Project APD

Dominte Mihai

CR3.1B

Introducere

In cadrul acestui proiect am realizat un algoritm de sortare a unui sir de numere folosind metoda Bubble Sort si am studiat performanta de rulare a acestuia pe diferite esantioane de numere.

Algoritmul foloseste o functie de generare a numerelor pentru a constitui vectorul ce trebuie sortat. A fost folosita functia rand() pentru generarea de numere aleatoare.

Functia de sortare prin metoda bubble sort este cronometrata folosind libraria <chrono> rezultatul obtinut find afisat in microsecunde.

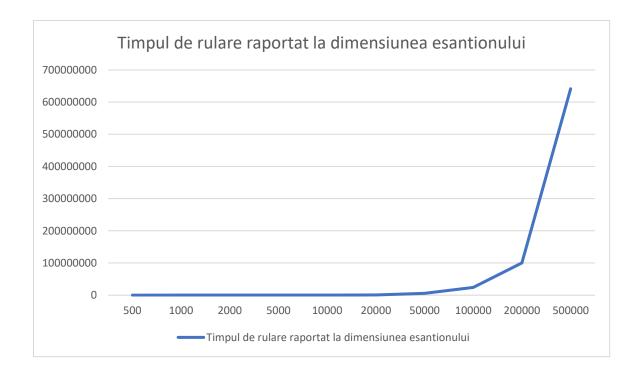
Functia de afisare este optionala si afiseaza numerele sortate din vector.

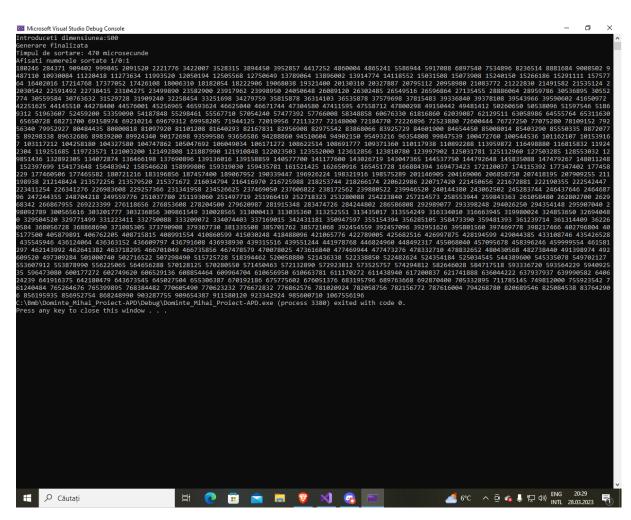
Algoritm, Limbaj, Masina:

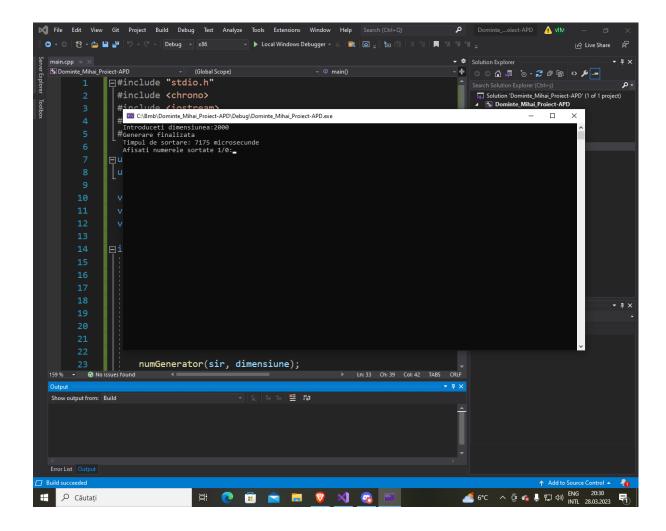
- -Ca metoda de sortare a fost folosit Bubble Sort, algoritmul complet fiind prezentat mai jos;
- -Limbajul folosit a fost C++, codul a fost scris folosind Visual Studio 2019
- -Masina pe care a fost rulat foloseste Windows 10, 32GB RAM, procesor AMD Ryzen 2700X cu 8 nuclee

Teste:

Au fost efectuate 10 teste de sortare cu urmatoarele esantioane de numere: 500, 1000, 2000, 5000, 10000, 20000, 50000, 100000, 200000, 500000 de numere cu rezultatele obtinute prezentate in graficul de mai jos:



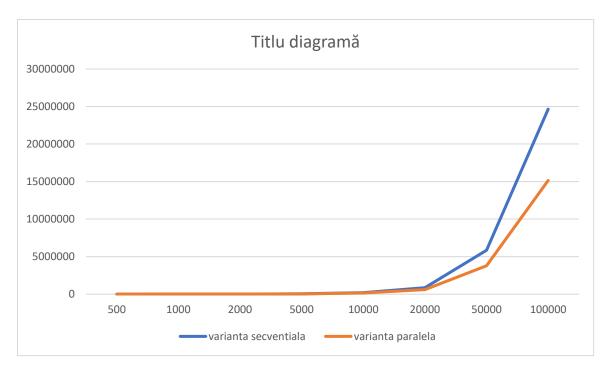




Varianta Paralela:

Pentru varianta paralela am folosit multiprocesarea cu ajutorul MPI, iar numarul de procese folosite pentru testarea esantioanelor de numere a fost 10.

Mai jos este afisat un grafic cu cu rezultatele obtinute in varianta paralela comparativ cu cea secventiala:



Concluzie:

Algoritmul Bubble Sort are un timp de rulare O(n^2) lucru care poate fi observat si prin testele de mai sus unde timpul de rulare creste de aproximativ 4 ori la fiecare dublare a dimensiunii esantionului.