BAZE DE DATE

CURS 2

PROIECTAREA BAZELOR DE DATE RELAȚIONALE

- Modelarea entitate-relație (E/R)
- Diagrame entitate-relație
- Modelul relaţional

- Ce înțelegem prin model?
- Model vs. Implementare?
 - Ce trebuie să cunoască utilizatorii?

- Model = reprezentare a obiectelor şi evenimentelor lumii reale şi a asocierilor dintre ele.
 - abstractizare asupra aspectelor semnificative ale unei "întreprinderi", ale unui sistem real
- Model vs. Implementare?
 - Caz particular al deosebirii uzuale dintre logic și fizic.

- 3 tipuri fundamentale de modele, care descriu aspecte:
 - Statice
 - Dinamice
 - Funcționale

ale procesului de modelat

Ce este un model de date?

- Model de date = o colecție integrată de concepte necesare descrierii:
 - datelor,
 - relațiilor dintre ele,
 - constrângerilor existente asupra datelor sistemului real analizat.

■ Ce reprezintă modelarea unei baze de date?

- Modelarea unei baze de date -> trecerea de la percepţia unor fapte din lumea reală la reprezentarea lor prin date.
- Modelul de date trebuie:
 - să reflecte fidel fenomene ale lumii reale,
 - să urmărească evoluţia acestei lumi şi
 - să permită comunicarea dintre fenomenele lumii reale.

- Modelul de date -> 3 componente :
 - o mulţime de reguli conform cărora sunt construite bazele de date (partea structurală);
 - o mulţime de operaţii permise asupra datelor, care sunt utilizate pentru reactualizarea sau regăsirea datelor (partea de prelucrare);
 - o mulţime de reguli de integritate, care asigură coerenţa datelor.

- **Modelarea semantică a datelor** -> 4 etape:
 - Se identifică o mulţime de concepte semantice care sunt utile în descrierea lumii reale.
 - Se presupune că lumea reală (modelul real analizat) este formată din **entități** care au anumite **proprietăți**, că fiecare entitate are o **identitate**, că există **legături**, corelații între entități. Conceptul de corelație, ca și cel de entitate, este util, în mod intuitiv, la descrierea modelului.
 - 2. Se caută o mulţime de obiecte formale, simbolice care sunt utilizate pentru reprezentarea conceptelor semantice anterioare.

- Se dau reguli de integritate formale şi generale (constrângeri) care să reflecte restricţiile la care este supus modelul.
- 4. Se definește o **mulţime de operatori formali** prin care pot fi prelucrate și analizate obiectele formale.

MODELUL ENTITATE-RELAȚIE

- P. Chen, 1976
- abordare a modelării semantice
- model de date conceptual, pentru a uşura proiectarea bazelor de date
- de nivel înalt, independent de platforma hardware utilizată şi de tipul SGBD-ului
- Reprezentat grafic prin diagrame E/R

MODELUL ENTITATE-RELAȚIE

Baza de date -> mulţime de date ce modelează un sistem real format din:

- Obiecte
- Legături între ele

=> Modelul E/R împarte elementele unui sistem real în două categorii:

- entităţi
- relaţii (legături, asocieri) între aceste entităţi.
- Entitățile şi legăturile -> caracteristici (atribute).

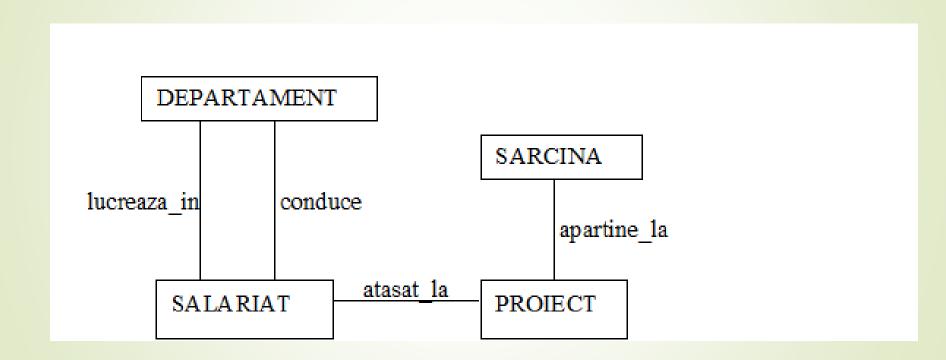
MODELUL ENTITATE-RELAȚIE

 Conceptul de relaţie, în sensul de asociere, care intervine în definirea diagramei E/R

!=

conceptul de relaţie care este specific modelului relaţional.

- Diagrama E/R model neformalizat pentru reprezentarea unui sistem din lumea reală.
 - Este un model de date conceptual de nivel înalt dezvoltat de Chen (1976).
- Entitate: persoană, loc, concept, activitate, eveniment care este semnificativ pentru ceea ce modelăm.



- **Entitățile** devin **tabele** în modelele relaționale.
- În general, entitățile se scriu cu litere mari.
- Entităţile sunt substantive, dar nu orice substantiv este o entitate.
- Pentru fiecare entitate este obligatoriu să se dea o descriere detaliată.
- Nu pot exista, în aceeaşi diagramă, două entităţi cu acelaşi nume, sau o aceeaşi entitate cu nume diferite.

- Cheia primară este un identificator unic în cadrul entităţii, făcând distincţie între valori diferite ale acesteia.
- Cheia primară:
 - trebuie să fie unică și cunoscută la orice moment;
 - trebuie să fie controlată de administratorul bazei;
 - trebuie să nu conţină informaţii descriptive, să fie simplă, fără ambiguităţi;
 - să fie stabilă;
 - să fie familiară utilizatorului.

- Relaţie (asociere): o comunicare între două sau mai multe entităţi. Existenţa unei relaţii este subordonată existenţei entităţilor pe care le leagă.
 - În modelul relaţional, relaţiile devin tabele speciale sau coloane speciale care referă chei primare.
 - Relaţiile sunt verbe, dar nu orice verb este o relaţie.
 - Pentru fiecare relaţie este important să se dea o descriere detaliată.
 - În aceeaşi diagramă pot exista relaţii diferite cu acelaşi nume. În acest caz, le diferenţiază entităţile care sunt asociate prin relaţia respectivă.
 - Pentru fiecare relaţie trebuie stabilită cardinalitatea (maximă şi minimă) relaţiei, adică numărul de tupluri ce aparţin relaţiei.

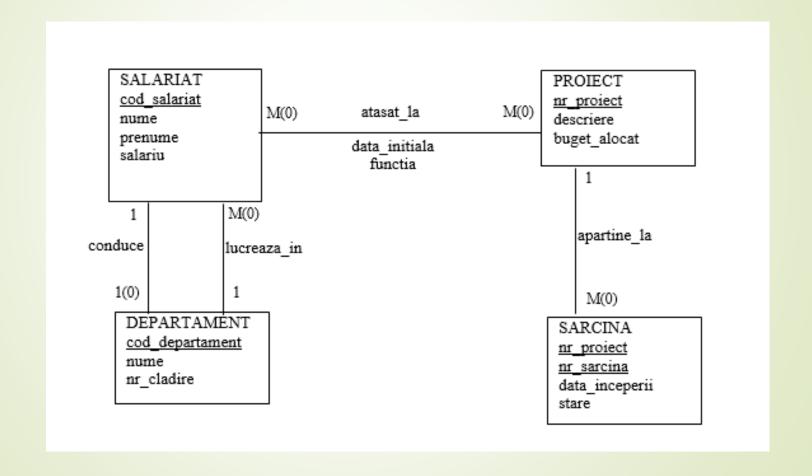
poate (cardinalitate maximă) → **trebuie** (cardinalitate minima)

- Câţi salariaţi pot lucra într-un departament? Mulţi!
- În câte departamente poate lucra un salariat? In cel mult unul!
- → Relaţia SALARIAT_lucreaza_in_DEPARTAMENT are cardinalitatea maximă *many-one* (n:1).
- Câţi salariaţi trebuie să conducă un departament? Cel puţin unul!
- Câte departamente trebuie să conducă un salariat? Zero!
 - → Relaţia SALARIAT_conduce_DEPARTAMENT are cardinalitatea minimă *one-zero* (1:0).

- Atribut: proprietate descriptivă a unei entităţi sau a unei relaţii.
 - Trebuie făcută distincţia între atribut (devine coloană în modelele relaţionale) şi valoarea acestuia (devine valoare în coloane).
 - Atributele sunt substantive, dar nu orice substantiv este atribut.
 - Fiecărui atribut trebuie să i se dea o descriere completă (exemple, contraexemple, caracteristici).
 - Pentru fiecare atribut trebuie specificat numele, tipul fizic (integer, float, char etc.), valori posibile, valori implicite, reguli de validare

Reguli (neunice) pentru proiectarea unei diagrame E/R:

- entitățile sunt reprezentate prin dreptunghiuri;
- relaţiile dintre entităţi sunt reprezentate prin arce neorientate;
- atributele care reprezintă chei primare trebuie subliniate sau marcate prin simbolul "#", plasat la sfârşitul numelui acestor atribute;
- cardinalitatea minimă este indicată în paranteze, iar cardinalitatea maximă se scrie fără paranteze;
- nu este necesar să fie specificate, în cadrul diagramei, toate atributele.



Cazuri speciale de entități, relații, atribute

- Dependenţa
- Moştenirea atributelor
- Specializare, generalizare
- Relaţii recursive
- Relații de tip 2, 3
- Relație sau atribut?
- Entitate sau relație?

Vezi curs!

- Entitate dependentă nu poate exista în mod independent (SARCINA depinde de PROIECT).
 - Cheia primară a unei entităţi dependente include cheia primară a sursei (nr_proiect) şi cel puţin un atribut caracteristic entităţii (nr_sarcina).
 - (Entitatea dependentă se desenează prin dreptunghiuri cu linii mai subţiri.)

- Moştenirea atributelor.
 - Subentitate (subclasă) submulţime a unei alte entităţi, numită superentitate (superclasă) (SALARIAT < — > PROGRAMATOR).
 - Subentitatea se desenează prin dreptunghiuri incluse în superentitate.
 - Există o relaţie între o subentitate şi o superentitate, numită ISA, care are cardinalitatea maximă 1:1 şi minimă 1:0.
 - Cheile primare, atributele şi relaţiile unei superentităţi sunt valabile pentru orice subentitate. Afirmaţia reciprocă este falsă.

Generalizare.

- Din entităţi similare care au mai multe atribute comune se pot crea superentităţi.
- Aceste superentităţi conţin atributele comune, iar atributele speciale sunt asignate la subentităţi. Pentru noile superentităţi se introduc chei primare artificiale.

Specializare.

- După valorile unor atribute clasificatoare se pot determina clase.
- Un grup de subentități reciproc exclusive definește o clasă.
- (Clasele se aliniază în desen vertical.)

- Într-o diagramă E/R se pot defini relații recursive.
- Unele relaţii sunt relative la două entităţi şi le numim de tip 2, iar dacă relaţiile implică mai mult de două entităţi, le vom numi de tip 3.
 - Trei relaţii de tip 2 sunt diferite de o relaţie de tip 3.
 - Rupând o relaţie de tip 3 în trei relaţii de tip 2, pot apărea informaţii incorecte

- Trebuie excluse din model relaţiile indirecte deoarece ele pot conduce la redundanţă în baza de date.
- Atributele derivabile trebuie eliminate şi introduse expresii prin care aceste atribute pot fi calculate.

Exemple?

Relaţie sau atribut?

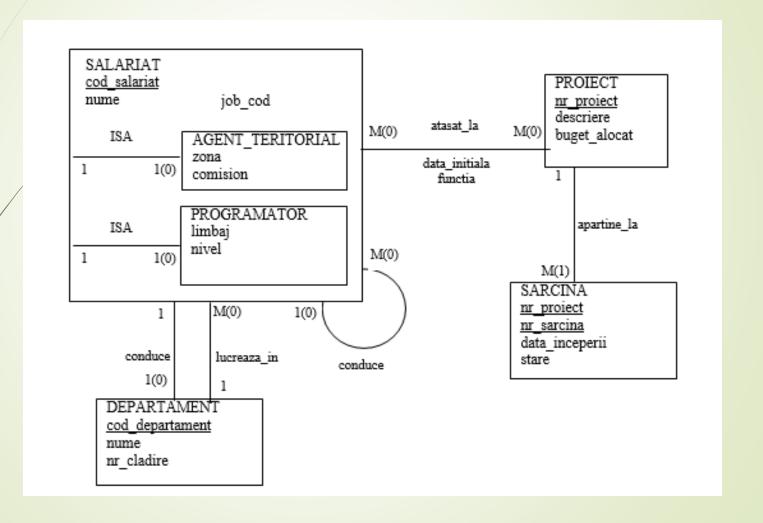
Dacă un atribut al unei entităţi reprezintă cheia primară a unei alte entităţi, atunci el referă o relaţie (cod_departament în tabelul SALARIAT).

Entitate sau relaţie?

- Se cercetează cheia primară. Dacă aceasta combină cheile primare a două entități, atunci este vorba de o relaţie.
- (cheia primară a relaţiei asociat_la combină cod_salariat cu nr_proiect, prin urmare, SALARIAT_asociat la_PROIECT va defini o relaţie şi nu o entitate).

Algoritmul pentru proiectarea diagramei E/R

- identificarea entităților din cadrul sistemului analizat;
- identificarea relaţiilor (asocierilor) dintre entităţi şi stabilirea cardinalităţii;
- identificarea atributelor aferente entităţilor şi asocierilor dintre entităţi;
- stabilirea atributelor de identificare a entităţilor, adică stabilirea cheilor primare.



- Aceeaşi realitate poate fi percepută diferit de către diverşi analişti pentru un acelaşi sistem => modele structurale distincte.
- Construirea diagramei conceptuale
- obținerea schemelor relaționale
- normalizarea acestora
- => un model relațional care va elimina anumite clase de anomalii ce pot să apară în proiectarea modelului de date.

MODELUL E/R EXTINS

- Conceptele de bază ale modelării E/R nu sunt suficiente pentru a reprezenta cerinţe complexe.
- Modelul E/R susţinut cu concepte semantice adiţionale defineşte modelul E/R extins (EER).
 - include toate conceptele modelului original
 - + conceptele adiţionale de subclasă, superclasă, moştenire, specializare, generalizare.

MODELUL E/R EXTINS

- Superclasa (superentitatea) este o entitate care include subclase (subentități) distincte, ce trebuie reprezentate în modelul de date.
- Subclasa are un rol distinct şi, evident, este membră a unei superclase. O subclasă, fiind o entitate, poate să posede propriile subclase.
 - O entitate împreună cu subclasele ei, subclasele acestora şi aşa mai departe defineşte o ierarhie de tip (ierarhie de specializare). De exemplu, ANGAJAT_TEMP reprezintă o superclasă pentru entitatea MODEL.

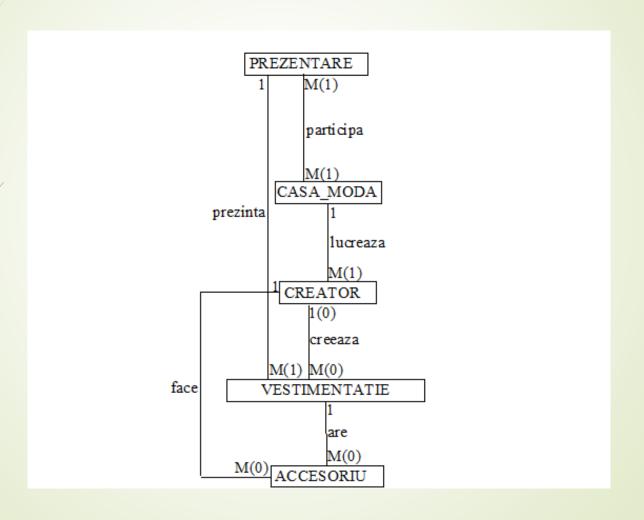
MODELUL E/R EXTINS

- Specializarea este procesul de maximizare a diferențelor dintre membrii unei entități, prin identificarea caracteristicilor distinctive ale acestora.
 - Dacă subclasele unei specializări sunt disjuncte, atunci o entitate poate fi membră doar a unei subclase a acesteia (constrângere de disjuncție).
 - O specializare cu participare totală specifică faptul că fiecare entitate din superclasă trebuie să fie membră a unei subclase din specializare (constrângere de participare).
 - O specializare cu participare parțială specifică faptul că nu este necesar ca o entitate să aparțină vreunei subclase a acesteia. De exemplu, există salariați în PERS_CONTACT care nu aparțin niciunei subentități ale acesteia.
 - Generalizarea este procesul de minimizare a diferențelor dintre entități, prin identificarea caracteristicilor comune ale acestora. Generalizarea are ca rezultat identificarea unei superclase generalizate din subclasele inițiale.

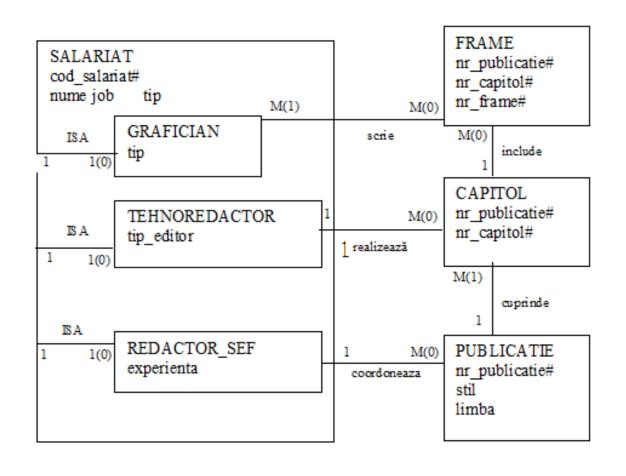
- Cauza: interpretare eronata a sensului unei relaţii => capcane de conectare.
- Posibil sa necesite restructurarea modelului
- 2 clase de capcane de conectare:
 - de intrerupere
 - in evantai

- Capcane de intrerupere: modelul sugerează existenţa unei relaţii între entităţi, dar nu există o cale între anumite apariţii ale entităţilor.
 - Această capcană poate să apară acolo unde există o relaţie cu participare parţială (0 la cardinalitatea minimă), care face parte din calea dintre entităţile ce sunt legate.
- Capcane în evantai: modelul ia în considerare o relaţie între entităţi, dar calea dintre anumite apariţii ale entităţilor este ambiguă.
 - Aceste capcane apar când două sau mai multe relaţii one_to_many provin din aceeaşi entitate.

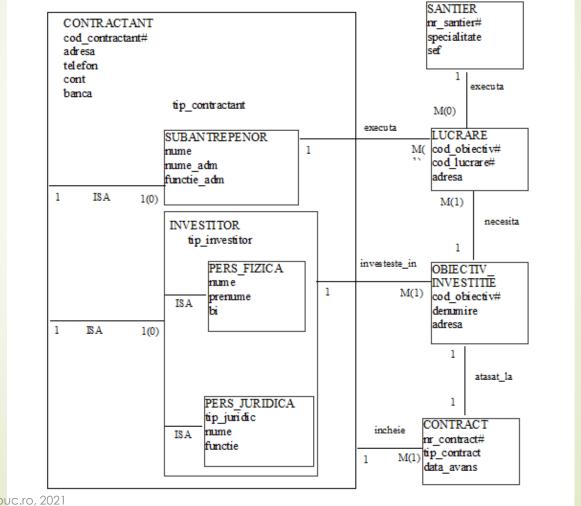
- Aceste capcane generează situațiile în care, aşa cum a fost proiectat modelul de date, el nu poate să răspundă la anumite interogări.
 - De exemplu, pentru a afla pentru ce prezentare de modă a fost creată o anumită vestimentație, a fost necesară introducerea unei legături între entitățile PREZENTARE şi VESTIMENTATIE, care însă a generat redundanță în modelul de date:



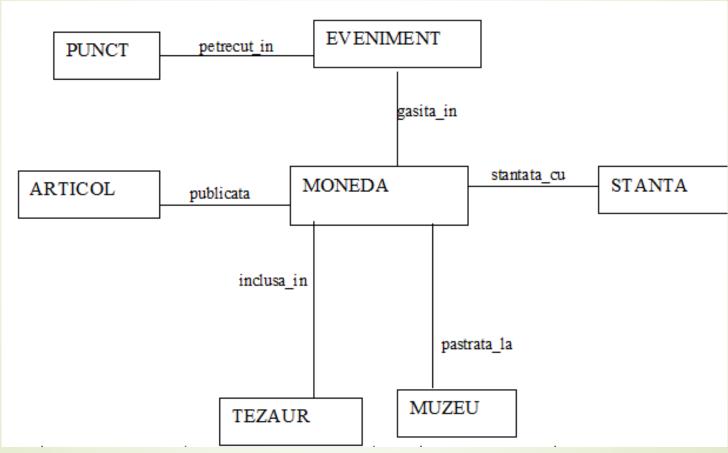
EXEMPLU: Gestiunea Activităților de editare dintr-o editură



EXEMPLU: GESTIUNEA UNEI FIRME DE CONSTRUCȚII



Exemplu: Descoperiri de monede antice din România



Completați cardinalitatea!

STANȚA (nr_stanță, împărat emitent, valoare nominală, an emitere, monetăria, legenda de pe avers, legenda de pe revers) == > atribute ale entității **STANTA**

Exemplu: Evidența școlilor de șoferi din România

SCOALA cod_scoala#

INSTRUCTOR cod_instructor#

MASINA cod_masina# CLIENT cod_client#

> EXAMEN cod_examen#

EXAMINATOR cod_examinator#

Completați relațiile (lucreaza_la, conduce, sustine, asista, instruieste) dintre entități și specificați cardinalitatea!

Exemplu: Campionatele de fotbal ale diferitelor țări

Care este relația dintre entitățile MECI și ECHIPA? Ce cardinalitate are?

EXEMPLU: Gestiunea activităților dintr-o agenție de turism

- Într-o agenție de turism lucrează ghizi, șoferi, agenți de vânzări.
- Din oferta agenției fac parte sejururi și excursii.
- Ghizii conduc excursii, la care sunt atașați șoferi.
- Clienții agenției achiziționează sejururi sau excursii.
- Clienții sunt deserviți de către agenții de vânzări ai agenției.
- Un sejur se desfășoară într-o anumită locație.

TEMĂ

Repartiția studenților în căminele universității.