

Nº	Módulo\Funcion	Objetivo	Precondición	Postcondición	Implementación
1	Dialogue/dialogue_ini();	Prueba la función que crea un dialogo	Se reserva memoria para el dialogo,	La salida que se espera es el dialogo inicializado	test1_dialogue_ini();
2	Dialogue/dialogue_get_text();	Prueba la funcion que devuelve el texto del dialogo	El dialogo se ha inicializado antes,	La salida es un texto no nulo	test1_dialogue_get_text();
3	Dialogue/dialogue_get_text();	Prueba la funcion que devuelve el texto del dialogo	El dialogo no se ha inicializado antes,	La salida esperada es NULL	test2_dialogue_get_text();
4	Dialogue/dialogue_go();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando GO	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_go();
5	Dialogue/dialogue_go();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando GO	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_go();
6	Dialogue/dialogue_unknown();	Prueba la funcion que construye el dialogo para comandos desconocidos	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_unknown();
7	Dialogue/dialogue_unknown();	Prueba la funcion que construye el dialogo para comandos desconocidos	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_unknown();
8	Dialogue/dialogue_dir();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando DIR	El dialogo ha sido inicializado,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_dir();
9	Dialogue/dialogue_dir();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando DIR	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_dir();
10	Dialogue/dialogue_take();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando TAKE	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_take();
11	Dialogue/dialogue_take();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando TAKE	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_take();
12	Dialogue/dialogue_leave();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando LEAVE	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_leave();
13	Dialogue/dialogue_leave();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando LEAVE	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_leave();
14	Dialogue/dialogue_save();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando SAVE	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_save();
15	Dialogue/dialogue_save();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando SAVE	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_save();
16	Dialogue/dialogue_load();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando LOAD	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_load();
17	Dialogue/dialogue_load();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando LOAD	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_load();
18	Dialogue/dialogue_attack();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando ATTACK	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_attack();

19	Dialogue/dialogue_attack();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando ATTACK	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_attack();
20	Dialogue/dialogue_inspect();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando INSPECT	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_inspect();
21	Dialogue/dialogue_inspect();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando INSPECT	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_inspect();
22	Dialogue/dialogue_open();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando OPEN	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_open();
23	Dialogue/dialogue_open();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando OPEN	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_open();
24	Dialogue/dialogue_turn_on();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando TURN_ON	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_turn_on();
25	Dialogue/dialogue_turn_on();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando TURN_ON	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_turn_on();
26	Dialogue/dialogue_turn_off();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando TURN_OFF	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_turn_off();
27	Dialogue/dialogue_turn_off();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando TURN_OFF	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_turn_off();
28	Dialogue/dialogue_help();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando HELP	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_help();
29	Dialogue/dialogue_help();	Prueba la funcion que construye el dialogo para el comando HELP	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_help();
30	Dialogue/dialogue_game_rule();	Prueba la funcion que construye el dialogo para las reglas del juego	Todos los parametros han sido inicializados,	La salida esperada es OK	test1_dialogue_game_rule();
31	Dialogue/dialogue_game_rule();	Prueba la funcion que construye el dialogo para las reglas del juego	El dialogo no ha sido inicializado,	La salida esperada es ERROR	test2_dialogue_game_rule();