



# Компютърна графика и ГПИ

Графичен Потребителски Интерфейс

# ГПИ (GUI)





# Графичен Потребителски Интерфейс

Всяка конкретна реализация на Графичен Потребителски Интерфейс е една конкретна специализирана система за работа с Графична информация.



# Кратка История



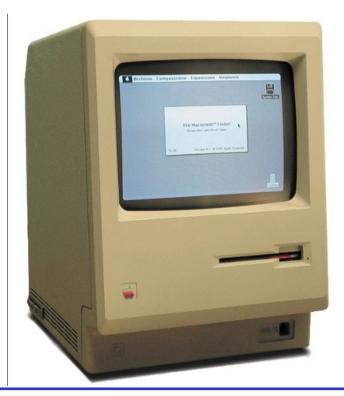


- CLI Command-Line Interface (Pre-WIMP)
- GUI Graphc User Interface (WIMP)
- NUI Natural User Interface (Post-WIMP)

```
Welcome to FreeDOS
CuteMouse v1.9.1 alpha 1 [FreeDOS]
Installed at PS/2 port
C:\>ver
FreeCom version 0.82 pl 3 XMS_Swap [Dec 10 2003 06:49:21]
C:\>dir
Volume in drive C is FREEDOS C95
Volume Serial Number is 0E4F-19EB
Directory of C:\
FDOS
                                       6:23p
                     <DIR>
                             08-26-04
AUTOEXEC BAT
                       435
                            08-26-04
                                       6:24p
BOOTSECT BIN
                       512
                            08-26-04
                                       6:23p
COMMAND
        COM
                    93,963
                           08-26-04 6:24p
CONFIG
         SYS
                       801
                            08-26-04
                                       6:24p
FDOSBOOT BIN
                       512
                            08-26-04
                                       6:24p
KERNEL
         SYS
                    45,815 04-17-04 9:19p
         6 file(s)
                           142,038 bytes
                    1,064,517,632 bytes free
         1 dir(s)
Friday, 25 March 2011, Week
```

### **GUI**

Една от първите широко-разпространени реализации на концепцията ...



WIMP Paradigm
WINDOW
ICON
MENU
POINTER

... и един от съвременните (и много по-цветни) наследници.





# NUI



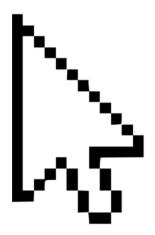
# Основни Принципи

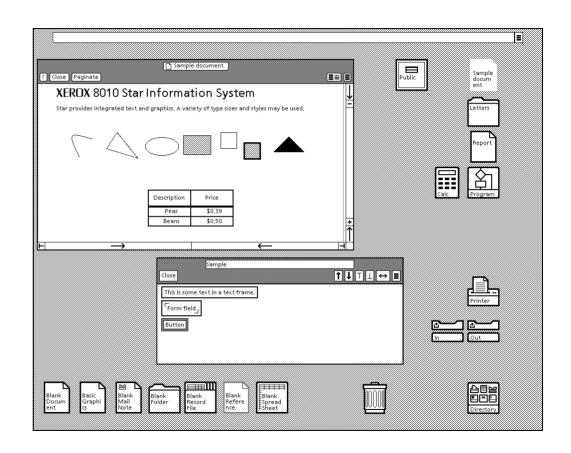




#### WIMP

- ❖ Windows Прозорци
- ❖ Icons Икони
- Menus Менюта
- ❖ Pointer Указател







#### WIMP

- Windows Прозорците съдържат изпълняващи се паралелно (или псевно-паралено) програми, изолирани визуално една от друга;
- Icons Иконите са средство за бърз визуален достъп (изпълнение) на определена операция, задача или друга програма;
- Menus Менюта са текстово или графично средство за йерархичен избор на операции, задачи и др.;
- ❖ Pointer Указателя е визуален екранен елемент/символ, контролиран от физическите движения на позициониращо входно устройство ("мишка").



# Графичен Интерфейс

Структурата на прозореца е изградена от (тези области може да се препокриват):

- Полета (области) за начални данни;
- Полета (области) за резултати;
- Изображения (пиктограми, икони), символизиращи различни обекти, в частност команди;
- ❖ Като елементи на прозореца могат да участват и други подпрозорци, т. е. има възможност за йерархия.

# Елементи на ГПИ





#### Основни елементи на ГПИ

Enter PIN





Икона (Icon)

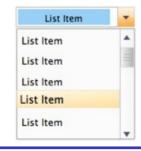


Изображение (Image)

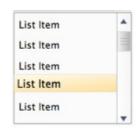
Поле за редактиране (Edit box)





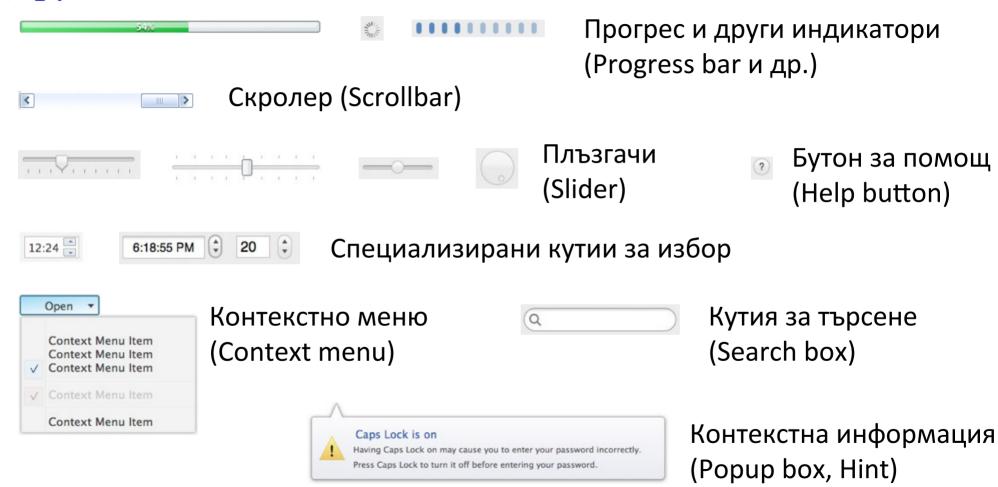


Падащ списък (Combo box)

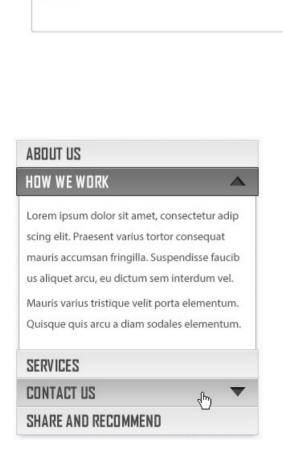


Списък (List box)

## Други елементи на ГПИ



## Други елементи на ГПИ



Group



Елементи за групиране (Group box)

... И много други ...



#### Съставни елементи на ГИП

#### Прозорец (Window)





Диалогова кутия (Dialog box)

#### Текст (Text Area)

Demonstrations of tooltip usage are prevalent on Web pages. Many graphical Web browsers display the title attribute of an HT.ML element as a tooltip when a user hovers the mouse cursor over that element; in such a the should be able to boyer over Wikipedia images and hyperlinks and see a tooltip app Hypertext Markup Language osoft's Internet Explorer,

#### Различни видове ленти с инструменти (Toolbar, Ribbon, ...)





















#### Съставни елементи на ГИП

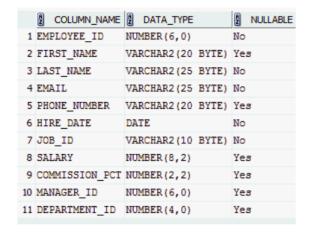
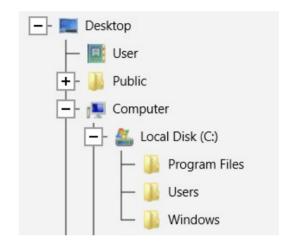


Таблица (Table)



Дървовиден изглед (Tree View)



Статус (Statusbar)

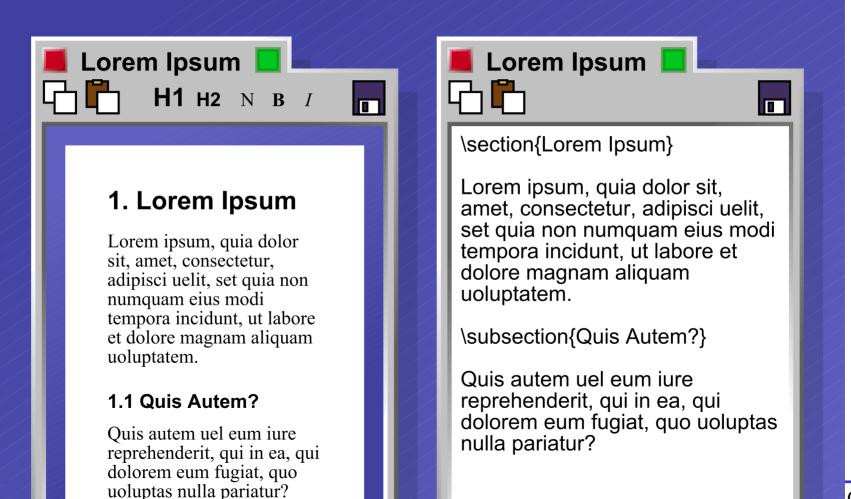


# WYSIWYG What You See Is What You Get



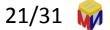


# WYSIWYG vs. "Markup"



# Други





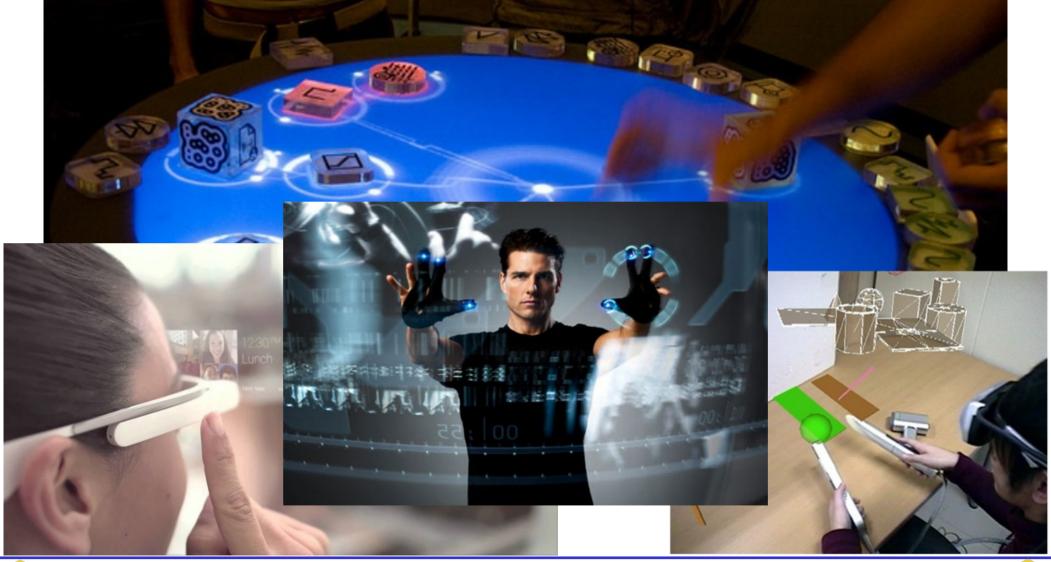
## Post-WIMP

- ❖ Windows Прозорци
- ❖ Icons Икони
- Menus Менюта
- ❖ Point <u>Посочване</u>









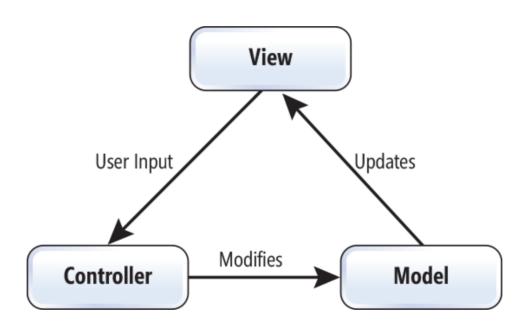


# Архитектури





## Архитектурни Шаблони: MVC и други





## Алтернативи

- Model View Presenter (MVP)
- Model View ViewModel (MVVM)
- Hierarchical Model View Controller
- Presentation Abstraction Control (PAC)
- Model View Adapter
- Data, Communication and Interaction (DCI)
- Action Domain Responder



# Библиотеки





# Визуални Компоненти

- **❖** Qt
- **♦** MFC
- **VCL**
- GTK+ (GladeXML)
- wxWidgets
- **❖** AWT
- Swing

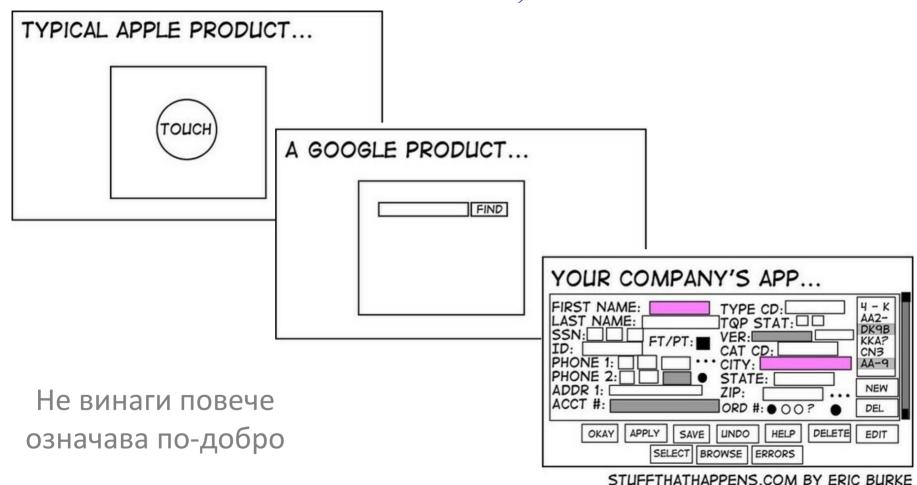
- Cocoa
- Windows Forms
- **❖** WPF (XAML)
- XUL
- jQuery UI
- **\*** ...

# Вместо Финал





## Внимавайте с Вашият GUI:)





# Въпроси?

apenev@uni-plovdiv.bg

