In laboratorul 5 am implementat un sistem distribuit de fisiere folosind chain replication si RMI. Sistemul este alcatuit din un Master Server, responsabil de trimiterea cereriolor, Servere de Replicare, ce stocheaza datele si transmit cererile mai jos in lant, si un Client.

Master Serverul transmite comenzi de scriere si citirea catre lantul Serverelor De Replicare. Citirea se transmite ultimului server din lant, iar citirea primului.

In cazul in care un server cade din lant, se trece la urmatorul server, astfel avem siguranta ca datele sunt stocate si ca ultimul nod are datele corecte.

```
student@503R1SWS:~/Desktop/Crisan Mihai Cal 4/Lab5$ javac MasterServer.java
student@S03R1SWS:~/Desktop/Crisan Mihai Cal 4/Lab5$ java MasterServer
Serverul Master este activ.
Serverul nu este activ. Se trimite cererea la următorul server.
Serverul nu este activ. Se trimite cererea la următorul server.
Data written to file on this server: example2.txt
Serverul nu este activ. Se trimite cererea la următorul server.
Serverul nu este activ. Se trimite cererea la următorul server.
```



Mai sus avem exemplul in care nu sunt active toate serverele

```
Serverul Master este activ.
^Cstudent@S03R1SWS:~/Desktop/Crisan Mihai Cal 4/Lab5$ java MasterServer
Serverul Master este activ.
Data written to file on this server: example.txt
Data written to file on this server: example.txt
Data written to file on this server: example.txt
Reading data from file on this server: example.txt
Reading data from file on this server: example.txt
Reading data from file on this server: example.txt
^X^Cstudent@S03R1SWS:~/Desktop/Crisan Mihai Cal 4/Lab5$ nano MasterServer.java
student@S03R1SWS:~/Desktop/Crisan Mihai Cal 4/Lab5$ javac MasterServer.java
MasterServer.java:33: error: cannot find symbol
                server2.setActiver(false);
  symbol:
            method setActiver(boolean)
           variable server2 of type ReplicaServer
  location:
                               example2.txl
```

Mai sus avem exemplul in care Sunt active toate serverele