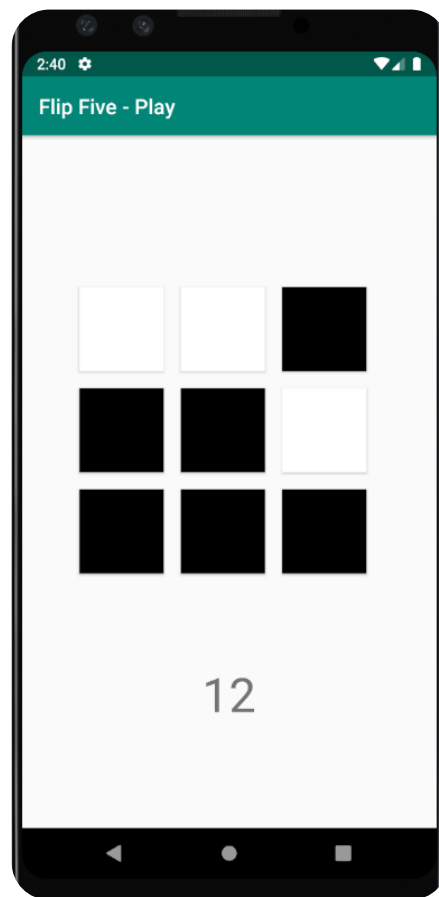




FlipFive – Proiect Android

FlipFive este un puzzle logic în care jucătorul are la dispoziție o grilă pătrată de 3x3 celule. Fiecare celula este inițial albă sau neagră. Atunci când jucătorul apasă click pe un pătrat, acesta schimbă culoarea pătratului și culorile celor patru vecini ai acestuia (nord, sud, est și vest).

Problema se rezumă în a găsi numărul minim de clickuri pentru a transforma toate celulele din grilă în culoarea alb (ceea ce este întotdeauna posibil).

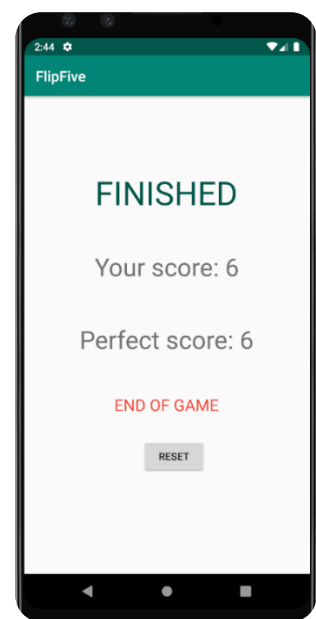
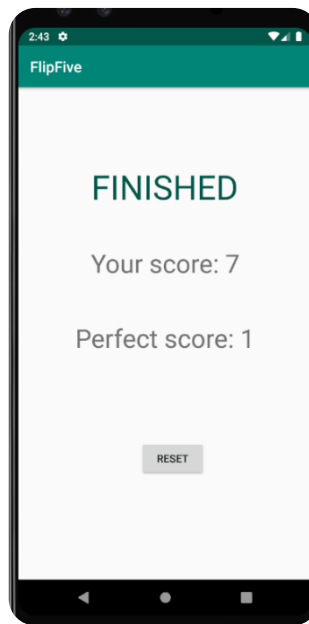
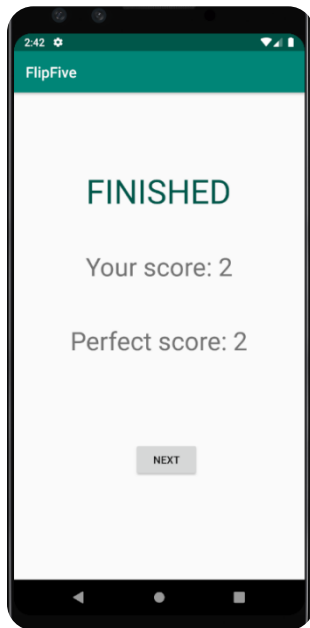


Prima pagină a jocului conține două butoane: **Play** și **Quit**.



La apăsarea butonului **Play**, va începe primul nivel din cele 5 ale jocului. În cazul în care utilizatorul depășește numărul minim de mișcări, acesta are șansa să continue, în schimb, la finalul nivelului el nu va putea debloca următoarele nivele.

În cazul în care numărul de mișcări este optim, următoarele nivele vor fi deblocate. Atunci când este finalizat și ultimul nivel, va apărea opțiunea **Reset**, împreună cu mesajul **End Game**. Apăsând butonul de **Reset**, utilizatorul va fi trimis din nou la primul nivel al jocului.



CELE 5 NIVELE

