1	Nº Módulo\Funcion	Objetivo	Precondición	Postcondición	Implementación
1	1	Prueba la funcion que	El juego se ha	La salida esperada	
	Game_Rules/game_rules_run_random_rule();	ejecuta una regla	inicializado	es OK	test1_game_rules_run_random_rule();
		aleatoria	previamente,		
2	2	Prueba la funcion que	El juego no se ha	La salida esperada	
	Game_Rules/game_rules_run_random_rule();	ejecuta una regla	inicializado	es ERROR	test2_game_rules_run_random_rule();
		aleatoria	previamente,		