<Chat Application>

Use-Case Model

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <dd/mmm/yy> | <x.x> | <details> | <name> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Cases Identification 4

2. UML Use-Case Diagrams 4

# Use-Cases Identification

**Use case:** **Logare in aplicatie**

**Level:** **Utilizator deja existent in baza de date**

**Primary actor:** **Utilizator deja existent in baza de date**

**Main success scenario:** Pentru a putea beneficia de functionalitatile oferite de aplicatie chat, oricine utilizator va trebui sa se logheze prin intermediul unei adrese de e-mail si o parola. Daca logarea s-a realizat cu success, acesta poate vizualiza utilizatorii online si va putea selecta unul dintre acestia pentru a initializa o conversatie.

**Extensions:** In cazul in care utilizatorul a introdus adresa de e-mail gresita sau a parola este una incorecta, acesta va fi notificat printr-un mesaj.

**Use case:** **Registrare in aplicatie**

**Level:** **Utilizator nou**

**Primary actor:** **Utilizator nou**

**Main success scenario:** Pentru a putea beneficia de functionalitatile oferite de aplicatie chat, oricine utilizator va trebui sa se aibe un cont cu care sa gestioneze aplicatia. In cazul in care acesta nu are deja un cont, va putea selecta optiunea de inregistrare in aplicatie. Acestuia i se va cere sa introduca date personale, sa aleaga o parola si sa confirme parola aleasa. Dupa crearea contului, acesta va fi redirectionat spre optiunea de logare spre aplicatie.

**Extensions:** In cazul in care adresa de e-mail introdusa este una deja existenta in baza de date sau parola de validare nu corespunde cu parola introdusa, acesata va fi notificat printr-un mesaj.

# UML Use-Case Diagrams

