

Проект "Библиотека"

Проектът "Библиотека" е компютърна програма, реализираща информационна система, която обслужва библиотека. Програмата работи в текстов-диалогов режим, като при стартирането се изисква потребител и парола. Всеки потребител и парола представлява един обект от класа User за който:

- **string username** - потребителското име
- **string password** - паролата
- **bool access** - достъп, ако той е true можем да влезнем в програма , в противен случай не. Достъпът става true само когато потребителят и паролата съвпадат с тези на някой потребителите в системата.
- **User()** - конструктор по подразбиране.
- **User(string,string,bool)** - конструктор с 2 параметъра.
- **int getAccess() const** - функция, с която получаваме достъпа на съответния потребител т.е. ако има такъв потребител и парола тя ще върне true;
- **bool login(string,string)** - въвеждане на потребител и парола от клавиатурата.
- **void logout()** - излизане на потребител от системата и достъпът става false.
- **void chanepass(string)** - променя парола.
- **void deletepass(string)** - изтрива потребител.

В програмата има 5 въведени потребители :

потребител: mihaela	парола: 12345
потребител: ivan_bg	парола: feelgood
потребител: irena_pld	парола: 1996
потребител: teodoraDD	парола: 1988
потребител: admin	парола: i<3c++

След като сме въвели правилен (съществуващ) потребител на конзолата изписва текст със съответните команди. Програмата очаква да се въведе команда, като след въвеждането и

се изпълнява според дефинираните правила. Това продължава до въвеждането на числото 9 или невалиден вход, която прекратява програмата. Всяка команда се обръща към член-данните и член-функциите на класа Book :

- **string author** - името на автора.
- **string name** - името на книгата.
- **string janr** - жанра на книгата.
- **string description** - кратко описание.
- **int year** - година на издаване.
- **string word** - ключова дума.
- **int reiting** - рейтинг на книгата.
- **int number** - пореден номер на книгата.
- **Book()** - конструктор по подразбиране.
- **Book(string,string,string,string,int,string,int,int)** - конструктор с параметър.
- **void SetAuthor(string)** - функция, с която въвеждаме името на автора.
- **void SetName(string)** - функция, с която въвеждаме името на книгата.
- **void SetJanr(string)** - функция, с която въвеждаме жанра.
- **int GetNumber() const** - функция, която въвежда поредния номер на книгата.
- **void SetDescription(string)** - функция, която въвежда описание а книга .
- **void SetYear(int)** - функция, която въвежда година.
- **void booksprint();** - принтира информация,за книгата.
- **void printall()** - принтира пълна информация за книгата.
- **<1> knigi** - *Извежда информацията за книги, подробно.*
- **<2> knigiinfo**- *Извежда информация за книга - заглавие, автор , година и пореден номер*
- **<3> knigisearch** -*Намира информация за книга по определен критерий.*

- **<4> knigisort - Сортира книгите по определен критерий.**
- **<5> kniginova - Добавяне на нова книга към библиотеката**
- **<6> knigistara - Махане на книга от библиотеката**
- **<7> changepass - Промяна на парола**

- **<8> changeuser - Изтриване на потребител и добавяне на нов**

При първоначално стартиране на програмата има налични данни за 4 книги!