# Racket CheatSheet

Laborator4

let

# let\*

```
Colorată - zona de vizibilitate pentru id1
Valoare de retur - exprn
```

### named let

nume - apare în corp ca un apel recursiv al funcției cu parametrii  $\mathrm{id}1$  ..  $\mathrm{id}n$  și corpul corp

#### letre

## Colorată - zona de vizibilitate pentru id2 Valoare de retur - exprn

```
(letrec ((id1 val1)
          (id2 val2)
           (idn valn))
    expr2
    exprn)
 ;; cand evaluez b, b trebuie sa fi fost definit
 (letrec ((a b) (b 1))
    (cons a b))
                                             eroare
4 ;; corpul unei inchideri functionale
5 ;; nu se evalueaza la momentul definirii
6 (letrec
       ((even-length?
         (lambda (L)
          (if (null? L)
               #t.
               (odd-length? (cdr L))))
        (odd-length?
        (lambda (L)
           (if (null? L)
               #f
               (even-length? (cdr L)))))
     (even-length? '(1 2 3 4 5 6)))
                                                  #t
```

#### let-values

# Ca let, pentru expresii care întorc valori multiple

#### Alte funcții

#### sort remove assoc andmap findf splitf-at

```
1 (sort '(5 2 1 6 4) >)
                                        (6 5 4 2 1)
2 (remove 2 '(1 2 3 4 3 2 1))
                                     (1 3 4 3 2 1)
3 (assoc 3 '((1 2) (3 4) (3 6) (4 5)))
4 (andmap positive? '(1 2 3))
                                                 #t
5 (andmap number? '(1 b 3))
6 (findf (lambda (x) (> x 4)) '(1 3 5 6 4))
7 (findf (lambda (x) (> x 6)) '(1 3 5 6 4))
                                                 # f
s (splitf-at '(1 3 4 5 6) odd?)
                                              (1 \ 3)
                                            (4 5 6)
10 (splitf-at '(1 3 4 5 6) even?)
                                        (1 3 4 5 6)
```

#### Folositi cu incredere!

http://docs.racket-lang.org/