

Proiect APD

Dominte Mihai

CR3.1B

Introducere

În cadrul acestui proiect am realizat un algoritm de sortare a unui sir de numere folosind metoda Bubble Sort si am studiat performanta de rulare a acestuia pe diferite esantioane de numere.

Algoritmul foloseste o functie de generare a numerelor pentru a constitui vectorul ce trebuie sortat. A fost folosita functia rand() pentru generarea de numere aleatoare.

Functia de sortare prin metoda bubble sort este cronometrata folosind biblioteca <chrono> rezultatul obtinut fiind afisat in microsecunde.

Functia de afisare este optionala si afiseaza numerele sortate din vector.

Algoritm, Limbaj, Masina:

- Ca metoda de sortare a fost folosit Bubble Sort, algoritmul complet fiind prezentat mai jos;
- Limbajul folosit a fost C++, codul a fost scris folosind Visual Studio 2019
- Masina pe care a fost rulat foloseste Windows 10, 32GB RAM, procesor AMD Ryzen 2700X cu 8 nuclee

```
#include "stdio.h"
#include <chrono>
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

using namespace std;
using namespace std::chrono;

void numGenerator(int sir[], int dimensiune);
void bubbleSort(int sir[], int dimensiune);
void afisare(int sir[], int dimensiune);

int main() {
```

```

    int dimensiune, optiune;

    printf("Introduceti dimensiunea:");
    scanf_s("%d", &dimensiune);

    int* sir = (int*)malloc(dimensiune * sizeof(int));

    numGenerator(sir, dimensiune);
    printf("Generare finalizata \n");

    auto start = high_resolution_clock::now();
    bubbleSort(sir, dimensiune);
    auto stop = high_resolution_clock::now();

    auto duration = duration_cast<microseconds>(stop - start);

    cout << "Timpul de sortare: " << duration.count() << "
microsecunde" << endl;
    printf("Afisati numerele sortate 1/0:");
    scanf_s("%d", &optiune);

    if (optiune == 1) {
        afisare(sir, dimensiune);
    }

    return 0;
}

void numGenerator(int sir[], int dimensiune) {
    srand(time(NULL));
    for (int i = 0; i < dimensiune; i++) {
        sir[i] = rand() * rand();
    }
}

void bubbleSort(int sir[], int dimensiune) {
    for (int i = 0; i < dimensiune - 1; i++) {
        for (int j = 0; j < dimensiune - i - 1; j++) {
            if (sir[j] > sir[j + 1]) {
                int temp = sir[j];
                sir[j] = sir[j + 1];
                sir[j + 1] = temp;
            }
        }
    }
}

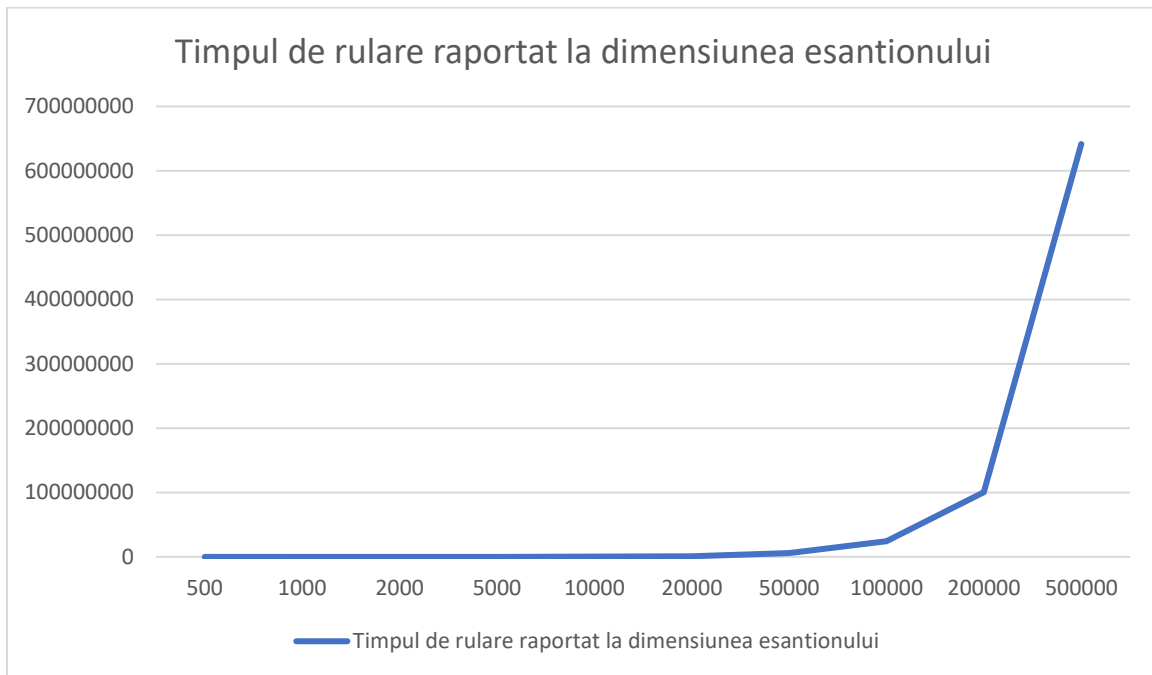
void afisare(int sir[], int dimensiune) {

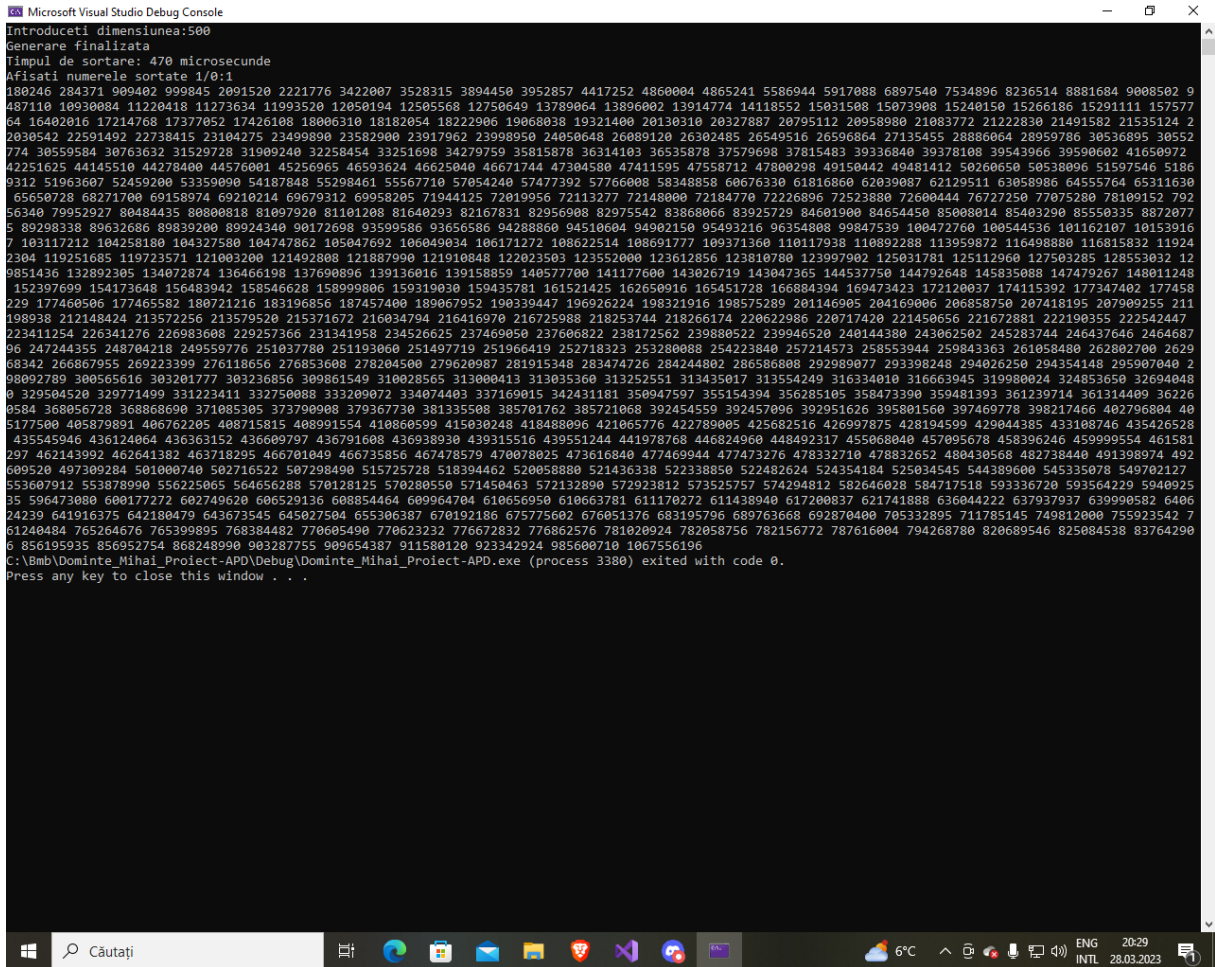
```

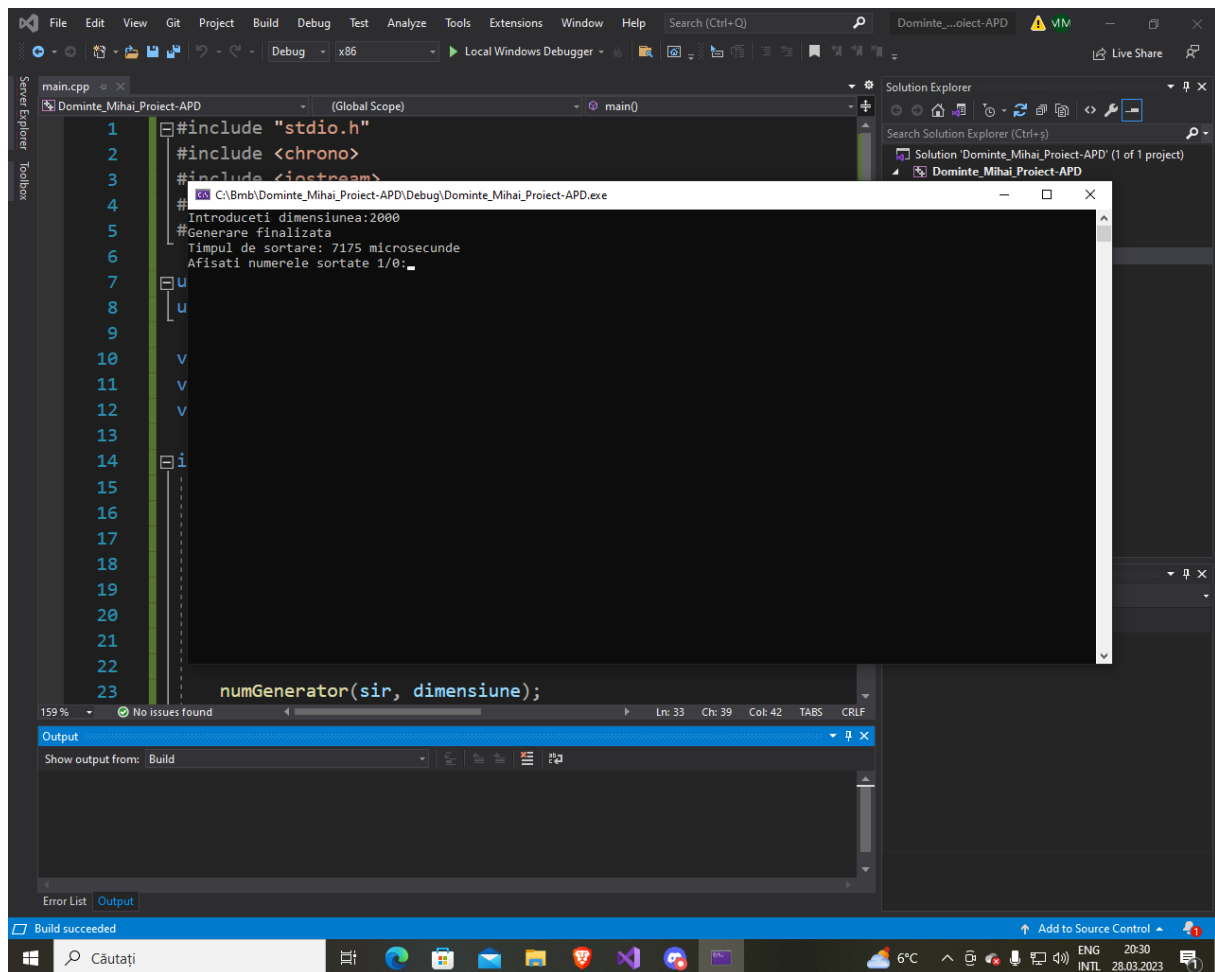
```
for (int i = 0; i < dimensiune; i++) {  
    printf("%d ", sir[i]);  
}  
}
```

Teste:

Au fost efectuate 10 teste de sortare cu urmatoarele esantioane de numere: 500, 1000, 2000, 5000, 10000, 20000, 50000, 100000, 200000, 500000 de numere cu rezultatele obtinute prezentate in graficul de mai jos:







Concluzie:

Algoritmul Bubble Sort are un timp de rulare $O(n^2)$ lucru care poate fi observat si prin testele de mai sus unde timpul de rulare creste de aproximativ 4 ori la fiecare dublare a dimensiunii esantionului.