

Nº	Módulo\Funcion	Objetivo	Precondición	Postcondición	Implementación
1	Game_Management\game_management_start_from_file()	Prueba la función que carga los datos del juego desde un archivo	Se lee de forma correcta los archivos,	La salida esperada es OK	test1_game_management_start_from_file();
2	Game_Management\game_management_start_from_file()	Prueba la función que carga los datos del juego desde un archivo	No se lee de forma correcta del archivo,	La salida esperada es ERROR	test2_game_management_start_from_file();
3	Game_Management\game_management_save()	Prueba que la función guarde los datos de la partida con el mismo formato que los ficheros de carga	El juego se ha creado correctamente y el nombre del archivo es valido,	La salida esperada es OK	test1_game_management_save();
4	Game_Management\game_management_save()	Prueba que la función guarde los datos de la partida con el mismo formato que los ficheros de carga	El juego no ha sido inicializado y el nombre del archivo es nulo,	La salida esperada es ERROR	test2_game_management_save();
5	Game_Management\game_management_load()	Prueba la función que carga los datos del juego desde un archivo	El nombre del fichero desde donde cargar los datos,	La salida esperada es OK	test1_game_management_load();
6	Game_Management\game_management_load()	Prueba la función que carga los datos del juego desde un archivo	El juego está sin inicializar,	La salida esperada es ERROR	test2_game_management_load();