

Proyecto de programación

Iteración 4

01/05/2017

Indiana Jones 2D

En busca del arca perdido

La pirámide maldita

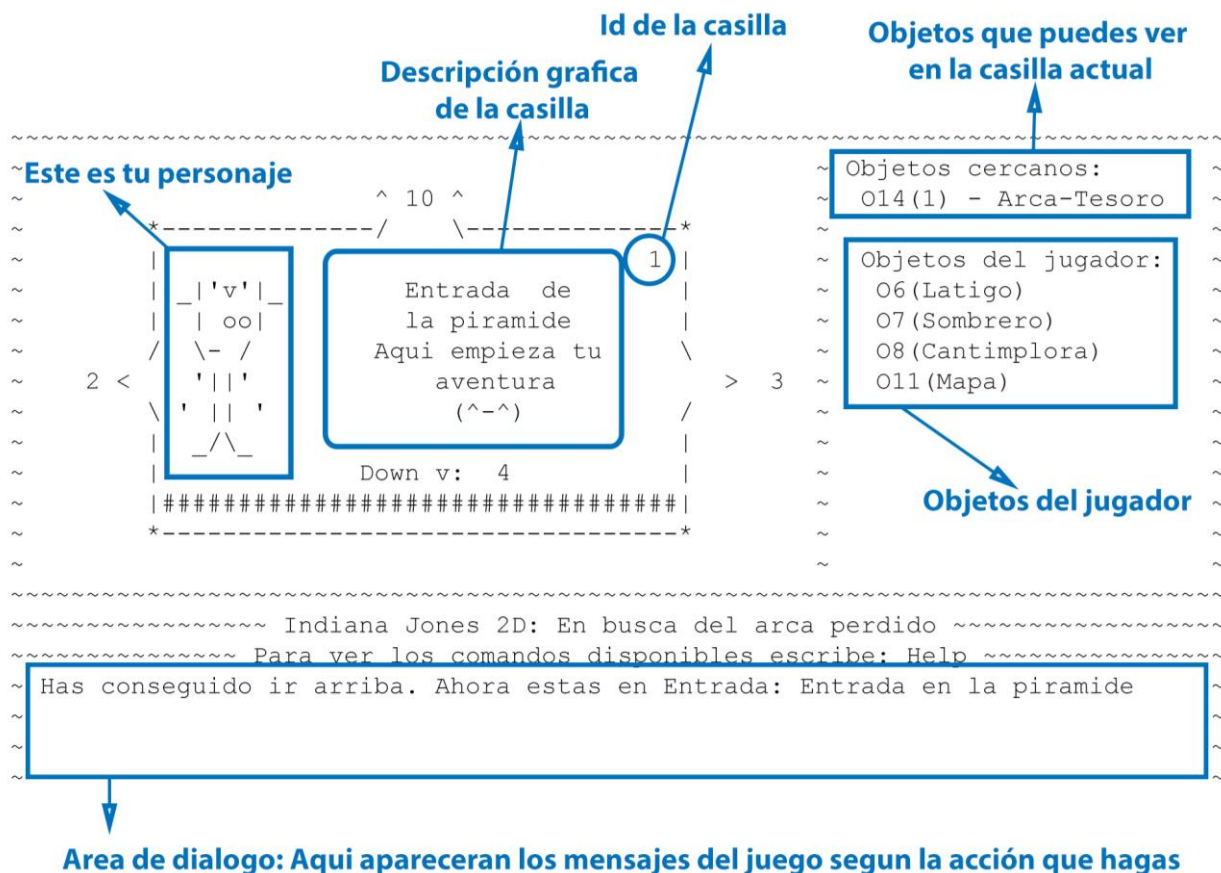
[illegible][illegible]

Sandra Benítez

Javier Bernardo

Laura Bernal

Mihai Blidaru



2.2 Comandos disponibles en el juego

Estos son todos los comandos que puedes usar en el juego. Cualquier otra cosa se considera desconocida y es ignorada por el juego. No importa si introduces los comandos con mayúsculas o minúsculas.

Comando	Parámetros	Descripción
Go	North/South/East/West/Up/Down	Mueve al jugador a la casilla que está en la dirección indicada
Dir		Enseña las conexiones de cada casilla con sus nombres
Inspect	Space	Muestra detalles de la casilla en la que está el jugador. También muestra los objetos ocultos de la casilla
Inspect	<nombre del objeto>	Muestra detalles de un objeto
Take	<nombre del objeto>	Recoges un objeto de la casilla
Leave	<nombre del objeto>	Dejas un objeto de tu inventario
Turnon	<nombre del objeto>	Enciendes un objeto que está en tu inventario
Turnoff	<nombre del objeto>	Apagas un objeto que está en tu inventario
Open	<enlace> with <objeto>	Abres un enlace usando un objeto
Roll		Tiras un dado
Attack		Atacas a los enemigos
Save	<nombre del archivo>	Guardas la partida en el archivo especificado
Load	<nombre del archivo>	Cargas la partida desde el archivo especificado
Help		Muestra la pantalla de ayuda del juego con los comandos

Si se te olvida un comando siempre puedes ejecutar el comando “help” y te aparecerá esta pantalla.

```
~~~~~
~
~ Comandos disponibles:
~ (g)o (n)orth, (s)outh, (e)ast, (w)est, (u)p, (d)own
~ (d)ir Para ver las direcciones disponibles
~ (i)nspect "space"
~ (i)nspect <nombre del objeto>
~ (t)ake <nombre del objeto>
~ (l)eave <nombre del objeto>
~ turnon <nombre del objeto>
~ turnoff <nombre del objeto>
~ (o)pen <link> with <nombre del objeto>
~ roll
~ attack
~
~ Gestion de la partida:
~ save <nombre del archivo>
~ load <nombre del archivo>
~ Ayuda:
~ help Aparece esta pantalla de ayuda
~
~~~~~
Press Enter to continue:
```

2.3 Mecánica del juego

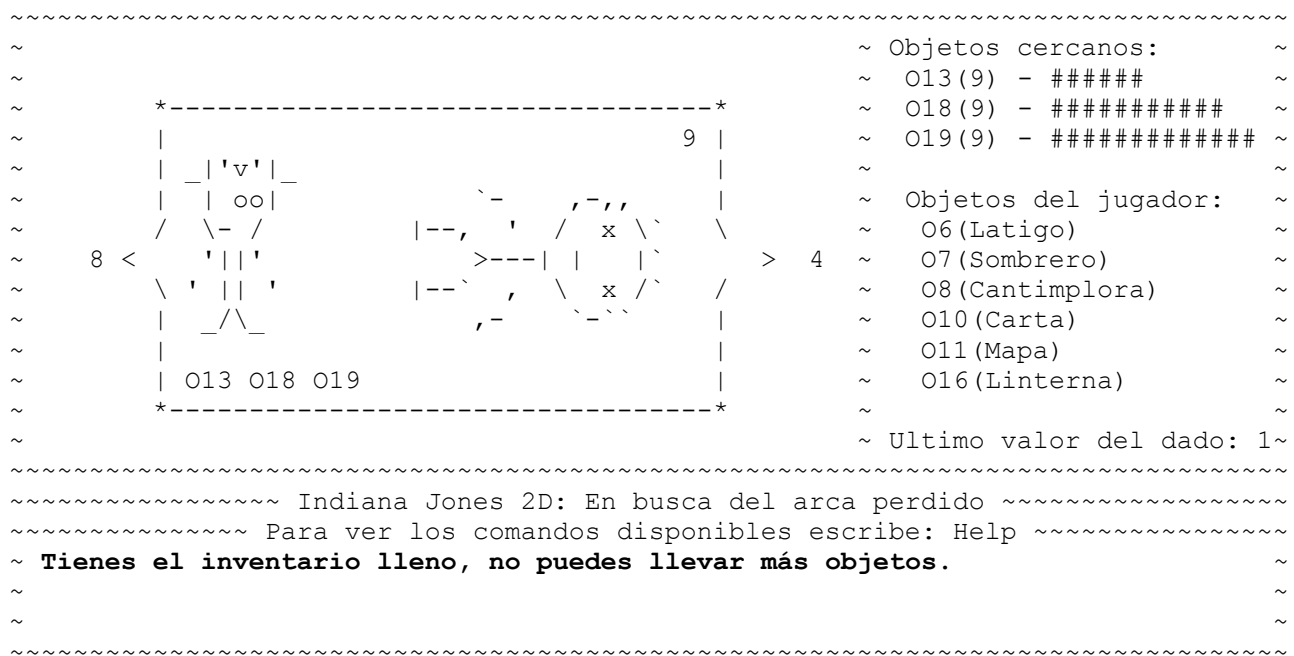
2.3.1 Jugador

Antes de empezar a jugar necesitas saber unos cuantos detalles más. El jugador (Indiana Jones), empieza en la casilla 1. A partir de esa casilla tendrás que encontrar el camino hasta la casilla 10, recoger el tesoro y volver a la entrada. También el número de objetos que puede llevar el jugador está limitado a **6 objetos**. Si alguna vez necesitas llevarte algún objeto del suelo y tienes el inventario lleno, tendrás que dejar alguno de tus objetos primero. El jugador empieza teniendo 4 objetos: Látigo, Sombrero, Cantimplora y Mapa.

2.3.2 Casillas

Las casillas pueden estar iluminadas o no iluminadas. Dependiendo de si una casilla está iluminada o no te mostrara una descripción diferente cuando lo inspecciones. También, si una casilla está iluminada puedes ver los objetos no ocultos de esa casilla. Para ver los **objetos ocultos** de una **casilla iluminada** tienes que inspeccionarlo. Si una casilla no está iluminada no puedes ver ningún objeto. Para poder ver esos objetos necesitas llevar un **objeto que ilumina** y que este esté encendido.

```
~~~~~
~
~                               ~ Objetos cercanos: ~
~                               ~ O13(9) - ##### ~
~                               ~ O18(9) - ##### ~
~                               ~ O19(9) - ##### ~
~                               ~
~                               ~ Objetos del jugador: ~
~                               ~ O6(Latigo) ~
~                               ~ O7(Sombrero) ~
~                               ~ O8(Cantimplora) ~
~                               ~ O10(Carta) ~
~                               ~ O11(Mapa) ~
~                               ~ O16(Linterna) ~
~                               ~
~                               ~ Ultimo valor del dado: 1~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Tienes el inventario lleno, no puedes llevar más objetos. ~
~ ~
~ ~
~~~~~
```



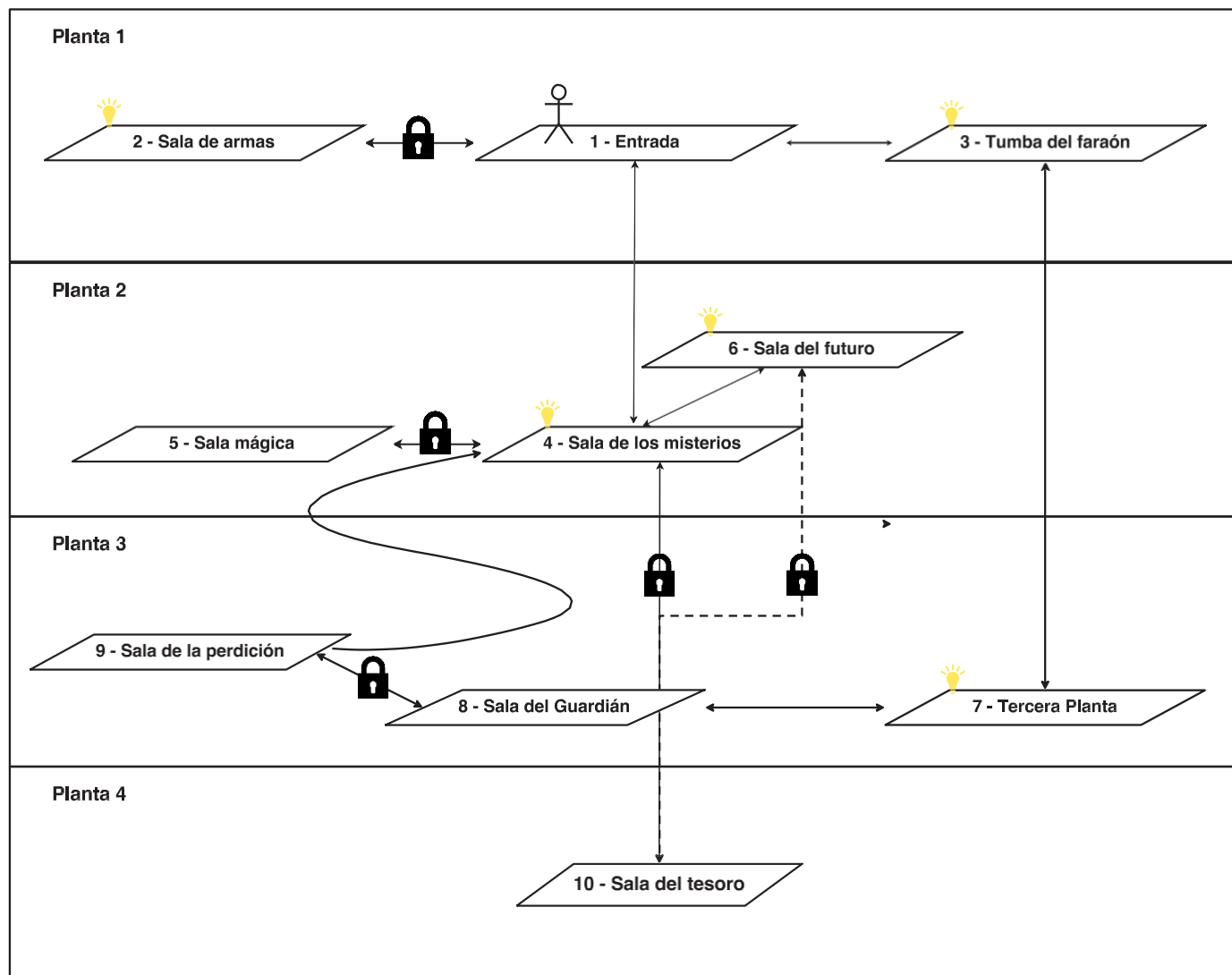
Ejemplo de situación en la que tienes el inventario lleno

2.3.3 Objetos

Los objetos pueden ser movibles o no. Si son movibles, los puedes recoger en tu inventario. Los objetos también pueden estar ocultos. Si están ocultos, no los puedes ver ni recoger. Hay objetos especiales que permiten abrir ciertos enlaces. También hay otro tipo de objetos especiales que iluminan y que pueden estar encendidos o apagados. Los objetos también tienen descripciones que te pueden ayudar a encontrar el camino. Para ver detalles de los objetos usa el comando “inspect”.

2.4 Mapa del juego

A continuación, vas a ver el mapa del juego. Contiene 10 casillas distribuidas en varias plantas.



Enlace inicialmente bloqueado



Casilla iluminada

2.5 Reglas del juego

En el juego existen una serie de reglas. Regla se define como “evento aleatorio que ocurre cada x turnos”. En este caso, cada 3 turnos se ejecuta una regla. Los comandos SAVE, LOAD, DIR, HELP, INSPECT, y otros comandos desconocidos no aumentan el número de turnos necesarios para desencadenar una regla. Existen 7 reglas en este juego. Una de ellas es NO_RULE, en la que no se ejecuta ninguna regla.

Regla	Efecto
NO_RULE	No pasa nada, no se ejecuta ninguna regla
LIGHT_OBJECT	Se encienden/ apagan objetos aleatoriamente
LIGHT_SPACE	Se encienden/apagan las luces de casillas aleatorias
HIDE_OBJECT	Hay objetos que se ocultan, para volver a verlos tienes que hacer inspect
LOSE_OBJECT	Al jugador se le pierde un objeto cada vez que se ejecuta esta regla.
CLOSE_LINK	Ciertos enlaces se cierran/abren de forma aleatoria
CHANGE_LAST_LINK	Cambia la entrada de la sala del tesoro a otra sala. El jugador tendrá que encontrarla.

La primera pantalla después de ejecutar el juego es una intro. Tendrás que esperar 5 segundos antes de que empiece realmente el juego.

[illegible]

Intro del juego

[illegible]

Primera pantalla después de la intro

Aquí es donde empiezas a jugar. Como ves, el jugador está en una casilla no iluminada que está conectada con la casilla 3 y la 4 y con la 2 aunque esa casilla está bloqueada.

3.4 Go down

Acabas de llegar a la segunda planta, la casilla está iluminada y hay dos objetos una carta y una linterna.

[illegible]

3.5 Inspect Carta

Como puedes ver, mirar la carta desde lejos no da mucha información. Lo mejor será mirarla más de cerca.

```
~
~ Objeto: ~
~   Id:      10 ~
~   Nombre:   Carta ~
~   Descripción: Carta con información ~
~   Movable:  SI ~
~   Abre:     NO ~
~   Ilumina:  NO ~
~
~           (~ --=-- \ ~
~            \ \    ---== \ ~
~             \ \    -==--- \ ~
~              ) ---==--- ) ~
~             ( ==---== ( ~
~             \ \    --= \ ~
~            /_)    --- \ ~
~           `~~~~~' ~
~
~
~
```

3.6 Take Carta – Inspect Carta

Ahora sí que tienes más información sobre cómo seguir. El próximo paso es coger la linterna y buscar de la llave. **¡¡¡ Los objetos muestras descripciones diferentes dependiendo de si están en la casilla o en tu inventario!!!**

```

~
~ Objeto: ~
~   Id:      10 ~
~   Nombre:   Carta ~
~   Descripción: Carta en la que pone: Para la puerta que tienes al oeste ~
~              necesitas una llave. Coge la linterna y búscala ~
~ ~
~   Movable:  SI ~
~   Abre:     NO ~
~   Ilumina:  NO ~
~
~
~          (\ --- \
~         / \    / \
~        /  \  /  \
~       /    \|    \|
~      /      \|    \|
~     /        \|    \|
~    /          \|    \|
~   /            \|    \|
~  /              \|    \|
~ /                \|    \|
~/_ )             --)
~' .....'

```

3.7 Take linterna

La linterna se ha añadido a tu inventario.

[illegible]

3.8 Go up

Vuelves a la casilla de la entrada

```
~~~~~
~                                     ~ Objetos cercanos: ~
~                                     ~
~               ^ 10 ^
~      *-----/      \-----*
~      |                                     1 |
~      | _|'v'|_      Entrada de      |
~      | _| oo|_      la piramide      |
~      | \- /      Aquí empieza tu      \
~      2 < | '||'      aventura      > 3 ~
~      | '||'      (^-^ )      /
~      | _/\_
~      |                                     |
~      |                                     | Down v: 4
~      |#####|
~      *-----*
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir arriba. Ahora estas en Entrada: Entrada en la pirámide ~
~
~
~~~~~
```

3.9 Turnon Linterna

Acabas de encender la linterna y la casilla ya no aparece como no iluminada, pero parece que no hay ningún objeto. **¡¡¡ Atención !!! Se te acaba de perder un objeto de la mochila, se acaba de ejecutar la primera regla del juego**

```
~~~~~
~                                     ~ Objetos cercanos: ~
~                                     ~
~               ^ 10 ^
~      *-----/      \-----*
~      |                                     1 |
~      | _|'v'|_      Entrada de      |
~      | _| oo|_      la pirámide      |
~      | \- /      Aquí empieza tu      \
~      2 < | '||'      aventura      > 3 ~
~      | '||'      (^-^ )      /
~      | _/\_
~      |                                     |
~      |                                     | Down v: 4
~      |
~      *-----*
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has encendido el objeto: Linterna. Para apagarlo usa "turnoff".!!ATENCION!! ~
~ Se te acaba de perder un objeto. A ver si para la próxima aventura te ~
~ compras otra mochila ~
~~~~~
```

3.10 Inspect Space

Puedes ver que en realidad hay dos objetos en esta casilla. La llave que estabas buscando y el mapa que se te había perdido.

```
~~~~~
~
~ Casilla: ~
~
~ Id: 1 ~
~ Nombre: Entrada ~
~ Descripción: Entrada en la pirámide ~
~ Iluminado: NO ~
~ Objetos: Llave Mapa ~
~
~ ~~~~~ ~
~ * Entrada de * ~
~ * la pirámide * ~
~ * Aquí empieza tu * ~
~ * aventura * ~
~ * (^-^ ) * ~
~ * * ~
~ ~~~~~ ~
~
~ ~~~~~
```

3.11 Take llave

Has recogido la llave y está en tu inventario ahora. El mapa lo abandonas de momento.

```
~~~~~
~
~ ^ 10 ^ ~ ~ Objetos cercanos: ~
~ *-----/ \-----* ~
~ | | | | | 1 | ~
~ | _|'v'|_ Entrada de | ~
~ | | oo|_ la pirámide | ~
~ | \- / Aquí empieza tu \ ~
~ 2 < | '||' aventura > 3 ~
~ | ' || ' (^-^ ) / ~
~ | _/\_ | ~
~ | Down v: 4 | ~
~ | O11 | ~
~ *-----* ~
~ ~~~~~ ~
~ ~~~~~ ~
~ ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~ ~
~ ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~ ~
~ Te has llevado el objeto: Llave. Para ver mas detalles usa inspect. ~
~ ~
~ ~~~~~
```

Vuelves a la casilla 4

3.13 Dir

[illegible]

El juego te avisa de que has conseguido abrir la puerta y que puedes pasar

3.14 Go west

[illegible]

Has descubierto dos objetos en esta casilla.

[illegible]

3.16 Leave Carta – Take Libro-Magico

Como no tienes más espacio en el inventario, dejas la carta y recoges el libro mágico.

```

~~~~~
~                                     ~ Objetos cercanos:         ~
~                                     ~ O10(5) - Carta             ~
~                                     ~ O20(5) - Caldero-Mágico~
~                                     ~                               ~
~                                     ~ Objetos del jugador:      ~
~                                     ~ O2(Llave)                  ~
~                                     ~ O5(Libro-mágico)           ~
~                                     ~ O6(Látigo)                 ~
~                                     ~ O7(Sombrero)              ~
~                                     ~ O8(Cantimplora)            ~
~                                     ~ O16(Linterna)               ~
~                                     ~                               ~
~                                     ~ Valor del dado: 1          ~
~                                     ~                               ~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Te has llevado el objeto: Libro-mágico. Para ver mas detalles usa inspect. ~
~
~

```


3.17 Go east

Ahora vuelves a la casilla anterior

```
~~~~~
~
~                               ^ 6 ^
~      *-----/ \-----*
~      |           Up ^: 1           4 |
~      | _|'v'|_           .   , : ,. |
~      | | oo|           :   , . : , |
~      / \- /           . : , : , |
~      5 < '||'           :   /\('')/\ |
~      \ '||'           /\('')/\ \   / |
~      | _/\_           \   / |
~      |           Down v: 10 |
~      | | | | | | | | | | | | | | | |
~      *-----*
~
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir al este. Ahora estas en Sala de los misterios: Acabas de ~
~ llegar a la segunda planta. ~
~
~~~~~
```

3.18 Go north

Para explorar toda la planta, antes de intentar ir a otra planta, primero vas a la casilla 6

```
~~~~~
~
~                               6 |
~      *-----*
~      |           *           . |
~      | _|'v'|_           . * . |
~      | | oo|           . * . |
~      | \- /           .---. |
~      | '||'           = _/_~0\_ |
~      | '||'           = = ( ) |
~      | _/\_           . * . |
~      | O9 |
~      *-----\ /-----*
~      v 4 v
~
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir al norte. Ahora estas en Sala del futuro: Parece que no ~
~ hay nada aquí ~
~
~~~~~
```

3.19 Leave llave

Dejas la llave en el suelo y recoges la bola de cristal. **¡¡¡Atención, se acaba de activas otra regla del juego: hay enlaces que se abren y cierran solos!!!**

[illegible]

3.20 Take bola-cristal

Te llevas la bola de cristal para mirarla de cerca.

[illegible]

3.21 Inspect bola-cristal

La bola de cristal de da una pista importante, tienes que volver al principio.

```
~~~~~
~
~ Objeto: ~
~ Id: 9 ~
~ Nombre: Bola-cristal ~
~ Descripción: A veces para llegar al final hay que volver al ~
~ principio. Tú futuro es muy negro ~
~ Movable: SI ~
~ Abre: NO ~
~ Ilumina: NO ~
~
~
~      _..oo8""Yb.._ ~
~      .8888888o. "Yb. ~
~      d8888888888b "b. ~
~      d88888888888) "b` ~
~      8888888888P 8b ~
~      d88888888P .P ~
~      888888) oP ~
~      "Y88888b oP" ~
~      "Y8888o._.oP" ~
~      `""Y888bodP""' ~
~
~~~~~
```

3.22 Go south

Vuelve a activarse la regla que hace que pierdas un objeto de tu inventario. Cuidado con perder algún objeto importante

```
~~~~~
~
~      ^ 6 ^ ~
~      *-----/ \-----* ~
~      | Up ^: 1 4 | ~
~      | .,.,.,. : , : ,. | ~
~      | | oo| : , . : , | ~
~      | \- / . : , : , | ~
~      5 < | '||' : /\('')/\ | ~
~      | '||' /\('')/\ \ / | ~
~      | _/\_ \ / | ~
~      | Down v: 10 | ~
~      | ~
~      *-----* ~
~
~
~      ~ Objetos cercanos: ~
~      ~ ~
~      ~ Objetos del jugador: ~
~      ~ O5 (Libro-mágico) ~
~      ~ O6 (Látigo) ~
~      ~ O8 (Cantimplora) ~
~      ~ O9 (Bola-cristal) ~
~      ~ O16 (Linterna) ~
~      ~ ~
~      ~ Valor del dado: 3 ~
~      ~ ~
~      ~ ~
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir al sur. Ahora estas en Sala de los misterios: Acabas de ~
~ llegar a la segunda planta.!!ATENCIÓN!! Se te acaba de perder un objeto. A ~
~ ver si para la próxima aventura te compras otra mochila ~
~~~~~
```

3.20 Go up

Vuelves a la entrada.

```
~~~~~
~                                     ~ Objetos cercanos: ~
~                                     ~ O11(1) - Mapa ~
~                                     ~                               ~
~                                     ~ Objetos del jugador: ~
~                                     ~ O5(Libro-mágico) ~
~                                     ~ O6(Látigo) ~
~                                     ~ O8(Cantimplora) ~
~                                     ~ O9(Bola-cristal) ~
~                                     ~ O16(Linterna) ~
~                                     ~                               ~
~                                     ~ Valor del dado: 3 ~
~                                     ~                               ~
~                                     ~                               ~
~~~~~
~                                     ~                               ~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir arriba. Ahora estas en Entrada: Entrada en la piramide ~
~
~
~~~~~
```

3.23 Dir

Miras las conexiones de la Entrada y ves que hay una puerta mágica al oeste que se puede abrir con el libro mágico

```
~~~~~
~                                     ~
~                                     ~
~                                     ~
~                                     ~
~                                     ~
~                                     ~ 10 : Sala del tesoro ~
~                                     ~ ^ ~
~                                     ~ . N .-> Enlace: Entrada secreta ~
~                                     ~ .` ) | ( `.` ~
~ Enlace: Puerta-Mágico <- .` ) | ( `.` ~
~                                     ~ .\ ) | ( `.` ~
~ 2 : Sala de Armas <` W)-----O----- (E `> 3: Tumba del faraon ~
~                                     ~ .` ) | ( `.` ~
~                                     ~ .` ) | ( `.` -> Enlace: Tunel tenebroso ~
~                                     ~ .` ) | ( `.` ~
~                                     ~ .` S `.` ~
~                                     ~ v ~
~                                     ~
~ Down ~
~ v -> Enlace: Escaleras ~
~ 4 : Sala de los misterios ~
~~~~~
```

Ya puedes pasar a la casilla 2. **¡¡¡SE ACABA DE ACTIVAR OTRA REGLA DEL JUEGO!!!** La entrada a la sala del tesoro puede cambiar de sitio y hay que buscarla.

3.25 Go west

[illegible]

3.26 Take escopeta

Recoges la escopeta. **!!! Regla!!! Hay objetos que se encienden y se apagan solos.**

```
~~~~~
~
~
~      *-----*
~      |                                     2 |
~      |  . . . .  /-\_____ |
~      |  | oo|   |_____ |
~      |  \- /    \----- \
~      |  '||'    /   /)  /
~      |  '||'    /   /--- /
~      |  _/\_    /____/
~      |  O3 O9 O17
~      *-----*
~
~
~      ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~      ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~      ~ Te has llevado el objeto: Escopeta. Para ver mas detalles usa
~      ~ inspect.!!ATENCION!! Hay un objeto que se enciende/apaga solo. A lo mejor
~      ~ hay fantasmas aquí
~      ~~~~~
```

3.27 Leave bola-cristal

Dejas la bola de cristal porque no tienes espacio en tu inventario. **!!! Regla!!! Un objeto acaba de desaparecer. Hay objetos que se pueden ocultar.**

```
~~~~~
~
~
~      *-----*
~      |                                     2 |
~      |  . . . .  /-\_____ |
~      |  | oo|   |_____ |
~      |  \- /    \----- \
~      |  '||'    /   /)  /
~      |  '||'    /   /--- /
~      |  _/\_    /____/
~      |  O3 O9 O17
~      *-----*
~
~
~      ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~      ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~      ~ Has dejado el objeto: Bola-cristal. Para volver a cogerlo usa
~      ~ "take".!!ATENCION!! Un objeto acaba de desaparecer, a ver si lo puedes
~      ~ encontrar
~      ~~~~~
```

3.28 Take espada

Recoges también la espada. Parece que vas bien armado, puedes seguir.

```
~~~~~
~
~                               ~ Objetos cercanos: ~
~                               ~ 09(2) - Bola-cristal ~
~                               ~ 017(2) - Cuchillo ~
~                               ~                               ~
~                               ~ Objetos del jugador: ~
~                               ~ 03(Espada) ~
~                               ~ 04(Escopeta) ~
~                               ~ 05(Libro-magico) ~
~                               ~ 06(Latigo) ~
~                               ~ 08(Cantimplora) ~
~                               ~ 016(Linterna) ~
~                               ~                               ~
~                               ~ Valor del dado: 1 ~
~                               ~                               ~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Te has llevado el objeto: Espada. Para ver mas detalles usa inspect. ~
~
~
~~~~~
```

3.29 Go east

Vas al este

```
~~~~~
~
~                               ^ 10 ^
~                               ~
~                               *-----*
~                               |                               | 1 |
~                               |      Entrada de             |
~                               |      la piramide             |
~                               |      Aqui empieza tu        \
~                               |      aventura                > 3 ~
~                               |      (^-^)                  /
~                               |      Down v: 4               |
~                               |#####|
~                               *-----*
~                               ~
~                               ~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir al este. Ahora estas en Entrada: Entrada en la piramide ~
~
~
~~~~~
```

3.30 Go east

Vas otra vez al este

```
~~~~~
~
~
~      *-----*
~      |                                     3 |
~      |   . . . . .   , -RIP- .           |
~      |   | oo|       / = , (o) . = \      |
~      /   \ - /       / == | o _ 0 | == \   |
~      1 <   ' | | '   ( === \   - / === )   |
~      \   ' | | '   ` = . = | J | = , = '   |
~      |   _ / \ _   ` = '   ` = '           |
~      |                                     |
~      |                                     |
~      |                                     |
~      |#####|
~      |                                     |
~      *-----*
~
~
~      ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~      ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~      ~ Has conseguido ir al este. Ahora estas en Tumba del faraon: Aqui descansa el ~
~      ~ faraon ~
~
~      ~~~~~
```

3.31 Go down

Bajar a la tercera planta donde hay una señal de peligro, a lo mejor merece la pena mirarla

```
~~~~~
~
~
~      *-----*
~      |                                     7 |
~      |   Up ^: 3                               |
~      |   . . . . .   .                       |
~      |   | oo|       / \                       |
~      /   \ - /       /   |   \                 |
~      8 <   ' | | '   /   |   \                 |
~      \   ' | | '   /   |   \                 |
~      |   _ / \ _   `-----' O `-----'     |
~      |                                     |
~      | O12                               |
~      *-----*
~
~
~      ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~      ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~      ~ Has conseguido ir abajo. Ahora estas en Tercera planta: !!! CUIDADO !!! ( ~
~      ~ oo) Parece que aquí hubo una batalla, no resbales con la sangre ~
~
~      ~~~~~
```


Has hecho bien en coger armas, parece que te van a servir

3.33 Go west

[illegible]

3.34 Attack

Atacas a tu enemigo, se asusta y se va y el enlace a tu izquierda se abre.

```

~~~~~
~                                         ~ Objetos cercanos: ~
~                                         ~                               ~
~                                         ~ Objetos del jugador: ~
~                                         ~                               ~
~                                         ~   O3(Espada)           ~
~                                         ~   O4(Escopeta)        ~
~                                         ~   O5(Libro-mágico)   ~
~                                         ~   O6(Látigo)         ~
~                                         ~   O8(Cantimplora)    ~
~                                         ~   O16(Linterna)      ~
~                                         ~                               ~
~                                         ~ Valor del dado: 4    ~
~                                         ~                               ~
~                                         ~                               ~
~                                         ~                               ~
~~~~~

          *-----*
          |                                     8 |
          |                                     |
          |  .'.|.  | El guardian se|       | | | |
          |  '|oo'| | ha asustado y |       |
          | / - \ | | ha huido     | \      |
          | '|||'| |               | > 7   |
          | \ ||| | |             | /      |
          | _/\_ | |             | /      |
          |                                     |
          |                                     |
          |                                     |
          *-----*

9 <                                         > 7

Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido
Para ver los comandos disponibles escribe: Help
~ Parece que has "derrotado" al Guardian y tienes el camino despejado. La
~ próxima vez no tendrás tanta suerte.!!ATENCION!! Un objeto acaba de
~ desaparecer, a ver si lo puedes encontrar.
```

3.35 Go west

Vas al oeste. No pases mucho tiempo en esta sala

```

~~~~~
~                               ~ Objetos cercanos: ~
~                               ~ O18(9) - Esqueleto ~
~                               ~ O19(9) - Trampa-Mortal ~
~                               ~                               ~
~                               ~ Objetos del jugador: ~
~                               ~ O3(Espada) ~
~                               ~ O4(Escopeta) ~
~                               ~ O5(Libro-magico) ~
~                               ~ O6(Latigo) ~
~                               ~ O8(Cantimplora) ~
~                               ~ O16(Linterna) ~
~                               ~                               ~
~                               ~ Valor del dado: 4 ~
~                               ~                               ~
~~~~~
~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir al oeste. Ahora estas en Sala de la perdicion: Si entras ~
~ no sales. No pases mucho tiempo aqui si no quieres que te pase lo mismo ~
~

```

Miras el esqueleto de un aventurero

3.37 Inspect space

Buscas la cuerda en la casilla

```
~~~~~
~ Casilla: ~
~
~ Id: 9 ~
~ Nombre: Sala de la perdición ~
~ Descripción: Si entras no sales. No pases mucho tiempo aquí si no ~
~ quieres que te pase lo mismo ~
~ Iluminado: SI ~
~ Objetos: Cuerda Esqueleto Trampa-Mortal ~
~
~
~ ***** ~
~ * * ~
~ * \_ /\_ ,\ * ~
~ * |-- , ' / X \ * ~
~ * >---| | | \ * ~
~ * |-- \ , \ x / * ~
~ * _ - _ - * ~
~ ***** ~
~
```

3.38 Leave – Libro-mágico

Dejas el libro mágico para poder coger la cuerda

```
~~~~~
~
~
~      *-----*
~      |           Up ^:  4           9 |
~      |   . . . . .               \-  /  , - , , \  |
~      |   | oo|               |-- , ' /  x  \ \  |
~      |   \- /               |-- , ' /  x  \ \  |
~      |   '||'               >---| |  | \  |
~      |   '||'               |-- , ' \  x  / \  /
~      |   _/\_               , - , - , - \  |
~      |   O5 O13 O18 O19      |
~      *-----*
~
~
~      ~~~~~
~      ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~      ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~      ~ Acabas de ver los detalles de: Sala de la perdicion. Para volver a verlos ~
~      ~ usa "inspect". ~
~      ~~~~~
~      ~~~~~
```

3.39 Take cuerda

Coges la cuerda

```
~~~~~
~
~
~      *-----*
~      |           Up ^:  4           9 |
~      |   . . . . .               \-  /  , - , , \  |
~      |   | oo|               |-- , ' /  x  \ \  |
~      |   \- /               |-- , ' /  x  \ \  |
~      |   '||'               >---| |  | \  |
~      |   '||'               |-- , ' \  x  / \  /
~      |   _/\_               , - , - , - \  |
~      |   O5 O18 O19      |
~      *-----*
~
~
~      ~~~~~
~      ~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~      ~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~      ~ Te has llevado el objeto: Cuerda. Para ver mas detalles usa inspect. ~
~      ~~~~~
~      ~~~~~
```

Vuelves a la segunda planta

3.41 Inspect cuerda

[illegible]

3.42 Dir

Miras como se llama el enlace para bajar a la sala del tesoro

[illegible]

3.43 Open precipicio with cuerda

Ahora puedes bajar a la sala del tesoro.

```

~                                         ~ Objetos cercanos: ~
~                                         ~ O2(4) - Llave ~
~                                         ~ O10(4) - Carta ~
~                                         ~
~                                         ~ Objetos del jugador: ~
~                                         ~ O3(Espada) ~
~                                         ~ O4(Escopeta) ~
~                                         ~ O6(Latigo) ~
~                                         ~ O8(Cantimplora) ~
~                                         ~ O13(Cuerda) ~
~                                         ~ O16(Linterna) ~
~                                         ~
~ Valor del dado: 1 ~
~                                         ~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Ya puedes pasar por PRECIPICIO. ~
~ ~
~

```

3.44 Go down

Bajas a la sala del tesoro

```
~~~~~
~
~
~
~      *-----*
~      |                Up ^:  4                10 |
~      |      . . . . .                        \   o _ \ |
~      |      | oo|                               \-' \ |
~      |      \- /                               /  | \ |
~      |      '||'                               /  | \ |
~      |      '||'                               |  | \ |
~      |      _/\_                               |  | \ |
~      |#####|
~      *-----\   /-----*
~                  v  1  v
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has conseguido ir abajo. Ahora estas en Sala del tesoro: ~
~ Enhorabuena!!ATENCIÓN!! Hay un objeto que se enciende/apaga solo. A lo ~
~ mejor hay fantasmas aqui ~
~~~~~
```

3.45 Leave cuerda

Dejas la cuerda que has usado para bajar. **!!!Regla!!! Las casillas se pueden encender/apagar solas**

```
~~~~~
~
~
~
~      *-----*
~      |                Up ^:  4                10 |
~      |      . . . . .                        \   o _ \ |
~      |      | oo|                               \-' \ |
~      |      \- /                               /  | \ |
~      |      '||'                               /  | \ |
~      |      '||'                               |  | \ |
~      |      _/\_                               |  | \ |
~      | O13 |
~      *-----*
~                  v  1  v
~
~~~~~
~~~~~ Indiana Jones 2D: En busca del arca perdido ~~~~~
~~~~~ Para ver los comandos disponibles escribe: Help ~~~~~
~ Has dejado el objeto: Llave. Para volver a cogerlo usa "take".!!ATENCIÓN!! ~
~ Alguien está jugando con las luces. A veces la momia hace eso para asustar ~
~ a los visitantes. ~
~~~~~
```

3.46 Attack

Atacas al Guardian de tesoro y le derrotas. Se añade en tu inventario el arca-tesoro. Felicidades, ahora solo te falta ir a la salida.

[illegible]

3.47 Dir

Miras a donde puedes ir, a lo mejor hay algún atajo.

[illegible]

Abres la entrada secreta para salir de la pirámide usando el arca del tesoro.

3.49 Go south

Felicidades. Acabas de completar el juego

[illegible]

4. Anexo objetos

1 - Antorcha

Casilla 3

```
~~~~~
~
~ Objeto: ~
~   Id:      1 ~
~   Nombre:   Antorcha ~
~   Descripción: Una antorcha gastada. ~
~   Movable:  NO ~
~   Abre:     NO ~
~   Ilumina:  NO ~
~
~           .) . ~
~           `( , ' ( , ~
~           ). ( , ( ' ~
~           ( ) ; ' ) ~
~           ' ) _ , _ ) _ ( ` ~
~           [ _____ ] ~
~           \ _ _ _ / ~
~           /=/ ~
~           /=/ ~
~           /=/ ~
~
~~~~~
```

2 - Llave

Casilla 1

```
~~~~~
~
~ Objeto: ~
~   Id:      2 ~
~   Nombre:   Llave ~
~   Descripción: Una llave antigua ~
~   Movable:  SI ~
~   Abre:     SI ~
~   Ilumina:  NO ~
~
~
~
~           ,ooo. ~
~           oP   ?b ~
~           d888a888zzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzz8      8b ~
~           8a8 8a8      ?b   dP' ~
~           8 8 8 8      `ooo' ~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~~~~~
```

Casilla 2

[illegible]

Casilla 2

[illegible]

Casilla 5

Diagram illustrating the process $gg \rightarrow gg + H$ (Gluon fusion production and decay of a Higgs boson).

The diagram shows a central Higgs boson (H) production and decay via a top quark loop (t) and a gluon loop (g).

Legend:

- g (Gluon): Solid line with a dot.
- t (Top quark): Solid line.
- H (Higgs boson): Dashed line.
- g (Gluon): Solid line with a dot.
- t (Top quark): Solid line.
- H (Higgs boson): Dashed line.
- g (Gluon): Solid line with a dot.
- t (Top quark): Solid line.
- H (Higgs boson): Dashed line.
- g (Gluon): Solid line with a dot.
- t (Top quark): Solid line.
- H (Higgs boson): Dashed line.

Inventario del Jugador

$$\begin{array}{c} \cdot - \cdot \\ / \quad 7, \\ (\quad \backslash \backslash \\) \quad \backslash \backslash \\ (\quad \backslash \backslash \\ \backslash \quad \backslash \backslash \\) \\ / \\ (\\ \backslash \\ + \end{array}$$

Inventario del jugador

Inventario del jugador

```

      : : :
    . - ' ' : o)
  ;           ;
 /           \
 |           |
 | .----- . |
 | : I.J :   |
 | '-----' |
 \           /
  '====='
```

Casilla 6

[illegible]

Casilla 4

[illegible]

11 – Mapa

Inventario del jugador

```

~
~ Objeto:
~   Id:          11
~   Nombre:      Mapa
~   Descripción:  Herramienta que te permite conocer el camino a seguir en
~                 tu aventura
~   Movable:     SI
~   Abre:        NO
~   Ilumina:     NO
~
~   +-----+-----+ MAPA DE LA PIRAMIDE +-----+
~   |               X   X   XXXXXX               |
~   |   XXXXXX       + X   X +-> X   X +   XXXXX   |
~   |   X   X <-----+ XXXXX   XXXXXX |   X   XX |
~   |   XX   X               +   +---> XX   XX |
~   |   XXXXX   XXXXX               |   X   XX |
~   |   +       X   XXXX <-----+   XXXX   |
~   |   |       X       X               +   |
~   |   +-----> XXXXXXXX <-----+   |
~   +-----+-----+
~

```

12 – Señal de peligro

Casilla 7

```

~
~ Objeto:
~   Id:          12
~   Nombre:      Señal-Peligro
~   Descripción:  ADVERTENCIA: No pases a la siguiente casilla si no estás
~                 bien armado.
~   Movable:     NO
~   Abre:        NO
~   Ilumina:     NO
~
~
~   ..
~   // \
~   //  \
~   //   \
~   //    \
~   // !STOP! \
~   //   NO   \
~   //  PASES  \
~   \=====/
~
~

```

Casilla 9

```

~~~~~
~
~ Objeto: ~
~ Id: 14 ~
~ Nombre: Arca-Tesoro ~
~ Descripción: Enhorabuena has encontrado el tesoro que buscabas ~
~ Movable: SI ~
~ Abre: NO ~
~ Ilumina: NO ~
~
~
~
~      _____
~     /\_____||_____\
~     | /           \
~     ` . ( ) oo ( ) .
~       |\ (% () *^^ () ^\
~       %| |-%-----|
~       % \ | %   )) |
~       % \ | % _____|
~       %%%%
~
~
~
~~~~~

```

Guardian del Tesoro

Casilla 3

[illegible]

Casilla 4

[illegible]

Casilla 2

[illegible]

Casilla 9

[illegible]

Casilla 9

```

~~~~~20 – Caldero Mágico~~~~~Casilla 5~~~~~
~
~ Objeto:~
~ Id: 20~
~ Nombre: Caldero-Mágico~
~ Descripción: Un caldero mágico donde el mago tenebroso preparaba su~
~ comida~
~ Movable: NO~
~ Abre: NO~
~ Ilumina: NO~
~
~
~ O o~
~ .~
~ . O~
~ .~
~ o~
~ o .~
~
~
~ c ( ` _____ ' ) o~
~ \ . /~
~ _ / ^ --- ^ \ _~
~
~~~~~

```

Casilla 5

```
~ Objeto: ~
~ Id:      20 ~
~ Nombre:   Caldero-Mágico ~
~ Descripción: Un caldero mágico donde el mago tenebroso preparaba su ~
~ comida ~
~ Movable: NO ~
~ Abre:     NO ~
~ Ilumina:  NO ~
~ ~
~           O o ~
~           . ~
~           . O ~
~           . ~
~           o ~
~           o . ~
~ ~
~         _____ o ~
~        c( `       ' ) ~
~          \.       / ~
~         _//^---^\\_ ~
```