWEEN P INC INTERVAL AND
P SF INTERVAL;
V TOTAL:=V TOTAL+V NR;
END LOOP;
RETURN V TOTAL;
END;
```

```
DECLARE
V CARTI VANDUTE NUMBER;
BEGIN
V CARTI VANDUTE := NUMAR CARTI INTERVAL(20.00, 40.00);
IF V CARTI VANDUTE = 0 THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu au fost inregistrate vanzari de carti cu pretul
cuprins in acest interval.');
ELSE
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Au fost vandute' || V CARTI VANDUTE || 'carti ce
au pretul cuprins in intervalul dorit.');
END IF;
EXCEPTION
WHEN OTHERS THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Eroare: ' || SQLERRM);
END;
-- 12.Sa se creeze o procedura care calculeaza si afiseaza vechimea fiecarui vanzator
in luni.
CREATE OR REPLACE PROCEDURE VECHIME IS
BEGIN
FOR R IN(
SELECT ID VANZATOR, NUME ||' || PRENUME AS VANZATOR,
DATA ANGAJARE
FROM VANZATORI) LOOP
DECLARE
V VECHIME NUMBER;
BEGIN
V VECHIME := FLOOR(MONTHS BETWEEN(SYSDATE,
R.DATA ANGAJARE));
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Angajatul' || R.VANZATOR || ' are o vechime de ' ||
V VECHIME || ' luni.');
END;
END LOOP;
END VECHIME;
/
BEGIN
  VECHIME;
END;
```

-- 13.Sa se scrie o procedura care calculeaza stocul total de carti. CREATE OR REPLACE PROCEDURE STOC TOTAL IS V STOC NUMBER; **BEGIN** SELECT SUM(STOC DISPONIBIL) INTO V\_STOC FROM CARTI; DBMS OUTPUT.PUT LINE('Stocul total de carti este: ' || V STOC); END STOC TOTAL; / **BEGIN** STOC TOTAL; **EXCEPTION** WHEN NO DATA FOUND THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nu s-au gasit date in tabela CARTI.'); END; -- 14.Sa se creeze o functie care returneaza tranzactia cu cea mai mare cantitate de carti vanduta. CREATE OR REPLACE FUNCTION TRANZACTIE MAX RETURN TRANZACTII%ROWTYPE IS V TRANZACTIE TRANZACTII%ROWTYPE; **BEGIN SELECT** \* INTO V TRANZACTIE FROM TRANZACTII WHERE CANTITATE = (SELECT MAX(CANTITATE) FROM TRANZACTII); RETURN V TRANZACTIE; END TRANZACTIE MAX; / **DECLARE** V TRANZACTIE TRANZACTII%ROWTYPE; **BEGIN** V TRANZACTIE := TRANZACTIE MAX; IF V TRANZACTIE.ID TRANZACTIE IS NOT NULL THEN

DBMS OUTPUT.PUT LINE('Tranzactia cu ID-ul

'||V TRANZACTIE.CANTITATE);

END IF; EXCEPTION

'||V TRANZACTIE.ID TRANZACTIE||' a avut cele mai multe carti vandute:

```
WHEN TOO MANY ROWS THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Eroare: Exista mai multe tranzactii cu cantitate
maxima de carti vandute.');
WHEN NO DATA FOUND THEN
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Eroare: Nu s-a gasit nicio tranzactie.');
END;
-- 15.Sa se scrie o functie care are ca parametru de intrare un numarul de tranzactii si
va returna
-- o variabila de tip boolean pentru a verifica daca libraria depaseste acel numar (are
CREATE OR REPLACE FUNCTION LIBRARIE(P MIN TRANZACTII IN
NUMBER)
RETURN BOOLEAN IS
V NR TRANZACTII NUMBER;
BEGIN
SELECT COUNT (*) INTO V NR TRANZACTII FROM TRANZACTII;
IF V NR TRANZACTII >= P MIN TRANZACTII THEN
RETURN TRUE;
ELSE RETURN FALSE;
END IF:
END;
/
DECLARE
V REZULTAT BOOLEAN;
V_MIN_TRANZACTII NUMBER;
BEGIN
V MIN TRANZACTII:=&MINIM;
V REZULTAT:=LIBRARIE(V MIN TRANZACTII);
IF V REZULTAT THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE('Libraria are succes.');
ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Libraria nu are succes.');
END IF;
END;
/
-- 16.Sa se creeze un trigger pentru a nu depasi un pret maxim standard pentru orice
carte.
```

CREATE OR REPLACE TRIGGER RESTRICTIE PRET

BEFORE INSERT OR UPDATE ON CARTI

FOR EACH ROW

```
DECLARE
V PRET MAX NUMBER;
BEGIN
V PRET MAX := &MAXIM;
IF: NEW.PRET > V PRET MAX THEN
RAISE APPLICATION ERROR (-20202, 'Nu se poate depasi pretul maxim
pentru functia data');
END IF;
END;
-- 17.Sa se creeze un trigger care sa verifice unicitatea codului fiecarui vanzator
folosindu-se secventa.
CREATE SEQUENCE ANGAJATI
START WITH 1
INCREMENT BY 1
MAXVALUE 100
NOCYCLE;
CREATE OR REPLACE TRIGGER COD UNIC
BEFORE INSERT ON VANZATORI
FOR EACH ROW
BEGIN
SELECT ANGAJATI.NEXTVAL INTO :NEW.ID VANZATOR FROM DUAL;
END;
/
-- 18.Sa se creeze un pachet compus dintr-o procedura care calculeaza numarul de
bucati vandute
-- intr-o carte si o functie care obtine valoarea totala castigata din vanzarea cartii.
CREATE OR REPLACE PACKAGE PROFIT CARTE AS
PROCEDURE BUCATI_VANDUTE(P_ID IN NUMBER, V_BUCATI OUT
NUMBER);
FUNCTION VALOARE CASTIG(P ID IN NUMBER) RETURN NUMBER;
END PROFIT CARTE;
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY PROFIT CARTE AS
PROCEDURE BUCATI VANDUTE(P ID IN NUMBER, V BUCATI OUT
NUMBER) IS
BEGIN SELECT SUM(CANTITATE)INTO V BUCATI FROM TRANZACTII
WHERE ID CARTE = P ID;
```

```
END BUCATI VANDUTE;
FUNCTION VALOARE CASTIG(P ID IN NUMBER) RETURN NUMBER IS
V_NR_BUC NUMBER := 0;
V PRET NUMBER;
V VALOARE NUMBER := 0;
BEGIN
BUCATI_VANDUTE(P_ID, V_NR_BUC);
SELECT PRET INTO V PRET FROM CARTI WHERE ID CARTE = P ID;
V VALOARE := V NR BUC * V PRET;
RETURN V VALOARE;
END VALOARE CASTIG;
END PROFIT CARTE;
DECLARE
V BUC NUMBER;
V VAL NUMBER;
V ID NUMBER;
BEGIN
V ID := \&ID;
PROFIT CARTE.BUCATI VANDUTE(V ID,V BUC);
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Numarul total de bucati vandute: ' || V BUC);
V VAL := PROFIT CARTE.VALOARE CASTIG(V ID);
DBMS OUTPUT.PUT LINE('Valoarea totala a vanzarilor cartii: ' || V_VAL);
END;
/
```

SELECT \* FROM CARTI ORDER BY ID CARTE;