Nº	Módulo\Funcion	Objetivo	Precondición	Postcondición	Implementación
1	Space/space_create();	Prueba la función de	Un identificador como	Un puntero no nulo al	test1_space_create();
		creación de un espacio	parámetro,	espacio creado	
2	Space/space_create();	Prueba la función de	Un identificador como	El identificador del espacio	test2_space_create();
		creación de un espacio	parámetro,	es el introducido	
3	Space/space_create();	Prueba la función de	El identificador del espacio	La salida esperada es un	test3_space_create();
_		creación de un espacio	es NO_ID,	puntero a NULL	
4	Space/space_set_name();	Prueba la función para	Nombre que establecer al	La salida debe ser OK	test1_space_set_name();
		establecer el nombre de	espacio,		
_	Constant and the constant	un espacio	El conceia al mue	La salida daba san EDDOD	to 12
5	Space/space_set_name();	Prueba la función para establecer el nombre de	El espacio al que establecer el nombre es un	La salida debe ser ERROR	test2_space_set_name();
		un espacio	puntero a NULL,		
6	Space/space_set_name();	Prueba la función para	El espacio es un puntero	La salida debe ser ERROR	test3_space_set_name();
	Space, space_set_name(),	establecer el nombre de	no NULL, pero el nombre a	La sanda debe ser Ennon	tests_space_set_name(),
		un espacio	establecer es NULL,		
7	Space/space_set_description();	Prueba la función para	Nombre que establecer al	La salida debe ser OK	test1_space_set_description();
	= =,	establecer la descripción	espacio,		_ 1 1
		de un espacio			
8	Space/space_set_description();	Prueba la función para	El espacio al que	La salida debe ser ERROR	test2_space_set_description();
		establecer la descripción	establecer la descripción es		
		de un espacio	un puntero a NULL,		
9	Space/space_set_description();	Prueba la función para	El espacio es un puntero	La salida debe ser ERROR	test3_space_set_description();
		establecer la descripción	no NULL, pero la		
		de un espacio	descripción a establecer es		
10		Prueba la función para	NULL,  Nombre que establecer al	La salida debe ser OK	
10	Space/space_set_long_description();	establecer la descripción	espacio,	La Saliua dene Sei Ok	test1_space_set_long_description();
	Space/space_set_iong_description(),	larga de un espacio	εσματίο,		test_space_set_iong_description(),
11		Prueba la función para	El espacio al que	La salida debe ser ERROR	
	Space/space_set_long_description();	establecer la descripción	establecer la descripción es		test2_space_set_long_description();
		larga de un espacio	un puntero a NULL,		
12		Prueba la función para	El espacio es un puntero	La salida debe ser ERROR	
	Space/space_set_long_description();	establecer la descripción	no NULL, pero la		test3_space_set_long_description();
		larga de un espacio	descripción a establecer es		
			NULL,		

13	Space/space_set_graphics();	Prueba la función que establece los graficos de una casilla	Unos graficos aleatorios,	La salida esperada es un puntero al espacio	test1_space_set_graphics();
14	Space/space_set_graphics();	Prueba la función que establece los graficos de una casilla	El espacio es un puntero a NULL,	La salida esperada es un puntero a NULL	test2_space_set_graphics();
15	Space/space_set_north();	Prueba la función que establece el enlace norte de un espacio	Id del enlace,	La salida esperada es OK	test1_space_set_north();
16	Space/space_set_north();	Prueba la función que establece el enlace norte de un espacio	El espacio al que establecer el enclace es un puntero a NULL,	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_north();
17	Space/space_set_north();	Prueba la función que establece el enlace norte de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID,	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_north();
18	Space/space_set_south();	Prueba la función que establece el enlace sur de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4,	La salida esperada es OK	test1_space_set_south();
19	Space/space_set_south();	Prueba la función que establece el enlace sur de un espacio	El espacio al que establecer el enclace es un puntero a NULL,		test2_space_set_south();
20	Space/space_set_south();	Prueba la función que establece el enlace sur de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID,	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_south();
21	Space/space_set_east();	Prueba la función que establece el enlace este de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4,	La salida esperada es OK	test1_space_set_east();
22	Space/space_set_east();	Prueba la función que establece el enlace este de un espacio	El espacio al que establecer el enclace es un puntero a NULL,	La saida esperada es ERROR	test2_space_set_east();
23	Space/space_set_east();	Prueba la función que establece el enlace este de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID,	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_east();
24	Space/space_set_west();	Prueba la función que establece el enlace oeste de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4,	La salida esperada es OK	test1_space_set_west();

25	Space/space_set_west();	Prueba la función que establece el enlace oeste de un espacio	El espacio al que establecer el enclace es un puntero a NULL,	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_west();
26	Space/space_set_west();	Prueba la función que establece el enlace oeste de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID,	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_west();
27	Space/space_set_up();	Prueba la función que establece el enlace superior de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4,	La salida esperada es OK	test1_space_set_up();
28	Space/space_set_up();	Prueba la función que establece el enlace superior de un espacio	El espacio al que establecer el enclace es un puntero a NULL,	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_up();
29	Space/space_set_up();	Prueba la función que establece el enlace superior de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID,	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_up();
30	Space/space_set_down();	Prueba la función que establece el enlace inferior de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4,	La salida esperada es OK	test1_space_set_down();
31	Space/space_set_down();	Prueba la función que establece el enlace inferior de un espacio	El espacio al que establecer el enclace es un puntero a NULL,	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_down();
32	Space/space_set_down();	Prueba la función que establece el enlace inferior de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID,	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_down();
33	Space/space_get_id();	Prueba la función que devuelve el id de una casilla	Al espacio se le ha establecido un id (12),	La salida esperada es el id establecido 12	test1_space_get_id();
34	Space/space_get_id();	Prueba la función que devuelve el id de una casilla	El espacio es un puntero a NULL,	La salida esperada es NO_ID	test2_space_get_id();
35	Space/space_get_name();	Prueba la función que devuelve el nombre de una casilla	Al espacio se le ha establecido un nombre previamente,	La salda debe ser el nombre previamente establecido	test1_space_get_name();
36	Space/space_get_name();	Prueba la función que devuelve el nombre de una casilla	El espacio es un puntero a NULL,	La salda debe ser un puntero a NULL	test2_space_get_name();

37	Space/space_get_name();	Prueba la función que devuelve el nombre de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le ha establecido ningun nombre,	La salida debe ser una cadena vacila	test3_space_get_name();
38	Space/space_get_description();	Prueba la función que devuelve la descripción de una casilla	Al espacio se le ha establecido una descripción previamente,	La salda debe ser la descripción previamente establecida	test1_space_get_description();
39	Space/space_get_description();	Prueba la función que devuelve la descripción de una casilla	El espacio es un puntero a NULL,	La salda debe ser un puntero a NULL	test2_space_get_description();
40	Space/space_get_description();	Prueba la función que devuelve la descripción de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le ha establecido ninguna descripción,	La salida debe ser una cadena vacila	test3_space_get_description();
41	Space/space_get_long_description();	Prueba la función que devuelve la descripción larga de una casilla	Al espacio se le ha establecido una descripción previamente,	La salda debe ser la descripción previamente establecida	test1_space_get_long_description();
42	Space/space_get_long_description();	Prueba la función que devuelve la descripción larga de una casilla	El espacio es un puntero a NULL,	La salda debe ser un puntero a NULL	test2_space_get_long_description();
43	Space/space_get_long_description();	Prueba la función que devuelve la descripción larga de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le ha establecido ninguna descripción,	La salida debe ser una cadena vacila	test3_space_get_long_description();
44	Space/space_get_graphics();	Prueba la función que devuelve los graficos de una casilla	A la casilla se le han establecido graficos previamente,	La salida tiene que ser igual a los graficos establecidos previamente	test1_space_get_graphics();
45	Space/space_get_graphics();	Prueba la función que devuelve los graficos de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le han establecido graficos,	La salida debe ser una matriz de 3 cadenas de 7 caracteres llenas de espacios	test2_space_get_graphics();
46	Space/space_get_objects();	Prueba la función que devuelve el set de objetos de una casilla	El espacio ha sido previamente inicializado.,	La salida debe ser diferente de NULL.	test1_space_get_objects();
47	Space/space_get_objects();	Prueba la función que devuelve el set de objetos de una casilla	El espacio es un puntero a NULL,	La salida debe ser NULL	test2_space_get_objects();

48	Space/space_get_north();	Prueba la función que devuelve el enlace norte de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7,	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_north();
49	Space/space_get_north();	Prueba la función que devuelve el enlace norte de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_north();
50	Space/space_get_north();	Prueba la función que devuelve el enlace norte de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente,	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_north();
51	Space/space_get_south();	Prueba la función que devuelve el enlace sur de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7,	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_south();
52	Space/space_get_south();	Prueba la función que devuelve el enlace sur de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_south();
53	Space/space_get_south();	Prueba la función que devuelve el enlace sur de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente,	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_south();
54	Space/space_get_east();	Prueba la función que devuelve el enlace este de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7,	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_east();
55	Space/space_get_east();	Prueba la función que devuelve el enlace este de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_east();
56	Space/space_get_east();	Prueba la función que devuelve el enlace este de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente,	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_east();
57	Space/space_get_west();	Prueba la función que devuelve el enlace oeste de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7,	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_west();
58	Space/space_get_west();	Prueba la función que devuelve el enlace oeste de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_west();
59	Space/space_get_west();	Prueba la función que devuelve el enlace oeste de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente,	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_west();

60	Space/space_get_up();	Prueba la función que devuelve el enlace superior de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7,	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_up();
61	Space/space_get_up();	Prueba la función que devuelve el enlace superior de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_up();
62	Space/space_get_up();	Prueba la función que devuelve el enlace superior de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente,	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_up();
63	Space/space_get_down();	Prueba la función que devuelve el enlace inferior de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7,	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_down();
64	Space/space_get_down();	Prueba la función que devuelve el enlace inferior de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_down();
65	Space/space_get_down();	Prueba la función que devuelve el enlace inferior de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente,	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_down();
66	Space/space_add_object();	Prueba la función que añade un objeto a una casilla	El espacio es un puntero a NULL.,	La salida debe ser ERROR.	test1_space_add_object();
67	Space/space_add_object();	Prueba la función que añade un objeto a una casilla	Se añade un objeto con id 10,	La salida debe ser OK.	test2_space_add_object();
68	Space/space_add_object();	Prueba la función que añade un objeto a una casilla	El id del objeto es -1 (NO_ID),	La salida debe ser ERROR.	test3_space_add_object();
69	Space/space_remove_object();	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	Se añade un objeto previamente,	La salida debe ser OK.	test1_space_remove_object();
70	Space/space_remove_object();	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	Todavia no he ha añadido ningun objeto,	La salida debe ser ERROR.	test2_space_remove_object();
71	Space/space_remove_object();	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	El espacio no se ha inicializado previamente,	La salida debe ser ERROR.	test3_space_remove_object();

72	Space/space_remove_object();	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	El objeto ya ha sido eliminado previamente,	La salida debe ser ERROR.	test4_space_remove_object();
73	Space/space_contains_object();	Prueba la función que comprueba si una casilla contiene un objeto	El espacio se ha inicializado y se ha añadido un objeto,	La salida esperada es TRUE	test1_space_contains_object();
74	Space/space_contains_object();	Prueba la función que comprueba si una casilla contiene un objeto	El espacio no se ha inicializado.,	La salida esperada es FALSE	test2_space_contains_object();
75	Space/space_contains_object();	Prueba la función que comprueba si una casilla contiene un objeto	El espacio se ha creado pero no se ha añadido ningun objeto,	La salida esperada es FALSE	test3_space_contains_object();
76	Space/space_graphics_areEmpty();	Prueba la función que comprueba si los graficos de una casilla están vacios.	El espacio se ha creado y se le han establecido unos graficos,	La salida esperada es FALSE	test1_space_graphics_areEmpty();
77	Space/space_graphics_areEmpty();	Prueba la función que comprueba si los graficos de una casilla están vacios.	El espacio no se ha inicializado,	La salida esperada es TRUE.	test2_space_graphics_areEmpty();
78	Space/space_graphics_areEmpty();	Prueba la función que comprueba si los graficos de una casilla están vacios.	El espacio se ha creado pero no se le han establecido graficos,	La salida esperada es TRUE	test3_space_graphics_areEmpty();
79	Space/space_set_iluminated();	Prueba la funcion que pone el estado de la iluminacion en una casilla	Se ha creado una casiilla con id 5,	La salida esperada es OK	test1_space_set_iluminated();
80	Space/space_set_iluminated();	Prueba la funcion que pone el estado de la iluminacion en una casilla	No se ha creado la casilla,	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_iluminated();
81	Space/space_get_iluminated();	Prueba la funcion que devuelve el estado de la iluminacion en una casilla	Se ha creado e iluminado la casilla,	La salida esperada es TRUE	test1_space_get_iluminated();

8	<pre>Space/space_get_iluminated();</pre>	Prueba la funcion que	No se ha creado la casilla,	La salida esperada es	test2_space_get_iluminated();
		devuelve el estado de la		FALSE	
		iluminacion en una			
		casilla			