

Nº	Modulo/Función	Objetivo	Precondición	Postcondición	Implementación
1	Space/space_create	Prueba la función de creación de un espacio	Un identificador como parámetro	Un puntero no nulo al espacio creado	test1_space_create();
2	Space/space_create	Prueba la función de creación de un espacio	Un identificador como parámetro	El identificador del espacio es el introducido	test2_space_create();
3	Space/space_create	Prueba la función de creación de un espacio	El identificador del espacio es NO_ID	La salida esperada es un puntero a NULL	test3_space_create();
4	Space/space_set_name	Prueba la función para establecer el nombre de un espacio	Nombre que establecer al espacio	La salida debe ser OK	test1_space_set_name();
5	Space/space_set_name	Prueba la función para establecer el nombre de un espacio	El espacio al que establecer el nombre es un puntero a NULL	La salida debe ser ERROR	test2_space_set_name();
6	Space/space_set_name	Prueba la función para establecer el nombre de un espacio	El espacio es un puntero no NULL, pero el nombre a establecer es NULL	La salida debe ser ERROR	test3_space_set_name();
7	Space/space_set_description	Prueba la función para establecer la descripción de un espacio	Nombre que establecer al espacio	La salida debe ser OK	test1_space_set_description();
8	Space/space_set_description	Prueba la función para establecer la descripción de un espacio	El espacio al que establecer la descripción es un puntero a NULL	La salida debe ser ERROR	test2_space_set_description();
9	Space/space_set_description	Prueba la función para establecer la descripción de un espacio	El espacio es un puntero no NULL, pero la descripción a establecer es NULL	La salida debe ser ERROR	test3_space_set_description();
10	Space/space_set_graphics	Prueba la función que establece los graficos de una casilla	Unos graficos aleatorios	La salida esperada es un puntero al espacio	test1_space_set_graphics();
11	Space/space_set_graphics	Prueba la función que establece los graficos de una casilla	El espacio es un puntero a NULL	La salida esperada es un puntero a NULL	test2_space_set_graphics();
12	Space/space_set_north	Prueba la función que establece el enlace norte de un espacio	Id del enlace	La salida esperada es OK	test1_space_set_north();
13	Space/space_set_north	Prueba la función que establece el enlace norte de un espacio	El espacio al que establecer el enlace es un puntero a NULL	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_north();

14	Space/space_set_north	Prueba la función que establece el enlace norte de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_north();
15	Space/space_set_south	Prueba la función que establece el enlace sur de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4	La salida esperada es OK	test1_space_set_south();
16	Space/space_set_south	Prueba la función que establece el enlace sur de un espacio	El espacio al que establecer el enlace es un puntero a NULL		test2_space_set_south();
17	Space/space_set_south	Prueba la función que establece el enlace sur de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_south();
18	Space/space_set_east	Prueba la función que establece el enlace este de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4	La salida esperada es OK	test1_space_set_east();
19	Space/space_set_east	Prueba la función que establece el enlace este de un espacio	El espacio al que establecer el enlace es un puntero a NULL		test2_space_set_east();
20	Space/space_set_east	Prueba la función que establece el enlace este de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_east();
21	Space/space_set_west	Prueba la función que establece el enlace oeste de un espacio	A la función se le pasa el identificador 4	La salida esperada es OK	test1_space_set_west();
22	Space/space_set_west	Prueba la función que establece el enlace oeste de un espacio	El espacio al que establecer el enlace es un puntero a NULL	La salida esperada es ERROR	test2_space_set_west();
23	Space/space_set_west	Prueba la función que establece el enlace oeste de un espacio	El id que se le pasa a la función es NO_ID	La salida esperada es ERROR	test3_space_set_west();
24	Space/space_get_id	Prueba la función que devuelve el id de una casilla	Al espacio se le ha establecido un id (12)	La salida esperada es el id establecido 12	test1_space_get_id();
25	Space/space_get_id	Prueba la función que devuelve el id de una casilla	El espacio es un puntero a NULL	La salida esperada es NO_ID	test2_space_get_id();
26	Space/space_get_name	Prueba la función que devuelve el nombre de una casilla	Al espacio se le ha establecido un nombre previamente	La salida debe ser el nombre previamente establecido	test1_space_get_name();

27	Space/space_get_name	Prueba la función que devuelve el nombre de una casilla	El espacio es un puntero a NULL	La salda debe ser un puntero a NULL	test2_space_get_name();
28	Space/space_get_name	Prueba la función que devuelve el nombre de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le ha establecido ningun nombre	La salida debe ser una cadena vacia	test3_space_get_name();
29	Space/space_get_description	Prueba la función que devuelve la descripción de una casilla	Al espacio se le ha establecido una descripción previamente	La salda debe ser la descripción previamente establecida	test1_space_get_description();
30	Space/space_get_description	Prueba la función que devuelve la descripción de una casilla	El espacio es un puntero a NULL	La salda debe ser un puntero a NULL	test2_space_get_description();
31	Space/space_get_description	Prueba la función que devuelve la descripción de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le ha establecido ninguna descripción	La salida debe ser una cadena vacia	test3_space_get_description();
32	Space/space_get_graphics	Prueba la función que devuelve los graficos de una casilla	A la casilla se le han establecido graficos previamente	La salida tiene que ser igual a los graficos establecidos previamente	test1_space_get_graphics();
33	<u>Space/space_get_graphics</u>	Prueba la función que devuelve los graficos de una casilla	El espacio ha sido inicializado pero no se le han establecido graficos	La salida debe ser una matriz de 3 cadenas de 7 caracteres llenas de espacios	test2_space_get_graphics();
34	Space/space_get_objects	Prueba la función que devuelve el set de objetos de una casilla	El espacio ha sido previamente inicializado.	La salida debe ser diferente de NULL.	test1_space_get_objects();
35	Space/space_get_objects	Prueba la función que devuelve el set de objetos de una casilla	El espacio es un puntero a NULL	La salida debe ser NULL	test2_space_get_objects();
36	Space/space_get_north	Prueba la función que devuelve el enlace norte de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_north();
37	Space/space_get_north	Prueba la función que devuelve el enlace norte de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_north();
38	Space/space_get_north	Prueba la función que devuelve el enlace norte de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_north();

39	Space/space_get_south	Prueba la función que devuelve el enlace sur de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_south();
40	Space/space_get_south	Prueba la función que devuelve el enlace sur de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_south();
41	Space/space_get_south	Prueba la función que devuelve el enlace sur de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_south();
42	Space/space_get_east	Prueba la función que devuelve el enlace este de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_east();
43	Space/space_get_east	Prueba la función que devuelve el enlace este de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_east();
44	Space/space_get_east	Prueba la función que devuelve el enlace este de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_east();
45	Space/space_get_west	Prueba la función que devuelve el enlace oeste de una casilla	Se ha añadido previamente un enlace on id 7	La salida debe ser el id del enlace 7	test1_space_get_west();
46	Space/space_get_west	Prueba la función que devuelve el enlace oeste de una casilla	El espacio es un puntero a NULL.	La salida debe ser NO_ID.	test2_space_get_west();
47	Space/space_get_west	Prueba la función que devuelve el enlace oeste de una casilla	No se ha establecido ningun enlace previamente	La salida debe ser NO_ID.	test3_space_get_west();
48	Space/space_add_object	Prueba la función que añade un objeto a una casilla	El espacio es un puntero a NULL.	La salida debe ser ERROR.	test1_space_add_object();
49	Space/space_add_object	Prueba la función que añade un objeto a una casilla	Se añade un objeto con id 10	La salida debe ser OK.	test2_space_add_object();
50	Space/space_add_object	Prueba la función que añade un objeto a una casilla	El id del objeto es -1 (NO_ID)	La salida debe ser ERROR.	test3_space_add_object();
51	Space/space_remove_object	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	Se añade un objeto previamente	La salida debe ser OK.	test1_space_remove_object();

52	Space/space_remove_object	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	Todavía no se ha añadido ningún objeto	La salida debe ser ERROR.	test2_space_remove_object();
53	Space/space_remove_object	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	El espacio no se ha inicializado previamente	La salida debe ser ERROR.	test3_space_remove_object();
54	Space/space_remove_object	Prueba la función que quita un objeto de una casilla	El objeto ya ha sido eliminado previamente	La salida debe ser ERROR.	test4_space_remove_object();
55	Space/space_contains_object	Prueba la función que comprueba si una casilla contiene un objeto	El espacio se ha inicializado y se ha añadido un objeto	La salida esperada es TRUE	test1_space_contains_object();
56	Space/space_contains_object	Prueba la función que comprueba si una casilla contiene un objeto	El espacio no se ha inicializado.	La salida esperada es FALSE	test2_space_contains_object();
57	Space/space_contains_object	Prueba la función que comprueba si una casilla contiene un objeto	El espacio se ha creado pero no se ha añadido ningún objeto	La salida esperada es FALSE	test3_space_contains_object();
58	Space/space_graphics_areEmpty	Prueba la función que comprueba si los gráficos de una casilla están vacíos.	El espacio se ha creado y se le han establecido unos gráficos	La salida esperada es FALSE	test1_space_graphics_areEmpty();
59	Space/space_graphics_areEmpty	Prueba la función que comprueba si los gráficos de una casilla están vacíos.	El espacio no se ha inicializado	La salida esperada es TRUE.	test2_space_graphics_areEmpty();
60	Space/space_graphics_areEmpty	Prueba la función que comprueba si los gráficos de una casilla están vacíos.	El espacio se ha creado pero no se le han establecido gráficos	La salida esperada es TRUE	test3_space_graphics_areEmpty();