

Creați o aplicație pentru gestiunea unei liste de melodii. Melodiile (titlu, artist, gen, data apariție) sunt salvate într-un fișier text care se încarcă la pornirea aplicației. Creați un fișier care conține cel puțin 10 melodii. Aplicația permite:

1. Modificare melodii. Se dă titlu, artist, gen și data în formatul: dd.MM.yyyy (ex. 20.02.2021) și aplicația modifică genul și data apariției pentru melodia specificată. Modificarea se reflectă imediat și în fișier. **(1p)**

2 În caz de eroare se afișează un mesaj corespunzător (daca sunt mai multe erori se afișează toate erorile): Data să fie o data validă (ignorați anii bisecți); genul trebuie să fie una dintre: "Rock", "Pop", "Jazz", "Altele"; Trebuie să existe o melodie cu titlu și artist specificat **(1.5p)**

3 Creează aleator melodii. Utilizatorul introduce numărul de melodii de generat, o listă de titluri și o listă de artiști (un string cu titlurile/artiștii separate cu virgula). Aplicația adaugă melodii generate aleator și tipărește câte melodii s-au adăugat. Melodiile adăugate apar imediat și în fișier. **(1.5p)**

4. Exportă melodii sortate după data apariției într-un fișier text; fiecare linie din fișier conține o melodie: „artist”, "titlu", "data", "gen". Utilizatorul selectează meniul export apoi introduce numele fișierului în care se exportă **(1.5p)**

Arhitectură:**(1.5p)**. Specificații și teste **(2p)** – proporțional cu funcționalitățile rezolvate 0 dacă nu se folosesc clase. Dacă datele nu se scriu/citesc din fișier punctajul maxim e 50% din punctaj la fiecare funcționalitate