

Nº	Modulo/Función	Objetivo	Precondición	Postcondición	Implementación
1	Inventory/inventory_create	Prueba la función que crea un inventario	Se inicializa el inventario. No hay <u>parametros</u>	La salida debe ser un inventario inicializado (diferente de NULL)	test1_inventory_create()
2	Inventory/inventory_add_object	Prueba la función que añade un objeto a un inventario	El inventario ha sido inicializado previamente	La salida esperada es ERROR	test1_inventory_add_object()
3			El inventario es un puntero a NULL	La salida esperada es ERROR	test2_inventory_add_object()
4			El id del objeto que se quiere añadir es NO_ID		test3_inventory_add_object()
5	Inventory/inventory_set_max	Prueba la función que establece el número máximo de objetos de un inventario	El inventario ha sido creado previamente	La salida esperada es OK	test1_inventory_set_max()
6			El número máximo de objetos es invalido (-5)	La salida esperada es ERROR	test2_inventory_set_max()
7			El inventario es un puntero a NULL	La salida esperada es ERROR	test3_inventory_set_max()
8	Inventory/inventory_get_max	Prueba la función que devuelve el número máximo de objetos de un inventario	Se establece previamente el número máximo de objetos a 20	La salida esperada es 20	test1_inventory_get_max()
9			El inventario es un puntero a NULL	La salida esperada es -1	test2_inventory_get_max()
10	Inventory/inventory_remove_object	Prueba la función que elimina un objeto de un inventario	Se añade previamente un objeto con el id 10	La salida esperada es OK	test1_inventory_remove_object()
11			El objeto no ha sido añadido previamente	La salida esperada es ERROR	test2_inventory_remove_object()
12			El inventario es un puntero a NULL	La salida esperada es ERROR	test3_inventory_remove_object()
13	Inventory/inventory_get_set	Prueba la función que devuelve el set de objetos de un inventario.	El inventario ha sido inicializado previamente	La salida esperada es diferente de NULL	test1_inventory_get_set()
14			El inventario es NULL	La salida esperada es NULL	test2_inventory_get_set()